



益智游戏——“三”

用户手册



徐栩海

工四二 2014010902

13588550938

orson.xu@foxmail.com

目录

- 1. 引言 3
 - 1.1 编写目的 3
 - 1.2 背景 3
 - 1.3 定义 3
- 2. 游戏概述..... 4
 - 2.1 操作规则 4
 - 2.2 贵宾特权： 4
 - 2.3 记分规则： 4
- 3. 运行环境..... 5
 - 3.1 硬件 5
 - 3.2 支持软件 5
- 4. 使用说明..... 5
 - 4.1 进入游戏 5
 - 4.2 操作限制 5
 - 4.3 错误和恢复 5
- 5. 运行说明..... 6
 - 5.1 运行表 6
 - 5.2 运行步骤 6
- 6. 用户操作举例..... 6
 - 6.1 VIP 用户操作举例 6
 - 6.2 非 VIP 用户操作举例 11

1. 引言

1.1 编写目的

这是一份对“益智游戏——三”小程序的一份较为详细的用户操作手册，针对预期读者为进行游戏的普通玩家，旨在让玩家通过这一份操作手册，能够了解本游戏的规则，操作等内容，从而有一个良好的游戏体验。

1.2 背景

本文档建立在名为“益智游戏——三”的游戏程序的基础之上。
项目的提出者，开发者和首批用户皆为徐栩海本人。

1.3 定义

贵宾：类似于VIP用户，在游戏中拥有一定的特权。

移动方向：根据用户的一次输入而定，w 对应于向上，s 对应于向下，a 对应于向左，d 对应于向右。

数字对：相邻的两个数字组成一个数字对。

2. 游戏概述

“三”是一款精致简约的小游戏。下面将从游戏的操作规则、贵宾特权、记分规则三个方面来分别阐述此游戏

2.1 操作规则

玩家通过 w、s、a、d 分别作为上、下、左、右方向键，控制方块移动。不同于 2048 小游戏，在本游戏中，对每一次移动，数字只沿移动方向移动一格。

若某列/行的所有数字可以移动，则该列/行数字直接移动。若移动方向上有所阻碍，则判断是否有数字对可以组合。

数字“1”只能与数字“2”组合为“3”，而“3”及以上的数字则只能与相同的数字组合成为更高级的数字。

每一次成功的移动后，将会有新的数字将随机出现在与移动方向相对的最后一行/列。当数字填满方块，且没有数字对可以被组合时，游戏结束。

2.2 贵宾特权：

贵宾特权是本游戏的一大特色。玩家需要输入正确的贵宾密码才能够成为贵宾。贵宾的每一次游戏，都有且仅有一次特殊功能使用权——可以消除当前方块中所有的数字“1”、“2”与“3”，被消除的数字不被计入总分。

