Chapitre 2

Formes bilinéaires

Sommaire

2.1	Gén	Généralités	
2.2	Base	Bases standards de $B(E)$	
2.3	Formes bilinéaires symétriques et antisymétriques		
	2.3.1	Définitions et premières propriétés	20
	2.3.2	Formes quadratiques	21
	2.3.3	Réduction des formes bilinéaires symétriques et des formes quadratiques	23
	2.3.4	(*) Réduction des formes bilinéaires alternées	28
2.4	2.4 Exercices		

Dans tout ce chapitre, sauf mention du contraire, E désigne un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n. On note $\mathcal{A}(E^2,\mathbb{K})$ le \mathbb{K} -espace vectoriel des applications de E^2 vers \mathbb{K} . Si $f \in \mathcal{A}(E^2,\mathbb{K})$ et $(u,v) \in E^2$, on notera

$$f(u,v) = f((u,v)).$$

2.1 Généralités

Définition 17. Une forme bilinéaire sur E est une application $b: E^2 \to \mathbb{K}$ qui est linéaire en chacune de ses variables, c'est-à-dire que, pour tout triplet $(u, v, w) \in E$ et tout $\alpha \in \mathbb{K}$, on a

```
b(\alpha u + v, w) = \alpha b(u, w) + b(v, w) (linéarité en la première variable),

b(w, \alpha u + v) = \alpha b(w, u) + b(w, v) (linéarité en la deuxième variable).
```

On note B(E) l'ensemble des formes bilinéaires sur E. Une forme linéaire définit donc deux applications linéaires de E vers E^* de la manière suivante. A tout $u \in E$, on peut associer la forme linéaire $b(u,\cdot) \in E^*$ (resp. $b(\cdot,u) \in E^*$) définie par

$$b(u,\cdot): v \mapsto b(u,v) \quad (\text{resp. } b(\cdot,u): v \mapsto b(v,u))$$

et, inversément, si $\Phi: E \to E^*$ est une application linéaire, on peut lui associer la forme bilinéaire $\varphi(u,v) = (\Phi(u))(v)$. Ces deux opérations sont inverses l'une de l'autre.

Proposition 18. L'ensemble B(E) des formes bilinéaires sur E est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{A}(E^2,\mathbb{K})$.

Nous verrons plus loin le calcul de $\dim B(E)$ (voir la section 2.2).

Démonstration. 1. L'application nulle O de E^2 vers \mathbb{K} est clairement bilinéaire donc $O \in B(E)$.

2. Si $b_1, b_2 \in B(E)$ et $\lambda \in \mathbb{K}$, alors $\lambda b_1 + b_2 \in B(E)$: la vérification est facile.

Remarque. 1. Si $b \in B(E)$, alors, pour tout $u \in E$, on a $b(0_E, u) = b(u, 0_E) = 0$.

2. Si $b \in B(E)$, $\operatorname{Im}(b) = \{b(u, v), (u, v) \in E^2\}$ est une partie de \mathbb{K} stable par multiplication par un scalaire (si $\alpha = b(u, v), \lambda \alpha = b(\lambda u, v) \in \operatorname{Im}(b)$). Deux cas de figure se présentent. Soit $\operatorname{Im}(b) = \{0\}$ et dans ce cas b = O. Soit $\operatorname{Im}(b) \neq \{0\}$, on voit alors que $\operatorname{Im}(b) = \mathbb{K}$.

Donnons maintenant quelques exemples de formes bilinéaires :

1. Exemple fondamental : Si $\varphi, \psi \in E^*$, alors l'application

$$\varphi \otimes \psi : E^2 \to \mathbb{K}$$
 $(u,v) \mapsto \varphi(u)\psi(v)$

est une forme bilinéaire sur E (lire φ tensoriel ψ).

2. Dans $E = \mathbb{R}^2$ l'application définie par $b((x_1, y_1), (x_2, y_2)) = x_1x_2 + y_1y_2$ est une forme bilinéaire (c'est le produit scalaire usuel sur \mathbb{R}^2). De même sur $E = \mathbb{R}^3$, l'application

$$b((x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2)) = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2$$

est une forme bilinéaire. Mais il en existe bien d'autres. Par exemple

$$b((x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2)) = 3x_1y_2 - 8y_1y_2 + 4z_1y_2 - 7x_1z_2$$

est une forme bilinéaire sur \mathbb{R}^3 . En utilisant le premier exemple, cette dernière forme bilinéaire peut se noter $b = 3e_1^* \otimes e_2^* - 8e_2^* \otimes e_2^* + 4e_3^* \otimes e_2^* - 7e_1^* \otimes e_3^*$.

- 3. Dans $E = \mathbb{R}[X]$, l'application $b: E^2 \to \mathbb{R}$ définie par b(P,Q) = P(0)Q'(1) + 3P'(0)Q(1) est une forme bilinéaire. On a vu que les applications $\varphi_{\alpha}: P \mapsto P(\alpha)$ et $\psi_{\alpha}: P \mapsto P'(\alpha)$ sont des formes linéaires sur $\mathbb{R}[X]$ et on peut écrire $b = \varphi_0 \otimes \psi_1 + 3\psi_0 \otimes \varphi_1$.
- 4. Si $E=M_n(\mathbb{K})$, l'application $b(A,B)=\operatorname{tr}(AB)$ est une forme bilinéaire sur E. De même, $b(A,B)=\operatorname{tr}({}^tAB)$
- 5. Si $E = C(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, l'application b de E^2 vers \mathbb{R} définie par $b(f,g) = \int_0^1 f(t)g(t)dt$ est une forme bilinéaire sur E. On pourrait considérer aussi, par exemple $b(f,g) = \int_0^1 f(t)g(t^2)dt$.

2.2 Bases standards de B(E)

Soit $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E. Notons, comme dans le chapitre précédent, $\mathcal{B}^* = (e_1^*, \dots, e_n^*)$ sa base duale. Rappelons ici la formule (1.3.1):

$$\forall u \in E, \ u = \sum_{i=1}^{n} e_i^*(u) e_i.$$

Soit $b \in B(E)$, pour toute paire de vecteurs $(u, v) \in E^2$, on a, en utilisant la bilinéarité de b,

$$b(u,v) = b\left(\sum_{i=1}^{n} e_{i}^{*}(u)e_{i}, v\right) = \sum_{i=1}^{n} e_{i}^{*}(u)b(e_{i},v) = \sum_{i=1}^{n} e_{i}^{*}(u)b\left(e_{i},\sum_{j=1}^{n} e_{j}^{*}(v)e_{j}\right) = \sum_{i,j=1}^{n} e_{i}^{*}(u)e_{j}^{*}(v)b(e_{i},e_{j}).$$
(2.2.1)

En utilisant la notation de l'exemple fondamental de la section précédente, nous avons donc montré que

$$b = \sum_{i,j=1}^{n} b(e_i, e_j) e_i^* \otimes e_j^*, \tag{2.2.2}$$

autrement dit, les $e_i^* \otimes e_j^*$, $1 \leq i, j \leq n$, forment une famille génératrice de B(E). Montrons maintenant que cette famille est libre. Supposons donc que nous avons des scalaires $\lambda_{ij} \in \mathbb{K}$ tels que $b = \sum_{i,j=1}^n \lambda_{ij} e_i^* \otimes e_j^* = O$. Nous avons en particulier, pour toute paire $(k,l) \in \{1,\ldots,n\}^2$,

$$0 = b(e_k, e_l) = \sum_{i,j=1}^{n} \lambda_{ij} e_i^*(e_k) e_j^*(e_l) = \sum_{i,j=1}^{n} \lambda_{ij} \delta_{ik} \delta_{jl} = \lambda_{kl}.$$

Donc tous les λ_{kl} sont nuls, ce qui montre que la famille des $e_i^* \otimes e_j^*$ est une famille libre de B(E). En résumé, nous avons montré le théorème suivant :

Théorème 19. B(E) est un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n^2 dont une base est donnée par les $e_i^* \otimes e_j^*$, $1 \leq i, j \leq n$.

