



**Università degli Studi di Salerno**  
Corso di Ingegneria del Software

**JapanWorld**  
**Requirement Analysis Document**  
**Versione 1.7**



Data: 25/09/2020

Progetto: JapanWorld	Versione: 1.7
Documento: Requirement Analysis Document	Data: 25/09/2020

### Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Emanuele Patella	0512104730

### Partecipanti:

Nome	Matricola
Emanuele Patella	0512104730

<b>Scritto da:</b>	Emanuele Patella
--------------------	------------------

## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
17/09/2020	1.0	RAD Versione 1	Emanuele Patella
18/09/2020	1.1	Revisione Documento	Emanuele Patella
19/09/2020	1.2	Completamento Scenari	Emanuele Patella
20/09/2020	1.3	Casi d'Uso	Emanuele Patella
21/09/2020	1.4	Completamento Casi d'Uso	Emanuele Patella
22/09/2020	1.5	Revisione Casi d'Uso	Emanuele Patella
24/09/2020	1.6	Object Model	Emanuele Patella
25/09/2020	1.7	Dynamic Models	Emanuele Patella

# Indice

<b>1. Introduction.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1. Purpose of the system.....</b>	<b>4</b>
<b>1.2. Scope of the system.....</b>	<b>4</b>
<b>1.3. Objective and success criteria of the system.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Current system.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Proposed system.....</b>	<b>5</b>
<b>3.1. Overview.....</b>	<b>5</b>
<b>3.2. Functional requirements.....</b>	<b>5</b>
<b>3.3. Non Functional requirements.....</b>	<b>6</b>
<b>3.3.1. Usability.....</b>	<b>6</b>
<b>3.3.2. Reliability.....</b>	<b>6</b>
<b>3.3.3. Performance.....</b>	<b>6</b>
<b>3.3.4. Supportability.....</b>	<b>6</b>
<b>3.3.5. Implementation.....</b>	<b>7</b>
<b>3.3.6. Interface.....</b>	<b>7</b>
<b>3.3.7. Packaging.....</b>	<b>7</b>
<b>3.3.8. Legal.....</b>	<b>7</b>
<b>4. System models.....</b>	<b>8</b>
<b>4.1. Scenarios.....</b>	<b>8</b>
<b>4.2. Use case models.....</b>	<b>15</b>
<b>4.3. Object model.....</b>	<b>25</b>
<b>4.4. Dynamic model.....</b>	<b>26</b>
<b>4.5. User interface &amp; navigational paths &amp; screen mock-ups.....</b>	<b>29</b>

# 1. Introduzione

## 1.1. Scopo del sistema

Lo scopo del sistema è quello di facilitare la compra-vendita online di prodotti a tema Anime e Manga di un Rivenditore specializzato sfruttando database online implementati in linguaggio SQL e tutti i vantaggi forniti dal linguaggio HTML per realizzare l'interfaccia web.

## 1.2. Scope del sistema

Il contesto in cui il sistema sarà sviluppato è quello delle applicazioni web, quindi, come già citato sopra, sfrutterà le dinamiche fornite dai linguaggi HTML e SQL e dalla loro combinazione per sviluppare un sistema che sia efficace ed efficiente.

L'ambiente in cui il prodotto completo si attesterà a lavorare è quello dei siti di e-commerce a tema fumettistico e di intrattenimento.

## 1.3. Obiettivi e criteri per il successo del progetto

Gli obiettivi del progetto sono:

- Creare un sito web intuitivo e facile da usare;
- Farlo in tempi relativamente brevi.

Il successo del progetto sarà determinato dallo sviluppo, in maniera ordinata e metodica, delle varie componenti del software con relativo testing, prima individuale e poi collettivo.

# 2. Sistema corrente

L'ambiente nel quale il sistema si andrà ad immettere è un ambiente estremamente saturo, poiché quasi ogni negozio ha una o più piattaforme online legate ad esso.

L'obiettivo sul quale mi concentrerò sarà, di conseguenza, quello di creare un sistema che possa ricavarci il suo spazio, in un ambiente così saturo, facendo leva su intuitività e semplicità.

## 3. Proposed System

### 3.1. Overview

Il sistema proposto si propone di risolvere alcune criticità riscontrate chiedendo a chi vive questo settore dell'intrattenimento.

I problemi a cui cercherò di porre rimedio sono, fondamentalmente, due:

- Rendere la piattaforma che andrò a creare accessibile a tutti i tipi di utente, in quanto capita spesso che qualcuno vada a cercare online un regalo per un amico o un parente appassionato di anime e manga senza essere, a sua volta, un esperto del settore, quindi non riuscendo a navigare il sito con comodità;
- Rendere il sito comodo ma non eccessivamente ridondante e tedioso da navigare, in quanto gli utenti cercano di ottenere il più in fretta possibile quello che gli interessa, senza eventuali procedimenti tediosi nel mentre. Quindi non ci devono essere più di 4 passaggi per completare il pagamento.

### 3.2. Functional requirement

Il sito che andrò a sviluppare sotto il nome di JapanWorld dovrà fornire delle funzionalità ben specifiche:

- Relativamente agli utenti:
  - Dovrà permettere la creazione di un profilo personale sulla piattaforma (Registrazione al sito);
  - Dovrà permettere di modificare i dati del profilo dalla propria pagina personale, previa verifica dell'identità di chi modifica;
  - Dovrà permettere la cancellazione del profilo utente qualora l'utente stesso lo ritenesse necessario;
  - Gli utenti devono poter aggiungere prodotti al proprio carrello;
  - Gli utenti devono poter rimuovere prodotti dal proprio carrello;
  - Gli utenti devono poter effettuare l'acquisto dei prodotti all'interno del loro carrello;
  - Gli utenti devono poter visualizzare la cronologia dei loro acquisti dalla loro pagina personale.
- Il proprietario:
  - Deve poter controllare le quantità dei prodotti presenti nel database attraverso la sua pagina di controllo;
  - Deve poter aumentare la quantità dei prodotti presenti nel

- database;
- Deve poter diminuire la quantità dei prodotti presenti nel database;
- Deve poter aggiungere prodotti ancora non presenti all'interno del database;
- Deve poter controllare la cronologia degli ordini che ha in corso e di quelli completati attraverso la sua pagina personale.

### **3.3. Non functional requirement**

#### **3.3.1. Usability**

Il sito che andrò a creare avrà un'interfaccia lato client, estremamente familiare per gli utenti, in quanto riprenderà la struttura base degli e-commerce, con barra fissa in alto alla pagina con due principali filtri(Aumentabili in futuro) più una barra di ricerca testuale e una serie di bottoni per accedere all'area utente e al carrello.

Sarà presente anche un bottone(o link, ancora da decidere), che porterà ad una pagina con i contatti social del rivenditore(profilo Instagram, Facebook, Numero di Telefono, E-Mail, ecc.) qualora fosse necessario contattarlo direttamente per dei chiarimenti.

#### **3.3.2. Reliability**

Il sito web dovrà essere online 24 ore su 24, salvo crolli dovuti a gravi problemi esterni. Unica eccezione è il down momentaneo della piattaforma per manutenzione, previo avviso della suddetta.

#### **3.3.3. Performance**

Il tempo di risposta dell'aggiunta di un prodotto al carrello deve essere minore di 1 secondo.

Il tempo di risposta alla registrazione di un utente deve essere di massimo 2 secondi.

