

<> secondlesson.html > html > body > picture > source

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <meta charset="UTF_8">
5      <title>الثاني التطبيق</title>
6    </head>
7    <body>
8      <!-------lists----->
9      <!-------unordered list----->
10     <!------
11     ul=unordered list
12     li=list item
13     -->
14     <h3>web design</h3>
15     <ul>
16       <li>HTML</li>
17       <li>CSS</li>
18       <li>HAVAScript</li>
19       <li>JQUERY</li>
20       <li>BOOTSTRAP</li>
21     </ul>
22     <!-------order list----->
23     <!------ بعض خواص التي نستخدمها في القوائم المرتبة
24     reversed=تعمل على عكس ترتيب الترتيب
25     start=لبدء من رقم محدد
26     type=لاستخدام نوع محدد من الترقيم
27     value=لتحديد القيمة التي نبدأ فيها start نفس عمل li نستخدمها داخل الوسم
28     -->
29     <h3>steps writting afrist program</h3>
30     <ol type="1">
31       <li>open notepade</li>
32       <li>write html code</li>
33       <li>save apage with in .html extention</li>
34       <li>open your page by google chrome</li>
35     </ol>
36     <!-------القوائم المتداخلة
37     -->
38     <hr>
39     <ul type="circle">
40       <li>web design
41       <ol type="a">
42         <li>html</li>
43         <li>css</li>
44         <li>javascript</li>
```

```

45     </ol>
46 </li>
47 <li>web aplications</li>
48 <li>informations systems</li>
49 </ul>
50 <hr>
51 <!--description lists-->
52 <!--
53 dl=description list
54 dt=term
55 dd=describe the term
56 -->
57 <dl>
58     <dt>HTML</dt>
59     <dd>HYPER TEXT MARKUP LANGUGE.</dd>
60     <dt>CSS</dt>
61     <dd>CASCADING STYLE SHEET.</dd>
62 </dl>
63 <hr>
64 <!--figure & figcation-->
65 <!--
66 figure=قسم خاص بالصور ووصفها والجداول والمخططات والاشكال
67 figcation=(النص الذي يظهر تحت الصور او الاشكال (اي الوصف)
68 -->
69 <figure>
70     
71     <figcaption>photo mouse</figcaption>
72 </figure>
73 <hr>
74 <!--picture قسم خاص بالصور وسم-
75     img=قسم خاص بالصورة
76     alt=عبارة تظهر في حالة اذا الصورة لا تظهر
77     src=المكان الذي يوجد فيه الصورة ---
78     width=لتحديد عرض الصورة
79     height=لتحديد طول الصورة
80 -->
81 <picture>
82     <source media="(min-width:10%s)" srcset="images/mouse.jpg">
83     
84 </picture>
85 </body>
86 </html>

```



## web design

- HTML
- CSS
- HAVASCRIPT
- JQUERY
- BOOTSTRAP

## steps writting afrist program

1. open notepade
2. write html code
3. save apage with in .html extention
4. open your page by google chrome

- web design
  - a. html
  - b. css
  - c. javascript
- web aplications
- informations systems

## HTML

HYPER TEXT MARKUP LANGUGE.

## CSS

CASCADING STYLE SHEET.



photo mouse



```

<> secondpro2.html > html > head
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3      <head>
4          <meta charset="UTF_8">
5          <title>التطبيق الثاني</title>
6      </head>
7      <body dir="rtl">
8          <!--
9              header=جزء من جسم الصفحة
10             head=استدعاء الروابط والمكتبات css,java خاص براس الصفحة والشفرات
11             -->
12      <header>
13          
14      <!--
15          main=قسم تقسيم وتصميم المحتوى الرئيسي للصفحة
16          aside=يستخدم لكتابة المحتوى الجانبي للمحتوى الرئيسي لصفحة (قوائم-عناصر تنقل)
17          nav=يستخدم مع روابط التنقل الاساسية في الصفحة
18          a=لعمل رابط-->
19      <nav>
20          <ul>
21              <li><a href="#">الرئيسية</a></li>
22              <li><a href="#">القائمة</a></li>
23              <li><a href="#">من نحن</a></li>
24              <li><a href="#">اتصل بنا</a></li>
25          </ul>
26      </nav>
27      
28  </header>
29  <aside>
30      <ul>
31          <li>وحدات ادخال</li>
32          <li>وحدات نظام ومعالجة</li>
33          <li>وحدات اخراج</li>
34      </ul>
35  </aside>
36  <main>
37      <!--
38          
39          <h4>لوحة المفاتيح</h4>
40          <p>

```



