

Instructivo: Utilidades Tailwind

Julian Latorre

1 Objetivo

Crear una utilidad personalizada en Tailwind CSS para mejorar la comprensión de cómo extender y combinar clases existentes.

2 Duración

1 hora

3 Materiales

- Computadora con acceso a internet
- Navegador web moderno

4 Herramienta

Tailwind Play: <https://play.tailwindcss.com/>

5 Instrucciones

1. Formar grupos de 2-3 estudiantes.
2. Cada grupo debe acceder a Tailwind Play utilizando el enlace proporcionado.
3. Presentar el siguiente desafío a los grupos:

Crear una utilidad personalizada llamada 'card-hover' que, al pasar el mouse sobre una tarjeta, produzca:

- Un efecto de elevación suave
- Un ligero aumento de tamaño
- Un cambio sutil en el color de fondo

4. Utilizar la función `@apply` de Tailwind y combinar clases existentes para lograr el efecto deseado.
5. Tiempo de trabajo: 30 minutos.
6. Cada grupo presentará su solución, explicando su enfoque (5 minutos por grupo).
7. La clase votará por la mejor implementación basándose en:
 - Efectividad del efecto visual
 - Elegancia y claridad del código

6 Criterios

- Funcionalidad: ¿La utilidad produce el efecto visual deseado?
- Reusabilidad: ¿La utilidad es lo suficientemente flexible para ser usada en diferentes contextos?
- Claridad: ¿El código es fácil de entender y mantener?
- Creatividad: ¿El grupo ha añadido algún toque único o innovador a la solución?