

The background of the slide features a blue-toned image of the Earth from space, showing continents and clouds. Overlaid on this is a complex network of glowing blue lines and nodes, resembling a global communication or data network. The overall aesthetic is high-tech and digital.

СЕТИ. БЕЗОПАСНОСТЬ

Урок 23

Защита целостности информации

Memory line

Base64





НАЛИЧИЕ ОШИБОК

CRC – контроль чётности

Добавляем **девятый** бит 00010000**1**

Бит чётности или контрольный разряд формируется при выполнении операции «Исключающее-ИЛИ» поразрядно. *(1 если единиц нечётно)*

- **1011101** содержит 6 '1' битов. Бит чётности будет 0, получаем 1011101**0**.
- **01110011** содержит 5 '1' битов. Бит чётности будет 1, получаем 01110011**1**.
- **00000000** содержит 0 '1' битов. Бит чётности будет 0, получаем 00000000**0**.

Развитие CRC -> Хеш-сумма

Хеш-сумма – математическая функция от входной строки

CRC32: F6DE2FEA

MD5: 026f8e459c8f89ef75fa7a78265a0025

SHA-1: 7DD987F846400079F4B03C058365A4869047B4A0

Хеш-сумма

Хеш-сумма — основные свойства:

Функционал:

- Произвольная длина входных данных
- Фиксированная длина результата
- **Однозначность** результата

Качество

- Сильная зависимость результата от входных данных
- **Непредсказуемость** результата

Стойкость

- **Необратимость**
- Стойкость к коллизиям первого рода: невозможно подобрать сообщение под известный хеш
- Стойкость к коллизиям второго рода: невозможно подобрать пару сообщений с одинаковым хешом



КОДИРОВАНИЕ ХЕММИНГА 15/11

Магия... делай раз

Итак, есть некоторый закодированный текст:

11001010 11100101 11010001...

Выделяем из него первые 11 бит:

11001010 11100101 11010001...

Обратите внимание, что в один блок попадает одна целая буква и 3/8ых от второй буквы... То есть некоторые символы будут разорваны между несколькими блоками кодирования

Магия... делай два

Готовим место под кодирование. Нам нужно 15 ячеек:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Из них первая, вторая, четвёртая и восьмая ячейки являются защитными, а остальные информационными:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Записываем наш блок в информационные ячейки:

		1		1	0	0		1	0	1	0	1	1	1
--	--	---	--	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---

Магия... готовь три

		1		1	0	0		1	0	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

Магия... считаем единицы. Четыре

		1		1	0	0		1	0	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

6 единиц

Магия... Ставим бит. Пять

0		1		1	0		1	0	1	0	1	1	1	
1		1		1			1		1		1		1	
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

6 единиц

Магия... Повторяем....

0	0	1		1	0	0		1	0	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

6 единиц

4 единиц

Магия... Готово....

0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

6 единиц

4 единиц

4 единиц

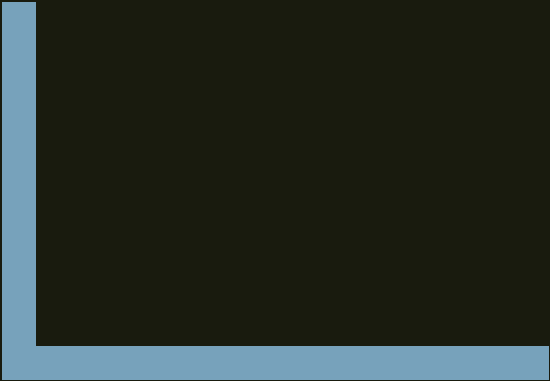
5 единиц



О нет! Помеха...

0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

6 единиц
4 единиц
4 единиц
5 единиц



Магия... Пересчитываем....

0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

8	4	2	1
1	0	1	0

Магия... Пересчитываем....

$$1010_2 = 10_{10}$$



0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

8	4	2	1
1	0	1	0

Магия... Пересчитываем....

$$1010_2 = 10_{10}$$



0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

8	4	2	1
1	0	1	0

Магия... Ещё разок....

0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1
1		1		1		1		1		1		1		1
	2	2			2	2			2	2			2	2
			4	4	4	4					4	4	4	4
							8	8	8	8	8	8	8	8

8	4	2	1



Проверка самостоятельно

0 0 1 0 1 0 0 1 1 1 1 0 1 1 1

Алгоритм

- 001010011110111
- 001010011010111
- 001010011010111
- 11001010111
- 11001010 111 + ... 000000
- 1100 1010 111+...00000
- CA ...
- «K...»

Хемминг

1) Без кода Хемминга.

Если пересылать информацию блоками по m' бит с повторной пересылкой в случае обнаружения ошибки, то получим, что в среднем нам придётся переслать D бит:

$$D = Lm' \frac{1}{1 - P_r}$$

Где $P_r = (1 - (1 - p)^{m'})(1 - \varepsilon)$ — вероятность повторной передачи равная вероятности ошибки умноженной на вероятность того, что мы её заметим. Коэффициент раздувания равен

$$k(m, p, \varepsilon) = \frac{D}{M} = \frac{k_\varepsilon(m)}{\varepsilon + (1 - \varepsilon)(1 - p)^{k_\varepsilon(m)m}}$$

2) С кодом Хемминга.

При кодировании методом Хемминга слова длины m' получается слово длины n бит:

$$2^n = 2^{m'}(n + 1), \quad k_\varepsilon(m)m = n - \log_2(n + 1) \text{ (eq:hnm)}$$

Для отдельного блока вероятность безошибочной передачи равна $P_0 = (1 - p)^n$. Вероятность одинарной ошибки $P_1 = np^1(1 - p)^{n-1}$. Вероятность того, что произошло более чем одна ошибка, и мы это заметили

$$P_r = (1 - P_0 - P_1)(1 - \varepsilon) = 1 - \varepsilon - (1 - \varepsilon)(1 - p)^{n-1}(np + 1 - p)$$

— в этом случае требуется повторная передача кадра. Количество передаваемых данных:

$$D_H = Ln \frac{1}{1 - P_r} = \frac{Ln}{\varepsilon + (1 - \varepsilon)(1 - p)^{n-1}(np + 1 - p)}$$

И коэффициент раздувания

$$k_H(m, p, \varepsilon) = \frac{n}{m(\varepsilon + (1 - \varepsilon)(1 - p)^{n-1}(np + 1 - p))},$$

где $n(m)$ неявно определённая с помощью ((eq:hnm)) функция. Удобно записать соответствующие коэффициенты полезного содержания:

$$KPS = KPS_\varepsilon(n)(\varepsilon + (1 - \varepsilon)(1 - p)^n)$$

$$KPS_H = KPS_\varepsilon(m') \frac{m'}{n} (\varepsilon + (1 - p)^{n-1}(np + 1 - p)(1 - \varepsilon)), \quad m' = n - \log_2(n + 1) \text{ (eq:kps)}$$

Легко обнаружить что при $n > 3444$ и $p = 10^{-6}$ код Хемминга оказывается эффективнее, то есть $KPS_H / KPS > 1$

Практика

