

# It's time for study

Daily Reminder



beautiful things happen  
when you do the work to reprogram  
that negative voice in your head

## <<语句>>

1. 条件
- ① if...else (通过 else if 增加多组, 但略显啰嗦)
  - ② switch
  - ③ 三元运算符
- 多组条件判断 (如“天气的好坏”)  
⇒ 进行日历的查询

2. 循环
- 1. 标准
    - 初始条件
    - 退出条件
    - 最终条件

### 2) for 循环

- 附加:
- 用 if...else 添加描述
  - 用 break 提前退出
  - 用 continue 继续, 进行循环

### B) while 循环

附: 与 for 类似, 还有 do...while 类型

⇒ 进行统计时操作

## 《运算符》

1. 数学运算  $+$ ,  $-$ ,  $*$ ,  $/$
2. 比较运算符
3. 逻辑运算符:  $\&\&$ ,  $\|\|$ ,  $!$  与, 或, 非

## 《函数》

1. 用 `function` + 自定义名称 + ( ) + { }

↑  
可以为其增加变量,  
来设置属性

自定义一个函数

2. 调用函数

不加名称  $\Rightarrow$  产生一个匿名函数

3. 注意不同函数的作用域来避免冲突

在函数内部进行一定的细分, 使其分为几个子函数, 更易理解

## <<事件>>

1. 可以使网页产生一些动态的改变, 如在点击一个按钮后

2. 基础: 事件监听器

3. 事件冒泡  $\Rightarrow$  针对嵌套元素的事件

"从内向外", 即从最内部的元素开始触发

实现事件委托 (使任何子元素, 与父元素的事件联系起来)

