



python

```
def dotwrite(ast):  
    nodename = getNodeName(ast[0],ast[0])  
    label=symbol.symbol(ast[0],ast[0])  
    print ' %s [%s] (%s)' % (ast[0], label),  
    if isinstance(ast[1],list):  
        if ast[1]:  
            print '  
            else:  
                print ''  
        else:  
            print ''  
    children = []  
    for n, child in enumerate(ast[1:]):  
        children.append(dotwrite(child))  
    print ' %s-> (%s)' % (nodename, children)  
    for name in children:  
        print ' %s' % name,
```

Добро пожаловать
на второй год изучения
Питона!!!

аплодисменты



Цели занятия

- вспомнить, что такое программирование O_o
- вспомнить, как писать базовые программы
- и как их запускать
- познакомиться с IDE
- научиться создавать свой проект в IDE

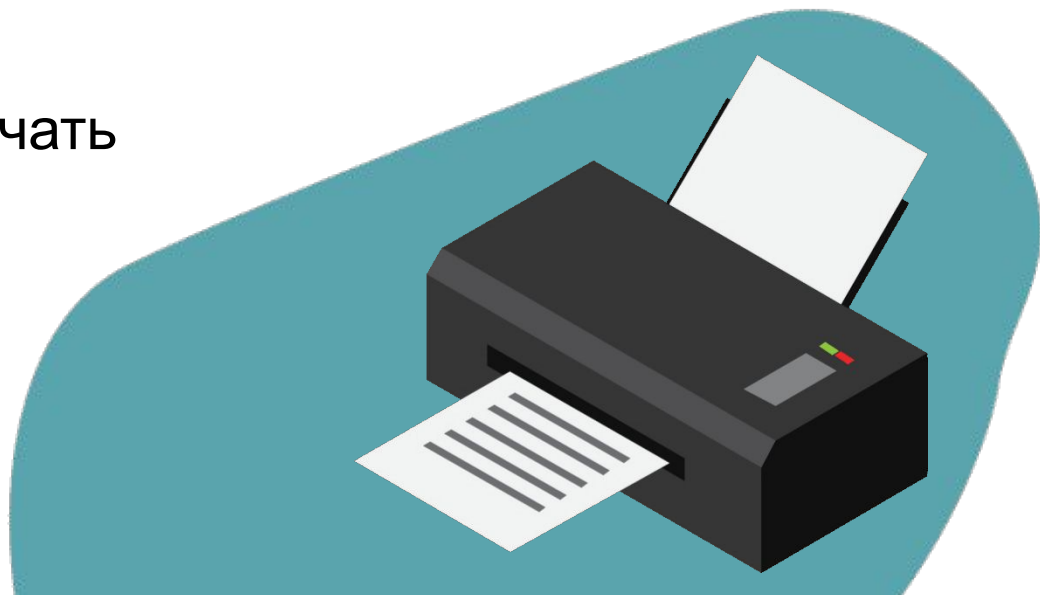
Что мы делали
год назад?



Печать на экран

`print(что-то)` - функция, которая напечатает на экране что-то.

В переводе с англ.: печать



Печать на экран

`print(что-то)` - функция, которая напечатает на экране что-то.

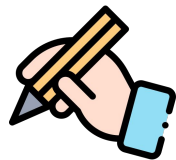
В переводе с англ.: печать

Что можно указать
в скобках () print'а?



