

INTRODUCCION A LA PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MOVILES

1.-Buscar y comparar diferentes emuladores, en los que probar las aplicaciones que se desarrollen durante el curso.

Despues de mirar en varias paginas, todas estan bastante de acuerdo en que los mejores emuladores de android son Android Studio, BlueStacks y Tencent Gaming buddy entre otros

2.-Identifica las características de tu teléfono móvil

Modelo		
Diseño y pantalla		
Diagonal	5.8 pulgadas	
Tipo	IPS LCD	
Resolucion	1560 x 720	
Densidad	296 ppi	
Otras	Capacitativa y Multi-touch	
Potencia y hardware		
Procesador		
Modelo	Samsung Exynos 7884 (8 núcleos (6 Cortex-A53 1.6GHz+2x Cortex-A73 a 1.6GHz))	
CPU	ARM Mali-G51 MP4	
Tipo	Octa-Core 64 bits	
Frecuencia del reloj	1600 MHz	
Graficos	ARM Mali-G51 MP4	

3.-Crea 3 preguntas con sus respectivas respuestas de la unidad“Introducción a la programación de dispositivos móviles”.

1.-Desde que se lanzo la primera versión de Android que versiones ha habido y que lógica seguían respecto a su nombre.

Apple Pie, Banana Bread, Cupcake, Donut, Éclair, Froyo, Gingerbread, Honeycomb, Ice Cream Sandwich, Jelly Bean, KitKat, Lollipop , Marshmallow, Nougat y Android O. Y el nombre de sus versiones se guía respecto al orden alfabético.

2.-Cuales son los estándares mas usados en las redes móviles y en que se basan.

-Redes GSM: Es el estándar que usamos al hacer una llamada de voz tradicional en cualquier tipo de teléfono.

-Redes GPRS: Mediante GPRS es posible en las redes 2G acceder a internet, usar el correo electrónico, los mensajes SMS y MMS y la navegación WAP en dispositivos sencillos.

-Redes EDGE: Permite velocidades de transmisión de más de 300 Kbps en modo de paquetes.

-HSPA+: Permite hasta 84 Megabits por segundo (Mbit/s) de bajada y 22 Mbit/s de subida. Se espera que supere los 600 Mbit/s.

-Redes LTE: Es un estándar de redes inalámbricas de alta velocidad para dispositivos móviles.

3.-Cuales son los diferentes tipos de aplicaciones móviles que existen hoy en día

-App nativas: Una aplicación nativa es la que se desarrolla de forma específica para un determinado sistema operativo

-Web App: Una aplicación web o webapp es la desarrollada con lenguajes muy conocidos por los programadores, como es el HTML, JavaScript y CSS.

-Web App nativas: Una aplicación híbrida es una combinación de las dos anteriores, se podría decir que recoge lo mejor de cada una de ellas. Las apps híbridas se desarrollan con lenguajes propios de las webapps, es decir, HTML, JavaScript y CSS por lo que permite su uso en diferentes plataformas,