注意，该特权只能在游戏本当结束时使用。

2.3 记分规则：

每个“1”，“2”为 10 分，“3”为 20 分，“6”为 40 分，“12”为 80 分，以此类推。最终得分为方块中所有分数的总和。

3. 运行环境

3.1 硬件

具有 PentiumE5300 的等级的处理器。

最低 32MB 内存

最小 128MB 的硬盘

显示器、键盘、鼠标

3.2 支持软件

操作系统最低要求：Windows95，推荐 Windows 7/8/10

软件要求：拥有 MicroSoft Office Excel2007 或以上版本，推荐 Excel2013。

4. 使用说明

4.1 进入游戏

用户解压名为“大作业——三.zip”的压缩文件，得到文件夹“大作业——三”。

依次按照以下路径进入游戏程序：

\\大作业——三\\Debug\\大作业——三.exe

即可开始游戏。

4.2 操作限制

请勿更改 Excel 文件“user.xlsx”中的数据。

4.3 错误和恢复

当程序出现未知错误时，请保留 user.xlsx 文件，重新解压名为“大作业——三.zip”，将 user.xlsx 文件放到路径：

\\大作业——三\\Debug\\

重新运行该目录下的“大作业——三.exe”即可。

5. 运行说明

5.1 运行表

名称	操作
进入游戏	进入游戏界面
查看规则	进入规则说明界面
查看排名	进入排行榜界面
更多信息	进入作者个人信息界面
退出游戏	结束程序

5.2 运行步骤

VIP 用户选择进入游戏——输入 VIP 密码——确定用户名——进入游戏
非 VIP 用户进入游戏——确定用户名——进入游戏

6. 用户操作举例

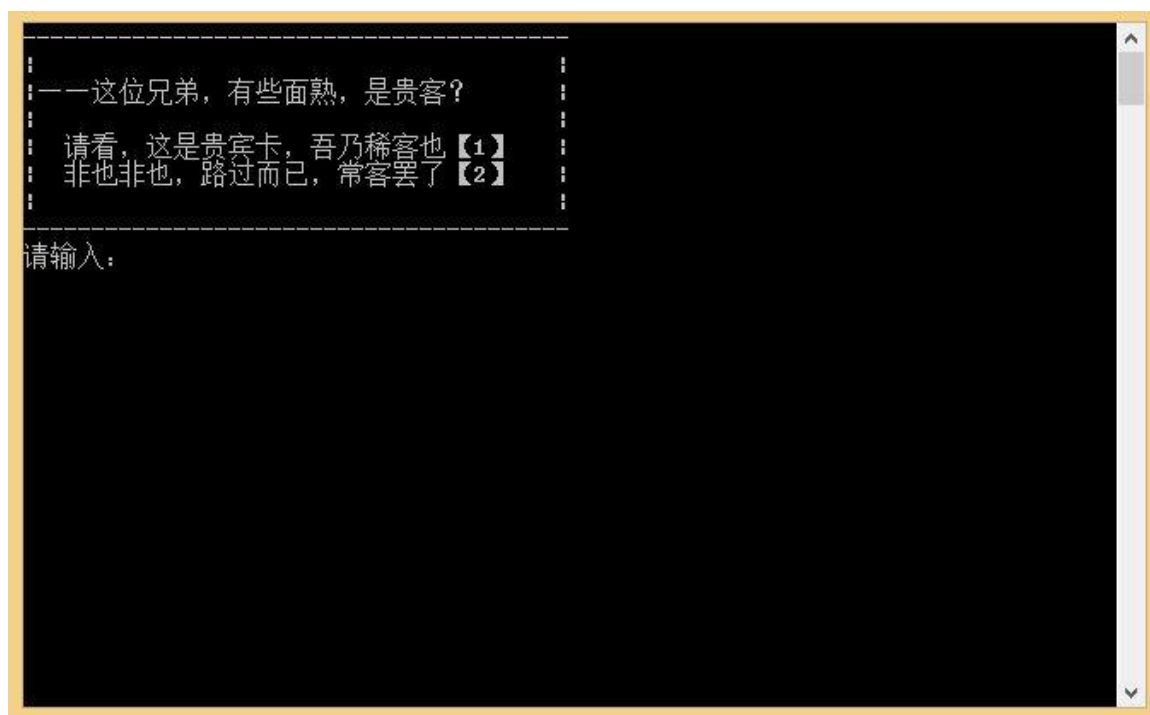
6.1 VIP 用户操作举例

(1) 初始界面，根据字母键入，这里以进入游戏为例，即键入 B。

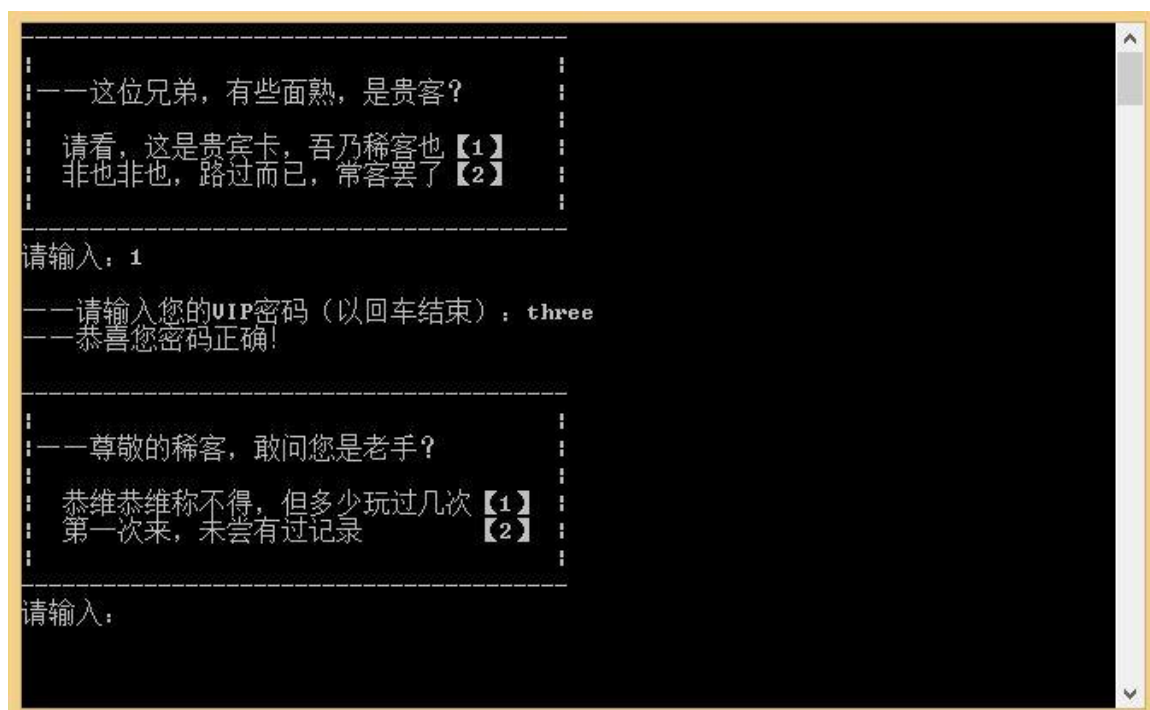


(2) 进入用户身份确认界面，VIP 用户选择 1。

需要输入 vip 密码 (密码设为 "three" 或 "THREE")

