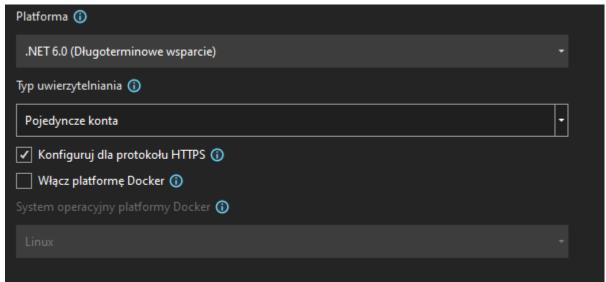
# Uwierzytelnianie za pomocą ClaimsIdentity

Programowanie aplikacji WWW w technologii .NET, 2021/2022

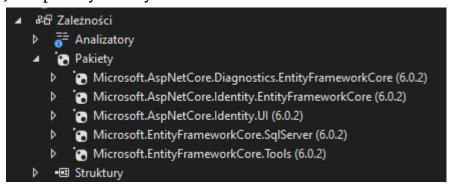
## **TUTORIAL**

#### Domyślne rozwiązania szkieletowe

- 1. Utwórz nowy projekt .NET 6
- 2. W typie uwierzytelniania ustaw: Pojedyncze konta (Individual User Accounts)



- 3. Zwróć uwagę na drzewo projektu.
  - a. Jakie katalogi zostały utworzone?
  - b. Co zawiera katalog Area?
  - c. Gdzie zostały dodane migracje?
  - d. Jakie pakiety zostały dodane?



e. Jak wygląda plik konfiguracyjny?

- 4. Wgraj migracje do bazy danych (w konsoli menedżera pakietów):
  PM> Update-Database
- 5. Sprawdź strukturę i zawartość bazy danych. Zwróć uwagę na tabelę dbo.AspNetUsers (w SQL Server Object Explorer > View Data)
- 6. Sprawdź jakie serwisy zostały wstrzyknięte w konfiguracji pliku Program.cs.
- 7. Sprawdź jaka jest kolejność zadeklarowanych middlewarów w pliku Program.cs (wszystkie wywołania *app.Use....*).
- 8. Zapoznaj się z domyślnymi serwisów odpowiadających za ustawienia do haseł, sesji, emaila i cookie:

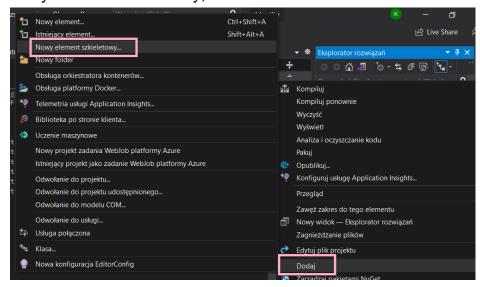
  <a href="https://docs.microsoft.com/pl-pl/aspnet/core/security/authentication/identity?view=aspnetcore-6.0&tabs=visual-studio">https://docs.microsoft.com/pl-pl/aspnet/core/security/authentication/identity?view=aspnetcore-6.0&tabs=visual-studio</a>
- 9. Zmodyfikuj ustawienia w taki sposób, aby hasło nie wymagało wielkich liter.
- 10. Uruchom aplikację. Przetestuj, jak działa rejestracja, logowanie i wylogowanie użytkownika.
- 11. Czy strona Privacy jest dostępna dla wszystkich użytkowników (zalogowanych i niezalogowanych)?
- 12. W pliku Privacy.cshtml.cs użyj atrybutu autoryzacji [Authorize]:

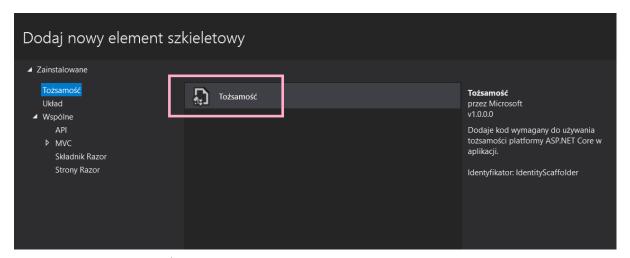
```
[Authorize]
public class PrivacyModel : PageModel {
....
}
inamespace:
using Microsoft.AspNetCore.Authorization;
```

13. Przetestuj, którzy użytkownicy (zalogowani/niezalogowani) mają dostęp do strony Privacy po uruchomieniu aplikacji?

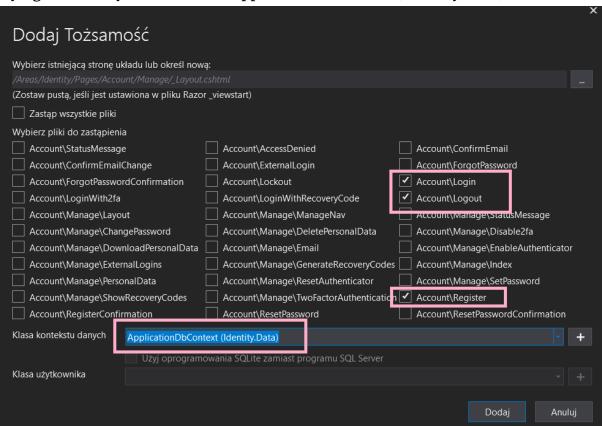
## Nadpisywanie rozwiązań szkieletowych

 Utwórz nowe rozwiązanie szkieletowe (Eksplorator rozwiązań > Dodaj > Nowy element szkieletowy): Tożsamość





3. Zaznacz elementy, które zostaną zmienione: strony rejestracji, logowania i wylogowania. Wybierz kontekst ApplicationDBContext (Identity.Data):



- 4. Sprawdź w jaki sposób zmieniło się drzewo projektu. Przejrzyj logikę stron rejestracji, logowania i wylogowywania.
- 5. Sprawdź jakie opcje należałoby zmienić, aby:
  - a. włączyć usługę zliczania nieudanych logowań do konta
  - włączyć usługę wysyłania emaila z linkiem potwierdzającym założenie konta.

# Tworzenie własnych modeli użytkownika

Poniższe wideo prezentują sposób w jaki można rozszerzyć standardowy model IndetityUser o nowe pola. Przykłady są prezentowane na ASP.NET MVC.

https://www.youtube.com/watch?v=CzRM-h0e350 https://www.youtube.com/watch?v=EURUSJuhYnQ