◦レース

当たり判定

車同士がぶつかったら火花が出るとか（炎のパーティクルを小さくしたやつ？）

ステージ（コース）

スタート地点（カメラを上から下にずらしていく？）

ゴール地点（ゴールするときカメラ固定）

◦アトリエ的な？

キャラクターとモンスターは簡単なやつで

戦闘のターン制を考える（順番は素早さ順とか？）

戦闘のアニメーションが必要（防御、攻撃、待機、魔法、回復など）

◦カービィ　(エアライド)★

エアライドみたいな乗り物を作る

乗り物同士の衝突でダメージ？

アイテムで乗り物の強化

ブジェクトの回転や移動や消滅など多くアイデアとか考えないといけないと思う？

イベント　（入れれたら）

◦ギミックゲーム（ニュースーパーフックガール、プティウォス遺跡みたいな？）★

ステージ構成を頑張る

オブジェクトの回転や移動や消滅など多くアイデアとか考えないといけないと思う？

画面の奥のほうに落ちないようにする

3Dだからこそできるようなアイテム配置など、

乗り物ゲーム+FPS（戦闘系）

乗り物を破壊させたらそれに乗り込んで銃で戦う？

乗り物の復旧ゲージが全部回復したら乗り物の戦闘に戻るなど、

ピクミンみたいなキャラを考える？