

برمجة مرئية C#

المحاضرة الخامسة

علوم حاسوب وتقنية المعلومات - مستوى ثالث - ترم اول

أ/ نجم الدين الدغار najmuddin.developer@gmail.com

النموذج الأول

الكود

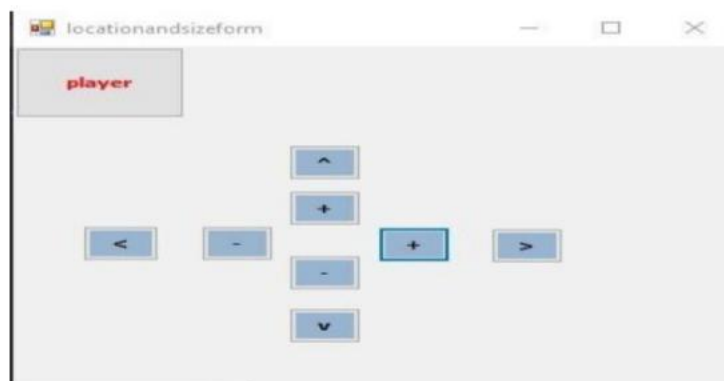
```
using System;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;
namespace lab5
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        //الزر حساب
        private void Button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            int s = 0; bool f = false;
            txtresult.Text = null;
            if (checkBox1.Checked==true)/* if (checkBox1.Checked) */{ s +=
            Convert.ToInt32(checkBox1.Text); f = true; }
            if (checkBox2.Checked) { s += Convert.ToInt32(checkBox2.Text); f =
            true; }
            if (checkBox3.Checked) { s += Convert.ToInt32(checkBox3.Text); f =
            true; }
            if (checkBox4.Checked) { s += Convert.ToInt32(checkBox4.Text); f =
            true; }
```

```

        true; }
        if (checkBox5.Checked) { s += Convert.ToInt32(checkBox5.Text); f =
        if (f)
            txtresult.Text = s.ToString();
        }
    private void Button11_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        //if (radioButtonred.Checked)
        if (radioButtonred.Checked==true)
            label6.BackColor = Color.Red;
        else if (radioButtoneyellow.Checked)
            label6.BackColor = Color.Yellow;
        else if (radioButtongreen.Checked)
            label6.BackColor = Color.Green;
        else if (radioButtonblack.Checked)
            label6.BackColor = Color.Black;
        ///-----
        if (radioButton1.Checked)
            label6.ForeColor = Color.Red;
        else if (radioButton2.Checked)
            label6.ForeColor = Color.Yellow;
        else if (radioButton3.Checked)
            label6.ForeColor = Color.Green;
        else if (radioButton4.Checked)
            label6.ForeColor = Color.Black;
    }
    private void btnenabled_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        panelbackcolor.Enabled = true;
    }
    private void btnunenabled_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        panelbackcolor.Enabled = false;
    }
    private void btnvisible_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        panelbackcolor.Visible = true;
    }
    private void btnunvisible_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        panelbackcolor.Visible = false;
    }
}
}

```

النموذج الثاني



الكود

```
using System;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;
namespace lectuer_2_in_form
{
    public partial class locationandsizeform : Form
    {
        public locationandsizeform()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void locationandsizeform_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            this.Top = 0;
            this.Left = 0;
            this.Width = this.Width + 100;
            this.Height = this.Height + 100;
            // this.Size = new Size(this.Width + 100, this.Height + 100);
            // btnplayer.Top = btnplayer.Left = 20;
        }
        private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            btnplayer.Top -= 5;
            // btnplayer.Location = new Point(btnplayer.Left, btnplayer.Top -
5);
        }
        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // txtplayer.Height += 5;
            btnplayer.Size = new Size(btnplayer.Width, btnplayer.Height + 5);
        }
        private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // txtplayer.Height -= 5;
            btnplayer.Size = new Size(btnplayer.Width, btnplayer.Height - 5);
        }
        private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //txtplayer.Top += 5;
            btnplayer.Location = new Point(btnplayer.Left, btnplayer.Top + 5);
        }
        private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // txtplayer.Left += 5;
            btnplayer.Location = new Point(btnplayer.Left + 5, btnplayer.Top);
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            btnplayer.Width += 5;
            //txtplayer.Size = new Size(txtplayer.Width+5, txtplayer.Height );
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            btnplayer.Width -= 5;
            // txtplayer.Size = new Size(txtplayer.Width-5 txtplayer.Height );
        }
        private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // txtplayer.Left -= 5;
            btnplayer.Location = new Point(btnplayer.Left - 5,
            btnplayer.Top);}}}
}
```

