

「HackGen 駭客世代」黑客松

活動簡章

- 一、主辦單位：學生計算機年會「HackGen 駭客世代」籌辦團隊
中央研究院·資創中心·自由軟體鑄造場 (OSSF)
大同大學資訊工程系
- 二、活動簡介：
「HackGen 駭客世代」是一群跨領域但有共同理想的熱血青年學子，集中在兩天的時間內各自發揮所長，協同合作，把理想實現的程式馬拉松（黑客松 Hackathon）。期許青年學子可以在學習資訊的過程中進行實作，強化程式寫作及團隊協作能力，重現駭客倫理與資訊時代精神。
- 三、活動目的：
 1. 鼓勵並引導學生參與黑客松活動
 2. 鼓勵學生使用自由開源軟體平台及工具進行協作開發
 3. 促進跨校、跨領域學生的認識交流、分享資訊技術所學
 4. 使學生體會黑客松活動樂趣，後續能自發性創作新專案
- 四、報名資格：
 1. 對改善校園有興趣的人皆歡迎參與
- 五、報名方式：
 1. 一律使用網路報名，報名請至官方網站（<http://hackgen.sitcon.org>）
 2. 報名日期：2014 年 12 月 7 日 (日) 至 1 月 17 日 (六)
 3. 報名需提供之資料如下
 - a. 隊伍名稱（僅「隊伍報名」需要填寫）
 - b. 聯絡用 Email
 - c. 隊員基本資料（姓名、暱稱、學校系級等；詳見報名頁面所示）
 - d. 作品題目及簡介（僅「提案人」或「隊伍報名」需要填寫）
 4. 組隊參加每位隊員都須報名，以利統計人數。
 5. 同一隊員僅可參與一支隊伍。
 6. 若在活動開始後，仍然沒有題目或是需要隊員時，主辦單位保留媒合隊員的權利
- 六、活動方式：
 1. 本活動之作品不限制任何平台及工具，但是作品之主題需要環繞學生議題為主（如：選課輔助、數位學習、考古題交流等），故參與本活動前需事先提供作品名稱及簡介給主辦單位審核。
 2. 本活動不侷限軟體或是硬體設計
 3. 每隊禁止使用已完成之作品參加比賽，但可以事先準備所需之素材或是完成程度不高之專案。
 4. 建議每隊參與前於公開之版本控制平台，如：OpenFoundry、GitCafe、Github 等，建立作品管理，以便日後管理及提供他人觀摩。
 5. 活動結束之後，會將個隊伍之作品成果展示於本活動官網。
 6. 本次活動為純黑客松活動，活動後無評分機制
- 七、作品範疇：
 1. 資訊類：統整校園相關資訊或規章，藉由程式處理、分析，降低學生存取的門檻。如：學校法規整理、獎學金資訊整理、活動資訊等。
 2. 平台類：提供學生分享學習、課程或是書籍等資訊，藉由建立平台使學生得以互相交流。如：二手書與文具交易平台、課業交流平台等。
 3. 系統類：設計校園環境中會使用到之資訊系統。如：選課模擬系統、課程時回饋系統或是師生互動系統等。
 4. 增益類：以目前學校既有之資訊平台、系統加以改善，如美化界面、提昇使用經驗、資訊系統導覽等。

5. 其他類任何能改善學生學習品質之議題。

八、活動時間：

2015 年 1 月 17 日（六）至 1 月 18 日（日）

九、活動時程：

時間	活動內容
1 月 17 日（六）	
9:00 9:30	報到
9:30 9:50	開場、各組介紹
9:50 12:00	黑客松活動
12:00 13:00	午餐
13:00 17:30	黑客松活動
14:00	點心供應
17:30	第一天結束
1 月 18 日（日）	
9:00 9:15	報到
9:15 12:00	黑客松活動
12:00 13:00	午餐
13:00 16:30	黑客松活動
16:30 17:30	各隊作品發表
17:30	HackGen 結束
18:00	餐敘、交流晚宴

十、備註：第二天晚上餐敘可自由參加