Il tempo di risposta della for di pagamento deve essere di 5/10 secondi al massimo.

I dati personali degli utenti non devono venire memorizzati in chiaro, ma criptati, per evitare eventuali fuoriuscite di dati personali.

#### **3.3.4. Supportability**

La piattaforma deve poter essere utilizzata sulla stragrande maggioranza dei browser, quindi dovrà essere compatibile con Chrome, FireFox,

Mozilla ecc.

### 3.3.5. Implementation

A livello client, il sito dovrà essere realizzato in HTML, con gli spezzoni di script in JavaScript.

A livello back-hand, invece, dovrà essere implementato in Java, con database in SQL.

### 3.3.6. Interface

L'interfaccia avrà colori compresi nello spettro della croma seguente:

- Giallo;
- Nero;
- Arancio;
- Rosso;

### 3.3.7. Packaging

Il progetto avrà una divisione in 3 package:

- Uno contenente l'interfaccia grafica, il quale conterà, all'incirca 20 file tra interfacce HTML e altro;
- Un package per i model si troveranno, grossomodo, 6 file, tutti relativi all'interazione con il database e con le query memorizzate;
- Un package per i controller che conterrà, all'incirca, 20 file, in un rapporto quasi 1 a 1 con l'interfaccia, di modo da mantenere ben separati i vari task gli uni dagli altri.

### 3.3.8. Legal

La piattaforma non richiederà alcun tipo di installazione sui device dei singoli utenti, andrà installata una sola volta sui server che la manterranno online.

Le sarà, inoltre, richiesto di avvisare gli utenti del fatto che, facendo l'iscrizione, si accetta di permettere al sito di trattare i dati personali dei singoli utenti.

Sarà anche necessario ottenere delle licenze per un sistema di sicurezza

relativo alla gestione dei dati delle carte di credito e dei profili degli utenti, di modo che questi non possano essere acquisiti da estranei con facilità.

## 4. System Model

### 4.1. Scenarios:

#### 4.1.1. Acquistare un prodotto utente registrato

Attori Partecipanti	Utente registrato Paolo, Sistema JapanWorld
Flusso di eventi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Paolo ha già inserito dei prodotti nel suo carrello e adesso vuole procedere all'acquisto, quindi clicca sul bottone "<i>Carrello</i>";</li><li>• JapanWorld apre la pagina del carrello e visualizza tutti i prodotti che sono attualmente nel carrello;</li><li>• Paolo controlla che i prodotti siano tutti e soli quelli che intende acquistare, poi procede a premere sul bottone "<i>Acquista</i>";</li><li>• JapanWorld carica la form con i campi necessari per il pagamento;</li><li>• Paolo compila i campi e preme su "<i>Acquista</i>";</li><li>• JapanWorld completa l'acquisto e mostra a Paolo il suo scontrino per la transazione appena effettuata.</li></ul>



#### 4.1.2. Acquistare un prodotto utente non registrato

Attori Partecipanti	Utente non registrato Giuseppe, Sistema JapanWorld
Flusso di eventi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Giuseppe ha già inserito dei prodotti nel suo carrello e adesso vuole procedere all'acquisto, quindi clicca sul bottone “<i>Carrello</i>”;</li><li>• JapanWorld apre la pagina del carrello e visualizza tutti i prodotti che sono attualmente nel carrello;</li><li>• Paolo controlla che i prodotti siano tutti e soli quelli che intende acquistare, poi procede a premere sul bottone “<i>Acquista</i>”;</li><li>• Poiché Giuseppe non è ancora registrato, JapanWorld carica la form per accedere al proprio profilo e invita Giuseppe ad accedere o creare un profilo per procedere con il pagamento;</li><li>• Giuseppe crea il suo profilo e accede;</li><li>• JapanWorld carica la pagina utente di Giuseppe;</li><li>• Giuseppe riapre il carrello e torna a premere su acquisto, per riavviare l'operazione;</li><li>• JapanWorld carica la form con i campi necessari per il pagamento;</li><li>• Giuseppe compila i campi e preme su “<i>Acquista</i>”;</li><li>• JapanWorld completa l'acquisto e mostra a Paolo</li></ul>

	il suo scontrino per la transazione appena effettuata.
--	--

#### 4.1.3. Utente si registra al sito

<b>Attori Partecipanti</b>	Utente non registrato Giuseppe, Sistema JapanWorld
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Giuseppe ha intenzione di registrarsi su JapanWorld, così da poter sfruttare tutte le funzionalità che il sito fornisce, quindi, dalla Home Page, clicca su “<i>Login</i>”;</li> <li>• JapanWorld carica la form necessaria ad accedere alla propria area personale, con annesso un link per andare alla form di registrazione;</li> <li>• Giuseppe clicca sul link “<i>Registrati</i>”;</li> <li>• JapanWorld carica la form necessaria all’iscrizione;</li> <li>• Giuseppe compila i campi e clicca su “<i>Registrati</i>”;</li> <li>• JapanWorld aggiunge i dati di Giuseppe al database utenti e lo reindirizza alla pagina di accesso.</li> </ul>

#### 4.1.4. Utente cambia la sua password o username

<b>Attori Partecipanti</b>	Utente non registrato Giuseppe, Sistema JapanWorld
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Giuseppe ha intenzione di cambiare il suo username e la sua password su JapanWorld, quindi, dalla Home Page, clicca su “<i>Login</i>”;</li> <li>• JapanWorld carica la form</li> </ul>

	<p>necessaria ad accedere alla propria area personale;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Giuseppe compila i campi e clicca su “<i>Login</i>” per accedere alla sua area personale;</li> <li>• JapanWorld carica l’interfaccia dell’area personale utente;</li> <li>• Giuseppe compila le form presenti per il cambio dello username e della password, poi fa click su “<i>Conferma</i>”;</li> <li>• JapanWorld aggiorna il database con i nuovi dati e avvisa l’utente che l’operazione è stata completata;</li> </ul>
--	---

#### 4.1.5. Utente cancella il suo profilo

<b>Attori Partecipanti</b>	Utente non registrato Giuseppe, Sistema JapanWorld
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Giuseppe ha intenzione di cancellare il suo profilo su JapanWorld, quindi, va nella sua area personale;</li> <li>• JapanWorld carica l’interfaccia, nella quale è presente un bottone apposito per cancellare il profilo;</li> <li>• Giuseppe preme sul bottone “<i>Cancella Profilo</i>”;</li> <li>• JapanWorld chiede a Giuseppe se sia sicuro di voler procedere;</li> <li>• Giuseppe conferma di essere sicuro;</li> </ul> <p>JapanWorld cancella i dati di</p>

	Giuseppe dal database e ricarica la Home Page.
--	--

#### 4.1.6. Aggiungere un prodotto al database

<b>Attori Partecipanti</b>	Admin, Sistema JapanWolrd
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'admin(amministratore della pagina) accede al sito;</li> <li>• JapanWorld carica il file della Home Page;</li> <li>• L'admin clicca sul bottone "Login";</li> <li>• JapanWolrd carica la form compilabile per accedere all'area privata</li> <li>• L'Admin effettua l'accesso all'area privata;</li> <li>• JapanWorld Carica la pagina dell'area privata dell'Admin;</li> <li>• L'Admin apre la schermata del magazzino;</li> <li>• JapanWorld carica, nella pagina apposita, tutti i prodotti attualmente presenti nel database;</li> <li>• L'Admin clicca sull'apposito bottone per aggiungere oggetti nuovi;</li> <li>• JapanWorld carica la form da compilare per aggiungerli;</li> <li>• Admin compila i campi e aggiunge i prodotti arrivati con l'ultima spedizione.</li> </ul>