Печать на экран

Как закодировать переход
на новую строку внутри
print?



```
print ("Привет \n" * 10)
```

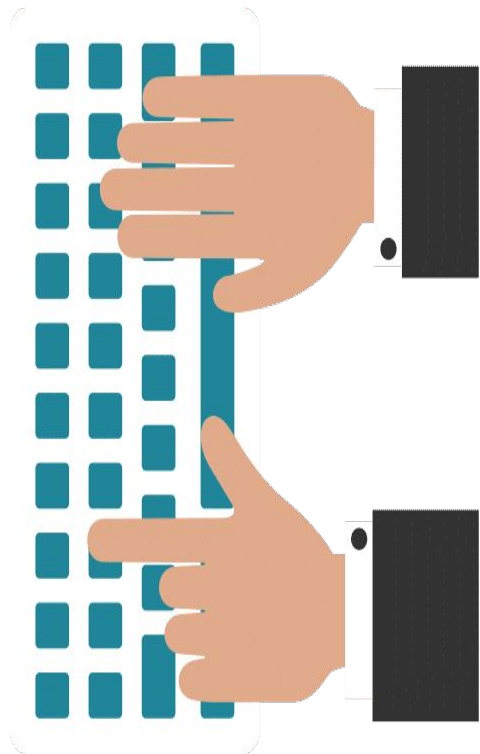
Ввод данных

Как считать текст с клавиатуры?

```
x = input()
```

Как считать число с клавиатуры?

```
k = int(input())  
m = float(input())
```



Арифметика

Какие арифметические действия мы знаем в питоне?

+ - * / % //

Разминка для



Что будет напечатано на экране?

```
k = 120
x = 10
summa = k + x
x = x // 10
prod = k * x
print((summa - prod) / 5)
```



Это чудесное слово **IDE**

Условный оператор

Что это такое? Зачем он нужен?

Оператор, позволяющий запустить разные части кода в зависимости от результата проверки условия. Нужен, когда ответ нельзя получить линейным способом.

Как его записать в Питоне?

```
if условие:  
    набор действий 1  
else:  
    набор действий 2
```



Условный оператор



Что такое if + else?

Проверка условия внутри ветки “иначе”. Команда elif

Как это работает?

Пишем
набор действий

elif

условие:

Разминка для

Что будет напечатано на экране?

```
x = 0.5
x = x + 1
if x > 0:
    print("Число не нулевое")
else:
    print("Ниже нуля")
```

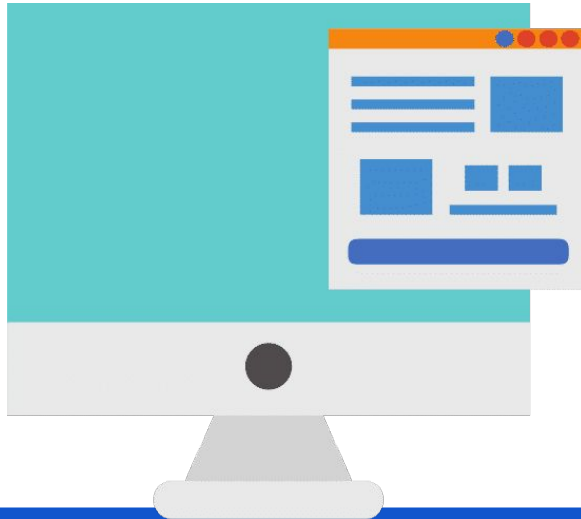
Условный оператор

Запишите код решения задачи

С клавиатуры вводится уровень счастья Василия (целое число). Если уровень счастья больше 100, то напечатайте на экран “Лето удалось”, иначе “Нормально, ждем осень”.

IDE

Integrated Development Environment





PyCharm

Интегрированная среда разработки - редактор кода со вспомогательными инструментами:

- удобный запуск программы
- подсветка кода
- подсказки по написанию команд
- визуальные настройки
- множество полезных инструментов...

+ автосохранение





Создание проекта

1. File - New project
2. Путь: C:\SNP\имя проекта
3. Проверьте:
Project Interpreter: Python 3.5
4. Нажмите кнопку Create
5. File - New - Python File
6. Назовите как-то файл с кодом
7. Нажмите ОК

Итоги занятия

- вспомнили много всего с прошлого года
- узнали про IDE и научились ей пользоваться
- познакомились с одноклассниками



Домашнее задание в ЕдуАпп!

