



Thomas Vermeilh

Développeur



25 Juin 1997



33 allée JB Carpeaux,
95120 Ermont



+33 613201629



thomas.vermeilh@gmail.com



github.com/Orycterope

Présentation

Développeur passionné, autonome et sérieux, motivé par la volonté de comprendre le monde qui m'entoure et à la recherche d'occasions pour concrétiser mes connaissances. Je me suis familiarisé à la programmation en autodidacte dès mes 15 ans et depuis j'ai continué à explorer cet univers de plus en plus profondément tout en restant attentif aux nouvelles technologies.

Compétences

C



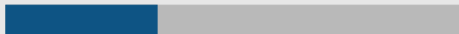
Rust



Shell



Windows



Unix



Git



L'échelle va de 0 (connaissances élémentaires) à 6 (Expert).

Langues

Anglais écrit et parlé couramment
Français langue maternelle
Espagnol niveau lycée

Profil

Développeur motivé et rigoureux à la recherche d'un poste dans le milieu de l'embarqué et du développement système, qui apprécie le travail en équipe. Formation out of the box qui me rend versatile et me permettra aussi de résoudre de nombreuses tâches satellites au projet.

Education

2015-2019 École 42

Paris

École d'informatique privée basée sur la pédagogie SOLE (Self Organized Learning Environment) créée en 2013 par Xavier Niel.

Profil étudiant

2015 Baccalauréat

Lycée Van Gogh, Ermont

Baccalauréat scientifique avec option informatique - Mention Bien

Expérience Professionnelle

2016-2017 DeeWee

Startup système embarqué

Réalisation d'un driver usb pour imprimante de caisse sous Linux.

En charge de la mission de R&D d'une solution man-in-the-middle, pour intercepter et modifier les paquets en temps réel.

Intégration au cœur d'une petite équipe, forte cohésion et collaboration.

Méthodologie Agile Scrum.

Technologies

Unix Maitrise parfaite des environnements UNIX et du noyau Linux
C / ASM GNU C Library, GDB, LLVM, ELF, Grub
POO C++, Java, C#, PHP, Python, Ocaml
Web PHP, JavaScript, Nodejs, JQuery, HTML5, CSS3
CVS Git, Github (projets Open Source)

Projets

SunriseOS

Micro-kernel pour architectures x86 et aarch64 (ARM)

Rust

Projet Open Source d'écriture et design d'un OS en partant de zéro.

Multitasking, multithreading, scheduler coopératif.

Inter-Process Communication layer et syscalls.

Implémentation de tous les drivers.

Équipe de 3 personnes, coordination sur [github](#).

Filesystem

ext2 filesystem driver pour le noyau Linux

C

Ré-implémentation du driver ext2 de Linux.

Écriture d'un module .ko se loadant dans le noyau Linux.

Manipulation des inodes/dossiers/superblocks et gestion des droits.

Syscall

Ajout d'un syscall dans le noyau Linux

C

Projet éducatif pour se familiariser avec la compilation et l'écriture de patches pour le noyau Linux.

LibftASM

Mini libc en assembleur

ASM

Réécriture des fonctions principales de la libc sur x86_64/MacOS X.

Intérêts



Grande passion et curiosité pour les sciences et nouvelles technologies, notamment la physique. Attentif aux nouvelles découvertes faites dans le monde scientifique.



Plongée sous-marine (diplôme N.2), ski et escalade.



Science-fiction, et animation américaine.