



Grade Book

Penilaian Akhir

Nama Tim	Nama Game	Anggota	Nilai Tugas	Nilai Build	Absensi	Nilai Akhir
			0,40	0,55	0,05	1
Platinum	Angkot Tycoon	Osadi Cipta Binawa	83.88	80.13	83	81.77

Penilaian Tugas

Nama Tim	Nama Game	0,10	0,10	0,10	0,40	0,30	1,00
		GDD	ADD	TDD	Bi-Weekly	Pitch Deck	Nilai Tugas
Platinum	Angkot Tycoon	83.5	76.5	81.5	85.33	85.33	83.88

Penilaian Build

Nama Tim	Nama Game	Range nilai 10-100			
		Game Design: Fun, Experience, Feel	Art: Appealing, Polished	Programming: Bug Free, Smooth	Prod Management: Deliverable
Platinum	Angkot Tycoon	75	76.5	87	80

Feedback Mentor

Feedback

Fadhil (Mong): Cocok untuk game tycoon, tinggal ditambah beberapa fitur lagi untuk bisa disebut game yang polished, mesti perhatikan balancing di dalam upgrade system nya

Iwan: Material dan tekstur masih terlihat rough, perlu mendapatkan polishing dengan adjustment material di engine maupun pengaturan lighting dengan bijak.



Grade Book

Penilaian Juri Tahap Pelatihan

Nama Tim	Nama Game	Nilai 10 – 100		
		Core Mekanik Jelas	Visual Menarik	Keunikan dan Nilai Jual
Platinum	Angkot Tycoon	68.33	83.33	76.67

Feedback Juri

Feedback

Restya: Sebenarnya menarik tapi saat ini terlalu sederhana.

Shafiq: Mudah dipahami dan dimainkan, visualnya lumayan polished, tapi mungkin jadi terlalu sederhana, perlu sedikit tambahan depth.

Banu: Bagus, cuma perlu tau pasar idle game kayak gimana aja.