|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| チーム名 | キャベール | 指示担当分野 | グラフィック、サウンド |
| 作業依頼者 | 村上　恒平 | 作業承諾者 | 越智、村上 |
| 指示日 | 3/17 | 完了予定日 | 2017　3月26日 |
| 作業内容  ロード画面の右下で表示するキャベールの作成  どんなSEがいるかを考案して、作成か拾ってくる | | | |
| 作業詳細  ロード画面で使用する画像の作成  主人公の歩行音、攻撃音  アイテム取得音  料理関係の音  敵モンスターの鳴き声、攻撃音  ドアの開閉音など | | | |

作業完了確認項目　完了予定日　2017/○○/○○

|  |
| --- |
| 作業進捗　　　　　□　完了　　　　　　　　　　　□未完了 |
| 未作業内容 |
|  |
| 完成予定  　2017 3月26日 |
| 完了チェック　　　　　☑　完了　　　　　　　　　　　□未完了　←チェック済みの記号は「ちぇっく」を変換すると出ます |

※サンプル

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| チーム名 | ほげほげ | 指示担当分野 | コンテンツ作成 |
| 作業依頼者 | 一般的にはチームリーダー | 作業承諾者 | ○○　○○ |
| 指示日 | 2017/3/21(火) | 完了予定日 | 2017/3/23(木) |
| 作業内容  アイテム表示用HUDで利用する画像作成。 | | | |
| 作業詳細  作成サイズ(縦×横)　　120px　×　120px  色数・フォーマット　8bitカラーPNG　アルファデータ込み：背景（アイテム、枠線だけ残す）  枚数　4枚  弓矢・剣(小)・剣(大)・斧  詳細  画像の周囲は2pxアンチエイリアシング処理をした枠組みで囲む。枠の色はRGB 223/157/61  例 | | | |

作業完了確認項目　完了予定日　2017/3/23(木)

|  |
| --- |
| 作業進捗　　　　　□　完了　　　　　　　　　　　☑未完了　←チェック済みの記号は「ちぇっく」を変換すると出ます |
| 未作業内容 |
| 弓矢・斧　のアルファ設定ができていない    　夕方までには完成 |
| 完成予定  　2017/3/23 （木）　19：00 |
| 完了チェック　　　　　☑　完了　　　　　　　　　　　□未完了　←チェック済みの記号は「ちぇっく」を変換すると出ます |