◦UFOキャッチャー（UFO系？）

アイテムを持って帰ってくるゲーム？

アームのモデル（複数作る？）

アームのつかむモーションがいる？

ステージ（くるくるくるりんみたいな？結構いるかも）

ステージギミック（アームを使ったギミック？荷物を運んだりするギミック？）

壁に当たったらダメージ？ダメージを食らうギミック？

◦重力ゲーム

プレイヤーのモデルが必要

歩きモーション必要？

ステージ（結構いるかも）

ステージギミック（LIMBOみたいな？つぶされたり、はさまれたりする要素を入れる）

死にゲーみたいになるかも？

◦料理ゲーム？（ハンバーガー、サンドイッチ、食パンとか）

美味しい料理を完成させるゲーム

プレイヤーのモデルが必要

料理のモデル作らなきゃ

素材集めから始める？（戦闘要素あり？ステージへ拾いに行くとか？）

素材が集まったら料理を作る（料理のできで評価など、素材の良さとかで？）

強いやつからはいい素材が取れるとか？

難しいステージほどはいい素材が取れるとか？

クワガタ？？

ギミックゲーム的な？

パズルゲーム