

Handlebars. Layout и particles

Урок №11

Теория



15 минут



3 ====

Кто слышал про шаблоны?



Шаблон

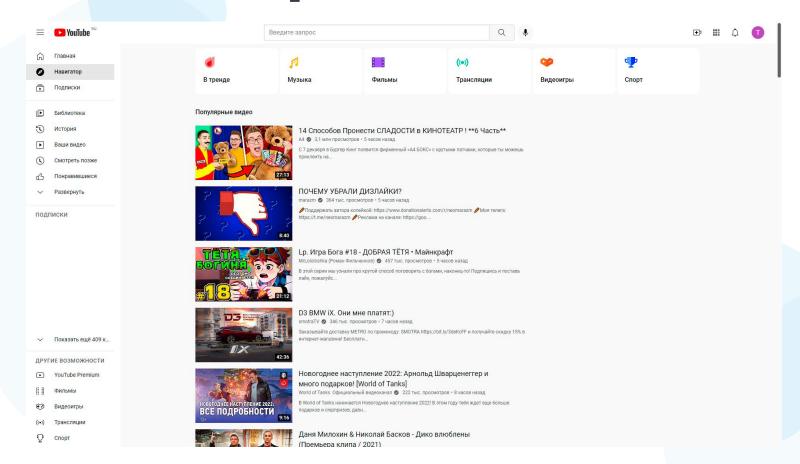
Шаблон - некая заготовка, которую можно переиспользовать многократное количество раз



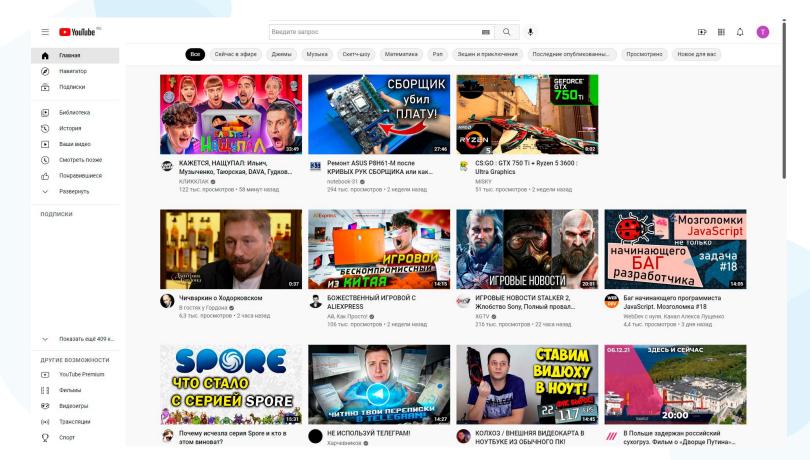
5 ====

При чем здесь WEB и шаблоны?