```

42      تقوم بادخال البيانات من حروف وارقام ورموز واومر
43      </p>
44      <!------->
45      
46      <h4>وحدة الكهرباء</h4>
47      <p>
48      .وهي التي تغذي وحدة النظام بالطاقة الكهربائية بشكل منتظم
49      </p>
50      <!------->
51      
52      <h4>الشاشة</h4>
53      <p>
54      تقوم بعرض البيانات والبرامج المخزنة داخل الحاسوب مثل :البرامج التطبيقية والافلام والالعاب
55      </p>
56      </main>
57      <hr>
58      <!-------div&span(عناصر عدة تحوي يمكن ان تحوي عدة عناصر)
59      div=يعمل على تنظيم الصفحة بشكل افقي
60      span=يعمل على تنظيم الصفحة بشكل عمودي
61      -->
62      <div>
63      
64      <p>
65      <h2>القرص الصلب</h2>
66      لحاسوب ويشبه ذاكرة الانسان ويتم تخزينية وحفظ البيانات فيه مثل الملفات والمجلدات والصور
67      </p>
68      </div>
69      <ul>
70      <li><span>777894936</span></li>
71      <li><span>714565436</span></li>
72      <li><span>773289436</span></li>
73      <li><span>738179436</span></li>
74      </ul>
75      <hr>
76      <!-------LINKES الروابط التشعبية
77      <!-- الروابط
78      | الانتقال الى موقع اخر من داخل الموقع الحالي نستخدم الكلمة المجوزة=1
79      اسم الموقع الذي تريد الانتقال اليه او نضع صورة للموقع ثم <u>https://www.
80      -->
81      <a href="https://www.google.com">google</a>
82      <a href="https://www.google.com">
83      | 
84      </a>
85      </ul>

```



```

130 </div>
131 <!-------footer----->
132 <!-------
133 address=لتحديد مكان عنوان التواصل في حال اذا وجد
134 time=يستخدم لتحديد التاريخ والوقت
135 iframe=عرض صفحة متكاملة في جزء من صفحة اخرى
136 -->
137 <footer>
138 | <iframe src="content.html"></iframe>
139 <p>جميع الحقوق محفوظة</p>
140 <address>تم تصميم الموقع بواسطة قسم تقنية معلومات</address>
141 <time>August 1,2024</time>
142 </footer>
143 </body>
144 | </html>

```

## الصفحة الثانية (content.html)

```

<> content.html > html > body > div > a
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 | <head>
4 | <meta charset="UTF_8">
5 | <title>اتصل بنا</title>
6 | </head>
7 | <body dir="rtl">
8 | <div style="height:100px;">
9 | | صفحة اتصل بنا
10 | </div>
11 | <hr>
12 | <div>
13 | | <a href="secondpro2.html">الرجوع للمفحة الاولى</a>
14 | </div>
15 | <div id="account">
16 | | انشاء حساب
17 | </div>
18 | </body>
19 | </html>

```

+

×

التطبيق الثاني

×

التطبيق الثاني

C:/Users/Zainon/Desktop/project/secondpro2.html

ملف



- الرئيسية
- القائمة
- من نحن
- اتصل بنا



- وحدات ادخال
- وحدات نظام ومعالجة
- وحدات اخراج



### لوحة المفاتيح

تقوم بادخال البيانات من حروف وارقام ورموز واوسر



### وحدة الكهرباء

وهي التي تغذي وحدة النظام بالطاقة الكهربائية بشكل منتظم.



### الشاشة

تقوم بعرض البيانات والبرامج المخزنة داخل الحاسوب مثل: البرامج التطبيقية والافلام والالعاب.



### القرص الصلب

هو وحدة التخزين الرئيسية في الحاسوب ويشبه ذاكرة الانسان ويتم تخزينه وحفظ البيانات فيه مثل الملفات والمجلدات والصور .

- احمد:777894936
- محمد:714565436
- خالد:773289436
- حسن:738179436





[اتصل بنا](#) [لغة html](#) [انشاء حساب](#) [اتصل بنا](#) [اتصل بنا](#) [اتصل بنا](#) [اتصل بنا](#)

967774567430+ للتواصل معنا على الرقم

هي اللغة الام الاساسية لتصميم وبناء صفحات الويب التي عندما تجتمع مع بعضها بانتظام تكون موقع الكتروني نستطيع نشره على شبكة الانترنت.

[للرجوع للصفحة الاولى](#)

تم تصميم الموقع بواسطة قسم تقنية معلومات  
August 1, 2024

+

اتصل بنا

C:/Users/Zainon/Desktop/project/content.html

صفحة اتصل بنا

[للرجوع للصفحة الاولى](#)

انشاء حساب