「HackGen 駭客世代」黑客松 活動簡章

一、主辦單位:學生計算機年會「HackGen 駭客世代」籌辦團隊中央研究院·資創中心·自由軟體鑄造場 (OSSF) 大同大學資訊工程系

二、活動簡介:

「HackGen 駭客世代」是一群跨領域但有共同理想的熱血青年學子,集中在兩天的時間內各自發揮所長,協同合作,把理想實現的程式馬拉松(黑客松 Hackathon)。期許青年學子可以在學習資訊的過程中進行實作,強化程式寫作及團隊協作能力,重現駭客倫理與資訊時代精神。

三、活動主題:

本次活動的主題為「八月風暴」,取自1986 年發生於法國的五月風暴,因學生要抗議教育制度僵化等問題,使學生開始佔領校園,並進行長期抗議,希望政府能夠重視並改進教育制度。在本活動中,我們希望讓學生著手改善自己在學習環境中缺少或是未臻完善的事物,並透過實作讓相關單位了解學生的訴求,以達到透過寫程式改造教育的目的。

四、活動目的:

- 1. 鼓勵並引導學生參與黑客松活動
- 2. 鼓勵學生使用自由開源軟體平台及工具進行協作開發
- 3. 促進跨校、跨領域學生的認識交流、分享資訊技術所學
- 4. 使學生體會黑客松活動樂趣,後續能自發性創作新專案

五、報名資格:

- 1. 各校之在學學生,以隊伍報名為單位,每隊最多 4 人,非學生身分者至多一人,若為一人隊伍則其必須為在學學生。
- 2. 本活動每場限制最多三十人參與,報名後工作人員將於兩天之內以 Email的方式確認,確認後即報名成功。

六、報名方式:

- 1. 一律使用網路報名,報名請至官方網站(http://hackgen.sitcon.org)
- 2. 報名日期: 2014 年 7 月 9 日 (三) 至 7 月 31 日 (四)
- 3. 報名需提供之資料如下
 - a. 隊伍名稱
 - b. 聯絡用 Email
 - c. 隊員資本資料(姓名、暱稱、學校系級等:詳見報名頁面所示)
 - d. 作品題目及簡介
- 4. 本活動每場限制最多三十人參與,報名後工作人員將於兩天之內以 Email 的方式確認。

6. 同一隊員僅可參與一支隊伍。

七、活動方式:

- 1. 本活動之作品不限制任何平台及工具,但是作品之主題需要環繞學生議題為主(如:選課輔助、數位學習、考古題交流等),故參與本活動前需事 先提供作品名稱及簡介給主辦單位審核。
- 2. 本活動不侷限軟體或是硬體設計
- 3. 每隊禁止使用已完成之作品參加比賽,但可以事先準備所需之素材或是完成 程度不高之專案。
- 4. 建議每隊參與前於公開之版本控制平台,如:OpenFoundry、GitCafe、Github 等,建立作品管理,以便日後管理及提供他人觀摩。
- 5. 活動結束之後,會將個隊伍之作品成果展示於本活動官網。
- 6. 本次活動為純黑客松活動,活動後無評分機制

八、作品範疇:

- 1. 資訊類:統整校園相關資訊或規章,藉由程式處理、分析,降低學生存取 的門檻。如:學校法規整理、獎學金資訊整理、活動資訊等。
- 2. 平台類:提供學生分享學習、課程或是書籍等資訊,藉由建立平台使學生得以互相交流。如:二手書與文具交易平台、課業交流平台等。
- 3. 系統類:設計校園環境中會使用到之資訊系統。如:選課模擬系統、課程時回饋系統或是師生互動系統等。
- 4. 增益類:以目前學校既有之資訊平台、系統加以改善,如美化界面、提昇使用經驗、資訊系統導覽等。
- 5. 其他類任何能改善學生學習品質之議題。

九、活動時間:

2014年8月2日(六)至8月3日(日)

十、活動時程:

時間	活動內容
8月2日(六)	
9:00 - 9:30	報到
9:30 - 9:50	開場、各組介紹
9:50 - 12:00	黑客松活動
12:00 - 13:00	午餐
13:00 - 17:30	黑客松活動

14:00	點心供應
17:30	第一天結束
8月3日(日)	
9:00 - 9:15	報到
9:15 - 12:00	黑客松活動
12:00 - 13:00	午餐
13:00 - 16:30	黑客松活動
16:30 - 17:30	各隊作品發表
17:30	HackGen 結束
18:00	餐敘、交流晚宴

十一、備註:第二天晚上餐敘可自由參加