Remarquons ici que nous avons encore mieux. La formule (2.2.2) montre que la base duale des $e_i^* \otimes e_j^*$ est formée par les $b \mapsto b(e_i, e_j)$. Revenons maintenant sur l'écriture (2.2.1). Notons U et V les matrices colonnes des coordonnées des vecteurs u et v dans la base \mathcal{B} :

$$U = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e_1^*(u) \\ e_2^*(u) \\ \vdots \\ e_n^*(u) \end{pmatrix}, \qquad V = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e_1^*(v) \\ e_2^*(v) \\ \vdots \\ e_n^*(v) \end{pmatrix}.$$

Notons $B = (b(e_i, e_j))_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le n}}$. On a alors

$$b(u,v) = \sum_{i,j=1}^{n} e_i^*(u)e_j^*(v)b(e_i,e_j) = {}^{t}UBV$$
(2.2.3)

C'est l'écriture matricielle de b(u, v) dans la base \mathcal{B} .

De la preuve du théorème 19 découle le résultat suivant :

Théorème 20. Soit \mathcal{B} une base de E. L'application $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}: B(E) \to M_n(\mathbb{K})$ qui, à une forme bilinéaire, associe sa matrice dans la base \mathcal{B} est un isomorphisme d'espaces vectoriels.

Voyons maintenant comment effectuer un changement de base. Soient $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ et $\mathcal{B}' = (e'_1, \dots, e'_n)$ deux bases de E. Soit P la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' :

$$P = \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(\operatorname{Id}_E) = (e_i^*(e_j'))_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le n}}.$$

Pour tout $(u, v) \in E^2$, notons respectivement U et U', V et V' les matrices colonnes des coordonnées respectivement de u et ce v dans les bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' . On a U = PU' et V = PV'. Notons $M = \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b)$ et $M' = \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}'}(b)$. On a

$${}^{t}U'M'V' = b(u,v){}^{t}UMV = {}^{t}(PU')MPV' = {}^{t}U' {}^{t}PMPV'.$$

Comme ceci est vrai pour tout choix de (u, v), autrement dit pour tout choix de (U', V'), on a $M' = {}^t PMP$:

$$\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}'}(b) = {}^{t}P\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b)P.$$
 (2.2.4)

C'est la formule de changement de base pour les formes bilinéaires. On dit alors que les matrices M et M' sont congruentes.

Puisque P est inversible, tP l'est également $(\det({}^tP) = \det(P))$. Les deux matrices M et M' sont donc équivalentes : elles ont même rang. Ceci justifie la définition suivante :

Définition 21. On appelle rang de $b \in B(E)$ le rang de sa matrice représentative dans une base quelconque de $E : rg(b) = rg(M_{\mathcal{B}}(b))$ avec \mathcal{B} une base quelconque de E.

Exemple. • Reprenons la forme bilinéaire $b((x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2)) = 3x_1y_2 - 8y_1y_2 + 4z_1y_2 - 7x_1z_2$. Si $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3)$ est la base canonique de \mathbb{R}^3 , on a

$$Mat_{\mathcal{B}_0}(b) = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -7 \\ 0 & -8 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

Si $\mathcal{B} = (u_1, u_2, u_3)$ avec $u_1 = e_1 + e_3$, $u_2 = e_1 - e_2$, $u_3 = e_2 - e_3$, la matrice de passage de \mathcal{B}_0 à \mathcal{B} est

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

On en déduit donc

$$\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b) = {}^{t}P\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}_{0}}(b)P = \begin{pmatrix} -7 & -7 & 14 \\ -7 & -11 & 18 \\ 0 & 12 & -12 \end{pmatrix}.$$

On vérifie par exemple

$$b(u_2, u_3) = b((1, -1, 0), (0, 1, -1)) = 3 \times 1 \times 1 - 8 \times (-1) \times 1 + 4 \times 0 \times 1 - 7 \times 1 \times (-1) = 3 + 8 + 7 = 18,$$

ce qui correspond bien au coefficient à l'intersection de la deuxième ligne et de la troisième colonne de $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b)$. De l'écriture dans la base \mathcal{B}_0 de b, on voit tout de suite que $\operatorname{rg}(b) = 2$.

• Considérons la forme bilinéaire $b(P,Q) = \int_{-1}^{1} P(t)Q(t)dt$ sur $E = \mathbb{R}_2[X]$. Alors, si $\mathcal{B}_0 = (1,X,X^2)$ désigne la base canonique de E, on a

$$\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}_0}(b) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2/3 \\ 0 & 2/3 & 0 \\ 2/3 & 0 & 2/5 \end{pmatrix}$$

2.3 Formes bilinéaires symétriques et antisymétriques

2.3.1 Définitions et premières propriétés

Définition 22. Soit $b \in B(E)$. On dit que

- 1. b est $sym\acute{e}trique$ si $\forall (u,v) \in E^2, b(u,v) = b(v,u)$.
- 2. b est antisymétrique ou alternée si $\forall (u,v) \in E^2$, b(u,v) = -b(v,u).

On note S(E) l'ensemble des formes bilinéaires symétriques et A(E) l'ensemble des formes bilinéaires alternées.

Remarque. 1. Si $b \in A(E)$, on a, pour tout $u \in E$, b(u,u) = -b(u,u) donc $b(u,u) = 0^1$. Inversément, si on a, pour tout $u \in E$, b(u,u) = 0 (autrement dit b est nulle dès lors que ses 2 arguments sont égaux) on a

$$0 = b(u + v, u + v) = b(u, u) + b(u, v) + b(v, u) + b(v, v) = b(u, v) + b(v, u)$$

donc b(u, v) = -b(v, u).

- 2. Pour prouver qu'une application $b \in \mathcal{A}(E^2, \mathbb{K})$ est bilinéaire symétrique (resp. antisymétrique), il suffit de prouver que
 - La symétrie (resp. l'antisymétrie) de $b: \forall (u,v) \in E^2, \ b(u,v) = b(v,u)$ (resp. b(u,v) = -b(v,u)),
 - la linéarité par rapport à l'une ou l'autre des variables.

Théorème 23. S(E) et A(E) sont deux sous-espaces vectoriels de B(E) et

$$B(E) = S(E) \oplus A(E)$$
.

 $De\ plus,\ \dim(S(E))=\frac{n(n+1)}{2}\ et\ \dim(A(E))=\frac{n(n-1)}{2}.$

Démonstration. Soit $\sigma: E^2 \to E^2$, l'application linéaire définie par $\sigma(u,v) = (v,u)$. σ est une symétrie (i.e. $\sigma^2 = \mathrm{Id}$). Soit $\Sigma: B(E) \to B(E)$ l'endomorphisme donné par $\Sigma(b) = b \circ \sigma$, autrement dit $\Sigma(b)$ est la forme bilinéaire définie par

$$\Sigma(b)(u,v) = (b \circ \sigma)(u,v) = b(\sigma(u,v)) = b((v,u)) = b(v,u).$$

On a alors, pour tout $b \in B(E)$, que $\Sigma^2(b) = \Sigma(\Sigma(b)) = \Sigma(b \circ \sigma) = (b \circ \sigma) \circ \sigma = b \circ \sigma^2 = b \circ \mathrm{Id} = b$. donc Σ est une symétrie. Σ est diagonalisable et ses valeurs propres sont ± 1 . Donc

$$S(E) = \{b \in B(E), \Sigma(b) = b\},\$$

 $A(E) = \{b \in B(E), \Sigma(b) = -b\}$

sont les sous-espaces propres de Σ , donc des sous-espaces vectoriels supplémentaires de B(E).

Nous avons vu comment associer à une forme bilinéaire une matrice (théorème 20) dans une base $\mathcal{B} = (e_1, \ldots, e_n)$ donnée. La matrice $M = (m_{ij})_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le n}}$ d'une forme bilinéaire est la matrice des $m_{ij} = b(e_i, e_j)$. M est symétrique ssi $b(e_i, e_j) = b(e_j, e_i)$ pour toute paire (i, j) autrement dit si b est symétrique². De même M est antisymétrique ssi b est antisymétrique. L'application $\mathrm{Mat}_{\mathcal{B}}$ est

¹En toute rigueur, on a 2b(u,u) = 0 donc b(u,u) = 0 ou... 2 = 0. Ce second cas se produit sur certains corps, dits de caractéristique 2, comme par exemple $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$. Le lecteur pointilleux devra donc ajouter, dans la plupart des énoncés, que le corps \mathbb{K} doit être de caractéristique différente de 2.

