



Arturo Serrano Martínez



+34 717707945



asm.arturo@gmail.com

◆ Experiencia laboral

Febrero 2018 – Junio 2018 | Tribalyte Technologies |
Prácticas de desarrollador de software en tecnologías
Blockchain.

- Uso dinámico de las diferentes tecnologías que componen el desarrollo de software en blockchain (Metamask, Truffle, TestRPC).
- Desarrollo en tecnologías como Solidity y web3, abarcando el desarrollo de una aplicación descentralizada full stack.
- Desarrollo front-end en Javascript y posteriormente en el Framework Ionic, el cual requiere de conocimiento en Angular.
- Despliegue y mantenimiento de un nodo en el consorcio español Alastria, basado en Quorum, para las pruebas y desarrollo de nuestra aplicación.

Julio 2015 – Mayo 2016 | Rockbotic | Profesor de
programación Scratch y robótica para niños y adolescentes

- Desarrollo de clases extraescolares para alumnos de colegios e institutos para acercarlos al mundo de la robótica.
- Enseñanza de programación en Scratch para el acercamiento de los niños a la programación, donde les enseñamos el diseño de videojuegos básicos mediante lógica de programación.
- Creación de diferentes y sencillos robots mediante diferentes kits de aprendizaje como LEGO Mindstorms en grupos y tutelaje de los mismos.

Octubre 2014 – Octubre 2015 | Tecknoconsolas | Reportero
de eventos sobre videojuegos

- Reportaje de eventos referidos a nuevas presentaciones de la industria del videojuego.
- Diseño web de la noticia y difusión en las redes sociales.
- Foto reportaje y posterior edición de los eventos.
- Colaboración conjunta a dos compañeros de la misma empresa para alcanzar el resultado más objetivo para los lectores.

◆ Formación académica

Septiembre 2013 - Presente | Universidad politécnica de Madrid – ETSIDI | Grado en electrónica industrial y automática

- Conocimientos de matemática, física, química y economía junto a los conocimientos técnicos derivados de la especialización.
- Estudio de programación en C++,C# y automatización industrial mediante STEP 7 con proyectos en cada materia.
- Proyecto de fin de carrera: Creación de una herramienta educativa de realidad aumentada para la enseñanza de rectificadores de corriente.

◆ Idiomas

- **Español:** Nativo.
- **Inglés:** Nivel alto. **C1** Aptis certificate.

◆ Software

VHDL, FPGA	B	MB	EXC
C, C++,C#	B	MB	EXC
Unity	B	MB	EXC
Python	B	MB	EXC
Javascript, Angular, Ionic	B	MB	EXC
Blockchain development, Solidity	B	MB	EXC
Control numérico	B	MB	EXC
CAD	B	MB	EXC

B: bueno; MB: Muy bueno; EXC: Excelente

◆ Notable

Interés personal técnico: Creación en el primer curso académico de una impresora 3D Prusa I2. Desarrollo de videojuegos en Unity.

Deportes de equipo: 2009-2012: Jugador en una liga de barrio de fútbol sala.

Voluntariado:

- **2008-2012:** Cuidado de hijos cuyas madres cumplen condena.
- **2012-2014:** Atención personal a casos de exclusión social a partir del centro Hontalbilla.