

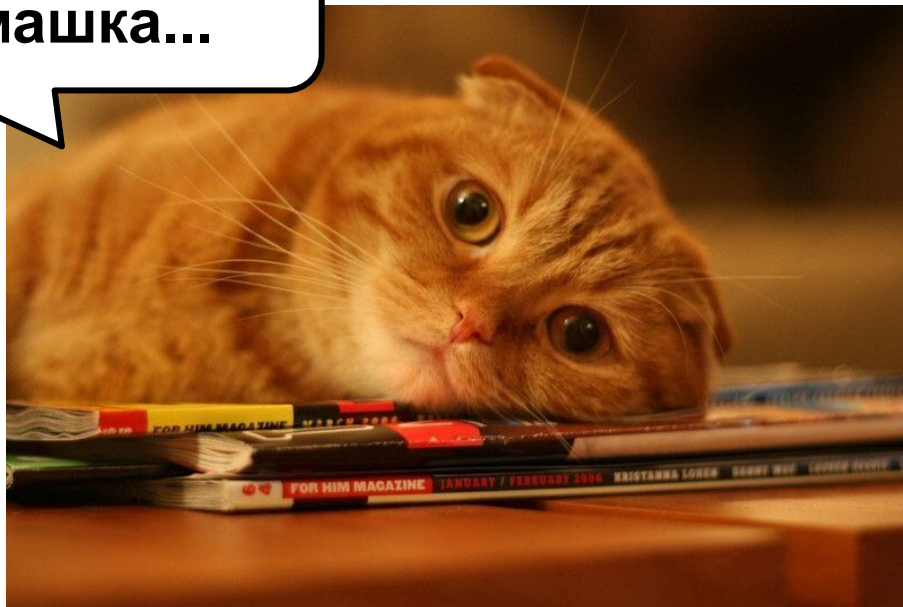


python

```
def dotwrite(ast):  
    nodename = getNodeName(ast[0]),ast[0])  
    label=symbol.symbol(nodename, label),  
    print ' %s [%s]' % (label,  
    if isinstance(ast[1], list):  
        if ast[1]:  
            print '  
            else:  
                print ''  
        else:  
            print ''  
            children = []  
            for n, child in enumerate(ast[1:]):  
                children.append(dotwrite(child))  
            print ' %s-> [%s]' % (nodename,  
            for name in children:  
                print ' %s' % name,
```

Как ты делал ДЗ на сегодня?

ох уж эта
домашка...



Игра “Шляпа”



Правила игры

Цель: объяснить слово своей команде

Угаданное слово или фраза точно совпадают с заданием на бумажке!

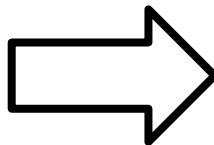
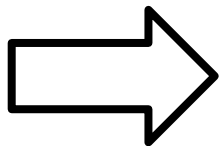
1. Не употреблять однокоренные слова
2. Не называть само слово или частично само слово
3. Объяснять, пока не отгадают
4. Не кричать, чтобы не мешать другим командам



Проект: Создание игрового теста

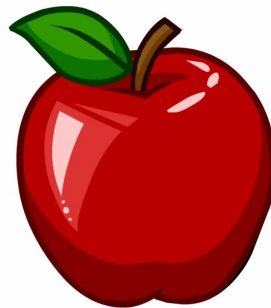
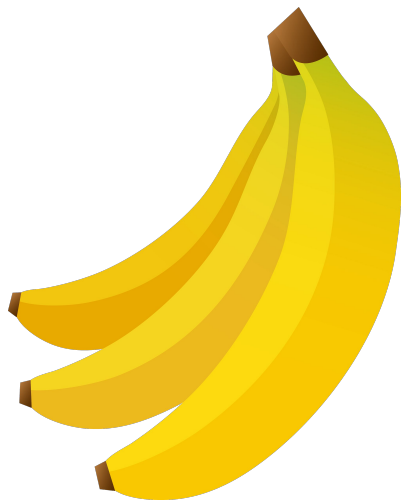
Суть игрового теста

- 1) на экран печатаем вопрос:
с вариантами ответов или без
- 2) пользователь дает ответы на вопросы
- 3) на основе ответов вычисляем результат



Пример

Тест: Какой ты фрукт?



Посмотрим код

```
#зададим переменные счётчики
banana = 0
apple = 0
ananas = 0
kivi = 0

print("1) Какой цвет вам нравится больше")
print("1 - желтый, 2 - красный, 3 - зеленый")
#считываем ответ
answer = int(input())
#анализируем ответ
if answer==1:
    banana+=1
    ananas +=1
elif answer==2:
    apple+=1
```


ОСНОВНЫЕ МОМЕНТЫ

- ☐ Создать счётчики
- ☐ Вывести на экран вопрос и форму ответа
- ☐ Считать с клавиатуры ответ
- ☐ Произвести вычисления
- ☐ Повторить процесс вопрос-ответ несколько раз
- ☐ Вывести результат

Практика в EduApp



Критерий	Балл
Приветствие	0.5
Приветствие пользователя по имени	0.5
7 и более вопросов	1
Есть алгоритм расчета результата	1
Дружелюбность программы и красивое оформление	1
Использование двух разных типов данных в ответах на вопросы	1
Использование if и elif	2
Есть сложные условия (and, or, not)	1
Креативность	2
Всего можно получить:	10

Оценки



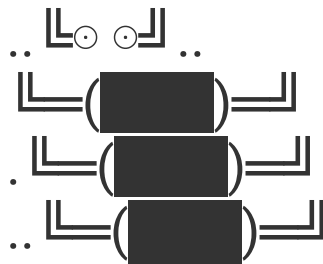
Немножко красоты и дружелюбия

- Спросите у пользователя его имя и используйте его в интерфейсе своей игры.

Например:

Василий, по результатам теста, вы - ананас

- Добавьте символьной графики.



Вперёд! Разработка!



Домашнее задание в EduApp!
Всем спасибо!

