SDUT Round #6 重聚—SDUTACM十周年庆典专场赛 - 解题报告

出题组

- axuhongbo (徐红博)
- Xuanhuang (秦圣昭)
- xXx (程鑫)
- 笑对这个世界的志贵(梁剑锋)
- Fish (李东庆)
- suyu (赵祥宇)
- RansIn(孙振强)

重现赛链接

SDUT Round #6 重聚-SDUTACM十周年庆典专场赛 - 解题报告 出题组

重现赛链接

[4316] A - [开天辟地-2008] 梦回2008

[4315] B - [宁拙毋巧-2009]_圆

[4307] C -[血战到底-2010] 捏泡泡纸

[4309] D - [零的突破-2011]_数发票

[4311] E - [舍我其谁-2012] AC字符串

[4312] F - [功不唐捐-2013] 强哥的无敌异或

[4310] G - [渐入佳境-2014]_Casithy的饮料

[4306] H - [破茧成蝶-2015]_理工长廊

[4314] I - [登峰造极-2016] QAQ字符串

[4308] J - [永不止步-2017] 区间第K大

[4304] K - [师恩难忘-2018] 温暖的绝对签到

[4316] A - [开天辟地-2008]_梦回2008

改编自2006icpc网络籍

利用均值不等式,可以知道当每一个数都相等的时候,才具有最大值,所以实际上就是将这个数均分,假设分为n份,那么它们的乘积就是(k/n)^n,其中k为这几个数的和。利用导数知识,可以算出其极

信点

$$f'(n) = \left[\left(\frac{k}{n} \right)^n \right]' = \left(e^{n \ln \left(\frac{k}{n} \right)} \right)' = e^{n \ln \left(\frac{k}{n} \right)} \left(\ln \frac{k}{n} - 1 \right)$$

$$\Leftrightarrow f'(n) = 0, \quad \text{if } \frac{k}{n} = e$$

所以当分成尽量多最接近e的3时是最优的,当k%3=1的时候,要把最后的1和一个3合并成4是最优的。 注意用64位整数输出。

ps: OJ上的1293也是这道题。

参考代码

[4315] B - [宁拙毋巧-2009]_圆

by suyu

已知第n层圆的半径r=R/(2^(n-1)),设最大矩形与半圆直径平行的边长为2a,另一条边为b,所以 a*a+b*b=r*r,面积S=2ab,因为a*a+b*b-2ab>=0,因此代入可得S<=r*r,当且仅当a=b时S=r*r,因此 矩形最大面积为第n层圆半径的平方。

注意用64位整数输出。

参考代码

[4307] C -[血战到底-2010]_捏泡泡纸

by axuhongbo

只有一堆若干数量的物品,规定每人每次可以取 2^k 个,取完者胜,问先手是否能赢。

参考思路

巴什博弈变种, 找出先手必败态, 发现 $N=3\Bbbk$ 先手必败。时间复杂度 O(1) 。

可以先枚举出前几个数比如 1 ~ 10 观察先手的胜负情况,发现 N=3 是第一个先手必败态,想办法将必败态转移给对方就能获得胜利。发现任何数总能加 1 或 2 成为 3 的倍数,而任何 3k 都不能整除 2^p ,剩下的数总会是 3m+1 或 3m+2 ,这样只需要拿走 1 个或 2 个就能将 3m 的状态转移给对方,直到 N=3 ,因此我们可以确定 N=3k 是本游戏的先手必败态。

由于数据较小,也允许递推的做法,复杂度 o(NlogN) 。原理是这样的,假设当前有 N 个,如果取走 2^p 个后对手是必败态,说明这一局先手是必胜的,遍历一遍所有的取法即可。这一思想其实类似于 SG 函数,各位可以自行去了解 SG 函数的原理,把这个题当作 SG 的入门题Ahh。