النموذج الثالث



الكود

```
using System;
using System.Threading;
using System.Windows.Forms;
namespace lab5
{
    public partial class Form5 : Form
    {
        public Form5()
        {
            InitializeComponent();

            private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                //for (int i = 0; i < 816; i++)
                //{
                //    button1.Left += 1;
                //}
                //-------------------------------------
                //for (int i = 0; i <= this.Width- button1.Width; i++)
                //{
                //    button1.Left += 1;
                //}
                //-------------------------------------
                //for (int i = 0; i <= this.Width/2; i++)
                //{
                //    button1.Left += 10;
                //    // عملية اغواء للمعالج حتى نلاحظ التحرك لكن يحدث تهنيج للفورم يعني تتوقف الفورم ولا
                //    يمكن اجراء اي حدث
                //    for (int j = 0; j < 1000000000; j++) ;
                //}
                //-------------------------------------
                //for (int i = 0; i <= this.Width; i++)
                //{
```



```

        //      button1.Left += 10;
        //
        //      System.Threading.Thread.Sleep(100); //الهاء بكل مائه ملي ثانية دورة
        //      Application.DoEvents(); //حدث/حدث أكثر من حدث
        // if (button1.Left > this.Width - button1.Width)
        //     {
        //         break;
        //     }
        // }
        //-----
        // من أجل جعل الشغل في الخلفية بحيث لا يحدث تهنيج للفورم ونستطيع ان نشغل مع أكثر من مهم نجعل الشغل في ثرد
        threadgo = new Thread(go);
        threadgo.Start();
    }
    Thread threadgo;
    // الدالة التي تشغل بالخليف في ثرد لحالها/
    void go()
    {
        for (int i = 0; i <= this.Width; i++)
        {
            Invoke((Action)(() => {
                // عندما يكون شغل الاداء في داخل ثرد لا نستطيع الوصول للادوات مباشرة يجب ان نصل للادوات ونحن داخل دالة انفوك/
                button1.Left += 10;
            }));
            if (button1.Left > this.Width - button1.Width - 50)
            {
                break;
            }
            // عملية الهاء للمعالج حتى نلاحظ التحرك لكن يحدث تهنيج للفورم ولا يمكن اجراء اي حدث/
            // for (int j = 0; j < 1000000000; j++);
            System.Threading.Thread.Sleep(100); //الهاء بكل مائه ملي ثانية دورة
            // Application.DoEvents(); // لحدث المقاطعه
            // والعمل على النموذج باكثر من حدث
        }
    }
    private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        // for (int i = 0; i < 400; i++)
        // {
        //     button1.Top += 1;
        // }
        //-----
        // for (int i = 0; i <= this.Height - button4.Height - 70; i++)
        // {
        //     button4.Top += 10;
        //     System.Threading.Thread.Sleep(100);
        //     Application.DoEvents();
        // }
        //-----
        for (int i = button4.Top; i <= this.Height - button4.Height - 70;
i++)
        {
            if (button4.Top > this.Height - button4.Height - 70)
            {
                break;
            }
            button4.Top += 10;
            System.Threading.Thread.Sleep(100);
            Application.DoEvents();
        }
    }
}

```

```
private void Form5_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    if(threadgo!=null)
        threadgo .Abort();} }}
```

نشاط/ 1-اجعل الازرار تذهب وتعود لنفس المنطقة

2-يكون هناك زر إضافي (توقف) واجعل الازرار تتحرك ذهاب وإياب وتتوقف عند الضغط على زر توقف.