Посмотрим на YouTube

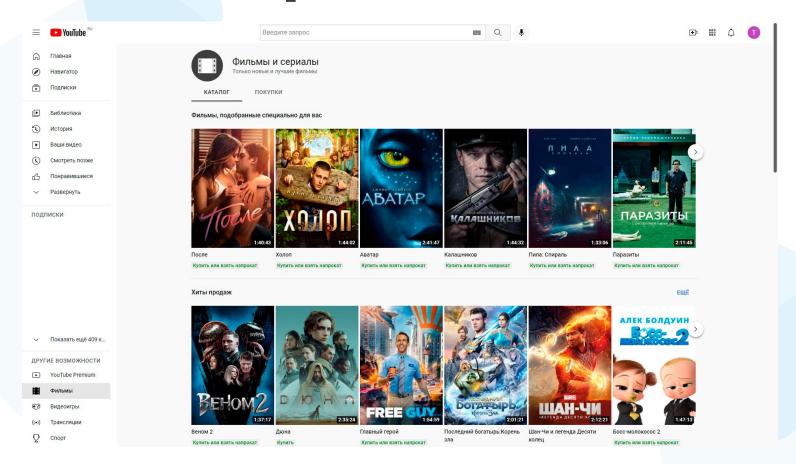


Посмотрим на YouTube





Посмотрим на YouTube

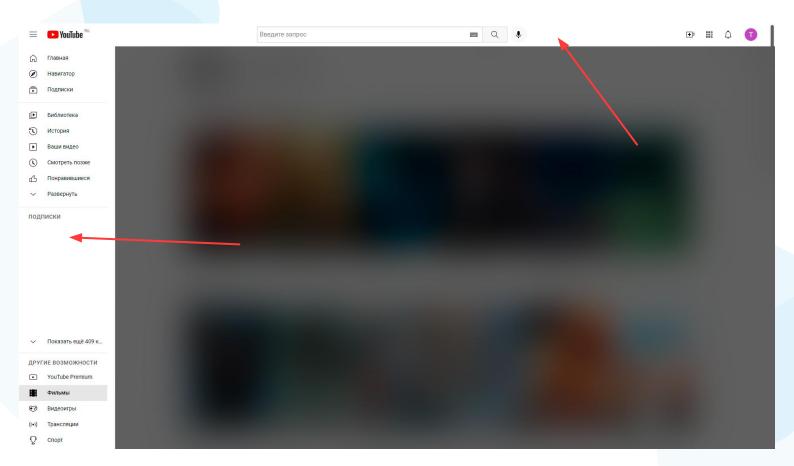


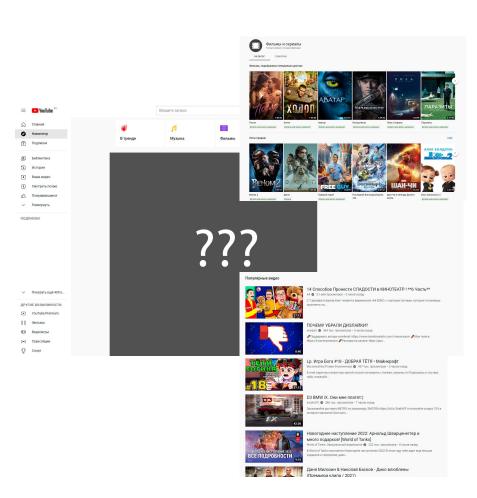
9 ====

Что общего между всеми страницами?



Шапка и навигация



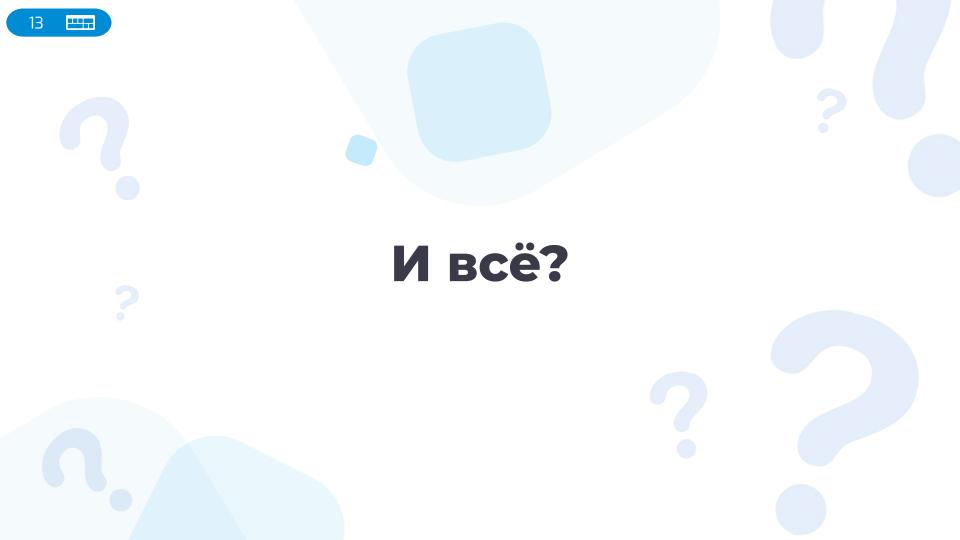


Каждая страница создана по одному принципу, меняется лишь часть. Это и есть шаблон страницы, в который динамически встраивается контент.



ШАБЛОНИЗАТОР

Шаблонизатор решает такую задачу, ведь нам не придется переиспользовать раз за разом основную структуру HTML-документа, а прописать её единожды и в дальнейшем просто менять блок с контентом.



Конечно нет!

- Передавать динамические данные в шаблон (строки, массив, объекты)
- ____ Генерировать HTML-элементы в цикле
- П Использовать условный оператор
- 🔲 Разбивать разметку на отдельные файлы

Больше никакого replace()

Теперь только так!

