

## **Relatório de Construção do Trabalho de Estrutura de Dados**

Comecei criando o Menu onde o usuário iria informar as informações necessárias como:

- Tamanho do Vetor;
- Valores para Adicionar nos Vetores;
- O Tipo de Ordenação Desejada.

Com essas informações e algumas validações, comecei a criar os métodos `ordSelecao` (Ordenação tipo Seleção), `ordInsercao` (Ordenação tipo Inserção), `ordBolha` (Ordenação tipo Bolha). Onde em cada método iria trazer o Vetor Inicial informado pelo cliente, o Vetor Ordenado e o Tempo de Execução do programa. Ao final do programa implementei um `Do-While` para o programa repetir quantas vezes o usuário desejar. Todo o código possui comentários do que cada função está realizando no código.