

简 历

王志舟 33 岁(1991.08.25) 硕士 山西朔州人 八年 iOS 开发经验

电话: (+86)15102272032

邮箱: 824219521@qq.com

GitHub: <https://github.com/wangzhizhou>

独立上架 App: APNs Helper



求职意向

iOS 开发工程师

教育背景

2013.09 – 2016.01 天津大学 | 控制科学与工程 | 硕士

2009.09 – 2013.07 南昌大学 | 自动化 | 学士

工作经历

2019.07 – 至今 北京有竹居网络技术有限公司 (字节跳动-抖音) | 产品研发和工程架构部 | 客户端研发

1. 在幸福里房产部门从事 UGC (用户生成内容) 发布器以及 IM 即时通讯模块的开发迭代
2. 针对房产幸福里 C 端 App 优化应用启动时长: 1.24s -> 0.9s
3. 开发多个通用 SDK: 运营弹窗管理、通用文件上传、VoIP 推送
4. 在本地生活部门参与了骑手配送 App 从 0 到 1 的开发和上架, 独立完成多个功能模块的开发工作

2018.05 – 2019.05 北京酷讯科技有限公司 (美团酒旅) | 终端研发部 | iOS 开发工程师

5. 参与酒店旅行业务的视觉改版。
6. 参与酒店旅行业务的 React Native 动态化重构。

2016.02 – 2018.04 北京暴风科技股份有限公司 (暴风影音) | 无线研发部 | iOS 开发工程师

1. 开发完成暴风影音视频播放器 DLNA 投屏播放功能。
2. 参与播放器视频列表页的信息流结构改造, 并为信息流页面的版块展现提供埋点方案。
3. 对播放器的横竖屏切换流程进行了优化, 把原来的大小屏双控制器切换方案改为使用播放视图伸缩动画转屏的方案。

2015.03 – 2015.09 天津九安医疗电子股份有限公司 | iOS 开发工程师(实习)

实习期间完成了手机端软件对支持 TUTK 交互协议的 IP 摄像机的视频获取播放和控制功能的开发。

专业技能

- 熟练使用 Objective-C / Swift 开发语言
- 熟练使用 CocoaPods / SPM 包管理工具
- 熟练使用源码版本控制工具 Git
- 熟练使用 MacOS 系统、Shell/Python 脚本, Xcode、Charles/Proxyman 等相关开发工具
- 熟悉 Apple 平台应用开发上架整体流程
- 熟悉软件开发流程及常用数据结构和算法
- 熟练使用 MVC、MVVM、代理模式、单例模式、工厂模式等设计模式

- 了解 RxSwift、IGListKit 及 Swift 函数响应式编程，有 ReactiveObjC 使用经验
- 熟练使用常用视图布局：Frame/Stack/Storyboard、Masonry/SnapKit、SwiftUI
- 熟悉网络通信机制及常用数据传输协议，有 Protobuf 开发和使用经历

项目经验

1. 骑手自配送 App 从 0 到 1（本地生活）

项目描述：基于抖音直播带货，推出了本地近距离配送业务，需要自建骑手配送运力，并开发骑手 App 支持自配送骑手业务。

技术难点：骑手地理位置轨迹上报、运单信息及时通知给骑手、消息的及时语音播报、骑手配送过程中特殊情况报备能力、以及骑手日志的记录存储和取证。

解决方法：完成多个功能模块的方案制定和 iOS 端的开发工作，包含：帐户登录、位置心跳上报、语音合成播报、长链接消息服务、调试提效工具。

技术点：WebSocket 长链接、数据库、地理位置定位、文本转语音合成与播放

2. VR 带看功能（幸福里房产）

项目描述：疫情期间，出行不便，客户有在线看房的需求，为了满足客户，业务决定开发 VR 带看房的功能，由经纪人在房源所在地，通过 VR 带看功能，现场带客户在线看房源，并进行房源情况讲解。

技术难点：RTC 语音通话能力搭建及用户交互，与前端 VR 页面的桥接，处理后端下发的实时指令。

解决方法：调研公司内部基础设施 RTC 语音通话能力，完成了语音功能的开发，和前端 VR 页面开发对齐了使用到的多个 JS Bridge 接口，与后端同学对齐了 WebSocket 长链接实时下推指令的格式和内容，三方并行开发，在比较紧张的排期时间内，按时保质的完成了开发任务，取得了良好的反馈。

技术点：WebSocket 长链接、RTC 语音通话、JS Bridge

3. 应用启动时长耗时优化（幸福里房产）

项目描述：随着业务不断迭代，各种启动任务逐渐增多，这些启动任务关系复杂，存在相互依赖顺序，同时各启动任务中的逻辑也有一些存在冗余和耦合，导致 App 启动时长不断劣化，出于用户体验的考虑，业务上对 App 启动时长要求做到 1s 内启动。