#### 4.1.7. Cercare un Prodotto con la barra di ricerca

<b>Attori Partecipanti</b>	Utente non registrato Giuseppe; Sistema JapanWorld
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Giuseppe sta accedendo al sito che stiamo sviluppando per effettuare un acquisto</li> </ul>

	<p>per il nipote, patito di fumetti giapponesi(Noti come “<i>Manga</i>”);</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• JapanWorld, nel momento in cui Giuseppe carica l’indirizzo IP del sito, risponde avviando il file della Home Page;</li> <li>• Giuseppe, una volta aperta la Home, nota che, nell’interfaccia, è presente una barra di ricerca in alto, nella quale è possibile inserire una frase per la ricerca;</li> <li>• Giuseppe inserisce il nome del manga che il nipote vuole e fa click su “<i>Cerca</i>”;</li> <li>• JapanWorld prende in input il nome inserito da Giuseppe e lo usa come parametro per effettuare una query al database, il cui risultato verrà poi mostrato a Giuseppe attraverso l’interfaccia;</li> <li>• Se il manga è presente all’interno dello store tutti i numeri di tale opera vengono mostrati a schermo a Giuseppe;</li> <li>• Il nostro Giuseppe, a questo punto, non deve far altro che premere su “<i>Aggiungi al carrello</i>” e il prodotto sarà pronto per l’acquisto.</li> <li>• JapanWorld provvederà ad aggiungere il prodotto al carrello.</li> </ul>
--	--

#### 4.1.8. Cercare un prodotto con i filtri della pagina

<b>Attori Partecipanti</b>	Utente non registrato Paolo; Sistema JapanWorld
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Paolo accede al sito per acquistare un manga che sa essere presente in magazzino, ma del quale non ricorda il titolo;</li><li>• JapanWorld, nel momento in cui Paolo carica l'indirizzo IP del sito, risponde avviando il file della Home Page;</li><li>• Paolo, allora, utilizza i filtri presenti all'interno della pagina per visionare tutti i manga presenti nel magazzino;</li><li>• JapanWorld effettua la query al database usando i filtri scelti da Paolo come parametri e mostra il risultato a schermo attraverso l'interfaccia;</li><li>• Una volta scorso l'elenco, trova il prodotto a cui è interessato e lo aggiunge al carrello, sempre attraverso un click sul pulsante <i>"Aggiungi al carrello"</i>;</li><li>• JapanWorld provvederà ad aggiungere il prodotto al carrello.</li></ul>

## 4.2. Casi d'uso

### 4.2.1. Registrazione

<b>Attori partecipanti</b>	Utente non registrato Sistema
<b>Entry condition</b>	L'utente è sulla Home Page del sito
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• L'utente apre la Home Page del sito;</li><li>• Il sistema carica l'interfaccia grafica;</li><li>• L'utente preme sul tasto "<i>Login</i>" presente sulla barra di navigazione;</li><li>• Il sistema carica la form compilabile per accedere all'area personale;</li><li>• L'utente clicca sul link "<i>Registrati</i>" presente sull'interfaccia;</li><li>• Il sistema carica i dati relativi alla form di iscrizione alla pagina;</li><li>• L'utente compila i campi riportati nella form presente in pagina (Username, password, e-mail) e clicca sul bottone "<i>Conferma</i>";</li><li>• Se l'utente ha eseguito correttamente i dati l'operazione termina.</li></ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente si è registrato correttamente
<b>Eccezioni</b>	Inserimento dei dati non corretto; Errore del Database
<b>Special Requirement</b>	L'operazione deve essere completata senza interruzioni, la chiusura e riapertura della pagina porta alla perdita dei campi compilati non ancora salvati

#### 4.2.2. Login

<b>Attori partecipanti</b>	Utente registrato Sistema
<b>Entry condition</b>	L'utente è sulla Home Page del sito
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente apre la Home Page del sito;</li> <li>• Il sistema carica l'interfaccia grafica;</li> <li>• L'utente preme sul tasto "<i>Login</i>" presente sulla barra di navigazione;</li> <li>• Il sistema carica la form compilabile per accedere all'area personale;</li> <li>• L'utente compila i campi riportati nella form presente in pagina (Username, password) e clicca sul bottone "<i>Login</i>";</li> <li>• Se l'utente ha eseguito correttamente i dati l'operazione termina con il caricamento dell'area utente dell'utente.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente ha acceduto alla sua pagina personale
<b>Eccezioni</b>	Inserimento dei dati non corretto; Errore del Database
<b>Special Requirement</b>	///

#### 4.2.3. Ricerca prodotto tramite filtri

<b>Attori partecipanti</b>	Utente; <u>Sistema</u>
<b>Entry condition</b>	L'utente è sulla Home Page del sito e vuole cercare un prodotto
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente si trova sulla Home Page del sito e decide che ha intenzione di trovare un prodotto nello store tramite i</li> </ul>



	<p>filtri della pagina, quindi clicca sui menù in alto sulla barra(<i>Anime, Manga</i>) e clicca sull'opzione del menù interno che più gli interessa;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Il sistema applica i filtri e carica la pagina di visualizzazione delle ricerche, la quale utilizza i filtri per fare una query al sistema e mostrare l'output di tale query;</li> <li>• L'operazione termina con l'utente che completa manualmente la sua ricerca scorrendo i risultati appena ottenuti.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente ha trovato il prodotto che cercava
<b>Eccezioni</b>	Errori di sistema durante la Query; Server down;
<b>Special Requirement</b>	I server e la connessione a internet non devono smettere di funzionare durante l'operazione.

#### 4.2.4. Ricerca prodotto tramite barra di ricerca

<b>Attori partecipanti</b>	Utente; <u>Sistema</u>
<b>Entry condition</b>	L'utente è sulla Home Page del sito e vuole cercare un prodotto
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente si trova sulla Home Page del sito e decide che ha intenzione di trovare un prodotto nello store tramite i filtri della pagina, quindi clicca sul banner di ricerca e digita il titolo che gli interessa cercare;</li> <li>• Il sistema prende il testo in input e lo usa come filtro per la query, così la pagina di</li> </ul>

	<p>visualizzazione delle ricerche prende in input il risultato della query e lo mostra a schermo;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'operazione termina quando l'utente trova il prodotto cui è interessato.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente ha trovato il prodotto che cercava
<b>Eccezioni</b>	<p>Errori di sistema durante la Query; Server down; Inserimento di caratteri inaspettati nella barra di ricerca;</p>
<b>Special Requirement</b>	I server e la connessione a internet non devono smettere di funzionare durante l'operazione.

