



Thomas Vermeilh

Développeur logiciel embarqué



25 Juin 1997



33 allée JB Carpeaux,
95120 Ermont



+33 613201629



thomas.vermeilh@gmail.com



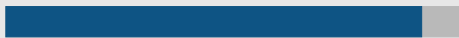
github.com/Orycterope

Présentation

Développeur passionné, autonome et sérieux, motivé par la volonté de comprendre le monde qui m'entoure et à la recherche d'occasions pour concrétiser mes connaissances. Je me suis familiarisé à la programmation en autodidacte dès mes 15 ans et depuis j'ai continué à explorer cet univers de plus en plus profondément tout en restant attentif aux nouvelles technologies.

Compétences

C



Rust



Shell



Windows



Unix



Git



L'échelle va de 0 (connaissances élémentaires) à 6 (Expert).

Langues

Anglais écrit et parlé couramment
Français langue maternelle
Espagnol niveau lycée

Profil

Développeur motivé et rigoureux à la recherche d'un poste dans le milieu de l'embarqué et du développement système, qui apprécie le travail en équipe et l'échange d'idées. Formation out of the box qui me rend versatile.

Education

- 2015-2019 École 42 Paris
École d'informatique privée basée sur la pédagogie SOLE (Self Organized Learning Environment) créée en 2013 par Xavier Niel.
Spécialisation OSDev - [Profil étudiant](#)
- 2015 Baccalauréat Lycée Van Gogh, Ermont
Baccalauréat scientifique avec option informatique - Mention Bien

Expérience Professionnelle

- 2019 [Sagemcom](#) Board Support Package Gateways
Intégration d'images Linux sur gateways pour FAI européens et design de tests usine pour Bbox, Livebox, Deutsche Telekom, ...
Support Wi-Fi, Ethernet, USB, Bluetooth, Zigbee, LTE, ADSL, DECT
Réactivité immédiate aux problèmes rencontrés à l'usine et aux besoins de production, méthodologie Agile Kanban.
- 2016-2017 [DeeWee](#) Startup système embarqué
Réalisation d'un driver usb pour imprimante de caisse sous Linux.
En charge de la mission de R&D d'une solution man-in-the-middle, pour intercepter et modifier les paquets en temps réel.
Intégration au cœur d'une petite équipe, forte cohésion et collaboration.
Méthodologie Agile Scrum.

Technologies

- Unix Maitrise des environnements UNIX et du noyau Linux
C / ASM GNU C Library, GDB, LLVM, ELF, Grub
POO C++, Java, C#, PHP, Python, Ocaml
CVS Git, Github (projets Open Source), GitLab, Travis CI

Projets

- [SunriseOS](#) Rust
Micro-kernel pour architectures x86 et aarch64 (ARM)
Projet Open Source d'écriture et design d'un OS en partant de zéro.
Multitasking, multithreading, scheduler coopératif.
Inter-Process Communication layer et syscalls.
Implémentation de tous les drivers.
Équipe de 3 personnes, coordination sur [github](#).
- [Filesystem](#) C
ext2 filesystem driver pour le noyau Linux
Ré-implémentation du driver ext2 de Linux.
Écriture d'un module .ko se loadant dans le noyau Linux.
Manipulation des inodes/dossiers/superblocks et gestion des droits.
- [LibftASM](#) ASM
Mini libc en assembleur
Réécriture des fonctions principales de la libc sur x86_64/MacOS X.

Intérêts



Sciences, nouvelles technologies, recherche et sécurité informatique.



Plongée sous-marine (diplôme N.2), ski et escalade.



Science-fiction, et animation américaine.