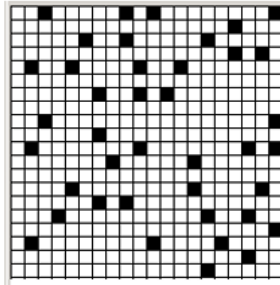


## שאלה 2 (50 נקודות)

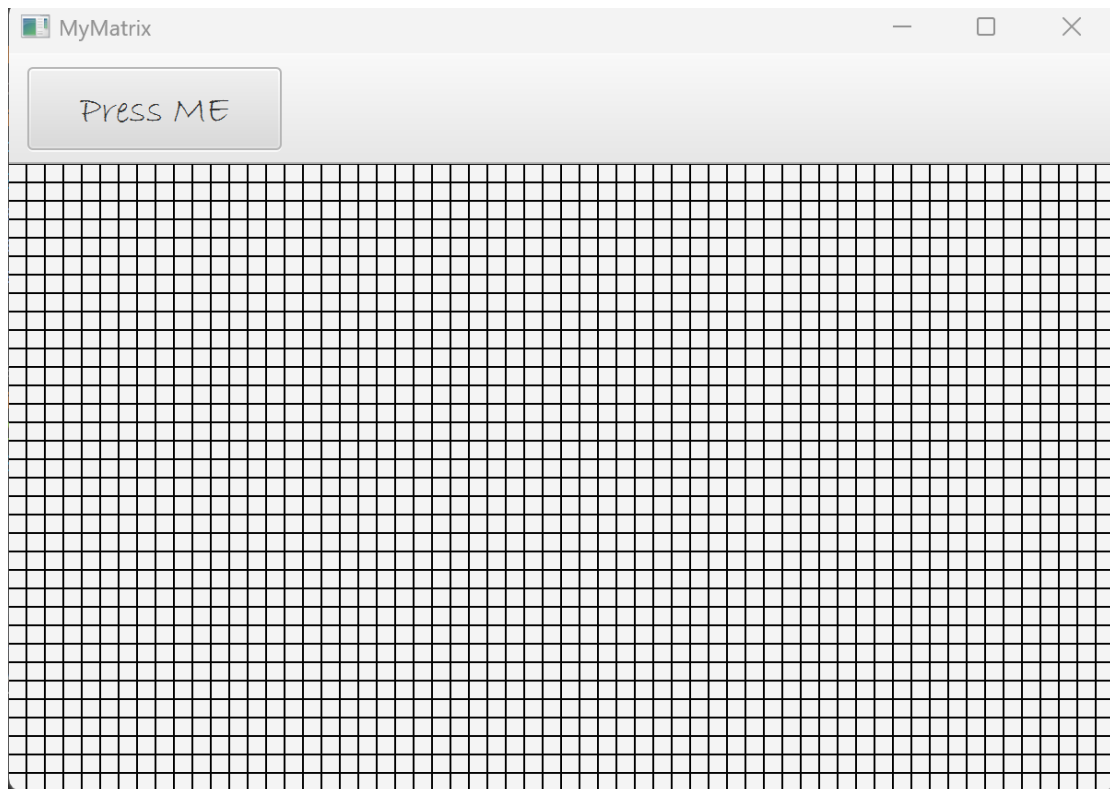
כתבו יישום JavaFX המציג ציור המורכב ממטריצה של קווים עם רווח של 10 פיקסלים בין קו לקו (בדומה לדף חשבון). עליכם למלא באופן רנדומלי 10% מהתאים (משבצות). הציגו כפתור בפינה השמאלית העליונה של משטח הציור בדומה לדוגמאות שמופיעות בסעיפי ממשק המשתמש בסוף פרקים 4-7 בספר הלימוד. בכל לחיצה על הכפתור יש להציג סידור רנדומלי חדש של התאים המלאים.



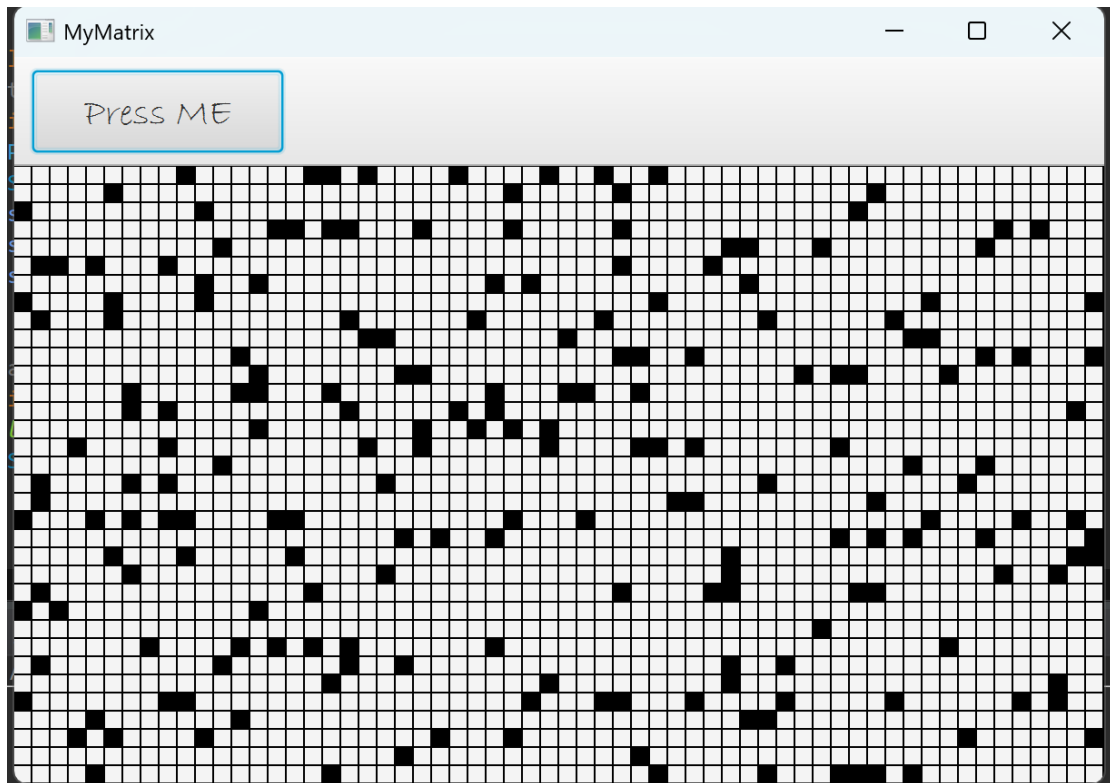
### הדרכה:

- את המטריצה יש להציג על רכיב מסוג Canvas הממוקם בתוך חלון מסוג Application.
  - קווי המטריצה צריכים להתפרס על פני כל משטח הציור בהתאם לגודלו.
  - את הציור יש לבצע מתוך מחלקת Controller הכוללת מתודה המגיבה ללחיצת הכפתור.
  - מילוי ריבועים מתבצע באמצעות המתודה fillRect של GraphicsContext.
- הריצו את ולחצו על הכפתור כמה פעמים, עליכם לוודא שהציור מתעדכן בכל לחיצה.

### המסך ההתחלתי:



### לאחר לחיצת הכפתור:



לאחר לחיצה חוזרת על הכפתור מתעדכן 10% חדשים:

