越智・村上

2/27(月)

参加者　全員

議題　作りたいゲームを決める！　締め切り(3/3(金)までに)

１・作りたいジャンル

２・作ってみたいゲームタイトル(市販)

３・盛り込みたい要素

ゲーム決め

１・ジャンル

ARPG　レース　アクションゲーム　FPS

２・ゲームタイトル

アトリエシリーズ　ゼルダ　ボンバーマン　カービィ　(エアライド)

３・要素

錬金　爆弾　謎解き　マシーン