**Történet:** A **"Elfogytak a fények"** című történetben egy fiatal kalandor (te) belép egy elhagyatott, titokzatos városba, amelyet régóta elfeledtek az emberek. A város különböző helyszínei egykor virágzó központok voltak, de most mindegyik elhagyatott, és mindegyik rejt egy-egy titkot, amelyek segíthetnek a város titkainak megfejtésében.

A célod egyszerű: fedezd fel a várost, harcolj ellenségekkel, és próbáld megérteni, mi történt valójában a város lakóival. Közben használd az **inventory**-dat (tárgyak és eszközök), navigálj a szobák között, és küzdj meg az előtted álló veszélyekkel!

**A játék alapvető navigálása és funkciók:**

1. **Kezdődik a játék:**
   * A játék indításakor egy párbeszédpanel jelenik meg, amely arra kér, hogy adj meg egy **játékos nevet**.
   * A név beírása után a játékos üdvözlő üzenetet kap, és automatikusan belép a **Főtér** nevű helyszínre.
2. **Szobák és helyszínek:**
   * Az első **szoba** a "Főtér", amely a játék kezdőpontja. Minden szobának van egy rövid leírása, amely a szoba légkörét mutatja be.
   * A szobák listája tartalmazza a következő helyeket:
     + **Fogadó**: Pihenj és tölts fel energiát.
     + **Fegyvertár**: Képességek és fegyverek vásárlása.
     + **Taverna**: Társalgás más karakterekkel, információk gyűjtése.
     + **Erőd**: Veszélyes hely, tele erős ellenségekkel.
     + **Széchenyi István Egyetem**: Rejtélyes hely, fontos információk és titkok.

Minden szobát választani tudsz a rendelkezésre álló opciókból.

1. **Harcolj és győzd le az ellenségeket!**
   * Különleges szobákban ellenségekkel találkozhatsz. Ha egy szobában ellenség található, a **"Harcolj!"** gomb lesz elérhető.
   * A harc véletlenszerű esélyek alapján dől el, hogy nyersz-e. Ha a harcban vereséget szenvedsz, visszatérsz a **Főtér** szobába.
   * A harcot véletlenszerű esély határozza meg, 60% eséllyel tudsz nyerni, és ha sikerül, megszabadulsz az ellenségtől.
2. **Inventory – Tárgyak kezelése:**
   * A **"Inventory megtekintése"** lehetőség segítségével megnézheted, hogy milyen tárgyaid vannak.
   * A játékban tárgyakat találhatsz vagy szerezhetsz a különböző szobákban. Az inventory a játékos minden fontos tárgyát tárolja.
3. **Navigálás a szobák között:**
   * A szobák közötti navigáláshoz a **"Szobaváltás"** opció segít. Itt megjelenik az összes elérhető helyszín a listában, és a játékos kiválaszthatja a kívánt helyet.
   * A rendszer figyelmeztet, ha valamilyen feltétel miatt nem léphetsz be egy adott helyszínre (pl. ha még nem teljesítetted a szükséges feladatot).
4. **Kilépés a játékból:**
   * Ha úgy döntesz, hogy véget vetsz a játéknak, válaszd a **"Kilépés"** opciót, amely bezárja a játékot és befejezi az aktuális játékot.

**Játékmenet példája:**

1. A játék kezdődik, belépsz a városba, és a Főtérre kerülsz. Itt olvashatsz a városról, és megnézheted a város különböző helyszíneit. A szoba leírása segít megérteni, hol vagy, és mi van körülötted.
2. A következő lépésben választasz egy helyet, ahová szeretnél menni. Mondjuk, elindulsz a **Fogadóba**.
3. A Fogadóban egy ellenséget találsz, mondjuk egy **Sötét Lovagot**. A rendszer felajánlja a **"Harcolj!"** lehetőséget. Ha rákattintasz, elindul a harc, ahol véletlenszerű eséllyel győzhetsz.
4. Ha sikerül legyőznöd az ellenséget, tovább haladhatsz, és új szobákba léphetsz. Ha vereséget szenvedsz, visszatérsz a **Főtérre**, és újra próbálkozhatsz.
5. Ha szeretnél pihenni, megnyithatod az **inventory**-dat, hogy megnézd, milyen tárgyakat gyűjtöttél eddig. Az inventory segíthet a jövőbeli harcokban és a szobákban való navigálásban.
6. Ahogy haladsz előre, egyre erősebb ellenségekkel találkozol, és a játék célja, hogy megfejtsd a város titkait, miközben legyőzöd az akadályokat és ellenségeket.

**Játék Tippek:**

* Ha egy helyszínre nem tudsz belépni, próbálj meg más szobákba menni, és találj más lehetőségeket a város felfedezésére.
* Ne félj visszatérni a Főtérre, ha elvesztetted a harcot, vagy ha új stratégiát szeretnél kipróbálni!
* Tartsd szem előtt a **harci esélyeket**! Egyes ellenségek nagyon erősek, ezért érdemes több szobát is felfedezni, mielőtt szembeszállsz velük.

Jó szórakozást és sok szerencsét kívánunk a város titkainak felfedezéséhez!