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Случайное число</title>
</head>
    <h1>Moë случайное число - {{{ randomInteger }}}</h1>
</body>
                   Строка в шаблоне!
```

```
app.get('/', (req, res) => {
         let randomInteger = Math.floor(Math.random() * 100)
18
         res.render('index', {randomInteger})
20
     })
                           Передача данных в
                                 шаблон!
```

npm install express-handlebars

```
const exphbs = require('express-handlebars')
2.
    const hbs = {
     bot.sendSticker(ID, 'ссылка')
5.
      defaultLayout: 'main',
     extname : 'hbs'
7. }
                 Расширение файла с
                  шаблоном страниц!
```

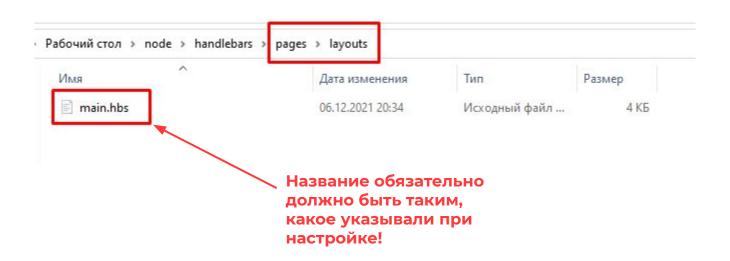
```
const exphbs = require('express-handlebars')
 2.
    const hbs = {
      bot.sendSticker(ID, 'ссылка')
      defaultLayout: 'main',
      extname : 'hbs'
7. }
8.
                                             Регистрируем модуль для
    app.engine('hbs', hbs.engine) ←
                                             рендера страниц!
10.
    app.set('view engine', 'hbs')
11. app.set('views', 'pages')
```

```
const exphbs = require('express-handlebars')
 2.
    const hbs = {
      bot.sendSticker(ID, 'ссылка')
 5.
      defaultLayout: 'main',
      extname : 'hbs'
7. }
8.
    app.engine('hbs', hbs.engine)
                                            Добавляем модуль в
10.
    app.set('view engine', 'hbs') ←
                                            работу Express!
11. app.set('views', 'pages')
```