参考代码

[4309] D - [零的突破-2011]_数发票

题目大意

有 N 种物品和一个容量为 X 的背包,每种物品都有无限件可以使用。若存在一种方案使得刚好放满背包,求这种方案中所使用物品的最小件数。

参考思路

动态规划,完全背包问题变种,时间复杂度 O(NX)。

参看《背包九讲》。

比赛过程中也有选手用记忆化搜索过的,参见参考代码2。

参考代码

参考代码2

[4311] E - [舍我其谁-2012]_AC字符串

by axuhongbo

枚举每个子串的左端点和右端点,对子串中的A和C进行计数,当A的数量和C的数量相等时,就是一个满足条件的子串。

参考代码

[4312] F - [功不唐捐-2013]_强哥的无敌异或

by Ranslr

对于"每个区间中出现奇数次数字的异或和",因为每个区间中出现偶数次数字的异或和恒为0,因此可以将题意变为"每个区间出现偶数次数字异或和"异或"每个区间出现奇数次数字异或和",即"每个区间所有数字的异或和"。

将数组进行前缀和处理,前缀和数组中的S[i]表示区间[1,i]的异或和,所以区间[l,r]的异或和可以用[1,l-1]的异或和异或[1,r]的异或和得出。

ps:值得一提的是,题目中出现强哥指的是学长陈强,而此题出题人外号也叫强哥。

参考代码

[4310] G - [渐入佳境-2014]_Casithy的饮料

by axuhongbo

参考代码

[4306] H - [破茧成蝶-2015]_理工长廊

by 笑对这个世界的志贵

易得,每个店铺被选到的概率是一样的,均为1/m,因此P(有人进第pos家店铺)=1-P(没有人进第pos家店铺)=1-((m-1)/m)^n

参考代码

[4314] I - [登峰造极-2016]_QAQ字符串

by Fish

我们考虑至少包含 QAQ 的子串比较难求,所以我们反过来考虑,求不包含 QAQ 子串的字符串。

那么这是一个常见的动态规划问题。

我们定义 dp[i][i]的含义长度为 i, 并且结尾的状态为 i 的方案数。

定义状态 0 为不构成 QAQ 任何前缀的结尾,比如 "QAAA"、"bLue"、"UMR"等。

定义状态 1 为以 Q 字符为结尾, 比如 "QWQ"、"QvQ"等。

定义状态 2 为以 "QA" 为结尾, 比如 AQA", "AQQA" 等。

状态 0 可由状态 0 或状态 '2' 加上任意非 'Q' 的字符转移而来,或由状态 1 加上任意非 'Q' 且非 'A' 的字符转移而来。

状态 1 可由状态 0 或状态 1 加上 'Q' 字符转移而来。

状态 2 仅有状态 1 加上 'A' 转移而来。

即

dp[i][0]=25×dp[i-1][0]+24×dp[i-1][1]+25×dp[i-1][2] dp[i][1]=dp[i-1][0]+dp[i-1][1] dp[i][2]=dp[i][1] 初始值 dp[i][0]=1,dp[i][1]=dp[i][2]=0

参考代码

[4308] J - [永不止步-2017]_区间第K大

by Fish

题目完全没有弯,就是区间修改,询问第 K 大。

但是 K 特别小, 我们考虑用线段树去维护这个东西, 线段树每个节点维护当前区间的前 K 大的数。

首先区间修改操作还是用 Lazy 去做就 OK,打 Lazy 标记的时候把前 K 大的值同时修改,然后我们考虑第 K 大怎么维护。

考虑左右两个区间的信息合并,假设左右区间已经维护了前K大的数,那么左右区间合并后的前K大的数显然等于这两个区间前K大的数降序排序取前K个。

然后这个题就做完了,复杂度O(k·q·log(n))

参考代码

[4304] K - [师恩难忘-2018]_温暖的绝对签到

by axuhongbo

为了保证绝对签到,此题只要提交即可AC。

参考代码

https://maxiang.io/