EXERCICE 1:

f est la fonction définie sur $\mathbb R$ par : $f(x)=xe^{rac{-x^2}{2}}$.

On note $\mathscr C$ la courbe représentative de la fonction f dans un repère orthonormé du plan.

1. ÉTUDE DE LA FONCTION

a) étudier la parité de la fonction f

On sait, par définition qu'une fonction f est paire si et seulement si pour tout x dans \mathbb{R} , f(-x)=f(x), et qu'une fonction est impaire si et seulement si pour tout x dans \mathbb{R} , f(-x)=-f(x).

Or, on sait que $f(-x)=-xe^{rac{-x^2}{2}}=-f(x)$, on peut donc dire que la fonction f est impaire.

b) Établir le tableau de variations de f sur l'intervalle $[0;+\infty[$.

On calcule d'abord f' :

On pose
$$u(x)=x$$
 , $u'(x)=1$; $v(x)=\dfrac{-x^2}{2}$, $v'(x)=-x$

$$egin{align} f'(x) &= u'(x) \left(e^v
ight) (x) + u(x) (e^v)'(x) \ &= 1 \left(e^{rac{-x^2}{2}}
ight) + x \left(-x e^{rac{-x^2}{2}}
ight) \ &= e^{rac{-x^2}{2}} - x^2 e^{rac{-x^2}{2}} \ &= e^{rac{-x^2}{2}} \left(1 - x^2
ight) \end{array}$$

On cherche à déterminer le signe de $1-x^2$ sur \mathbb{R}^+ , or $1-x^2>0 \Longleftrightarrow x^2<1 \Longleftrightarrow x<1$

 $x 0 1 +\infty$

signe de $e^{rac{-x^2}{2}}$	+	+	+
signe de $1-x^2$	_	+	_
signe de $f^{\prime}(x)$	_	+	_
variations de f	\searrow	7	¥

c) Déterminer une équation de la tangente T_0 à la courbe $\mathscr C$ au point d'abscisse 0.

Une équation de la tangente est :

$$egin{array}{lcl} y & = & f'(a)(x-a) + f(a) \ & = & \left(e^{rac{-a^2}{2}}\left(1-a^2
ight)\right)(x-a) + ae^{rac{-x^2}{2}}\Big|_{a=0} \ & = & \left(e^{rac{-(0)^2}{2}}\left(1-(0)^2
ight)\right)(x-0) + (0)e^{rac{-x^2}{2}} \ & = & e^0(x-0) \ y & = & x \end{array}$$

d) Étudier la convexité de f et déterminer les éventuels points d'inflextion

Pour étudier la convexité de f, on cherche le signe de $f^{\prime\prime}(x)$.

On pose:

$$u(x)=e^{rac{-x^2}{2}} \ u'(x)=-xe^{rac{-x^2}{2}}$$

$$v(x) = 1 - x^2$$
$$v'(x) = -2x$$

On sait que:

$$f'(x) = u(x)v(x)$$

On en déduit que :

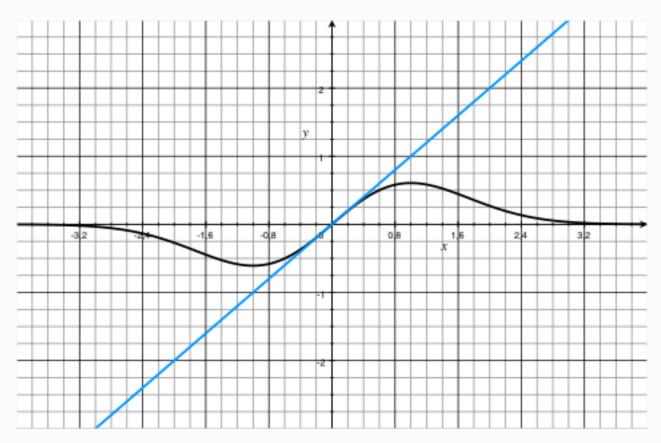
$$egin{aligned} f''(x) &= u'(x)v(x) + u(x)v'(x) \ &= -xe^{rac{-x^2}{2}}\left(1-x^2
ight) - 2xe^{rac{-x^2}{2}} \ &= e^{rac{-x^2}{2}}\left(-x\left(1-x^2
ight) - 2x
ight) \ &= e^{rac{-x^2}{2}}\left(x^3 - 3x
ight) \ &= e^{rac{-x^2}{2}}\left(x\left(x^2 - 3
ight)
ight) \ &= xe^{rac{-x^2}{2}}\left(x^2 - 3
ight) \end{aligned}$$

On sait que la fonction exponentielle est positive \mathbb{R} . On peut donc dire que $e^{\frac{-x^2}{2}}>0$. On cherche le signe de $(x^2-3):x^2-3>0\Longleftrightarrow x^2>3\Longleftrightarrow -\sqrt{3}>x>\sqrt{3}$ On à donc :

x	$-\infty$	$-\sqrt{3}$	-1	0	$\sqrt{3}$
signe de $xe^{rac{-x^2}{2}}$	_	_	_	0	+
signe de x^2-3	+	0	_	_	_
signe de $f^{\prime\prime}(x)$	_	0	+	0	_

On voit donc que f est concave sur $]-\infty;-\sqrt{3}]$, puis convexe sur $[-\sqrt{3};0]$, concave sur $[0;\sqrt{3}]$ et enfin convexe sur $[\sqrt{3};+\infty]$.

e) Tracer T_0 et $\mathscr C$ dans un repère orthonormé du plan, en choisissant une unité graphique adaptée.