```
const exphbs = require('express-handlebars')
 2.
    const hbs = {
      bot.sendSticker(ID, 'ссылка')
 5.
      defaultLayout: 'main',
 6. extname: 'hbs'
7. }
8.
 9.
    app.engine('hbs', hbs.engine)
10.
    app.set('view engine', 'hbs')
11. app.set('views', 'pages')
                                папки для страниц!
```

Это мы делаем I раз и забываем про настройку

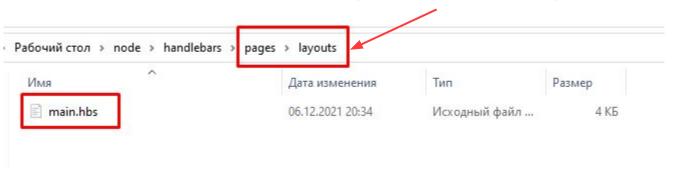
Создаем файл с шаблоном





Создаем файл с шаблоном

Название папки, которое придумали и в ней папка <u>layouts!</u>

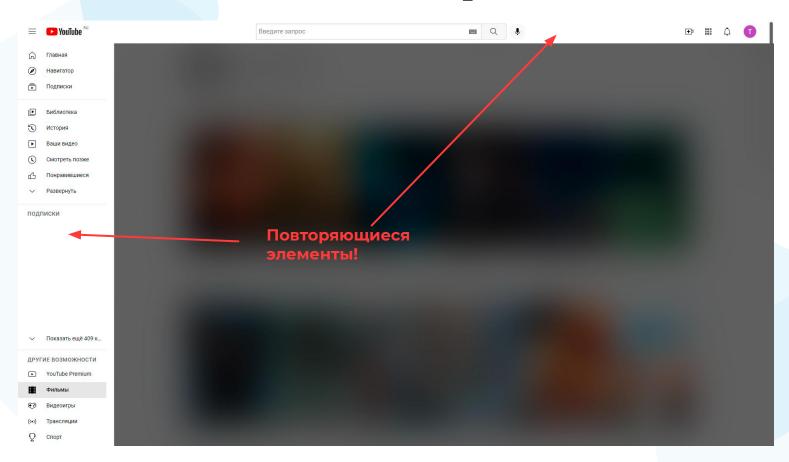


Что за <u>hbs</u>?

Это всё те же файлы с HTMLразметкой, но с другим расширением, которое служит для работы шаблонизатора Handlebars.

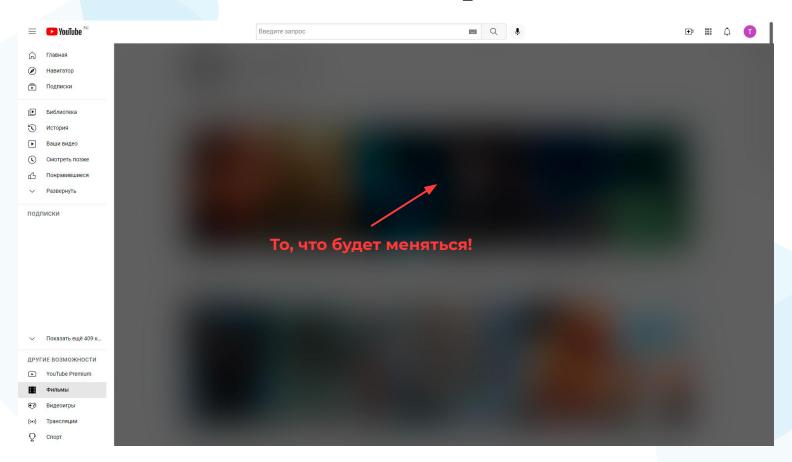


Вспомним принцип



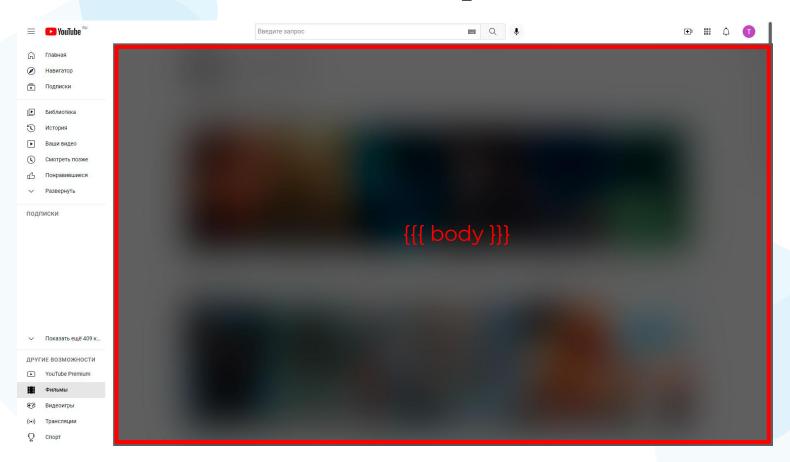


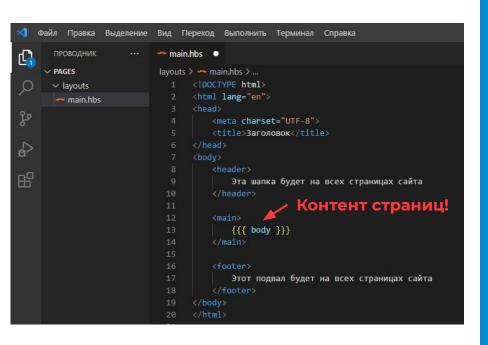
Вспомним принцип





Вспомним принцип





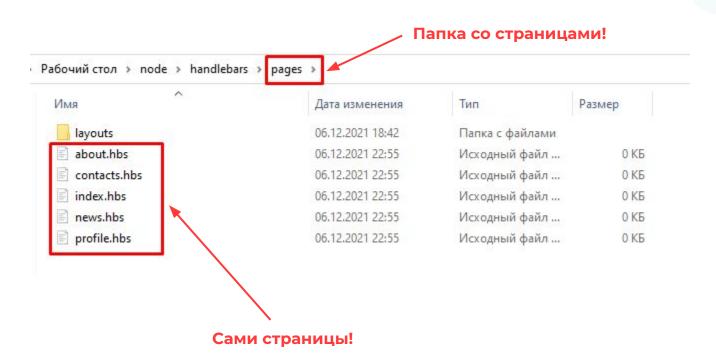
В шаблоне можно смело писать все повторяющиеся элементы, такие как: шапка, навигация, подвал и прочее. На место {{{ body }}} будет встраиваться разметка нужных страниц.

31 ====

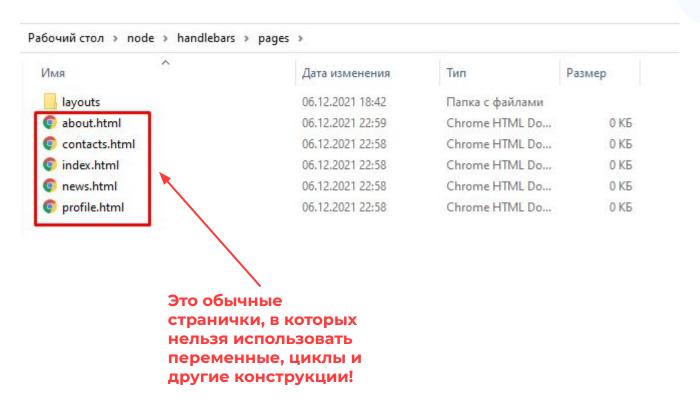
А что же все-таки будет встраиваться?



Содержимое этих файлов

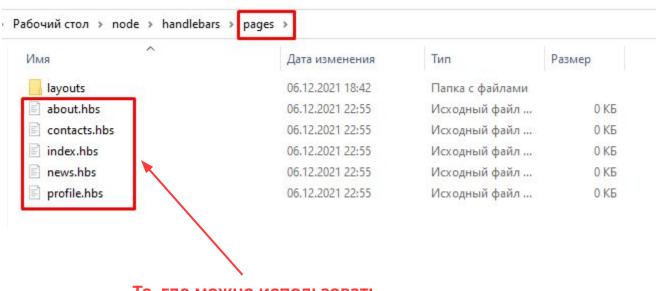


Разница



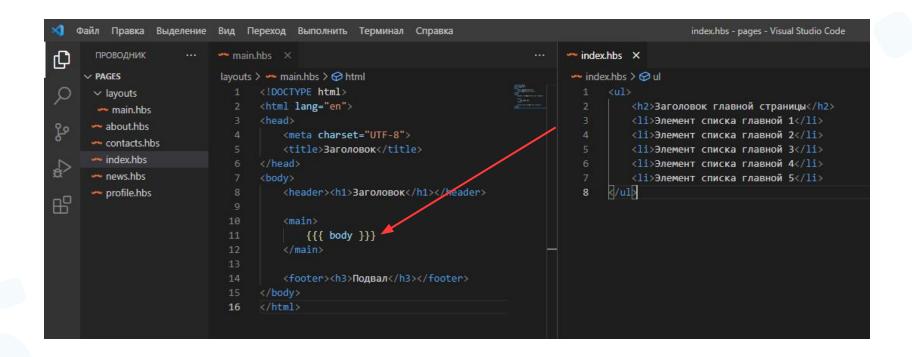


Содержимое этих файлов



Те, где можно использовать переменные, циклы и другие конструкции!

Как переместить?





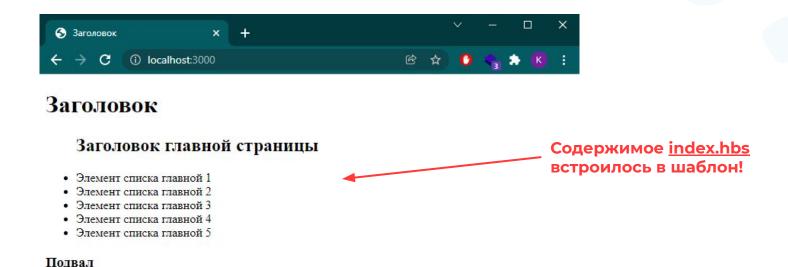
Как переместить?