#### 4.2.5. Aggiunta prodotto al carrello

<b>Attori partecipanti</b>	<p>Utente; <u>Sistema;</u></p>
<b>Entry condition</b>	Utente ha trovato un prodotto che vuole acquistare
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente(registrato o non) ha trovato il prodotto da lui desiderato e lo vuole aggiungere al carrello, quindi clicca sul bottone "<i>Acquista</i>", posizionato accanto al prodotto;</li> <li>• Il sistema provvede ad aggiungerlo all'elenco già presente dei prodotti nel carrello dell'utente, o lo crea da zero se è il primo prodotto aggiunto.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente ha aggiunto al carrello il prodotto che cercava
<b>Eccezioni</b>	<p>Server down; Mancata visualizzazione del bottone;</p>
<b>Special Requirement</b>	Il server deve essere online e

	l'interfaccia deve essere completamente carica e funzionante;
--	---

#### 4.2.6. Rimuovere uno o più prodotti dal carrello

<b>Attori partecipanti</b>	Utente; <u>Sistema</u>
<b>Entry condition</b>	L'utente è nel carrello
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente preme su pulsante "<i>Rimuovi</i>" posto di fianco al prodotto per rimuoverlo dal carrello.</li> <li>• Il sistema rimuove il prodotto dal carrello e ne incrementa, di nuovo, la quantità nel database, dopo di che, l'operazione termina.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente ha rimosso il prodotto che cercava
<b>Eccezioni</b>	Errore lato server
<b>Special Requirement</b>	La scheda non deve essere stata chiusa in precedenza

#### 4.2.7. Effettua pagamento

<b>Attori partecipanti</b>	Utente(Iscritto); <u>Sistema</u>
<b>Entry condition</b>	Utente si trova nella pagina del carrello
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente preme sul pulsante "<i>Acquista</i>" posto in fondo alla schermata del carrello;</li> <li>• Il Sistema carica la form di campi compilabili per verificare l'autenticità del metodo di pagamento;</li> <li>• L'utente compila i campi e fa click su "<i>Conferma</i>";</li> <li>• Il sistema lo reindirizza ad una pagina nella quale verrà generata la fattura di ciò che</li> </ul>

	l'utente ha acquistato, svuotando il carrello e rimuovendo, permanentemente, le quantità di prodotto ordinate dal database.
<b>Exit condition</b>	L'utente ha effettuato l'acquisto
<b>Eccezioni</b>	Campi di pagamento non compilati correttamente; utente non Iscritto; Server down
<b>Special Condition</b>	I server delle banche dl circuito di cui fanno parte le prepagate devono essere online

#### 4.2.8. Registrazione Utente

<b>Attori partecipanti</b>	Utente(Non iscritto); <u>Sistema</u>
<b>Entry condition</b>	Utente si trova nella Home Page
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'Utente preme sul bottone "Login";</li> <li>• Il Sistema carica la form di Login con annesso il link di registrazione;</li> <li>• L'utente clicca sul link "Registrati";</li> <li>• Il sistema carica la form di registrazione;</li> <li>• L'utente compila i campi e fa click su "Conferma";</li> <li>• Il sistema aggiunge l'utente all'interno del database degli utenti registrati e lo reindirizza alla pagina di Login, terminando l'operazione.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente è registrato
<b>Eccezioni</b>	Utente già iscritto; server down
<b>Special Condition</b>	I server devono essere online per tutta la durata dell'operazione;

	L'operazione va completata senza mai chiudere la scheda, altrimenti i dati non verranno memorizzati.
--	--

#### 4.2.9. Modifica Username

<b>Attori partecipanti</b>	Utente registrato; Sistema
<b>Entry condition</b>	Utente nella Pagina personale
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente vuole modificare il suo username, quindi compila i campi della form presente in pagina(Username vecchio e nuovo) e clicca su "Conferma";</li> <li>• Il sistema aggiorna lo username nel database, completando così l'operazione.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente ha modificato lo username
<b>Eccezioni</b>	Vecchio username non corretto; Nuovo username con caratteri non permessi; Server error
<b>Special Requirement</b>	Database Online durante l'operazione

#### 4.2.10. Modifica Password

<b>Attori partecipanti</b>	Utente registrato; Sistema
<b>Entry condition</b>	Utente nella Pagina personale
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente vuole modificare la sua password, quindi compila i campi della form presente in pagina&gt;Password vecchio e nuovo) e clicca su "Conferma";</li> <li>• Il sistema aggiorna la password nel database,</li> </ul>

	completando così l'operazione.
<b>Exit condition</b>	L'utente ha modificato la password
<b>Eccezioni</b>	Vecchia password non corretta; Nuova password con caratteri non permessi; Server error
<b>Special Requirement</b>	Database Online durante l'operazione

#### 4.2.11. Inserimento nuovi prodotti

<b>Attori partecipanti</b>	Admin(Amministratore sito); Sistema
<b>Entry condition</b>	L'admin si trova nella pagina dell'inserimento prodotti
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'admin si trova nella sua area personale, nella pagina dedicata all'aggiornamento del magazzino e clicca su "<i>Aggiungi Prodotti</i>";</li> <li>• Il sistema carica una form apposita con tutti i campi necessari alla registrazione di un prodotto nel database;</li> <li>• L'admin compila i campi e clicca su "<i>Conferma</i>";</li> <li>• Il sistema aggiunge il prodotto nel database, e l'immagine di riferimento nella cartella apposita, completando l'operazione.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'admin ha completato l'aggiunta
<b>Eccezioni</b>	Campi non compilati correttamente; Error durante il server update.
<b>Special Requirement</b>	Server online durante tutto il processo; Solo l'admin può eseguire questa operazione.

#### 4.2.12. Visualizza storico ordini

<b>Attori partecipanti</b>	Admin(Amministratore sito); Sistema
<b>Entry condition</b>	L'admin è nella sua pagina personale
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'admin vuole visualizzare lo storico degli ordini effettuati sul sito, quindi clicca sul bottone "<i>Storico Ordini</i>";</li> <li>• Il sistema effettua una query al database, la quale darà, come risultato, la tabella degli ordini nella sua interezza e la visualizza a schermo tramite l'interfaccia dinamica, completando così l'operazione.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'admin ha visualizzato lo storico
<b>Eccezioni</b>	Query error; Server Down.
<b>Special condition</b>	Solo l'admin può eseguire questa operazione.

#### 4.2.13. Dati errati registrazione

<b>Attori partecipanti</b>	Utente(Non iscritto); Sistema
<b>Entry condition</b>	Utente è nella schermata di registrazione
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente si trova sulla pagina di registrazione, quindi compila i campi e fa clic su "<i>Conferma</i>";</li> <li>• Il sistema effettua un controllo sui dati per vedere se sono corretti;</li> <li>• Il sistema effettua una query al database per verificare se l'utente è già iscritto;</li> <li>• Se si verifica uno dei due punti sopra riportati l'operazione termina.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente ha inserito dei dati già