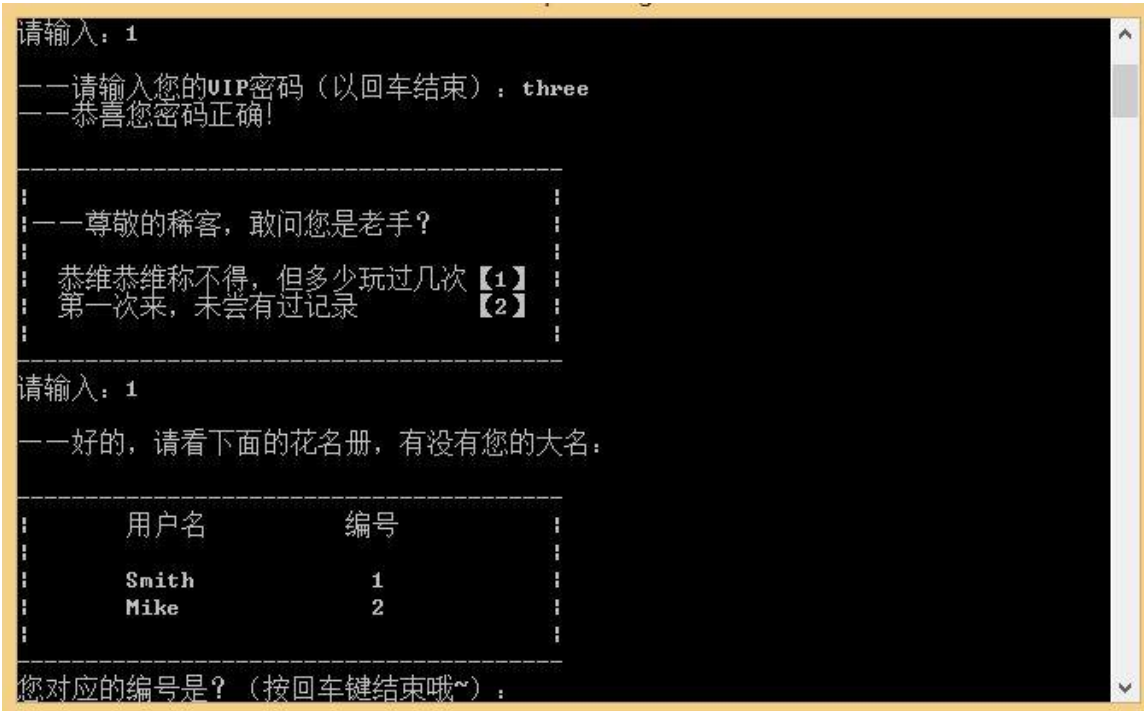


(3) 验证密码正确后，进入用户名确认界面：



如果用户原本有记录在 user.xlsx 表格当中，则输入 1，否则输入 2。将分别得到如下界面：

输入 1：



```
请输入：1
--请输入您的VIP密码（以回车结束）：three
--恭喜您密码正确!

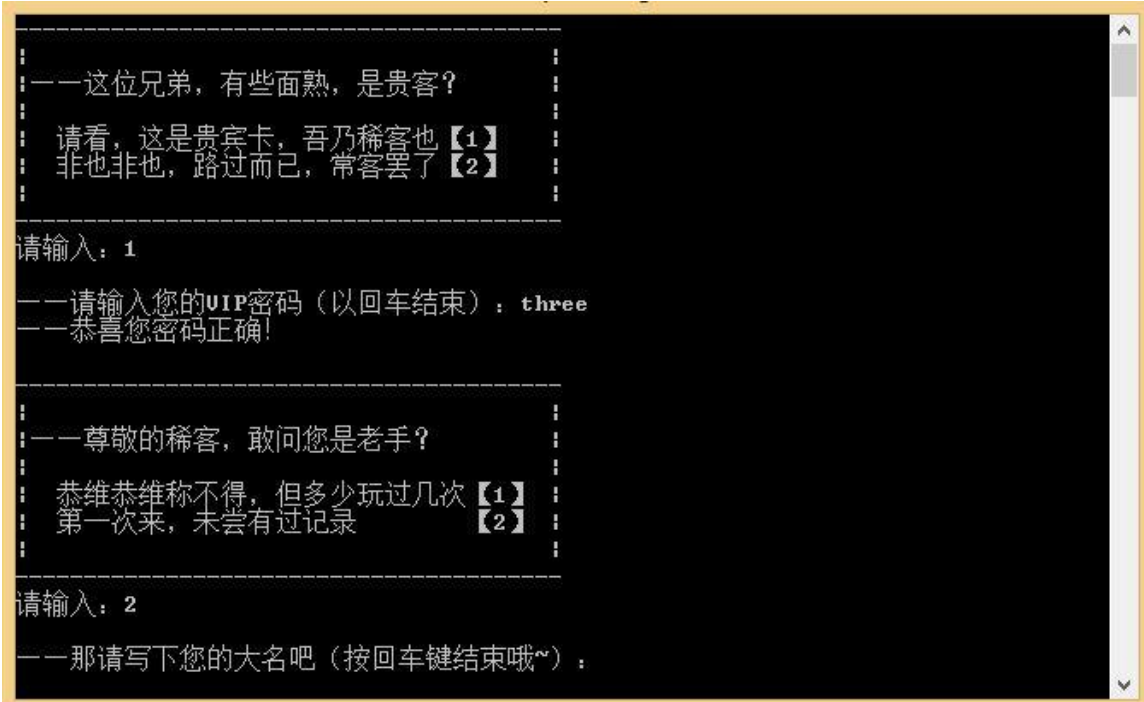
-----
:--尊敬的稀客，敢问您是老手？
:
: 恭维恭维称不得，但多少玩过几次 【1】
: 第一次来，未尝有过记录 【2】
:
-----

请输入：1
--好的，请看下面的花名册，有没有您的大名：

-----
:      用户名      编号      :
:      Smith      1      :
:      Mike       2      :
:
-----

您对应的编号是？（按回车键结束哦~）：
```