²Il s'agit ici d'un exercice : pour que b soit symétrique (resp. antisymétrique), il suffit que pour toute paire (i, j), on ait $b(e_i, e_j) = b(e_j, e_i)$ (resp. $b(e_i, e_j) = b(e_j, e_i)$

donc un envoie donc bijectivement S(E) sur $S_n(\mathbb{K})$ (l'ensemble des matrices symétriques d'ordre n) et A(E) sur $A_n(\mathbb{K})$ (l'ensemble des matrices antisymétriques d'ordre n). On en déduit

$$\dim S(E) = \dim S_n(\mathbb{K}) = \frac{n(n+1)}{2}, \quad \dim A(E) = \dim A_n(\mathbb{K}) = \frac{n(n-1)}{2}.$$

De manière plus conceptuelle, on peut remarquer que

$$\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(\Sigma(b)) = (\Sigma(b)(e_i, e_j))_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le n}} = (b(e_j, e_i))_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le n}} = {}^{t}\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b),$$

donc si b est un vecteur propre pour $\Sigma : \Sigma(b) = \lambda b$, on a

$$\lambda \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b) = \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(\Sigma(b)) = {}^{t} \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b).$$

Donc ${}^t\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b) = \lambda \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b) : \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b)$ est un vecteur propre pour la même valeur propre λ de l'application transposée $M \mapsto {}^tM : \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(S(E)) \subset S_n(\mathbb{K}), \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(A(E)) \subset A_n(\mathbb{K})$. Comme $b \mapsto \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(b)$ est un isomorphisme, on a

$$\dim(S(E)) + \dim(A(E)) = \dim(B(E)) = \dim(M_n(\mathbb{K})) = \dim(S_n(\mathbb{K})) + \dim(A_n(\mathbb{K})) = \frac{n(n+1)}{2} + \frac{n(n-1)}{2}.$$

Or, comme $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(S(E)) \subset S_n(\mathbb{K})$, on a $\dim(S(E)) \leq \dim(S_n(\mathbb{K}))$, et, comme $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(A(E)) \subset A_n(\mathbb{K})$, on a $\dim(A(E)) \leq \dim(A_n(\mathbb{K}))$. On doit donc avoir égalité :

$$\dim S(E) = \dim S_n(\mathbb{K}) = \frac{n(n+1)}{2}, \quad \dim A(E) = \dim A_n(\mathbb{K}) = \frac{n(n-1)}{2}.$$

2.3.2 Formes quadratiques

Définition 24. On appelle forme quadratique Φ sur E toute application de E dans \mathbb{K} telle qu'il existe une forme bilinéaire φ (sur E) telle que $\forall u \in E$, $\Phi(u) = \varphi(u, u)$.

Proposition 25. Si Φ est une forme quadratique sur E, il existe une unique forme bilinéaire symétrique φ telle que $\forall u \in E$, $\Phi(u) = \varphi(u, u)$. φ est donnée par l'identité de polarisation suivante :

$$\forall (u,v) \in E^2, \ \varphi(u,v) = \frac{1}{2} \left(\Phi(u+v) - \Phi(u) - \Phi(v) \right).$$

 φ est alors appelée la forme polaire de Φ .

Démonstration. Par définition de Φ , il existe une forme bilinéaire φ_0 telle que $\forall u \in E, \Phi(u) = \varphi_0(u, u)$. Notons $\varphi_0 = \varphi_s + \varphi_a$, $\varphi_s \in S(E)$, $\varphi_a \in A(E)$ la décomposition de φ_0 en parties symétrique et antisymétrique. On a alors, pour tout $u \in E$,

$$\Phi(u) = \varphi_0(u, u) = \varphi_s(u, u) + \varphi_a(u, u) = \varphi_s(u, u).$$

(voir la remarque page 20 sur les formes bilinéaires antisymétriques : on a $\varphi_a(u,u) = 0$). La forme $\varphi = \varphi_s$ est donc une forme bilinéaire symétrique telle que $\forall u \in E, \ \Phi(u) = \varphi(u,u)$, ce qui montre l'existence d'une telle forme. Pour l'unicité, montrons la formule de polarisation. Si $(u,v) \in E^2$, on a

$$\Phi(u+v) = \varphi(u+v, u+v)$$

$$= \varphi(u, u+v) + \varphi(v, u+v)$$

$$= \varphi(u, u) + \varphi(u, v) + \varphi(v, u) + \varphi(v, v)$$

$$= \Phi(u) + 2\varphi(u, v) + \Phi(v),$$

où, pour passer de la troisième ligne à la quatrième, nous avons utilisé le fait que φ est symétrique. Nous obtenons alors l'identité de polarisation $\varphi(u,v)=\frac{1}{2}\left(\Phi(u+v)-\Phi(u)-\Phi(v)\right)$. Remarquons que cette formule donne $\varphi(u,v)$ en fonction de $\Phi(u+v)$, $\Phi(u)$ et $\Phi(v)$. Donc si Φ est connue, φ est donnée sans ambiguïté, ce qui démontre l'unicité de φ .

Exemple. Reprenons la forme bilinéaire définie dans l'exemple page 19: $b((x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2)) = 3x_1y_2 - 8y_1y_2 + 4z_1y_2 - 7x_1z_2$ sur l'espace $E = \mathbb{R}^3$. Remarquons que b n'est pas symétrique. La forme quadratique associée est $\Phi((x, y, z)) = 3xy - 8y^2 + 4zy - 7xz$. On peut alors calculer la forme polaire φ de Φ :

$$\varphi((x_{1}, y_{1}, z_{1}), (x_{2}, y_{2}, z_{2}))$$

$$= \frac{1}{2} \left[\Phi((x_{1}, y_{1}, z_{1}) + (x_{2}, y_{2}, z_{2})) - \Phi((x_{1}, y_{1}, z_{1})) - \Phi((x_{2}, y_{2}, z_{2})) \right]$$

$$= \frac{1}{2} \left[\Phi((x_{1} + x_{2}, y_{1} + y_{2}, z_{1} + z_{2})) - \Phi((x_{1}, y_{1}, z_{1})) - \Phi((x_{2}, y_{2}, z_{2})) \right]$$

$$= \frac{1}{2} \left[3(x_{1} + x_{2})(y_{1} + y_{2}) - 8(y_{1} + y_{2})^{2} + 4(z_{1} + z_{2})(y_{1} + y_{2}) - 7(x_{1} + x_{2})(z_{1} + z_{2}) - \Phi((x_{1}, y_{1}, z_{1})) - \Phi((x_{2}, y_{2}, z_{2})) \right]$$

$$= \frac{1}{2} \left[3(x_{1}y_{1} + x_{1}y_{2} + x_{2}y_{1} + x_{2}y_{2}) - 8(y_{1}^{2} + 2y_{1}y_{2} + y_{2}^{2}) + 4(y_{1}z_{1} + y_{1}z_{2} + y_{2}z_{1} + z_{1}z_{2}) - 7(x_{1}z_{1} + x_{1}z_{2} + x_{2}z_{1} + x_{2}z_{2}) - (3x_{1}y_{1} - 8y_{1}^{2} + 4y_{1}z_{1} - 7x_{1}z_{1}) - (3x_{2}y_{2} - 8y_{2}^{2} + 4y_{2}z_{2} - 7x_{2}z_{2}) \right]$$

$$= \frac{1}{2} \left[3(x_{1}y_{2} + x_{2}y_{1}) - 16y_{1}y_{2} + 4(y_{1}z_{2} + y_{2}z_{1}) - 7(x_{1}z_{2} + x_{2}z_{1}) \right]$$

$$= \frac{3}{2}(x_{1}y_{2} + x_{2}y_{1}) - 8y_{1}y_{2} + 2(y_{1}z_{2} + y_{2}z_{1}) - \frac{7}{2}(x_{1}z_{2} + x_{2}z_{1}),$$

et on constate bien que φ est symétrique.

