## **Entrega 3 del Proyecto Integrador**

Osviell Emiliano López Morales

A01703756

17/10/2021

Pensamiento Computacional para Ingenieria

Profesor: German Rodríguez Solís

Enlace de archivo:

https://colab.research.google.com/drive/1zd1Z3vsG88kJmglWlBr5Tbmc\_82TEro-? hl=es#scrollTo=e6VrZ2UNew\_t

Enlace de perfil en Github: https://github.com/OsEm1202/OsEm1202

## Problematica a resolver: Prueba PISA

La prueba PISA se realiza cada 3 años a nivel internacional y busca medir hasta que edad niños menores de 15 años obtienen los conocimientos necesarios para su participación plena en la sociedad basandose en tres areás principales: matemáticas, lectura y ciencias. En los últimas ediciones la puntuación promedio que ha obtenido México se encuentra por debajo del promedio internacional siendo 3er mejor lugar de America Latina a pesar de ser un país bastante grande y extenso. En la última edición que se realizó (2018) el mejoramiento, a pesar de que si lo hubo, fue bastante mínimo dejando mucho que desear para la edición 2021. Es con esto que se propuso mejorar la manera en la que los menores de 15 años estudien para esta prueba y facilitar su proceso de aprendizaje por medio de un programa computacional el cual estará enfocado en las tres areas ya mencionadas. Al ser un programa pre-programado, será muy simple la manera en la que los alumnos interactuen con el. El programa mostrará un menú donde se le preguntará que area desea estudiar para luego comenzar una serie de preguntas en relación al area que eligió. Este programa tambien podrá desplegar quizzes previamente elaborados e incluso el joven podrá estudiar por el area que desee. Un programa computacional es una de las mejores maneras en las que se puede ayudar a estudiar a jovenes por su facilidad de operar, entender y usar una vez que esta bien programado.

## Código de Python

<b>)</b>	Al	g	0	r	it	η	1	0	S
		-							

Casos de prueba