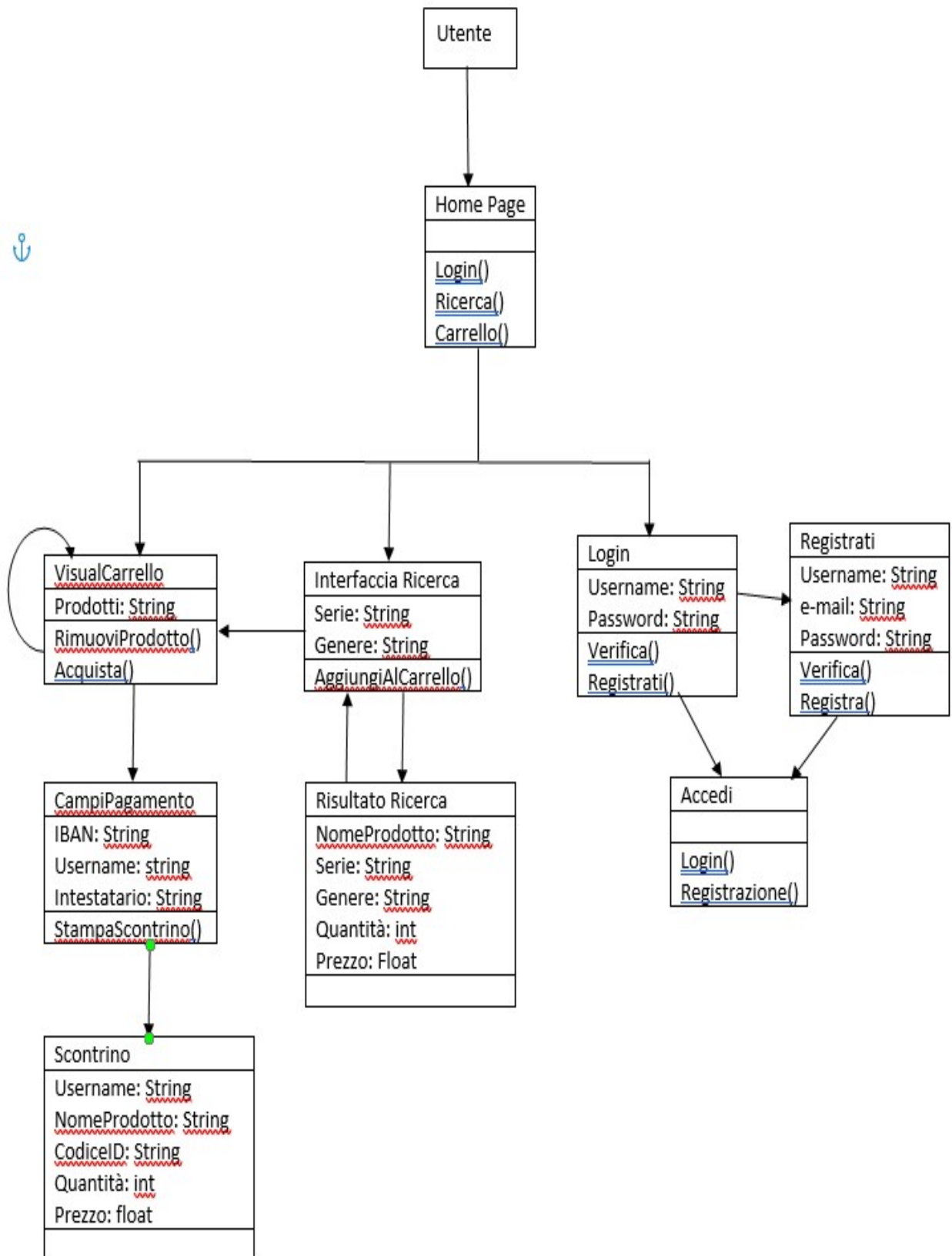
	presenti nel database o errati.
<b>Eccezioni</b>	Server error
<b>Special condition</b>	////////////////////////////////////

#### 4.2.14.      **Dati errati login**

<b>Attori partecipanti</b>	Utente(Iscritto); Sistema
<b>Entry condition</b>	L'utente è nella pagina di Login
<b>Flusso di eventi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utente compila i campi della form e clicca su "<i>Login</i>";</li> <li>• Il sistema effettua un controllo sui campi per vedere se siano compilati correttamente;</li> <li>• Il sistema effettua una query al database per verificare che l'utente sia iscritto;</li> <li>• Se si verifica una delle azioni sopra citate l'operazione termina.</li> </ul>
<b>Exit condition</b>	L'utente non è registrato o ha inserito dei dati non validi.
<b>Eccezioni</b>	Server error
<b>Special requirement</b>	////////////////////////////////////

