チーム名　キャベール

メンバー　越智・村上・藤井亮・札本・宮崎

１・　ゲームジャンル

　　　人を救うRPG

２・　タイトル

　　ナナクラフト

３・　プレイ人数

　　　１人

４・　プラットフォーム

　　　WIN　PC版

　　　パッド　＋　キーボード

５・　コンセプト

採取・戦闘・調理・を盛り込んだ未だ見たこともないゲーム

６・　ターゲット層

13 ～ 18 才くらい

７・アピールポイント

８・ゲームシステム

ゲームシステム

・クリア　1年で町一番のお店になったらクリア

・料理・採取・狩・釣り

・上から見下ろすカメラ

調理

・ハンバーガー・サンドイッチ・ホットドック

・はさむものによって　売り上げが変わる。

・週１ごとにお客が食べたいものを変える。

・日数制限　1年

・一月ごとに税金売り上げの１０％引かれる

・調理するごとに調理レベルが上がる

・

材料採取

・道具屋でアイテムを買う

・フィールドに出て　採取・狩・釣り

・敵はシンボルエンカウント

アイテム

・食材を作成する

・戦闘時に食材を使うことができる。

メモ書き↓

ゲーム遷移

（シーン　n個）

タイトル画面　　　ロード画面

　　↓　　↑

町画面　　←→　　　マイホーム画面

　　↓　　↑　　　　　　　　↓　　　↑

ワールドマップ画面　　　　調理画面

↓　　↑

フィールド画面

↓　　↑

戦闘画面

戦闘

◦シンボル

◦オート

◦ターン制

　　＜シンボルのターン制＞決定

カメラ

（カメラの切り替え）

プレイヤーの後ろ、（敵とプレイヤー写す？）

プレイヤーの攻撃時（プレイヤー正面）

エネミーの攻撃時（エネミー正面）