

Lect5_1

Advance programming

Level 3 IT

IBB UN

إذا طلب منك بناء أداة كما في الشكل الأول تعمل على حساب العمليات الرياضية بين رقمين مزودة ب **Combobox** للعمليات بحيث عند اختيار واحدة من العمليات ينفذ العملية على الرقمين.

العدد الاول	العدد الثاني	الناتج
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

بعد التنفيذ

العدد الاول	العدد الثاني	الناتج
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

+

-

*

/

إذا طلب منك بناء أداة كما في الشكل اسفل مزودة بخاصية نوع العملية بحيث عند تحديد العملية يقوم بتغيير شكل الأداة حسب العملية المختارة .

العدد الاول	العدد الثاني	الناتج
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

=

جمع

1- قم ببناء اداة CharText من نوع TextBox تستقبل الحروف الكبتل والاسمول (A-Z ,a-z) فقط.

2- قم ببناء اداة RemoveText من نوع TextBox تعمل على حذف الفراغات الزائدة من مربع النص بعد الضغط

على احدى الحروف المفتاحية وليكن لها الكود 200.

3- قم ببناء اداة من نوع Panel تمثل IP Address بحيث يقبل اربع خانات فقط كل خانة تقبل الأرقام

من 0 الى 255 يكون شكل الاي بي 192.168.1.1 .

4- قم ببناء الأداة Operationbox وهي مشتقة من الصف ComboBox تكون مزودة بالعمليات الحسابية (+ -

/ *) فقط عند وضعها في النموذج .

يفضل ان يحتوي مربع النص على كلمة جمع عند اختيار + وطرح عند اختيار - وهكذا.