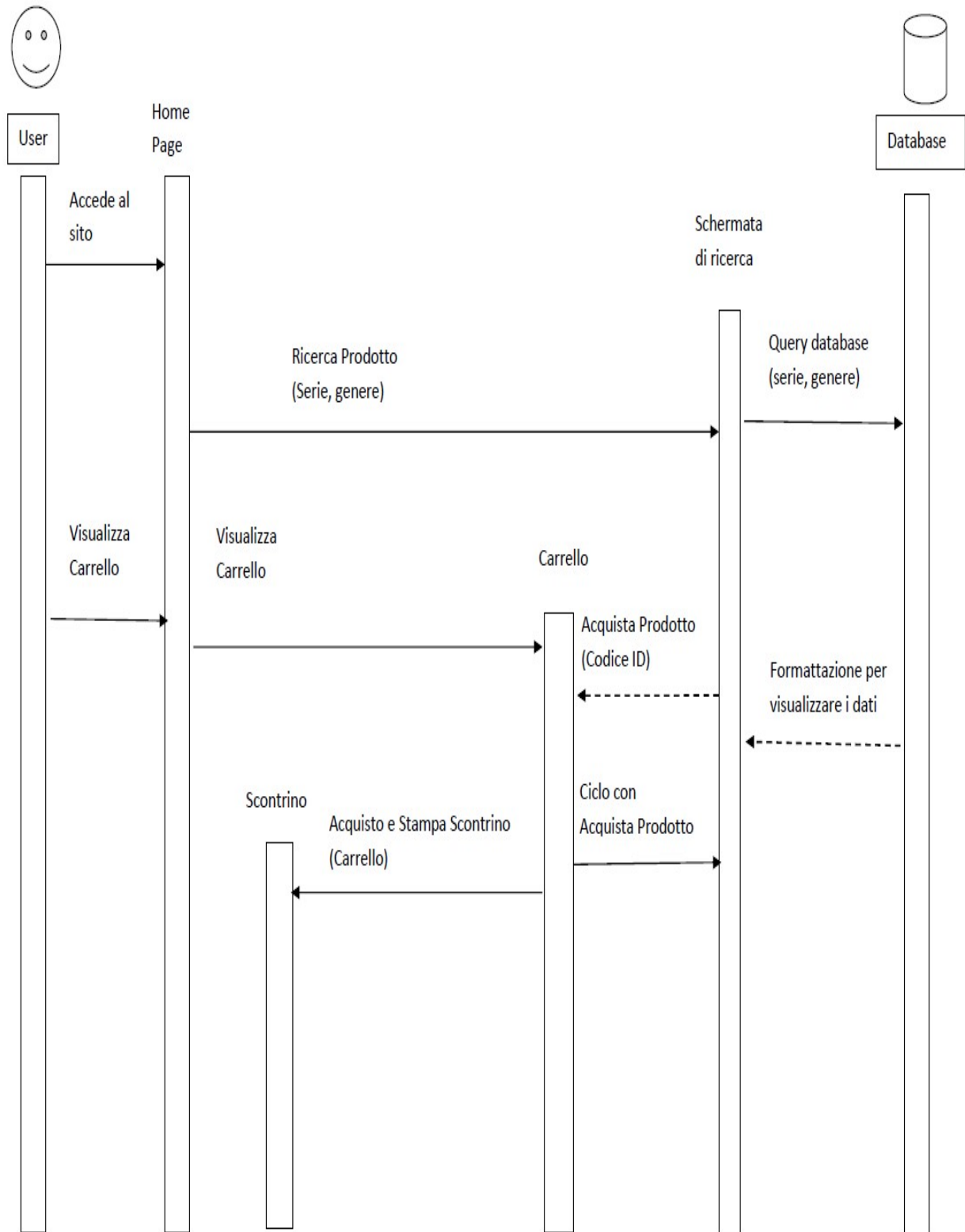


### 4.3. Object model

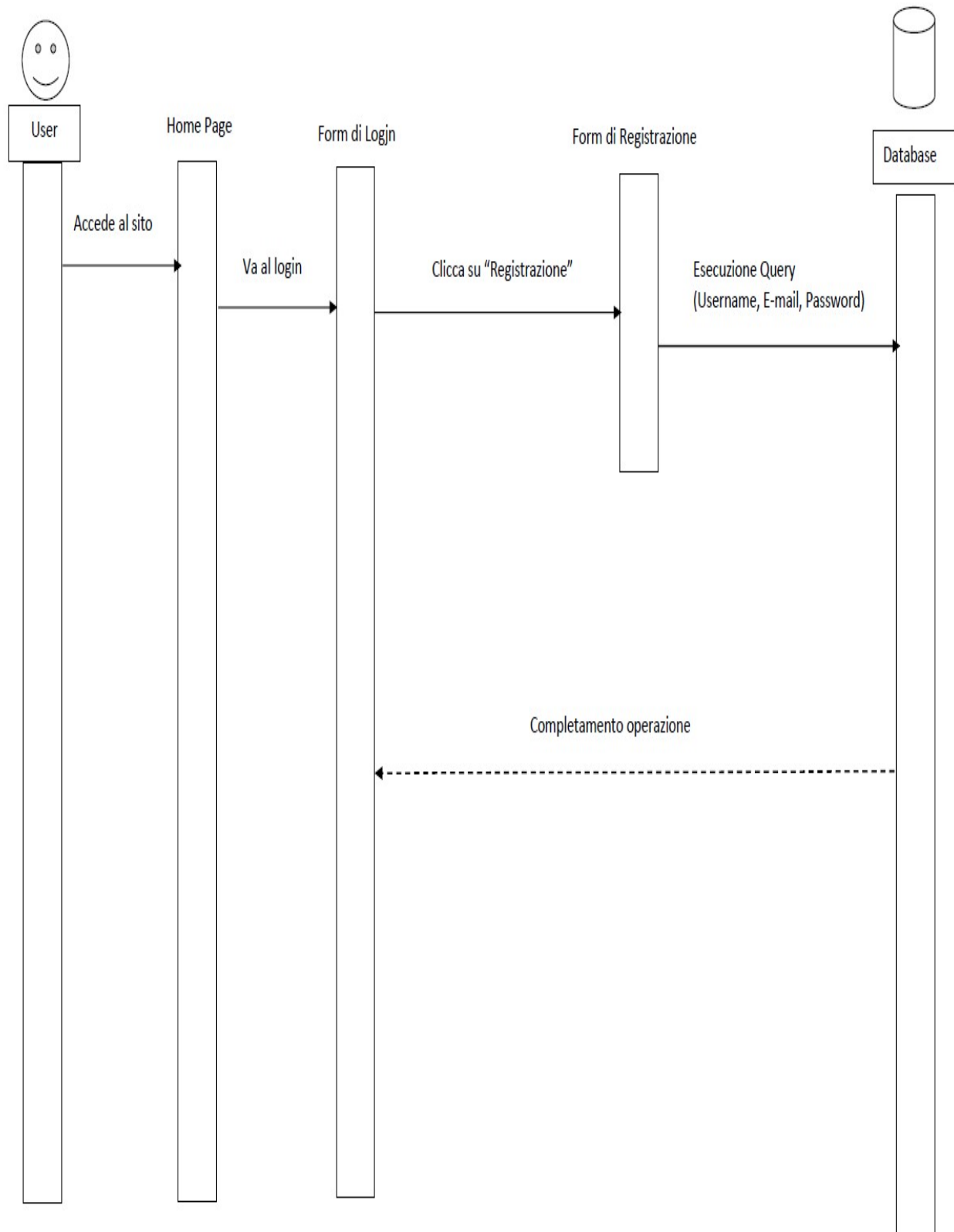


## 4.4. Dynamic Model

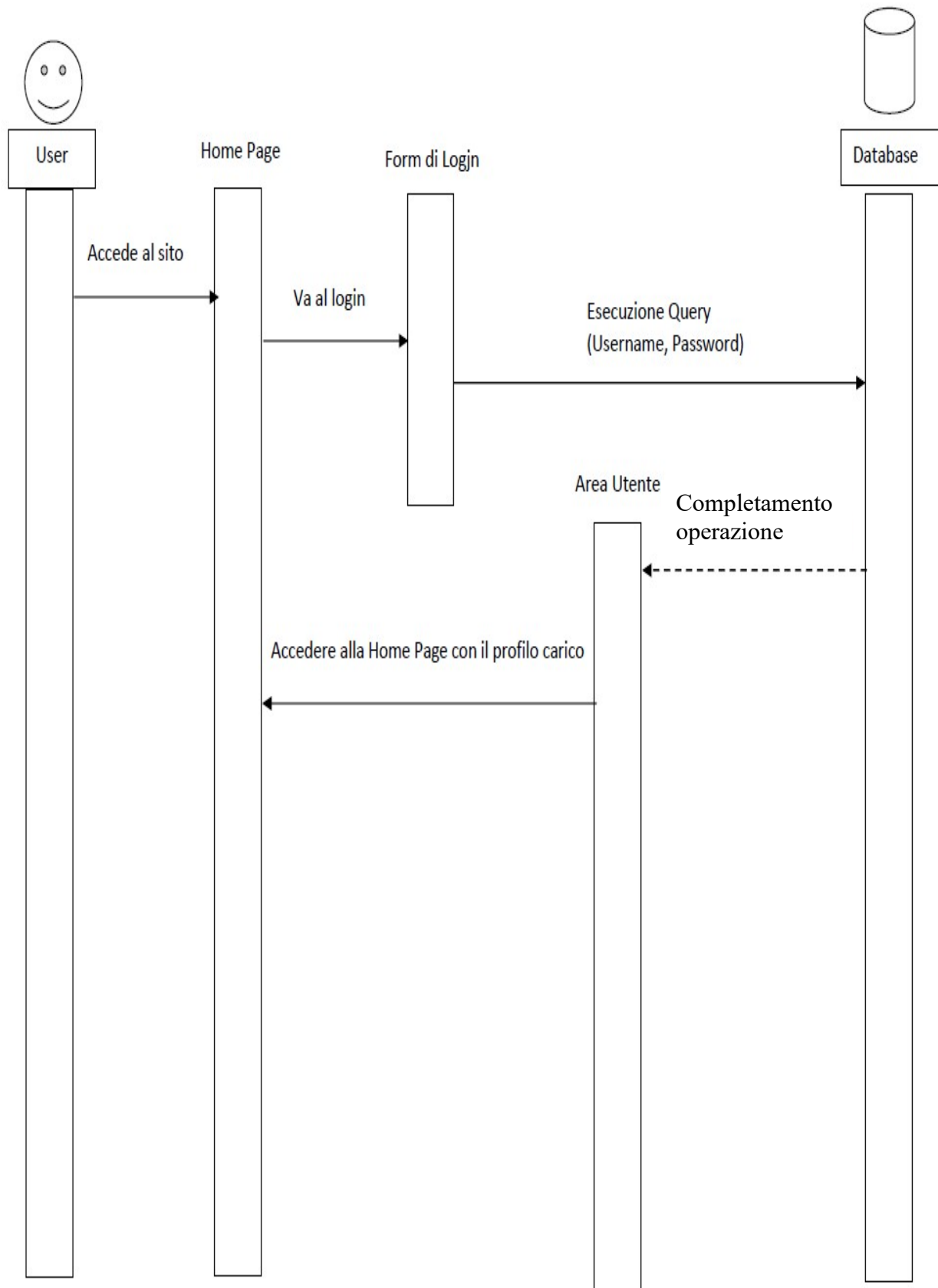
### 4.4.1. Come effettuare acquisti



#### 4.4.2. Come registrarsi

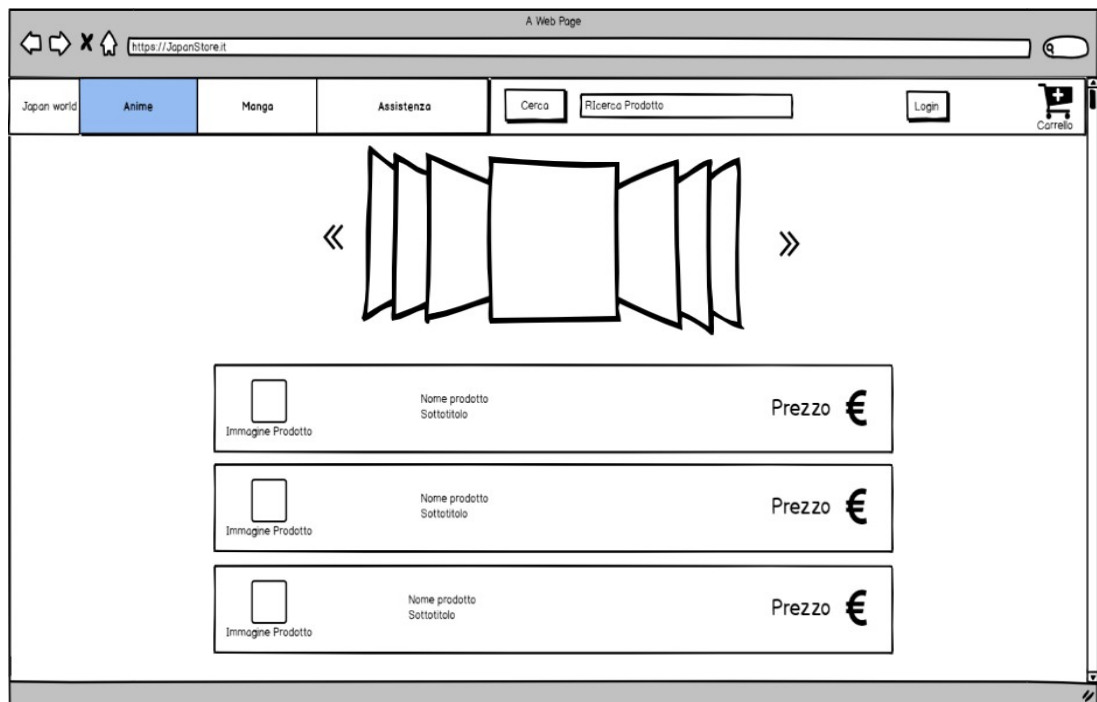


#### 4.4.3. Come accedere all'area utente

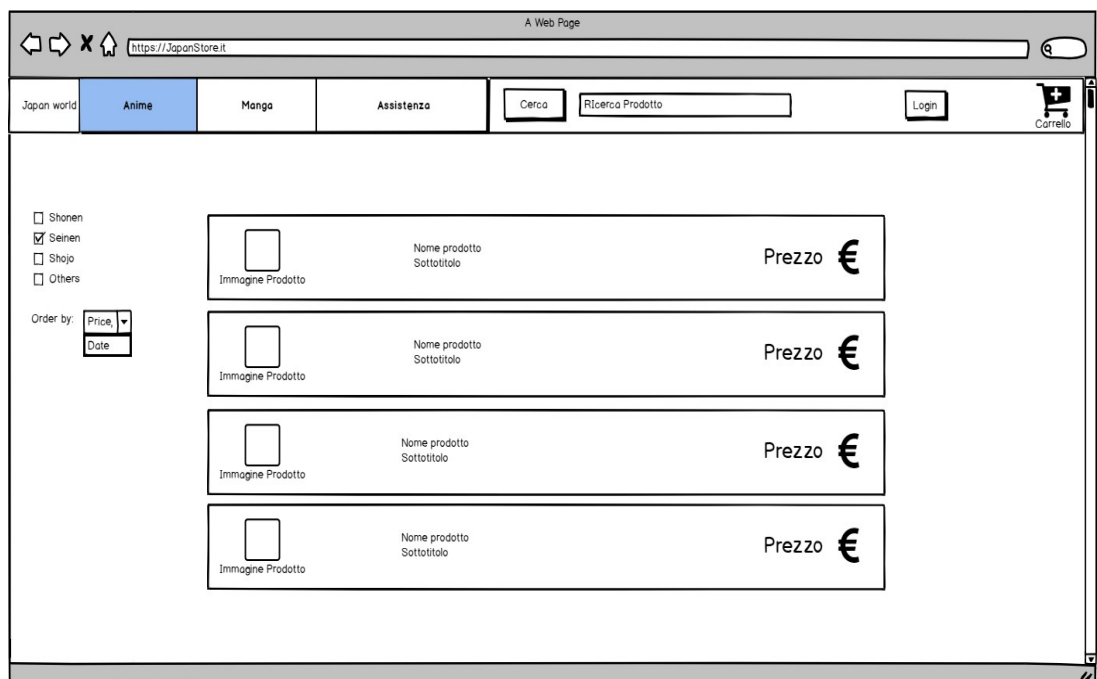


## 4.5. Interfaccia utente e mock-ups

### 4.5.1. Home Page



### 4.5.2. Pagina del catalogo



### 4.5.3. Pagina Login

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'https://JapanStore.it'. The page has a navigation bar with links: 'Japan world', 'Anime' (highlighted in blue), 'Manga', and 'Assistenza'. To the right of the navigation bar is a search bar with a 'Cerca' button and a 'Ricerca Prodotto' input field. Further right is a 'Login' button and a shopping cart icon labeled 'Carrello'.

The main content area features a central 'Login' form. The form contains the following elements:

- A title 'Login' at the top.
- A 'Username' label followed by an input field containing the text 'frassi@example.it'.
- A 'Password' label followed by an input field containing eight asterisks '\*\*\*\*\*'.
- A checkbox labeled 'Ricordami'.
- A 'Login' button at the bottom.

#### 4.5.4. Pagina personale dell'utente

The screenshot shows the user's personal page. The navigation bar is identical to the previous page, but it now includes 'Nome Utente' with a user profile icon, a 'Logout' button, and the 'Carrello' icon. The main content area is titled 'Il tuo ultimo acquisto'.

On the left side of the main content area, there is a sidebar with four links: 'Cronologia Acquisti', 'Lista ordini', 'I miei Reclami', and 'Modifica Profilo'.

The main content area displays the following information:

- 'Ordinato il Giorno: GG/MM/AAAA'.
- A list of products: 'Prodotto 1', 'Prodotto 2', 'Prodotto 3', and 'Prodotto 4'.
- 'Importo: XX,X €'.
- 'Arrivo Previsto Per il Giorno: GG/MM/AAAA'.
- A line of text: 'Per effettuare un reclamo relativo a quest'ordine' followed by a 'Premere Qui' button.