النموذج الرابع

قبل التنفيذ يظهر النموذج بالشكل التالي:

بعد التنفيذ يظهر النموذج بالشكل التالي:

عند الضغط على أي زر تظهر الحاوية الخاصة به - بالشكل التالي:

الكود

```
using System;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;
namespace shuma_lct2
{
    public partial class Form9 : Form
    {
        public Form9()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Form9_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            panel1.Visible = panel2.Visible = panel3.Visible = panel4.Visible =
false;
            panel1.Location = panel2.Location = panel3.Location =
panel4.Location = new Point(1,60);
            this.Height = button13.Height+50 ;
            this.Width = button14.Left+ button14.Width+ 10;
        }
    }
}
```



```

// جميع ازرار اغلاق في حدث واحد
button3.Click+= Button2_Click;
button7.Click += Button2_Click;
button5.Click += Button2_Click;
// جميع صناديق الاندخال في حدث واحد
textBox2.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox3.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox4.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox5.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox6.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox7.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox8.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox9.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox10.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox11.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
textBox12.KeyPress += TextBox3_KeyPress;
}
زر جمع//
private void Button11_Click(object sender, EventArgs e)
{
    panel1.Visible = true;
    panel2.Visible = false;
    panel3.Visible = false;
    panel4.Visible = false;
    // this.Height = panel2.Height * 2;
}
زر طرح//
private void Button12_Click(object sender, EventArgs e)
{
    panel3.Visible = true; panel1.Visible = false; panel2.Visible =
false;
    panel4.Visible = false;
    Height = panel2.Height * 2;
}
زر ضرب//
private void Button13_Click(object sender, EventArgs e)
{
    panel2.Visible = true;
    panel1.Visible = false;
    panel3.Visible = false;
    panel4.Visible = false;
    Height = panel2.Height * 2;
}
زر قسمة//
private void Button14_Click(object sender, EventArgs e)
{
    panel4.Visible = true;
    panel1.Visible = false;
    panel3.Visible = false;
    panel2.Visible = false;
    Height = panel2.Height * 2;
}
private void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if ((textBox2.Text.Trim() != "") && (textBox3.Text.Trim() != ""))
    {
        textBox1.Text = Convert.ToString(Convert.ToInt32(textBox3.Text)
- Convert.ToInt32(textBox2.Text));
    }
    else

```

```

        MessageBox.Show("أدخل رقما");
    }

    private void Button2_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Form9_Load(null, null);
    }

    private void TextBox3_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
    {
        if ((e.KeyChar < '0' || e.KeyChar > '9') && (e.KeyChar != 8))
            e.Handled = true;
    }

    private void Button4_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        if ((textBox4.Text.Trim() != "") && (textBox5.Text.Trim() != ""))
        {
            if (textBox5.Text != "0")
            {
                textBox6.Text =
Convert.ToString(Convert.ToInt32(textBox4.Text) /
Convert.ToInt32(textBox5.Text));
            }
            else
                MessageBox.Show("error dvided by zero");
        }
        else
            MessageBox.Show("أدخل رقما");
    }

    private void Button6_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        if ((textBox7.Text.Trim() != "") && (textBox8.Text.Trim() != ""))
        {
            textBox9.Text = Convert.ToString(Convert.ToInt32(textBox7.Text)
+ Convert.ToInt32(textBox8.Text));
        }
        else
            MessageBox.Show("أدخل رقما");
    }

    private void Button8_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        if ((textBox10.Text.Trim() != "") && (textBox11.Text.Trim() != ""))
        {
            textBox12.Text =
Convert.ToString(Convert.ToInt32(textBox10.Text) *
Convert.ToInt32(textBox11.Text));
        }
        else
            MessageBox.Show("أدخل رقما");
    }
}
}
}

```

نشاط / 1- اجعل شغل كلا من حدث جمع وطرح وضرب وقسمه في حدث واحد

2- إعادة بناء النموذج باستخدام حاويه (بنل) واحد مع مراعات الكفاءه وعدم تكرار الكود