输入 2：



```
-----
:--这位兄弟，有些面熟，是贵客？
:
: 请看，这是贵宾卡，吾乃稀客也 【1】
: 非也非也，路过而已，常客罢了 【2】
:
-----

请输入：1
--请输入您的VIP密码（以回车结束）：three
--恭喜您密码正确!

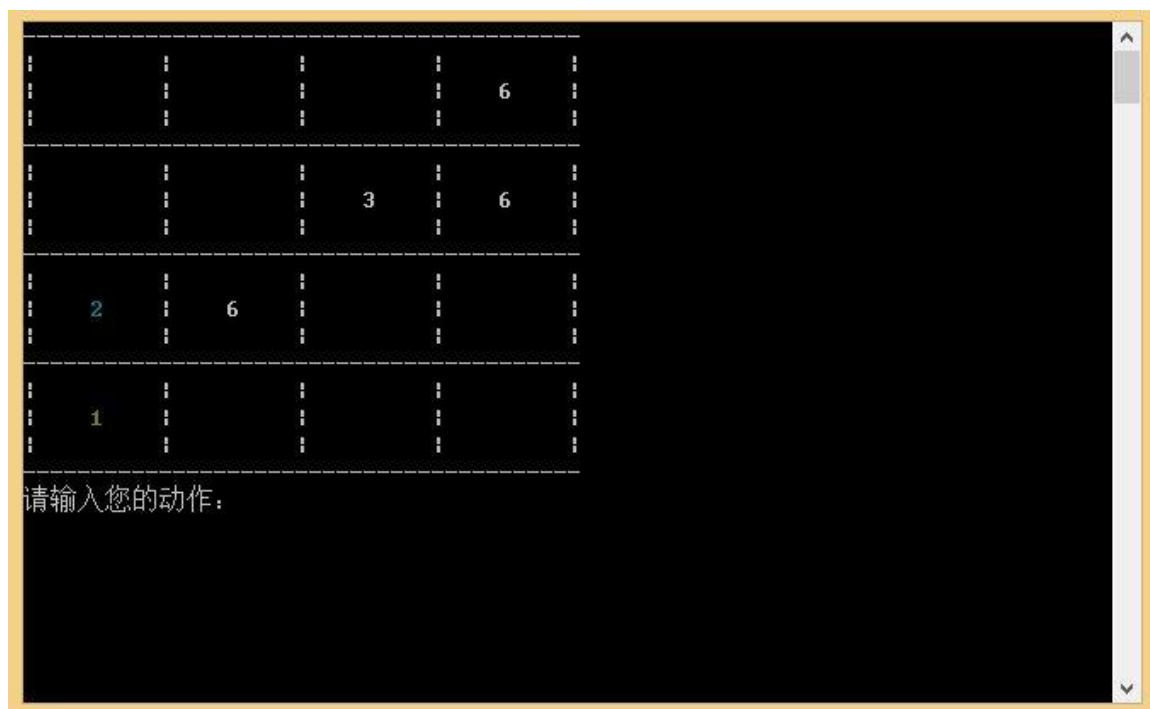
-----
:--尊敬的稀客，敢问您是老手？
:
: 恭维恭维称不得，但多少玩过几次 【1】
: 第一次来，未尝有过记录 【2】
:
-----

请输入：2
--那请写下您的大名吧（按回车键结束哦~）：
```