Remarquons, sur cet exemple en particulier, qu'une forme quadratique Φ sur \mathbb{K}^n est un polynôme homogène de degré 2 en n variables. Si φ est la forme polaire de Φ , on a

$$\Phi((x_1, ..., x_n)) = \varphi((x_1, ..., x_n), (x_1, ..., x_n)) = \varphi\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{j=1}^n x_j e_j\right)$$
$$= \sum_{j=1}^n x_j \varphi\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i, e_j\right) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x_i x_j \varphi(e_i, e_j),$$

donc $\Phi((x_1,\ldots,x_n))$ ne fait intervenir que des termes de degré 2 en l'ensemble des variables x_1,\ldots,x_n . On peut encore réduire l'écriture de la manière suivante :

$$\Phi((x_1, \dots, x_n)) = \sum_{i,j=1}^n x_i x_j \varphi(e_i, e_j) = \sum_{i=j} x_i x_j \varphi(e_i, e_j) + \sum_{i \neq j} x_i x_j \varphi(e_i, e_j)
= \sum_{i=1}^n x_i^2 \varphi(e_i, e_i) + \sum_{i < j} x_i x_j \varphi(e_i, e_j) + \sum_{j < i} x_j x_i \varphi(e_j, e_i)
= \sum_{i=1}^n x_i^2 \varphi(e_i, e_i) + 2 \sum_{i < j} x_i x_j \varphi(e_i, e_j).$$
(2.3.1)

Remarquons que c'est souvent sous cette forme que Φ sera donnée. Il est possible alors de lire directement la matrice de Φ dans la base canonique de \mathbb{K}^n . La règle est alors la suivante. Supposons que nous avons écrit

$$\Phi((x_1, x_2, \dots, x_n)) = \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2 + \sum_{1 \le 1 < j \le n} a_{ij} x_i x_j.$$
 (2.3.2)

En comparant (2.3.1) et (2.3.2), on voit que $a_{ii} = \varphi(e_i, e_i)$ pour tout i alors que $a_{ij} = 2\varphi(e_i, e_j)$ si $i \neq j$. On procède alors comme suit :

- Les "carrés" x_1^2, \ldots, x_n^2 correspondent aux termes diagonaux de $M = \operatorname{Mat}_{\mathcal{B}_0}(\Phi)$. On reporte le coefficient a_{ii} de x_i^2 sur le i-ème terme diagonal.
- Les "termes mixtes" $a_{ij} = x_i x_j$, $i \neq j$, correspondent aux coefficients hors diagonaux. On reporte la moitié du coefficient a_{ij} en position (i,j) et en position (j,i).

Donnons tout de suite un exemple. Soit

$$\Phi((x_1, x_2, x_3, x_4)) = 3x_1^2 - 4x_2^2 + x_3^2 - 8x_4^2 + 24x_1x_2 - 2x_1x_3 + 4x_2x_4 + 10x_3x_4.$$

Pour trouver la matrice M de Φ , on écrit tout d'abord les termes diagonaux (coefficients devant les carrés) :

$$M = \begin{pmatrix} 3 & & & \\ & -4 & & \\ & & 1 & \\ & & & -8 \end{pmatrix},$$

puis les termes hors diagonaux, en n'oubliant pas de les diviser par 2 :

$$M = \begin{pmatrix} 3 & 12 & -1 & 0 \\ 12 & -4 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 1 & 5 \\ 0 & 2 & 5 & -8 \end{pmatrix}.$$

2.3.3 Réduction des formes bilinéaires symétriques et des formes quadratiques

Théorème 26 (Réduction de Gauss forme 1). Soit Φ une forme quadratique. Il existe $k, k \leq n$, formes linéaires $\varphi_1, \varphi_2, \ldots, \varphi_k \in E^*$ linéairement indépendentes et des scalaires $\lambda_1, \ldots, \lambda_k \in \mathbb{K}^*$ tels que

$$\Phi((x_1,\ldots,x_n)) = \sum_{i=1}^k \lambda_i (\varphi(x_1,\ldots,x_n))^2.$$

De plus

- $Si \mathbb{K} = \mathbb{C}$, tous les λ_i peuvent être pris égaux à 1.
- $Si \mathbb{K} = \mathbb{R}$, tous les λ_i peuvent être pris égaux à +1 ou -1.

Démonstration. Nous allons donner une preuve algorithmique de l'existence de cette écriture, c'est-à-dire une construction qui peut être mise en œuvre dans la pratique (sur un ordinateur ou à la main). Une seconde preuve, plus conceptuelle, sera donnée après le théorème 27.

Nous allons procéder par récurrence forte sur le nombre n de variables x_1, \ldots, x_n qui apparaissent dans Φ :

- Si n=0, il n'y a rien à faire, Φ est somme de zéro forme linéaire.
- Si n > 0, notons, comme dans (2.3.2),

$$\Phi((x_1,...,x_n)) = \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2 + \sum_{1 \le i < j \le n} a_{ij} x_i x_j.$$

Nous avons deux cas à distinguer :

- Premier cas : Soit il existe i tel que $a_{ii} \neq 0$. On peut supposer, sans perte de généralité, que $a_{nn} \neq 0$. Nous allons alors regrouper tous les termes contenant x_n :

$$\Phi((x_{1},...,x_{n})) = \underbrace{\left(\sum_{i=1}^{n-1} a_{ii}x_{i}^{2} + \sum_{1 \leq i < j \leq n-1} a_{ij}x_{i}x_{j}\right)}_{:=\Phi'(x_{1},...,x_{n-1})} + \left(a_{nn}x_{n}^{2} + \sum_{1 \leq i < n} a_{in}x_{i}x_{n}\right)$$

$$= \Phi'(x_{1},...,x_{n-1}) + a_{nn}\left(x_{n}^{2} + 2x_{n}\sum_{1 \leq i < n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}}x_{i}\right)$$

$$= \Phi'(x_{1},...,x_{n-1}) + a_{nn}\left[\left(x_{n} + \sum_{1 \leq i < n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}}x_{i}\right)^{2} - \left(\sum_{1 \leq i < n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}}x_{i}\right)^{2}\right]$$

$$= a_{nn}\left(x_{n} + \sum_{1 \leq i < n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}}x_{i}\right)^{2} + \Phi'(x_{1},...,x_{n-1}) - a_{nn}\left(\sum_{1 \leq i < n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}}x_{i}\right)^{2}.$$

$$:= \varphi_{1}(x_{1},...,x_{n})$$

$$:= \varphi_{1}(x_{1},...,x_{n})$$

$$:= \widetilde{\Phi}((x_{1},...,x_{n-1}))$$

L'idée a été ici d'écrire que $x_n^2 + 2x_n \sum_{1 \le i < n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}} x_i$ est le "début" du carré parfait $\left(x_n + \sum_{1 \le i < n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}} x_i\right)^2$. Remarquons que $\varphi_1(x_1, \dots, x_n) = x_n + \sum_{1 \le i \le n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}} x_i$ est une forme linéaire sur E et que

$$\widetilde{\Phi}((x_1,\ldots,x_{n-1})) = \sum_{i=1}^{n-1} a_{ii} x_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n-1} a_{ij} x_i x_j - a_{nn} \left(\sum_{1 \leq i < n} \frac{a_{in}}{2a_{nn}} x_i\right)^2 \text{ est une forme quadratique sur } E \text{ ne faisant plus intervenir la variable } x_n. \text{ En utilisant l'hypothèse de récurrence}$$

tique sur E ne faisant plus intervenir la variable x_n . En utilisant l'hypothèse de récurrence forte, nous savons que $\widetilde{\Phi}$ se décompose en une somme d'au plus n-1 carrés de formes linéaires :

$$\widetilde{\Phi}((x_1,\ldots,x_{n-1})) = \sum_{i=2}^k \lambda_i (\varphi_i(x_1,\ldots,x_{n-1}))^2$$

avec $k \le n$. Ceci achève la construction dans le premier cas car

$$\Phi((x_1,...,x_n)) = a_{nn}(\varphi_1(x_1,...,x_n))^2 + \sum_{i=2}^k \lambda_i(\varphi_i(x_1,...,x_{n-1}))^2$$

est une somme d'au plus n carrés de formes quadratiques.

