

Einleitung Nick

- Deckblatt

- Projektname(How to manage a project)
- Teamnamen(Karl Neitmann 1151024, Sebastian Peltner 1161890, Nick Kötter 1151149, Jonas Vom Braucke 1161915, Alexander Nolting (möchte nicht), Yannic Döll 1157815 & Waldemar Reger (möchte nicht))
- Zeitraum Projekt

- Inhaltsverzeichnis

- Übergeordnete Frage

- „Gibt es einen perfekten Plan für alle Projekte.“

Nun zeigen wir wie ein typischen Bereiche eines Projekts sortiert nach Projektzeitraum

Marketing Yannick

- Projekt Marketing **Alex**

- Magisches Dreieck, Anforderungen & Problematiken bei mangelnder Erfüllung, Usability, Ziele, Projektmarketingmaßnahmen, Startphasen, Meetings, Kommunikationsmodelle

- Stakeholder Management **Yannick**

- Definition, Projektumfeld, Stakeholder Analyse, Empfehlungen & Maßnahmen Plan, Stakeholder Management als Projektbegleitender Prozess

Qualität Sebastian

- Qualitätsmanagement **Sebastian**

- Was benötigt, Unterschiede Qualitätsmanagement & -sicherung, Unterschiede Qualitätssicherung und Tests, Beitrag Projekterfolg, Qualitygates, Qualitätsbeauftragter & Projektleiter, QS-Maßnahmen, Standards,

- Scorecards und Reports **Walde**

- Instrumentauswahl für Prozesse, Projektkennzahlen nach Projektzielen, Kennzahlensteckbrief, Managementcockpit, Projektreports

- Requirements Engineering **Jonas**

- Anforderungsarten, Arten der Datensammlung, Ziele & Formulierungen, Projektleiterrolle darin

- Compliance in & von IT-Projekten **Yannick**

- Handlungsumfeld, Projektvorgaben, Nutzen

- Praktiken erfolgreicher Projekte Sebastian

- Nutzen/Vermeiden von Positiver/Negativer Projektverhaltensmustern, Verhaltensmustertypen, gutes/schlechtes Verhalten Projektleiter, Informationspolitik, Unterschied schlechte & gute Projektsteuerung/-überwachung

Prä-Planung Alex & Karl

- IT-Projekte strukturieren & planen **Sebastian**

- Phasenmodell, Ablauf- & Terminplanung, Bestandteile Ressourcenplanung & Planoptimierung, Kostenplanung, Aufteilung Projektaufgaben

- Personalplanung **Alex**

- Mitglieder eines IT-Projekts, Regeln zur Teambildung, Notwendige Entscheidungen, Bildung eines Teams

- Teamentwicklung **Karl**

- Übergreifende Steuerung, Beginn organisatorische Einbindung, ~~typische Aufgaben~~, Befugnisse/Verantwortung, Schwierigkeiten, Teamentwicklung, Stresssituationen erkennen, Entscheidungsproblem, Kommunikationsproblem, Teamkultur, Managementaufgaben, Zielbildung, Führungsinstrumente & -ziele, Medieneinsatz

- Aufwandsabschätzung Alex
  - Voraussetzungen der Kostenplanung & Aufwandsabschätzung, IT-Projekttypus, Produktivitätsmessung nach Functionspoints
- Risikomanagement Karl
  - Risikobegriffe, Zielsetzung & Nutzen Risikomanagement, Risikotypen, Risikoanalysetypen, Risikokultur, Risikoarten & Unterscheidung, Finanzielle Analysetechniken, Risikoverfolgung, Risikomanagement als Projektbestandteil bzw Organisation
- global verteilte Alex
  - Outsourcing, Unterschiede zu Lokalen, Urheberrecht, Geografische Gegebenheiten
- Agiles IT-Projektmanagement **Jonas**
  - Unterschiede zu Standardarbeit,
    - /\*IT-Projekte erfolgreich managen **Yannick\***/
    - Gründe des Scheiterns & Gegenmaßnahmen(nur kurz ansprechen), Prozessstypen
- Prozessorientiertes Projektmanagement PRINCE2 Yannick
  - PRINCE2 allgemein, Methoden Projektmanagement, Produkte & Managementprodukte, Grundprinzipien Projektmanagement 2.2

Planung aktuell zum Projekt Walde

- Kalkulation **Karl**
  - Probleme der Ausgangsbedingungen, Teufelsquadrat, Produktivität, Produktivitätskurve, Risikorechnung(kurz), Nutzwert, Value-Driven Software, Rahmenbedingungen Kostenpläne, Wege zu IT-Projekten, Folgekosten, Portfolio-Analyse, Wirtschaftlichkeit
- Multiprojektmanagement **Yannick**
  - Einordnung, Handlungsfelder & Entscheidungsbereiche, Planungsaktivitäten, Multiprojektcontrolling, Monitoring IT-Projektportfolio, Organisatorische Gestaltung Multiprojektmanagement, Computerunterstützung Multiprojektmanagement
- erfolgreicher Abschluss IT Projekt **Walde**
  - Aktivitäten in der Abschlussphase

Information Jonas

- Projektskizzen, Projektanträge & Projektportfoliomanagement **Jonas**
  - Definition, Start, Projektportfoliomanagement, Verfahrensarten, Projektbewertung, Controlling mit Statussystem (Bei Controlling allgemein rein)
- Statusüberwachung **Karl**
  - Projektcontrolling, Regelkreis, Quellen, Projektsteuerung, Qualitätsarten, Fortschrittsberichte, Claim Management, Value Management, Zyklen der Steuerung, Bereiche Projektsteuerung, Zielkonkurrenz, ~~Qualitygates~~, Prozessreifegrad, Instrumente & Software & Vorgehensweisen Projektcontrolling, M-Modell Phasen
- Informations & Wissensmanagement **Sebastian**
  - Warum wichtig, Definition, typische Verhaltensmuster bezüglich Austausch, typischer Informationsfluss, Etablierung & Organisierung von Informationen, Werkzeuge

Metaprojekt Techniken Nick

- Eigene Teamentwicklung
- Meilensteine
- Git & Werkzeuge

Fazit & Abschluss Nick

- Meilenstein Einhaltung
- Umgang mit den Werkzeugen

- Beantwortung der Frage
- Endfolie mit Fragenstellen

Andere  
Nick

Nach Themen  
Einleitung & Ende