技术难点：调研可行的优化方案，梳理全部 74 个启动任务的执行逻辑，定位耗时严重的逻辑代码块。

解决方法：先统计全部 74 个启动任务各自的耗时，并进行从大到小排序，筛选耗时在 100ms 以上的启动任务进行重点梳理和逻辑优化，合并多个功能相关的启动任务，减小启动任务数量，同时把比较独立可以异步执行的启动任务，单独摘出来不在主线程中进行。主线程中只执行必要的有依赖关系的启动任务，并对这些任务中明显耗时的逻辑进行改写和挪移。之后再进行与代码改动无关的二进制重排优化，进一步降低应用启动耗时，完成优化目标。

技术点：耗时统计、启动任务梳理合并、二进制符号重排

4. IM 聊天页面消息列表卡顿优化（幸福里房产）

项目描述：房产经纪人与客户聊天的消息列表中，历史消息较多，如果这些历史消息中包含较多的自定义表情/图片，快速上下滑动列表，会有明显卡顿感，用户体验不理想，需要对流畅性进行优化。

技术难点：消息种类较多，前期定位卡顿原因没有头绪，需要特定场景下才能构造出来。

解决方法：使用函数耗时火焰图统计来定位卡顿点逻辑位置，对自定义表情图片的渲染结果进行缓存，防止滑动过程中重复大量进行图片的解码和渲染工作，同时对消息 Cell 的布局高度进行预计算，防止在滑动过程中动态重复计算 Cell 高度，从而引起不必要的视图重绘。以及对于大图片进行降采样处理。

技术点：卡顿耗时定位方法及工具使用、内存缓存设计与清除、列表页 Cell 布局预计算逻辑

5. 扩展 FLEX 调试工具功能，增加了 UI 组件初始化代码定位功能（美团酒旅）

项目描述：因为项目工程比较大，逻辑复杂，页面比较多，在开发 UI 需求时定位组件的创建位置有些不方便，所以开发这个 UI 组件定位功能，快速找到相关组件的代码位置，从而提高工作效率。

技术难点：将代码定位功能集成到 FLEX 组件里，视图初始化调用栈信息的保存和过滤查询。

解决方法：在 UI 组件初始化时使用 Swizzling 技术将组件的初始化调用栈信息进行过滤分析并保存，页面创建后，可以使用 FLEX 选择对应的视图查看创建时的代码调用位置，从而快速定位需求涉及的组件代码。

技术点：Swizzling 方法替换、Category 关联成员变量、调用栈信息获取、用户使用情况统计上报

6. 构建后端接口数据解析模型并自动发布（美团酒旅）

项目描述：后端接口变动后，客户端在解析新增字段时需要手动添加，容易出错且比较繁琐。为了解决这个问题并提升工作效率，需要将这个过程进行自动化处理。

技术难点：使用脚本根据接口字段信息生成对应语言的数据模型文件，进行版本号升级并配置 Jenkins 自动发布任务。

解决方法：从后端接口数据模型记录 API 中获取到对应版本的所有接口字段信息全集，使用脚本将字段信息转换成指定语言的模型定义文件，升级相应的版本号，并触发 Jenkins 上的自动化发布任务进行版本发布。每一小时检查一次接口是否有字段变动，如有变动，提升版本号后进行自动化发布。工程中使用依赖包的最新发布版本。

技术点：代码转换工具编写及打包发布 PyPi、jenkins 自动化发布任务的配置

7. 使用 Platium 库开发暴风影音 iOS 客户端 DLNA 投屏播放功能模块（暴风影音）

项目描述：DLNA 协议里有三个角色：媒体服务器、媒体渲染器和媒体控制器，在项目中我使用 Platium 库实现了媒体控制器功能并封装成模块集成到暴风影音 iOS 客户端，实现了 iOS 端视频资源在局域网内投递到支持 DLNA 功能的电视（暴风 TV）、电视盒子（小米/华为）或播放软件（Kodi）上播放。成为继腾讯视频、爱奇艺、优酷土豆之后第四个拥有 DLNA 投屏功能的视频播放器。

技术难点：C++库 Platium 的 OC 封装、不标准 DLNA 设备的兼容处理、客户端播放控制逻辑整合及状态同步。

自我评价&兴趣爱好

- 良好的沟通表达能力和团队合作精神
- 做事踏实认真专心，热爱技术，喜欢动手实践，希望能做创造性的事，被别人肯定会有强烈的成就感
- 能够独立完成开发任务，有 Apple 平台应用上架经验
- 计算机类书籍，喜欢阅读英文原版
- 开源社区拥护者，积极与开源社区建立连接，寻求协作交流
- 喜欢写一些个人项目，经常看的网站有: pointfree、kodeco(Raywenderlich) 、Swift.org、Vapor 等