```
JS app.js > ...
      const express = require('express')
      const app = express()
      const exphbs = require('express-handlebars')
      const hbs = exphbs.create({
          defaultLayout: 'main',
          extname: 'hbs'
      app.engine('hbs', hbs.engine)
      app.set('view engine', 'hbs')
      app.set('views', 'pages')
      * Маршруты
      app.get('/', (req, res) =>
          res.render('index')
      })
       * Слушатель входящих запросов
      app.listen(3000)
```

Вызвать у объекта <u>res</u> метод <u>render()</u>, передав туда строку с названием нужной страницы. шаблонизатор все сделает за нас!

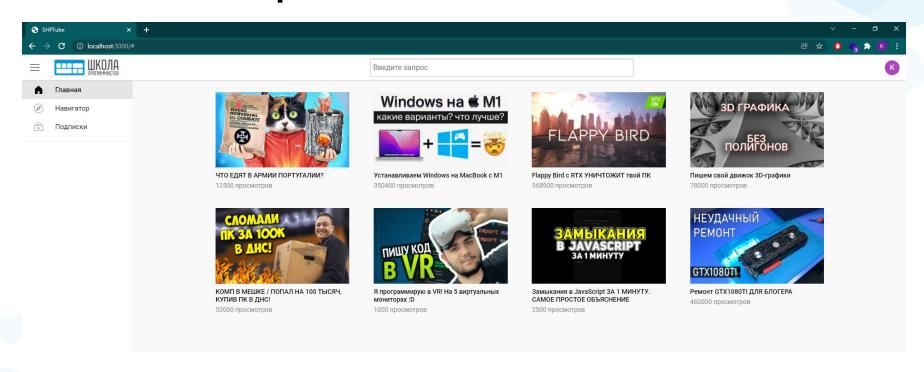


Как переместить?





Очень скоро мы сделаем свой YouTube



39 ====

Ну, а пока... вопросики?



Практика



20 минут





Теория



15 минут

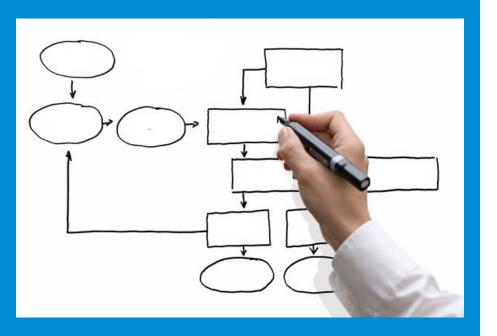




Когда мы верстаем и сайт разрастается, с какой проблемой мы сталкиваемся?



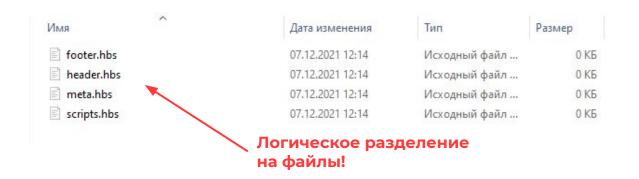
Слишком много элементов и в нем легко запутаться



Удобно было бы разделить составные части сайта на отдельные файлы, например, шапка в одном, подвал в другом, meta-теги в третьем...



Шаблонизатор это позволяет





Логическое разделение

Meta-теги в одном файле!



Логическое разделение



Логическое разделение

Составные элементы еще в другом!