- Second cas : Si, pour tout $i \in \{1, ..., n\}$, $a_{ii} = 0$. Nous allons supposer qu'au moins un des coefficients a_{ij} est non nul (sinon Φ est la forme nulle et le théorème est démontré). Sans perte de généralité là encore, nous pouvons supposer que $a_{n-1,n} \neq 0$. Mettons, comme dans le premier cas, tous les termes dépendants de x_n et de x_{n-1} de côté :

$$\Phi((x_{1},...,x_{n})) = \sum_{\substack{1 \le i < j \le n-2}} a_{ij}x_{i}x_{j} + a_{n-1,n} \left(x_{n}x_{n-1} + \sum_{i \le n-2} \frac{a_{in}}{a_{n-1,n}} x_{i}x_{n} + \sum_{i \le n-2} \frac{a_{i,n-1}}{a_{n-1,n}} x_{i}x_{n-1} \right) \\
= \Phi''(x_{1},...,x_{n-2}) \\
+ a_{n-1,n} \left[\left(x_{n-1} + \sum_{i \le n-2} \frac{a_{in}}{a_{n-1,n}} x_{i} \right) \left(x_{n} + \sum_{i \le n-2} \frac{a_{i,n-1}}{a_{n-1,n}} x_{i} \right) - \left(\sum_{i \le n-2} \frac{a_{i,n-1}}{a_{n-1,n}} x_{i} \right) \left(\sum_{i \le n-2} \frac{a_{in}}{a_{n-1,n}} x_{i} \right) \right] \\
= \Phi''(x_{1},...,x_{n-2}) - a_{n-1,n} \left(\sum_{i \le n-2} \frac{a_{i,n-1}}{a_{n-1,n}} x_{i} \right) \left(\sum_{i \le n-2} \frac{a_{in}}{a_{n-1,n}} x_{i} \right) \\
+ a_{n-1,n} \left(x_{n-1} + \sum_{i \le n-2} \frac{a_{in}}{a_{n-1,n}} x_{i} \right) \left(x_{n} + \sum_{i \le n-2} \frac{a_{i,n-1}}{a_{n-1,n}} x_{i} \right) .$$

L'astuce que nous avons utilisée ici a été de voir que les termes dans la parenthèse de la première ligne sont de la forme $x_nx_{n-1}+Ax_n+Bx_{n-1}$ avec $A=\sum_{i\leqslant n-2}\frac{a_{in}}{a_{n-1,n}}x_i$ et $B=\sum_{i\leqslant n-2}\frac{a_{in}}{a_{n-1,n}}x_i$

 $\sum_{i \leq n-2} \frac{a_{i,n-1}}{a_{n-1,n}} x_i$. Nous avons alors écrit, pour passer à la seconde ligne

$$x_n x_{n-1} + A x_n + B x_{n-1} = (x_n + B)(x_{n-1} + A) - AB.$$

Nous nous retrouvons maintenant avec l'égailté suivante :

$$\Phi((x_1,\ldots,x_n)) = \overline{\Phi}((x_1,\ldots,x_{n-2})) + a_{n-1,n} \left(x_{n-1} + \sum_{i \le n-2} \frac{a_{in}}{a_{n-1,n}} x_i \right) \left(x_n + \sum_{i \le n-2} \frac{a_{i,n-1}}{a_{n-1,n}} x_i \right)$$

et le second terme est un produit de deux formes linéaires $\psi_1(x_1,\ldots,x_n), \psi_2(x_1,\ldots,x_n)$ avec $\psi_1(x_1,\ldots,x_n) = x_n + \sum_{i=1}^{n-2} \frac{a_{i,n-1}}{a_{n-1,n}} x_i$ et $\psi_2(x_1,\ldots,x_n) = x_n + \sum_{i=1}^{n-2} \frac{a_{in}}{a_{n-1,n}} x_i$. Remarquons alors que

$$4\psi_1\psi_2 = (\psi_1 + \psi_2)^2 - (\psi_1\psi_2)^2$$

(où nous avons enlever les arguments (x_1,\ldots,x_n) pour plus de clarté). On peut donc écrire

$$\Phi((x_1,\ldots,x_n)) = \overline{\Phi}((x_1,\ldots,x_{n-2})) + a_{n-1,n}(\varphi_1)^2 - a_{n-1,n}(\varphi_2)^2$$

avec $\varphi_1 = \frac{\psi_1 + \psi_2}{2}$ et $\varphi_2 = \frac{\psi_1 - \psi_2}{2}$. Par récurrence, comme $\overline{\Phi}$ ne dépend que de n-2 variables, elle est somme d'au plus n-2 carrés de formes linéaires :

$$\overline{\Phi}(x_1,\ldots,x_{n-2}) = \sum_{i=3}^k \lambda_i (\varphi_i(x_1,\ldots,x_{n-2}))^2$$

donc

$$\Phi((x_1, \dots, x_n)) = a_{n-1,n} (\varphi_1(x_1, \dots, x_{n-2}))^2 - a_{n-1,n} (\varphi_2(x_1, \dots, x_{n-2}))^2 + \sum_{i=3}^k \lambda_i (\varphi_i(x_1, \dots, x_{n-2}))^2$$

est somme d'au plus n carrés de formes linéaires.

Revenons un peu sur la construction que nous venons de voir :

- Si l'on se trouve dans le premier cas, nous voyons que $\Phi = \lambda_1(\varphi_1)^2 + \lambda_2(\varphi_2)^2 + \dots + \lambda_k(\varphi_k)^2$ avec φ_1 dépendant de x_n alors que les φ_i , $i \ge 2$ n'en dépendent pas. φ_1 est donc linéairement indépendant des autres φ_i , $i \ge 2$.
- Si l'on se trouve dans le second cas, ψ₁ et ψ₂ dépendent de x_n et x_{n-1} alors que les φ_i, i ≥ 3 n'en dépendent pas. ψ₁ et ψ₂ sont donc linéairement indépendants des φ_i, i ≥ 3. Comme ψ₁ dépend de x_n et ψ₂ n'en dépend pas, ψ₁ et ψ₂ sont linéairement indépendants. Il en va donc de même pour φ₁ et φ₂.

Par récurrence, nous voyons que tous les φ_i qui apparaissent dans la d{ecomposition de Φ que nous avons obtenue sont linéairement indépendants (on a un échelonnement, du moins lorsqu'on n'a pas rencontré le second cas), ce qui démontre que les φ_i sont linéairement indépendants.

Dans le cas où $\mathbb{K} = \mathbb{C}^3$ nous pouvons écrire

$$\Phi((x_1,\ldots,x_n)) = \sum_{i=1}^k \lambda_i (\varphi(x_1,\ldots,x_n))^2 = \sum_{i=1}^k \left(\sqrt{\lambda_i}\varphi(x_1,\ldots,x_n)\right)^2 = \sum_{i=1}^k \left(\widetilde{\varphi}(x_1,\ldots,x_n)\right)^2,$$

avec $\sqrt{\lambda_i}$ une racine carrée de λ_i et $\widetilde{\varphi}_i = \sqrt{\lambda_i} \varphi_i$ pour tout $i \in \{1, \dots, k\}$.

Dans le cas où $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, quitte à réordonner les φ_i et les λ_i , nous pouvons supposer que, pour un certain $k_1 \leq k$, on a $\lambda_i > 0$ si $i \leq k_1$ et $\lambda_i < 0$ si $i > k_1$. Posons $\mu_i = |\lambda_i|$. On peut donc écrire

$$\Phi((x_1, \dots, x_n)) = \sum_{i=1}^k \lambda_i (\varphi(x_1, \dots, x_n))^2 = \sum_{i \le k_1}^{k_1} \mu_i (\varphi(x_1, \dots, x_n))^2 - \sum_{i > k_1} \mu_i (\varphi(x_1, \dots, x_n))^2$$

$$= \sum_{i \le k_1}^{k_1} (\sqrt{\mu_i} \varphi(x_1, \dots, x_n))^2 - \sum_{i > k_1} (\sqrt{\mu_i} \varphi(x_1, \dots, x_n))^2$$

$$= \sum_{i \le k_1}^{k_1} (\widetilde{\varphi}(x_1, \dots, x_n))^2 - \sum_{i > k_1} (\widetilde{\varphi}(x_1, \dots, x_n))^2$$

avec $\widetilde{\varphi}_i = \sqrt{\mu_i} \varphi_i$.

Ce qui montre le résultat annoncé dans les cas $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ et $\mathbb{K} = \mathbb{R}$.

