Wannafly挑战赛23 题解

Philipsweng

2018年9月1日

1 字符串

对于每个位置j,维护l[j]表示最近的左端点,使得S[l[j]]...S[j]包含26个字符。l[j]显然有单调性。维护一个指针,当j变大时跟着变大。另外维护一个cnt数组表示每种字符出现次数。判断合法可以O(1)判断。总复杂度O(n)。

2 游戏

类比经典的取石子游戏,使用SG函数。对于一堆数量为x的石子,设g[x]为对应sg函数。那么有

$$g[x] = \max_{d|x} g[x - d].$$

可以先预处理出每个数的约数。直接根据这条式子算g。复杂度是 $O(m \log m)$,m是数字最大值。

现在有多堆石子。先手第一步的策略,是使得取了石子后,剩下的石子堆的g的异或为0。对于每堆石子,可以暴力枚举取多少石子,其他堆的异或可以预处理,让sg值和这个数相同即可。

3 收益

设f[x]和g[x]表示,用户给x元的概率以及期望的分红。那么答案就是

$$\sum_{x \ge L} f[x] \times M - g[x].$$

4 漂亮的公园 2

算f[x]和g[x]可以用背包DP。设f[i][x],g[i][x]表示考虑前i个人,用户给了x元,对应的概率与期望分红。那么

$$f[i][x] = f[i-1][x-m_i] \times p_i + f[i-1][x] \times (1-p_i).$$

对于g[i][x]的递推式也可以类似推出。

4 漂亮的公园

对于一棵树,有这样一个结论:给定一个点集S,设其最远的两个点为x,y。其他点u到这个点集S的最远距离,必然是u到x或者是u到y。具体的证明可以用反证法(假设不是x或y,那么x,y就不会是最远的两个点。可以画图看看)。

那么可以对每种颜色,维护其对应集合的最远的两个点(直径)。每次询问就只用考虑4个点的距离即可。对于直径的维护,同样利用这个结论,只需要与原直径两个端点进行比较更新即可。

5 Sort

奇数与奇数位置没有逆序对。偶数位置与偶数位置,每一对位置产生 逆序对的期望为1。现在考虑奇数位置与偶数位置的贡献。

对于一个偶数位置i,假设最终的数比奇数位置中前j个位置大,且比第j+1个小。那么这里会贡献|i-j|个逆序对。考虑这种情况的概率,是:

$$\frac{1}{2n}\sum_{v=1}^{2n} \binom{v-1}{j} \binom{2n-v}{n-j},$$

其中v是这个位置的值。后面两个二项式是选择奇数位置前j个,和后n-j个数的值。考虑这样一个组合问题,从2n个数中选出n+1个数的方案数。上面的求和式相当于枚举第j+1个位置的值是哪个。那么上面的概率就是

$$\frac{\binom{2n}{n+1}}{2n}.$$

所以对于偶数位置i,所有的这个j的概率都是相同的。因此由期望的线性性,有这部分的贡献就是

$$\sum_{i=1}^{n} \frac{1}{n+1} \sum_{i=0}^{n} |i-j|.$$

6 COUNTING 3

这个式子显然可以化简。大家自行推导。但最终的答案是一个关于*n*的低次 多项式。理论上在考场上可以打表用高斯消元算出来系数。

6 Counting

设g为p的一个原根。设 $G=g^{\frac{p-1}{k}}$ 。考虑 $u=0\to k-1$ 。对于一条边e,假如长度为w,把它权值变成 $G^{u\times w}$ 。那么对于一棵包含 w_1,\cdots,w_{n-1} 的生成树,其权值乘积就是 $G^{u\times (w_1+\cdots w_{n-1})}$ 。利用基尔霍夫矩阵或生成树定理,可以算出所有生成树的权值乘积总和。

考虑对于一棵长度总和为w的生成树,其权值乘积为 $G^{u \times w}$ 。那么把所有的u求出来的值都加起来,有

$$\sum_{u=0}^{k-1} G^{u \times w}$$

$$= \frac{G^{kw} - 1}{G^w - 1}.$$

若w是k的倍数,则此式值为k。因此最后总答案除以k就是权值和为k倍数的生成树个数了。总复杂度 $O(k \times n^3)$ 。