

Функции

Урок №18



Функция

Функция в программировании - это фрагмент программного кода, к которому можно обратиться из другого места программы.

Функция может принимать в себя значения, называемые параметрами функции, а также возвращать значение как результат работы.



```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int max(int a, int b) {
   if (a > b)
      return a;
   else
      return b;
}
```

```
int main() {
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << max(a, b);
    return 0;
}</pre>
```

Функция описывается вне других функций и до той части кода, в которой эта функция будет использоваться.
В данном случае до main.



```
#include <iostream>
using namespace std;
int max(int a, int b)
    if (a > b)
        return a;
    else
        return b;
int main() {
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << max(a, b);
    return 0;
```

Заголовок функции.
В заголовке функции
указывается тип возвращаемого
значения, имя функции, а также
параметры функции



```
#include <iostream>
using namespace std;
int max(int a, int b)
    if (a > b)
        return a;
    else
        return b;
int main() {
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << max(a, b);
    return 0;
```

Заголовок функции.
В заголовке функции
указывается тип возвращаемого
значения, имя функции, а также
параметры функции

Важно! Даже если тип данных параметров одинаковый, его необходимо указывать для каждой отдельной переменной.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int max(int a, int b) {
    if (a > b)
        return a;
    else
        return b;
int main() {
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << max(a, b);
   return 0;
```

Тело функции.
В теле функции указываются действия, которые функция должна выполнять

```
#include <iostream>
using namespace std;
int max(int a, int b) {
    if (a > b)
        return a;
   else
        return b;
int main() {
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << max(a, b);
   return 0;
```

return.

Команда, завершающая функцию и возвращающая как результат значение.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int max(int a, int b) {
    if (a > b)
        return a;
    else
        return b;
int main() {
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << \max(a, b);
    return 0;
```

return.

Команда, завершающая функцию и возвращающая как результат значение.

return'ов может быть несколько, но выполнится в итоге только один, т.к. после срабатывания он завершает функцию



```
#include <iostream>
using namespace std;
int max(int a, int b) {
    if (a > b)
        return a;
   else
       return b;
int main() {
    int a, b;
    cin >> a >> b;
    cout << max(a, b);
   return 0;
```

Использование функции.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int max(int a, int b) {
    if (a > b)
        return a;
    else
        return \b;
int main() {
    int x, y;
    cin >> x >> y;
    cout << \max(x, 2*y);
    return 0;
```

Имена параметров функции и значения, с которыми функция запускается, никак не связаны и могут быть различными

Можно ли применять функцию к элементам массива?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int max(int a, int b) {
    if (a > b)
        return a;
    else
        return b;
int main() {
    int a[100], n;
    //Будем считать, что массив заполнен
    int max elem = a[0];
    for (int i = 0; i < n; i++) max elem = max(max elem, a[i]);</pre>
    cout << max elem;</pre>
    return 0;
```

#include <iostream>

using namespace std;

Функция максимума

```
Передавать сам массив в
int max(int a, int b) {
                                  функцию мы пока не будем,
   if (a > b)
                               поэтому достаточно применить
      return a;
   else
                                 функцию ко всем элементам
       return b;
                                      массива по очереди.
int main() {
   int a[100], n;
   //Будем считать, что массив заполнен
   int max elem = a[0];
   for (int i = 0; i < n; i++) max elem = max(max elem, a[i]);</pre>
   cout << max elem;</pre>
   return 0;
```