Donnons tout de suite un exemple de réduction de Gauss dans la pratique. Nous nous plaçons ici sur $E = \mathbb{R}^5$. Considérons la forme quadratique Φ suivante :

$$\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$$

$$= x_1^2 + 4x_1x_2 + 2x_2^2 - 4x_2x_3 - 2x_3^2 - 6x_1x_4 - 12x_2x_4 - 4x_3x_4 + 9x_4^2 + 4x_2x_5 + 10x_3x_5 + 2x_4x_5 - 2x_5^2$$

Regroupons les termes en x_1 :

$$\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$$

$$= (x_1^2 + 4x_1x_2 - 6x_1x_4) + 2x_2^2 - 4x_2x_3 - 2x_3^2 - 12x_2x_4 - 4x_3x_4 + 9x_4^2 + 4x_2x_5 + 10x_3x_5 + 2x_4x_5 - 2x_5^2$$

$$= (x_1 + 2x_2 - 3x_4)^2 - (2x_2 + 3x_4)^2$$

$$+ 2x_2^2 - 4x_2x_3 - 2x_3^2 - 12x_2x_4 - 4x_3x_4 + 9x_4^2 + 4x_2x_5 + 10x_3x_5 + 2x_4x_5 - 2x_5^2$$

$$= (x_1 + 2x_2 - 3x_4)^2 - 2x_2^2 - 4x_2x_3 - 2x_3^2 - 4x_3x_4 + 4x_2x_5 + 10x_3x_5 + 2x_4x_5 - 2x_5^2,$$

³plus généralement si tout élément $x \in \mathbb{K}$ admet une racine carrée dans \mathbb{K} , on dit alors que \mathbb{K} est quadratiquement clas

où, pour passer de la deuxième ligne à la troisième, nous avons développé le carré $(2x_2 + 3x_4)^2$ et réduit. Recommençons maintenant avec x_2 :

$$\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)
= (x_1 + 2x_2 - 3x_4)^2 - 2(x_2^2 + 2x_2x_3 - 2x_2x_5) - 2x_3^2 - 4x_3x_4 + 10x_3x_5 + 2x_4x_5 - 2x_5^2
= (x_1 + 2x_2 - 3x_4)^2 - 2[(x_2 + x_3 - x_5)^2 - (x_3 - x_5)^2] - 2x_3^2 - 4x_3x_4 + 10x_3x_5 + 2x_4x_5 - 2x_5^2
= (x_1 + 2x_2 - 3x_4)^2 - 2(x_2 + x_3 - x_5)^2 - 4x_3x_4 + 6x_3x_5 + 2x_4x_5.$$

Nous voyons que, dans les termes restants, il n'y a plus de "carré" (i.e. aucun terme en x_3^2 , x_4^2 ou x_5^2 . Nous sommes donc dans le second cas de la réduction de Gauss. Ecrivons alors

$$-4x_3x_4 + 6x_3x_5 + 2x_4x_5 = -4\left[x_3x_4 - \frac{3}{2}x_3x_5 - \frac{1}{2}x_4x_5\right]$$

$$= -4\left[\left(x_3 - \frac{1}{2}x_5\right)\left(x_4 - \frac{3}{2}x_5\right) - \left(\frac{1}{2}x_5\right)\left(\frac{3}{2}x_5\right)\right]$$

$$= -\left[4\left(x_3 - \frac{1}{2}x_5\right)\left(x_4 - \frac{3}{2}x_5\right) - 3x_5^2\right]$$

$$= -\left[\left(\left(x_3 - \frac{1}{2}x_5\right) + \left(x_4 - \frac{3}{2}x_5\right)\right)^2 - \left(\left(x_3 - \frac{1}{2}x_5\right) - \left(x_4 - \frac{3}{2}x_5\right)\right)^2 - 3x_5^2\right]$$

$$= -\left((x_3 + x_4 - 2x_5)^2 - (x_3 - x_4 + x_5)^2 - 3x_5^2\right]$$

$$= -(x_3 + x_4 - 2x_5)^2 + (x_3 - x_4 + x_5)^2 + 3x_5^2.$$

Nous avons finalement obtenu

 $\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (x_1 + 2x_2 - 3x_4)^2 - 2(x_2 + x_3 - x_5)^2 - (x_3 + x_4 - 2x_5)^2 + (x_3 - x_4 + x_5)^2 + 3x_5^2$ ce qui montre que Φ est bien somme de carrés de formes linéaires :

$$\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = \varphi_1^2 - 2\varphi_2^2 - \varphi_3^2 + \varphi_4^2 + 3\varphi_5^2,$$

avec

$$\begin{cases} \varphi_1(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = x_1 + 2x_2 - 3x_4, \\ \varphi_2(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = x_2 + x_3 - x_5, \\ \varphi_3(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = x_3 + x_4 - 2x_5, \\ \varphi_4(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = x_3 - x_4 + x_5, \\ \varphi_5(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = x_5. \end{cases}$$

On peut maintenant faire "rentrer les coefficients dans les carrés" de la manière suivante :

$$\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = \varphi_1^2 - (\sqrt{2}\varphi_2)^2 - \varphi_3^2 + \varphi_4^2 + (\sqrt{3}\varphi_5)^2.$$

Donc, en posant $\widetilde{\varphi}_2 = \sqrt{2}\varphi_2$ et $\widetilde{\varphi}_5 = \sqrt{3}\varphi_5$, on a

$$\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = \varphi_1^2 - (\widetilde{\varphi}_2)^2 - \varphi_3^2 + \varphi_4^2 + (\widetilde{\varphi}_5)^2,$$

ce qui montre qeu Φ est somme de carrés de formes linéaires avec des coefficients ± 1 devant.

Un corollaire important de cette réduction de Gauss est le suivant :

Théorème 27 (Réduction de Gauss forme 2). Soit Φ une forme quadratique sur E. Il existe une base \mathcal{B} de E telle que $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(\Phi)$ est diagonale.

 $D\'{e}monstration$. Utilisons le théorème 26: Il existe des formes linéaires linéairement indépendantes $\varphi_1,\ldots,\varphi_k$ et des coefficients $\lambda_1,\ldots,\lambda_k\in\mathbb{K}^*$, $k\leqslant n$, tels que $\Phi=\sum_{i=1}^k\lambda_i\varphi_i^2$. En utilisant le théorème de la base incomplète, on peut étendre la famille libre $(\varphi_1,\ldots,\varphi_k)$ en une base $\mathcal{B}^*=(\varphi_1,\ldots,\varphi_n)$ de E^* . Posons $\lambda_i=0$ pour tout $i\in\{k+1,\ldots,n\}$. On a alors $\Phi=\sum_{i=1}^n\lambda_i\varphi_i^2$. La forme bilinéaire φ associée à Φ est alors donnée par

$$\varphi(u,v) = \frac{1}{2} \left[\Phi(u+v) - \Phi(u) - \Phi(v) \right] = \sum_{i=1}^{n} \frac{\lambda_i}{2} \left[(\varphi_i(u+v))^2 - (\varphi_i(u))^2 - (\varphi_i(v))^2 \right]$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{\lambda_i}{2} \left[(\varphi_i(u) + \varphi_i(v))^2 - (\varphi_i(u))^2 - (\varphi_i(v))^2 \right] = \sum_{i=1}^{n} \lambda_i \varphi_i(u) \varphi_i(v).$$

Si $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ désigne la base antéduale de la base $\mathcal{B}^* : \varphi_i(e_j) = \delta_{ij}$ pour tout $(i, j) \in \{1, \dots, n\}^2$, on a

$$\varphi(e_i, e_j) = \sum_{l=1}^n \lambda_l \varphi_l(e_i) \varphi_l(e_j) = \sum_{l=1}^n \lambda_l \delta_{il} \delta_{jl} = \lambda_i \delta_{ij}.$$

La matrice $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(\Phi) = (\varphi(e_i, e_j))_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq n}}$ est donc la matrice diagonale

$$\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}}(\Phi) = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{pmatrix}.$$

Un point particulier à souligner ici est que si l'on a écrit, comme dans l'énoncé du théorème 26, $\Phi((x_1,\ldots,x_n)) = \sum_{i=1}^k \lambda_i(\varphi(x_1,\ldots,x_n))^2$ avec $\varphi_1,\ldots,\varphi_k$, des formes linéaires linéairement indépendantes et les λ_i des scalaires tous non nuls, alors l'entier k correspond au rang de la forme bilinéaire φ associée. C'est en effet le rang de la matrice de Φ donnée dans la preuve du théorème 27.

Donnons maintenant une seconde preuve du théorème 27 plus conceptuelle :

Définition 28. Soit Φ une forme quadratique et φ la forme bilinéaire symétrique associée. On appelle noyau de Φ (ou de φ) le sous-espace vectoriel de E défini par

$$\operatorname{Ker} (\Phi) = \operatorname{Ker} (\varphi) = \{ u \in E | \forall v \in E, \varphi(u, v) = 0 \}.$$

 Φ sera dite non-dégénérée si Ker $(\Phi) = \{0\}$.

Exercice 2.1. 1. Montrer que Ker (Φ) est un sous-espace vectoriel de E.

2. Montrer que l'ensemble des vecteurs isotropes de Φ , $\{u \in E, \Phi(u) = 0\}$, n'est pas, en génréral un sous-espace vectoriel de E (on pourra considérer par exemple la forme quadratique Φ définie sur \mathbb{R}^2 par $\Phi((x_1, x_2)) = (x_1)^2 - (x_2)^2$.

