

Матрёшка из функций

Урок №5

Функция нужна для...

1. Запуска кода

3. Выделения кода в подпрограмму 2. Арифметических операций в коде

4. Адаптации Питона под Андроид игры

Значения, передаваемые в функцию - это ...

1. Функция

2. Тело функции

3. Вызывные переменные

4. Аргументы

Где можно вызвать функцию?

1. В любом месте, **после** её объявления

2. В начале или в середине кода

3. Только в начале кода

4. В любом месте, **до** её объявления

Какая команда используется в написании функции для возвращения результата?

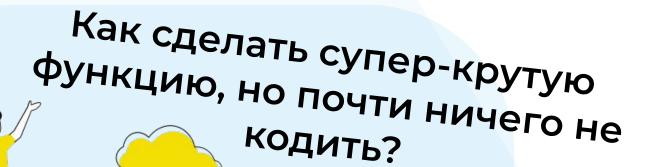
1. def

2. return

3. n =

4. output





Защита от ошибок при запуске функции.
Как быть, когда забыл аргумент?

в сегодняшнем выпуске

Э-э-э-ксперименты



Значения по умолчанию

Значения аргументов, которые создатель функции указывает при её определении.

Если вдруг при вызове функции каких-то аргументов будет не хватать, то будут взяты как раз **значения по умолчанию**.

Защищает нас от ошибок при запуске или упрощает работу с функциями, если некоторые значения чаще всего бывают одинаковыми.

Значения по умолчанию



```
def my_print(m=1, k=2):
    return m+k
```

```
•
```

```
number = int(input())
something = 1000
answer = my print(number)
```



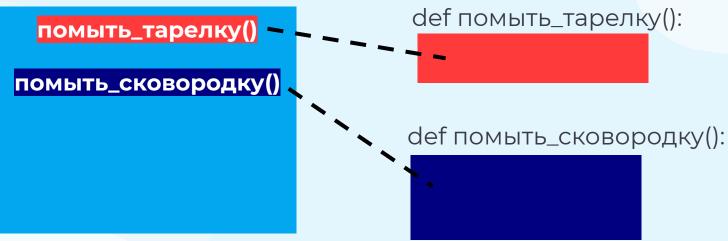
Функцию можно вызвать только из основной прогарммы?

Или из другой функции тоже?



Пример из жизни

def помыть_посуду():







Матрёшка из функций

— это вызов одной функции из другой функции



Пример

```
def count_mom(age):
   #сколько пельменей ест мама определенного возраста
   return age + 1
def count_dad(age):
   # сколько пельменей ест папа определенного возраста
   return age * 10
def count_pelmeny_family():
   # сколько пельменей нужно сварить на семью
  m = int(input("Сколько лет маме?"))
   p = int(input("Сколько лет папе?"))
   answer = count mom(m) + count dad(p)
   return answer
print(count pelmeny family())
```

19 ====

Пример

Haimu:
$$S$$
-nymb

$$S = \frac{v^2 - v_0^2}{2a}$$

$$V = v_0 + at$$

$$def$$

Домашнее задание в EduApp

Обратите внимание на раздел "Учебник"

