
PLAN DE PRUEBAS

1. INTRODUCCIÓN

Breve introducción sobre las estrategias, procesos, flujos de trabajo y metodologías de prueba utilizadas en el proyecto.

Ejemplo:

Este plan de pruebas describe la estrategia y metodología que seguirá el equipo de QA para asegurar la calidad del software “Sistema de Gestión de Inventario”. Se utilizará una metodología ágil, enfocándose en asegurar que todos los requerimientos funcionales y no funcionales sean validados antes de la entrega al cliente.

1.1 Alcance

1.1.1 Dentro del Alcance

Define las características o requerimientos funcionales y no funcionales del software que serán probados.

Ejemplo:

- Pruebas de los módulos de registro, consulta y edición de inventario.
- Validación de la autenticación y autorización de usuarios.
- Pruebas de rendimiento bajo carga esperada.

1.1.2 Fuera del Alcance

Define las características o requerimientos del software que NO serán probados.

Ejemplo:

- Integración con sistemas externos no desarrollados internamente.
 - Pruebas en sistemas operativos distintos a Windows 10 y superiores.
-

1.2 Objetivo de Calidad

Menciona el objetivo general que se planea alcanzar mediante las pruebas.

Ejemplo:

- Garantizar que la Aplicación Bajo Prueba (AUT) cumpla con los requisitos funcionales y **de rendimiento** definidos por el cliente.
 - Detectar y corregir todos los errores críticos antes de la puesta en producción.
-

1.3 Roles y Responsabilidades

Describe los roles y responsabilidades de cada miembro del equipo de pruebas.

Ejemplo:

- **QA Analyst:** Diseño y ejecución de casos de prueba.
 - **Test Manager:** Coordinación del equipo de pruebas y reporte de avance.
 - **Configuration Manager:** Control de versiones y gestión de configuraciones.
 - **Developers:** Corrección de errores reportados.
 - **Equipo de Instalación:** Despliegue del software en ambientes de prueba.
-

2. METODOLOGÍA DE PRUEBAS

2.1 Descripción General

Explica la razón de adoptar una metodología específica de pruebas.

Ejemplo:

Se utilizará la metodología ágil debido a la necesidad de entregas frecuentes y cambios continuos en los requerimientos del cliente.

2.2 Niveles de Pruebas

Define los tipos de pruebas que se ejecutarán.

Ejemplo:

- Pruebas Unitarias
- Pruebas de Integración
- Pruebas de Sistema
- Pruebas de Aceptación de Usuario (UAT)

2.3 Triage de Errores (Bug Triage)

Explica cómo se gestionarán los errores encontrados.

Ejemplo:

- Priorización de errores según su impacto.
- Asignación de responsables para su corrección.
- Definición de plazos para corregir errores críticos antes de la liberación.

2.4 Criterios de Suspensión y Reanudación

Define cuándo se suspenderán las pruebas y cuándo se reanudarán.

Ejemplo:

- Suspensión: Cuando el ambiente de pruebas no esté disponible o existan bloqueos críticos.
- Reanudación: Cuando los problemas sean corregidos y validados.

2.5 Criterios de Completitud de Pruebas

Define los criterios para considerar que las pruebas han finalizado.

Ejemplo:

- Cobertura del 100% de los requerimientos.
 - Ejecución de todos los casos de prueba.
 - Todos los errores críticos solucionados.
-

3. ENTREGABLES DE PRUEBAS

Lista los artefactos que se entregarán durante las distintas fases del ciclo de vida de pruebas.

Ejemplo:

- Plan de Pruebas
 - Casos de Prueba
 - Matriz de Trazabilidad de Requerimientos
 - Reportes de Errores
 - Checklist 25010
 - Evidencias de pruebas
-

4. RECURSOS Y NECESIDADES DEL ENTORNO

4.1 Herramientas de Pruebas

Lista las herramientas requeridas para la gestión y ejecución de pruebas.

Ejemplo:

- Jira (seguimiento de requerimientos y errores)
- Selenium (automatización de pruebas)
- Postman (pruebas de APIs)

4.2 Entorno de Pruebas

Menciona los requisitos mínimos de hardware y software para realizar las pruebas.

Ejemplo:

- Hardware: 8GB RAM, Procesador Intel i5 o superior.
- Software: Windows 10 o superior, Office 2016 o superior, MS Exchange.

5. TÉRMINOS Y ACRÓNIMOS

Incluye la definición de términos o acrónimos utilizados en el proyecto.

TÉRMINO/ACRÓNIMO DEFINICIÓN

API	Interfaz de Programación de Aplicaciones
AUT	Aplicación Bajo Prueba
UAT	Pruebas de Aceptación de Usuario
QA	Aseguramiento de la Calidad