```
footer.hbs X
pages > partials > --- footer.hbs > ...
     <footer>
         <img src="/images/footer-img.png">
                <a href="#">Главная</a>
                <a href="#">Контакты</a>
                <a href="#">FAQ</a>
                <a href="#">Новости</a>
            </nav>
         @ 2021
      </footer>
```

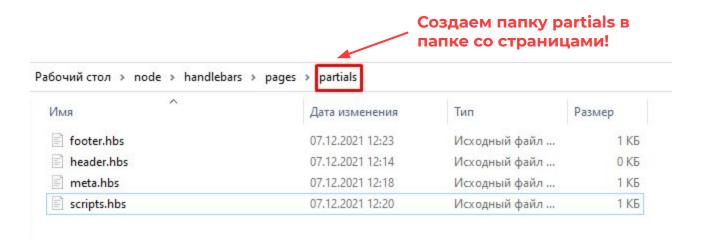


PARTIALS

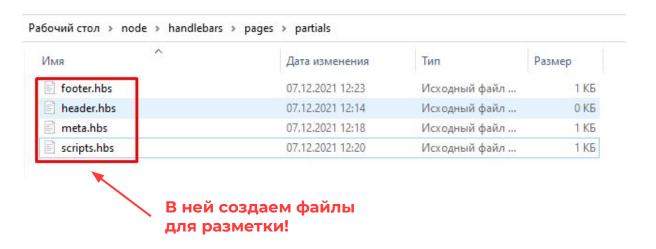
Это называется partials, некие частицы сайта, которые логически размещаются в отдельные файлы.



Структура папок и файлов



Структура папок и файлов





```
main.hbs X
pages > layouts > --- main.hbs > ...
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="en">
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
           <title>Заголовок</title>
       </head>
           {{>header}}
           <main>
               {{{ body }}}
 11
 12
           </main>
 13
           {{>footer}}
       </body>
```

Сюда разместится содержимое файла <u>header.hbs</u> из папки partials!