Une seconde preuve du théorème 27. Soit φ est la forme bilinéaire symétrique associée à Φ , nous cherchons une base $\mathcal{B} = (e_1, \ldots, e_n)$ de E dans laquelle $\varphi(e_i, e_j) = 0$ si $i \neq j$. Nous allons procéder par récurrence sur dim(E).

- Si $\dim(E) = 0$, il n'y a rien á démontrer.
- Si $\dim(E) > 0$, distingons 2 cas. Soit $\Phi = 0$ (et donc la forme bilinéaire symétrique $\varphi = 0$) et la matrice de Φ dans n'importe quelle base est la matrice nulle. En particulier, elle est symétrique. Sinon $\Phi \neq 0$ et il existe un vecteur e_1 tel que $\Phi(e_1) \neq 0$. Posons $F = \{x \in E, \varphi(e_1, x) = 0\}$. L'application $x \mapsto \varphi(e_1, x)$ est une forme linéaire non nulle $(\varphi(e_1, e_1) = \Phi(e_1) \neq 0)$ donc F est un hyperplan de E et $e_1 \notin F$. En utilisant l'hypothèse de récurrence, il existe une base $\mathcal{B}' = (e_2, \dots, e_n)$ de F pour laquelle pour toute paire $(i, j) \in \{2, \dots, n\}^2$, $i \neq j$, $\varphi(e_i, e_j) = 0$. Par définition de F, on a également $\varphi(e_1, e_i) = 0$ dès lors que $i \neq 1$ et (e_1, e_2, \dots, e_n) est une base de E.

Ceci achève la preuve du théorème 27.

Remarquons qu'il n'y a pas unicité de l'écriture de Φ dans le théorème 26, tout comme il n'y a pas unicité de la base \mathcal{B} dans le théorème 27. Nous avons cependant le résultat suivant dans le cas $\mathbb{K} = \mathbb{R}$:

Théorème 29 (Théorème d'inertie de Sylvester). Soit Φ une forme quadratique sur un \mathbb{R} -espace vectoriel E. Supposons données deux réductions de Φ :

$$\Phi = \sum_{i=1}^{n} \lambda_i \varphi_i^2 = \sum_{i=1}^{n} \mu_i \psi_i^2$$

avec tous les λ_i, μ_i égaux à +1, -1 ou 0 et $(\varphi_1, \ldots, \varphi_n)$, (ψ_1, \ldots, ψ_n) deux bases (familles libres à n éléments) de E^* . Alors

- Le nombre de λ_i égaux à +1 est égal au nombre de μ_i égaux à +1,
- Le nombre de λ_i égaux à -1 est égal au nombre de μ_i égaux à -1,

• Le nombre de λ_i égaux à 0 est égal au nombre de μ_i égaux à 0.

Autrement dit, ces trois nombres ne dépendent pas de la réduction de Φ . On les note $n_+(\Phi)$, $n_-(\Phi)$ et $n_0(\Phi)$. On a $n = n_+(\Phi) + n_-(\Phi) + n_0(\Phi)$ et $\operatorname{rg}(\Phi) = n_+(\Phi) + n_-(\Phi)$. La paire $(n_+(\Phi), n_-(\Phi))$ est appelée signature de Φ .

Preuve du théorème 29. Nous avons vu (voir la preuve du theorème 27) que le nombre de λ_i (resp. μ_i) non nuls est égal au rang de la forme quadratique Φ . Donc le nombre de λ_i non nuls est égal à celui de μ_i non nuls.

Notons (e_1, \ldots, e_n) (resp. (f_1, \ldots, f_n)) la base antéduale de $(\varphi_1, \ldots, \varphi_n)$ (resp. (ψ_1, \ldots, ψ_n)). De sorte que

$$i \neq j \Rightarrow \varphi(e_i, e_j) = 0 \text{ et } \varphi(f_i, f_j) = 0.$$

Notons

- $I_+ = \{i, \Phi(e_i) > 0\}$ (resp. $J_+ = \{i, \Phi(f_i) > 0\}$),
- $I_{-} = \{i, \Phi(e_i) < 0\}$ (resp. $J_{-} = \{i, \Phi(f_i) < 0\}$),
- et $I_0 = \{i, \Phi(e_i) = 0\}$ (resp. $J_0 = \{i, \Phi(f_i) = 0\}$).

De sorte que $I_+ \cup I_- \cup I_0 = J_+ \cup J_- \cup J_0 = \{1, \dots, n\}$.

Nous savons que $\operatorname{Card}(I_+) + \operatorname{Card}(I_-) = \operatorname{rg} \Phi = \operatorname{Card}(J_+) + \operatorname{Card}(J_-)$. Nous allons voir que $\operatorname{Card}(J_-) \leq \operatorname{Card}(I_-)$. En échangeant les φ et les ψ , on aura $\operatorname{Card}(J_-) \geq \operatorname{Card}(I_-)$ d'où $\operatorname{Card}(J_-) = \operatorname{Card}(I_-)$.

Nous allons tout d'abord montrer que la famille \mathcal{F} formée des e_i , $i \in I_+ \cup I_0$ et des f_j , $j \in J_-$ est libre.

Ecrivons donc qu'une certaine combinaison linéaire de ces vecteurs est nulle :

$$\sum_{i \in I_+ \cup I_0} \alpha_i e_i + \sum_{j \in J_-} \beta_j f_j = 0.$$

On a alors

$$\Phi\left(\sum_{j\in J_{-}}\beta_{j}f_{j}\right)=\Phi\left(-\sum_{i\in I_{+}\cup I_{0}}\alpha_{i}e_{i}\right)=\Phi\left(\sum_{i\in I_{+}}\alpha_{i}e_{i}\right).$$

Or,

$$\Phi\left(\sum_{i \in I_+} \alpha_i e_i\right) = \sum_{i, i' \in I_+} \alpha_i \alpha_{i'} \varphi(e_i, e_{i'}) = \sum_{i \in I_+} \alpha_i^2 \Phi(e_i) \geqslant 0$$

et, de même,

$$\Phi\left(\sum_{j\in J_{-}}\beta_{j}f_{j}\right) = \sum_{j\in J_{-}}\beta_{j}^{2}\Phi(f_{j}) \leqslant 0.$$

L'égalité de ces deux termes impose donc

$$\sum_{i \in I_+} \alpha_i^2 \Phi(e_i) = \sum_{j \in J_-} \beta_j^2 \Phi(f_j) = 0.$$

Comme les $\Phi(f_j)$ sont tous strictement négatifs, cela impose qu'ils sont tous nuls. Puisque les e_i , $i \in I_+ \cup I_0$ forment une famille libre, on a également que les α_i sont tous nuls.

Vu que la famille ${\mathcal F}$ est libre, elle compte au plus n éléments :

$$\operatorname{Card}(I_+) + \operatorname{Card}(I_0) + \operatorname{Card}(I_-) \leq n = \operatorname{Card}(I_+) + \operatorname{Card}(I_0) + \operatorname{Card}(I_-).$$

Nous avons donc bien démontré que $\operatorname{Card}(J_{-}) \leqslant \operatorname{Card}(I_{-})$ et donc, d'après la discussion qui précède, que $\operatorname{Card}(J_{-}) = \operatorname{Card}(I_{-})$

On montre de la même manière que $Card(J_+) = Card(I_+)$.