EXERCICE 2:

$$(u_n): \left\{egin{aligned} u_0 &= 1 \ u_{n+1} &= f(u_n) \end{aligned}
ight.$$

a) Montrer que, pour tout entier naturel n, $0 \le u_n \le 1$.

On utilise une démonstration par réccurence, avec la proposition $P_n: 0 \leq u_n \leq 1$

Initialisation

 $P_0\iff 0\leq u_0\leq 1\iff 0\leq 1\leq 1$, donc P_0 est vraie.

Hérédité

On cherche à démontrer que $P_n \implies P_{n+1}$. On suppose donc que P_n est vraie.

$$egin{array}{ll} P_{n+1} & \iff & 0 \leq f(u_n) \leq 1 \ & \iff & 0 \leq u_n e^{rac{-u_n^2}{2}} \leq 1 \end{array}$$

Or, on sait que $0 \le u_n \le 1$, on peut en déduire que $0 \le u_n^2 \le 1$, que $0 \le \frac{-u_n^2}{2}$, que $e^0 \ge e^{\frac{-u_n^2}{2}} \ge e^{-1}$, et donc que $1 \ge e^{\frac{-u_n^2}{2}} \ge e^{-1}$ car la fonction carré est croissante sur \mathbb{R}^+ , car la fonction $x \mapsto \frac{-x}{2}$ est décroissante sur \mathbb{R} , et car la fonction exponentielle croissante sur \mathbb{R} .

On peut donc en déduire que $0 \le u_n \le 1$, puisque la fonction exponentielle est positive sur \mathbb{R} , et donc que $e^{-1} > 1$.

b) Déduire de la convexité de la fonction f le sens de variation de la suite $\left(u_{n} ight)$

Pour étudier les variation de (u_n) , on commence par chercher si f(x)>x, ce qui revient à chercher le signe de f(x)-x, soit le signe de $xe^{\frac{-x^2}{2}}-x=x(e^{\frac{-x^2}{2}}-1)$. On sait que la fonction exponentielle est croissante sur $\mathbb R$, et inférieure à 1 sur $\mathbb R^-$. On en déduit donc que $e^{\frac{-x^2}{2}}-1$ est négatif sur $\mathbb R^-$, nul en x=0 et positif sur $\mathbb R^+$, soit du signe de x. En multipliant par x, on ne change donc pas le signe. $xe^{\frac{-x^2}{2}}-x$ est donc du signe de x. Sur $\mathbb R^+$ (le domaine qui nous intéresse pour (u_n)), $f(x)\geq x$, et on peut donc dire que (u_n) est croissante, puisque chacun de ses termes est supérieur ou égal au précédent. On peut même dire que (u_n) est strictement croissante sur $\mathbb R_+^*$, puisque, sur cet intervalle, f(x)>x.

c) On admet que la suite (u_n) est convergente et que sa limite est L=0. Écrire un algorithme en langage naturel de sorte qu'il détermine le plus petit rang n_0 à partir duquel, pour tout $n\leq 0$, $|u_0|\leq 10^{-1}$

Puisque l'on est en langage naturel, on pourrait dire :

```
retourner le plus petit k pour k entier naturel tel que pour tout n supérieur ou égal à k, |u(n)| est inférieur à 0.1.
```

avec u(n) définit comme:

```
0 si n est nul, le produit de u(n-1) et de l'exponentielle de la moitié de l'opposé de u(n-1) sinon.
```

soit :

```
retourner le plus petit k pour k entier naturel tel que pour tout n supérieur ou égal à k, la valeur absolue de la fonction qui renvoie 0 si son entrée est nulle et elle même avec pour entrée son entrée moins 1 — appelée en n est inférieur à 0.1.
```

Cependant, cette réponse ne correspond pas à certaines définitions du langage naturel. On pourra donc plutôt dire :

```
On définit f, une fonction d'argument x, qui retourne:
 2
      x \cdot exp(-(x \cdot x) \div 2)
3
   On définit U, une fonction d'argument n, qui retourne :
4
5
     si n est nul : 0
     sinon : la f(U(n-1))
6
7
   k ← 0
8
9
    Tant que |U(n)| >= .1:
     k \leftarrow k + 1
10
11
12 retourner k
```

d) Coder cet algorithme en langage $\it Python$. Donner le programme, le saisir, l'exécuter. Indiquer la valeur de n_0 obtenue.

```
1
    from math import exp
2
    def f(x: float) -> float:
3
       return x * exp((-x ** 2)/2)
4
5
   def U(n: int) -> float:
      return 1 if not n else f(U(n-1))
6
7
   if __name__ == "__main__":
8
       k = 0
9
      while abs(U(k)) >= .1:
10
11
           k += 1
12
      print(k)
```

Python 3.8 permet un petit changement assez joli dans la boucle while:

```
1
   from math import exp
2
    def f(x: float) -> float:
3
       return x * exp((-x ** 2)/2)
4
5
   def U(n: int) -> float:
       return 1 if not n else f(U(n - 1))
6
7
   if __name__ == "__main__":
8
9
       k = 0
       while abs(U(k := k + 1)) >= .1: pass
10
11
       print(k)
```

L'éxécution du programme affiche :

```
1 97
```

Ce qui signifie que n_0 vaut 97.