```
main.hbs X
pages > layouts > --- main.hbs > ...
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="en">
       <head>
           <meta charset="UTF-8">
           <title>Заголовок</title>
       </head>
           {{>header}}
           <main>
               {{{ body }}}
 11
           </main>
 12
 13
           {{>footer}}
       </body>
```

А сюда из файла footer.hbs!

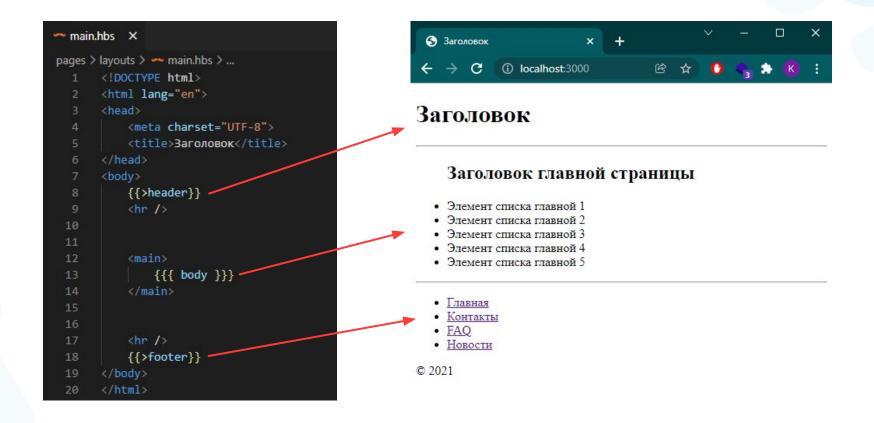


Основной шаблон

```
1. <body>
2. {{>header}} // Вставка из файлов-partials
3. {{{ body }}} // Вставка из файлов-страниц
4. </body>
```

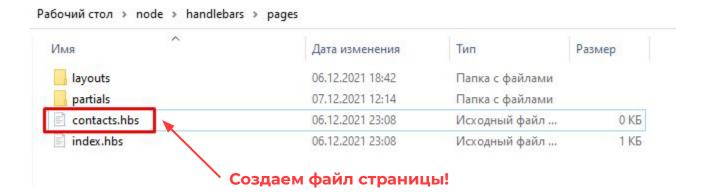


Результат



Проверяем второй роут

```
1. app.get('/', (req, res) => {
2. app.render('index')
3. })
4.
5. app.get('/contacts', (req, res) => {
6. app.render('contacts')
7. })
                    Указываем название
                    файла страницы!
```

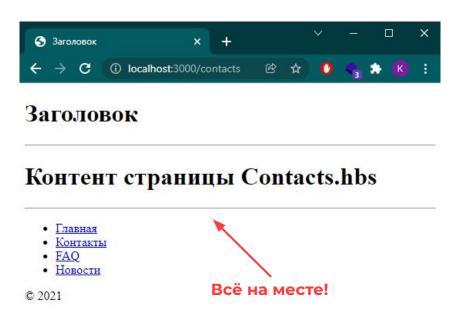




```
replace the contacts.hbs х pages > contacts.hbs > ...

1 <h1>Kонтент страницы Contacts.hbs</h1>
2
Пишем разметку!
```





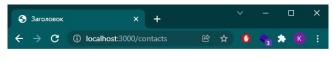


Переиспользование

```
main.hbs X
pages > layouts > --- main.hbs > ...
      <!DOCTYPE html>
       <html lang="en">
           <meta charset="UTF-8">
           <title>Заголовок</title>
           {{>header}}
          {{>header}}
           {{>header}}
               {{{ body }}}
               {{{ body }}}
               {{{ body }}}
               {{{ body }}}
               {{{ body }}}
           {{>footer}}
```



Работает!



Заголовок

Заголовок

Заголовок

Контент страницы Contacts.hbs

- Главная
- Контакты
- FAQ
- Новости

© 2021



Какие есть вопросы, друзья?



Практика



20 минут



Итоги урока

- 1) Узнали что такое шаблонизатор Handlebars
- 2) Научились его подключать и настраивать
- 3) Научились создавать и работать с шаблоном
- 4) Научились использовать partials
- 5) Сильно прокачали навык генерации страниц