2.3.4 (*) Réduction des formes bilinéaires alternées

Intéressons-nous ensuite à la réduction des formes bilinéaires alternées. Celle-ci est plus simple que celle des formes symétriques. Le résultat est le suivant :

Théorème 30. Soit b une forme bilinéaire antisymétrique sur E. Le rang r de b est pair et il existe une base de E dans laquelle la matrice de b est diagonale par blocs de la forme

$$\begin{pmatrix}
0 & -1 & & & & & & & & \\
1 & 0 & & & & & & & & \\
& & & 0 & -1 & & & & & \\
& & & & \ddots & & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & \ddots & & & \\
& & & & & \ddots & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & & 0 & & & \\
& & & & 0 & & & & \\
& & & & 0 & & & & \\
& & & & 0 & & & & \\
& & & 0 & & & & & \\
& & & 0 & & & & & \\
& & & 0 & & & & & \\
& & & 0 & & & & & \\
& & & 0 & & & & & \\
& & & 0 & & & & & \\
& & & 0 & & & & & \\
& & & 0 & & & & \\
& & 0 & & & & & \\
& & 0 & & & & & \\
& & 0 & & & & & \\
& & 0 & & & & & \\
& & 0 & & & & & \\
& & 0 & & & & & \\
& & 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & & \\
& 0 & & & & \\
& 0 & & & & \\
& 0 & & & & \\
& 0 & & & & \\
& 0$$

avec r/2 blocs de la forme $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

Commençons la preuve de ce théorème par un lemme :

Lemme 31. Soient b une forme bilinéaire antisymétrique sur E et F un supplémentaire de Ker $b = \{x \in E | \forall y \in E, b(x,y) = 0. Alors la restriction de b à <math>F$ est non-dégénérée :

$$\forall x \in F, x \neq 0, \exists y \in F \ tel \ que \ b(x, y) \neq 0.$$

Démonstration. Comme $x \notin \text{Ker } b$, il existe $y_0 \in E$ tel que $b(x, y_0) \neq 0$. Puisque $E = F \oplus \text{Ker } b$, nous pouvons écrire $y_0 = y + z$ avec $y \in F$ et $z \in \text{Ker } b$. On a alors

$$0 \neq b(x, y_0) = b(x, y) + b(x, z) = b(x, y)$$

(où nous avons utilisé le fait que $z \in \operatorname{Ker} b$ pour écrire que b(x,z) = 0. Nous avons donc trouvé $y \in F$ tel que $b(x,y) \neq 0$. Ceci montre que $\operatorname{Ker} b|_F = \{0\}$.

Preuve du théorème 30. Choisissons un supplémentaire F de Ker b. On a alors que la restriction de b à F est non-dégénérée. Nosu allons procéder par récurrence forte sur la dimension de F pour trouver une base \mathcal{B}' (de F) dans laquelle $\operatorname{Mat}_{\mathcal{B}'}(b)$ a la forme souhaitée. Il suffira ensuite de compléter \mathcal{B}' en une base de E avec des éléments de Ker b pour obtenir une matrice de la forme souhaitée.

Si $F = \{0\}$, il n'y a rien à faire. Sinon, si $F \neq \{0\}$, prenons un vecteur $e_1 \in F$, $e_1 \neq 0$, quelconque. Puisque b est non-dégénérée sur F, il existe un vecteur e_2 tel que $b(e_1, e_2) \neq 0$ et, quitte à remplacer e_2 par $-\frac{1}{b(e_1, e_2)}e_2$, on peut supposer que $b(e_1, e_2) = -1$, de sorte que la matrice de b (réduite à $\text{Vect}(e_1, e_2)$) dans la base (e_1, e_2) est

$$\operatorname{Mat}_{(e_1,e_2)}(b) = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Posons $F' = \{x \in F, b(x, e_1) = b(x, e_2) = 0\}$. F_2 est un sous-espace vectoriel de F de dimension au moins ègale à $\dim(F) - 2$. Or, si $x \in \text{Vect}(e_1, e_2) \cap F'$, on a $x = \alpha e_1 + \beta e_2$ et

$$0 = b(x, e_1) = \alpha b(e_1, e_1) + \beta b(e_2, e_1) = 0\alpha - \beta b(e_1, e_2) = \beta$$
$$0 = b(x, e_2) = \alpha b(e_1, e_2) + \beta b(e_2, e_2) = \alpha - \beta b(e_2, e_2) = \alpha$$

Donc x = 0: $F' \cap \text{Vect}(e_1, e_2) = \{0\}$. On a donc que $F = F' \oplus \text{Vect}(e_1, e_2)$. Finalement, la forme quadratique b restreinte à F' est non-dégénérée car, si $x \in F'$, il existe $y_0 \in F$ tel que $b(x, y_0) \neq 0$. Posons $y_0 = y + \alpha e_1 + \beta e_2$ avec $y \in F'$. On a alors

$$0 \neq b(x, y_0) = b(x, y + \alpha e_1 + \beta e_2) = b(x, y) + \alpha b(x, e_1) + \beta b(x, e_2) = b(x, y),$$

ce qui montre qu'il existe $y \in F'$ tel que $b(x, y) \neq 0$.

30 2.4 Exercices

2.4 Exercices

Exercice 2.2. Dans $E = \mathbb{R}^3$ muni de sa base canonique $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3)$, on considère l'application $b: E^2 \to \mathbb{R}$ définie par $b((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = 2x_1y_1 + x_2y_2 - x_3y_3$.

- 1. Justifier que b est une forme bilinéaire sur E.
- 2. Déterminer la matrice B représentant b dans la base \mathcal{B}_0 .
- 3. b est-elle symétrique? antisymétrique? Déterminer la partie symétrique b_s et la partie antisymétrique b_a de b.
- 4. Déterminer le rang de b

Mémes questions avec $b((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = x_1y_2 + x_2y_1 + x_2y_3 - x_3y_2 - 2x_3y_3$.

Exercice 2.3. Soit b la forme bilinéaire sur $E = \mathbb{R}^3$ dont la matrice dans la base canonique

$$\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3) \text{ est } B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 4 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

- 1. b est-elle symétrique? antisymétrique? Quel est son rang?
- 2. Pour toute paire $(u, v) \in E^2$, déterminer b(u, v).
- 3. Justifier que la famille $\mathcal{B} = (e_1 + e_2 + e_3, -e_1 + e_2 + e_3, e_1 + e_2 e_3)$ est une base de E.
- 4. Déterminer de deux manières la matrice B' représentant b dans la base \mathcal{B} .
- 5. Notons b_s la partie symétrique de b et notons B_s sa matrice représentative dans la base \mathcal{B}_0 . Déterminer B_s .
- 6. Soit f un endomorphisme de E dont on note A la matrice représentative dans la base \mathcal{B}_0 . Montrer que B_sA est une matrice symétrique si et seulement si on a, pour tout $(u,v) \in E^2$, $b_s(u,f(v)) = b_s(f(u),v)$.

Exercice 2.4. Dans $E = \mathbb{R}_2[X]$, l'espace vectoriel réel des polynômes de degré inférieur ou égal à

- 2, on considère l'application $b: E^2 \to \mathbb{R}$ définie par $b(P,Q) = \int_0^1 P(t)Q'(t)dt$.
- 1. Justifier que b est une forme bilinéaire sur E.
- 2. Déterminer la matrice B de b dans la base canonique $\mathcal{B}_0 = (1, X, X^2)$ de E.
- 3. Quel est le rang de b?
- 4. On considère l'application $b_1: E^2 \to \mathbb{R}$ définie par $b_1(P,Q) = \int_0^1 P'(t)Q(t)dt$ et B_1 sa matrice représentative dans la base canonique. Quel est le lien entre b et b_1 ? Déterminer la partie symétrique b_s et la partie antisymétrique b_s de b.
- 5. A-t-on $b(P, P) \ge 0$ pour tout polynôme P? A quelle condition a-t-on b(P, P) = 0?

Mêmes questions avec $b(P,Q) = \int_0^1 P(t)Q(1-t)dt$ et $b_k(P,Q) = \sum_{k=0}^n P(k)Q(k)$ pour tout $k \in \mathbb{N}^*$.

Exercice 2.5. Dans $E = M_2(\mathbb{R})$, l'espace vectoriel réel des matrices réelles carrées d'ordre 2, on considère l'application $b: E^2 \to \mathbb{R}$ définie par $b(A, B) = \operatorname{tr}({}^t AB)$.

- 1. Prouver que b est une forme bilinéaire symétrique sur E.
- 2. Prouver que pour tout $A \in E$, on a $b(A, A) \ge 0$ avec égalité si et seulement si $A = O_2$.
- 3. Donner la matrice représentative de b dans la base canonique $\mathcal{B}_0 = (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$ de E.
- 4. En déduire le rang de b.

Exercice 2.6. Soit $E = \mathbb{R}^3$ muni de sa base canonique $\mathcal{B}_0 = (e_1, e_2, e_3)$. Soit $\Phi : E \to \mathbb{R}$ l'application définie par $\Phi((x_1, x_2, x_3)) = x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_2^2 + 4x_1x_3 - 6x_2x_3 + x_3^2$

- 1. Montrer que Φ est une forme quadratique sur E et calculer la forme bilinéaire symétrique φ associée.
- 2. Réduire Φ en utilisant la méthode de Gauss.
- 3. Réduire les formes quadratiques suivantes : $x_1^2 2x_1x_2 + x_2^2 + 8x_2x_3$, $x_1x_2 + x_1x_3 2x_1x_3$.