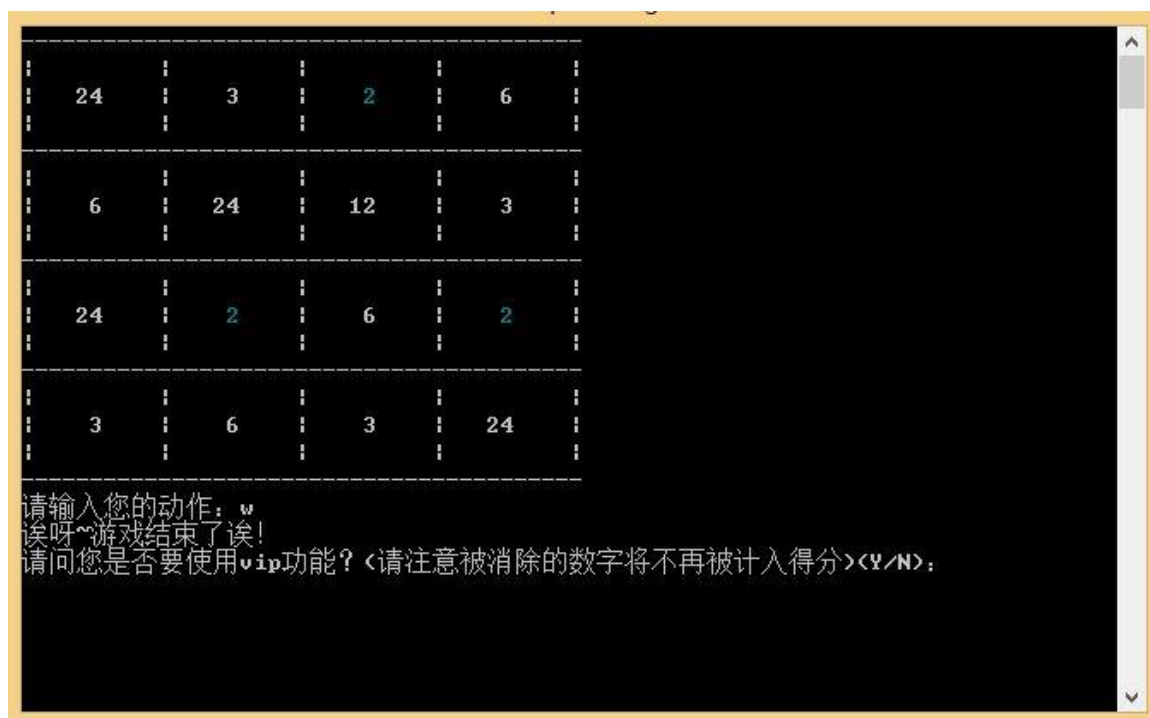

(4) 用户名确认之后，进入游戏载入界面，用户在这里自定义游戏边长。



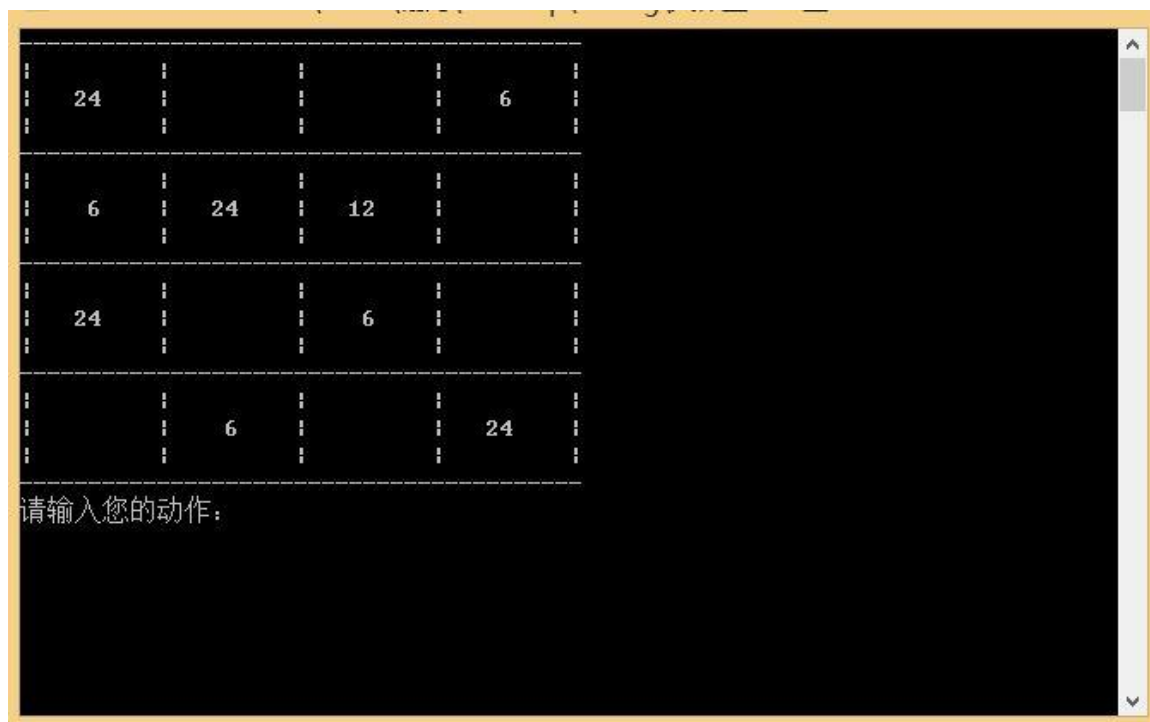
(5) 输入边长（本例中边长为4）之后正式开始游戏。



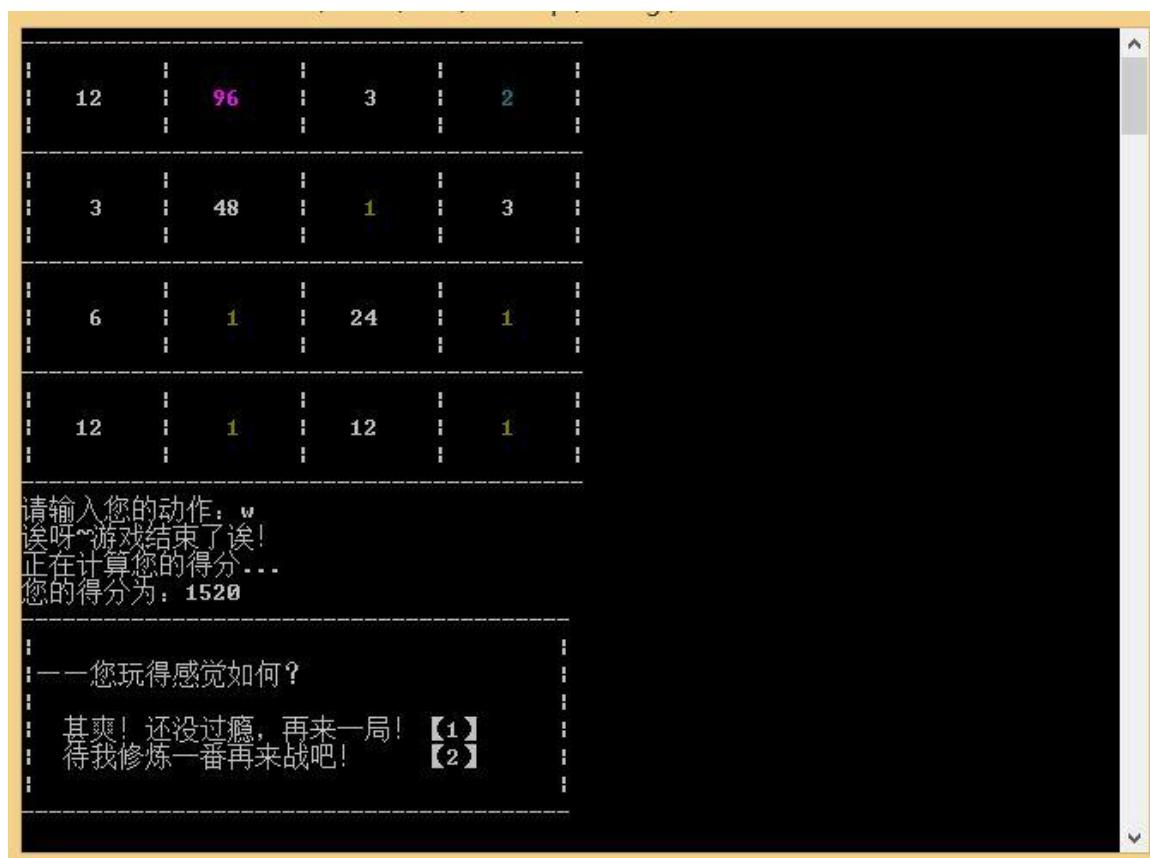
(6) 按照操作进行游戏直至游戏结束，可选择是否使用 vip 功能。



(7) 本例中输入“Y”使用了消除功能。



(8) 继续游戏直到游戏结束，可选择返回主界面或者重新继续游戏



6.2 非 VIP 用户操作举例

事实上，非 VIP 用户相对 VIP 用户而言少了 VIP 密码输入和游戏结束的时候选择是否使用 VIP 功能这两步。其余操作和 VIP 用户的操作完全类似，这里就不再做赘述了。