#### 4.5.5. Pagina personale dell'utente/Modifica credenziali

Japan world **Anime** Manga Assistenza Cerca Ricerca Prodotto Nome Utente Logout Carrello

Cronologia Acquisti  
Lista ordini  
I miei Reclami  
Modifica Profilo

## Il mio Profilo

Nome Utente:

Password:

Conferma Password:

Conferma modifiche

Codice Carta:

Indirizzo di Fatturazione:

Conferma modifiche

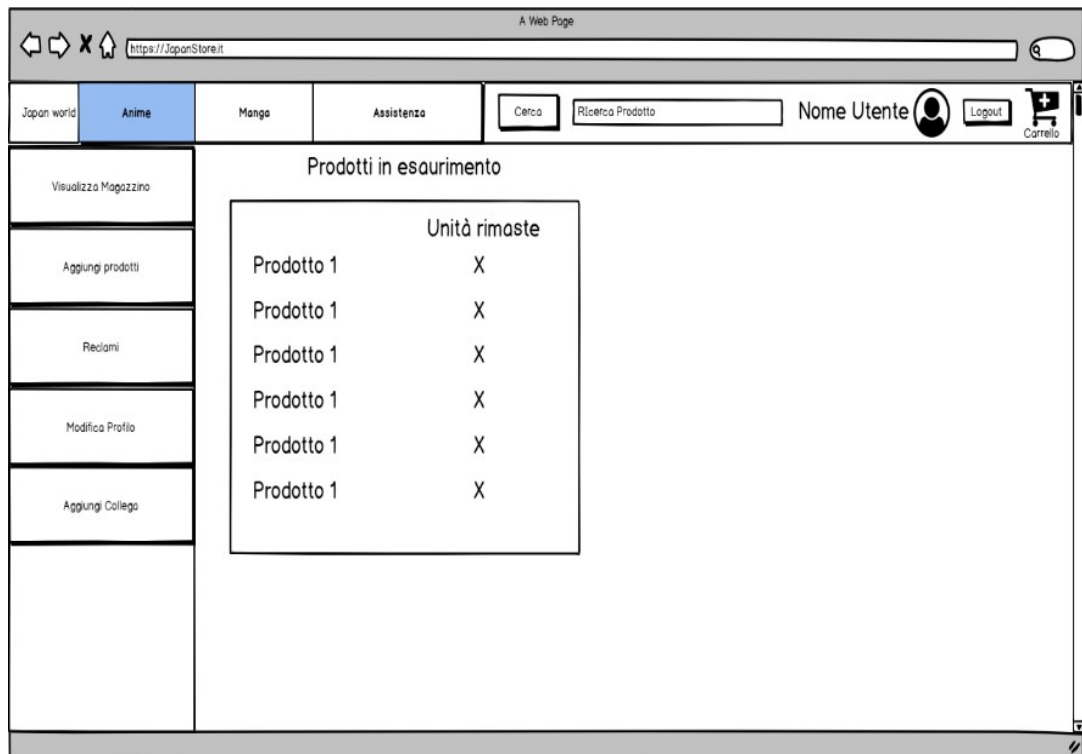
### 6.3.6. Home page utente loggato

Japan world **Anime** Manga Assistenza Cerca Ricerca Prodotto Nome Utente Logout Carrello

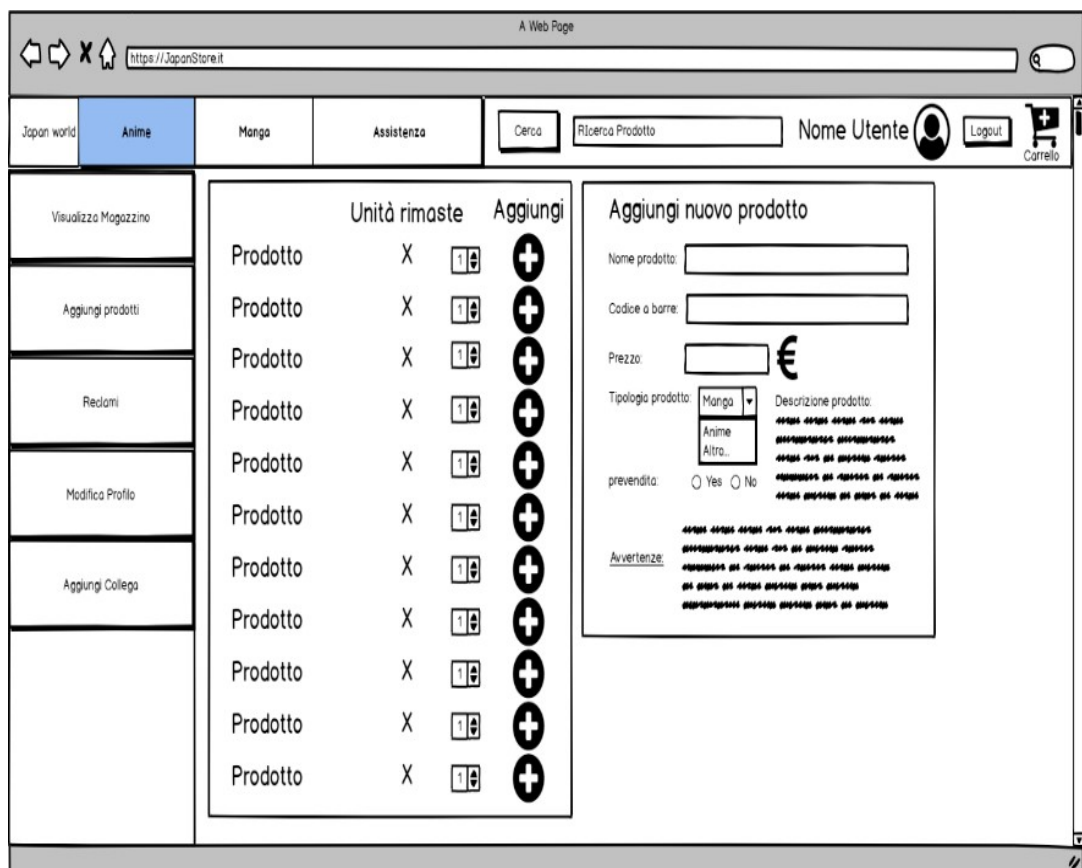
« »

Immagine Prodotto	Nome prodotto Sottotitolo	Prezzo €
Immagine Prodotto	Nome prodotto Sottotitolo	Prezzo €
Immagine Prodotto	Nome prodotto Sottotitolo	Prezzo €

### 6.3.7. Pagina personale Admin



### 6.3.8. Pagina personale dell'Admin/Aggiungi prodotti



### 6.3.9. Pagina personale dell'Admin/Modifica credenziali



A Web Page

↩

↪

✕

🏠

https://JapanStore.it

🔍

Japan world

Anime

Manga

Assistenza

Cerca

Ricerca Prodotto

Nome Utente

Logout

Carrello

Visualizza Magazzino

Aggiungi prodotti

Reclami

Modifica Profilo

Aggiungi Collega

Il mio Profilo

Nome Utente:

Password:

Conferma Password:

Conferma modifiche

Codice Carta:

Indirizzo di Fatturazione:

Conferma modifiche