



โปรเจก : ระบบจัดการร้านเกมส์

จัดทำโดย

นายพร้อมเพชร	อัมพันธ์จันทร์	รหัสนักศึกษา 630710664
นางสาวณัฏฐ์ภิตา	นิยมญาติ	รหัสนักศึกษา 630710739
นางสาวศุภกาญจน์	ไข่ง	รหัสนักศึกษา 630710770
นายโอสธิ์	สุขภูตานนท์	รหัสนักศึกษา 650710739

เสนอ

อ.ดร.อรรณณ เชาวลิต

โปรเจกนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาการระบบฐานข้อมูล (Database Systems)

สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยศิลปากร

ปีการศึกษา 2566

กิตติกรรมประกาศ

การทำโปรเจกต์นี้สำเร็จด้วยดีผู้จัดทำขอกราบขอบพระคุณ อ.ดร.อรรวรรณ เชาวลิตร ซึ่งเป็นอาจารย์ผู้ควบคุมการทำโปรเจกต์ที่กรุณาให้แนวคิดคำแนะนำในการดำเนินงาน ตลอดจนการแก้ไขปัญหาต่างๆ อันเป็นประโยชน์ต่อโปรเจกต์นี้

ประโยชน์อันใดที่เกิดจากโปรเจกต์นี้ย่อมเป็นผลมาจากความกรุณาของท่านดังกล่าวข้างต้น ผู้จัดทำรู้สึกซาบซึ้งอย่างยิ่งจึงใคร่ขอขอบคุณพระคุณอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

คณะผู้จัดทำ

สารบัญ

ที่มาและความสำคัญ	1
ER-DIAGRAM	2
การแปลงไดอะแกรมอีอาร์เป็นรีเลชัน	4
Normalization	5
First Normal Form : 1NF	5
Second Normal Form : 2NF	5
Third Normal Form : 3NF	6
My SQL	7
ออกแบบหน้าเว็บ	12

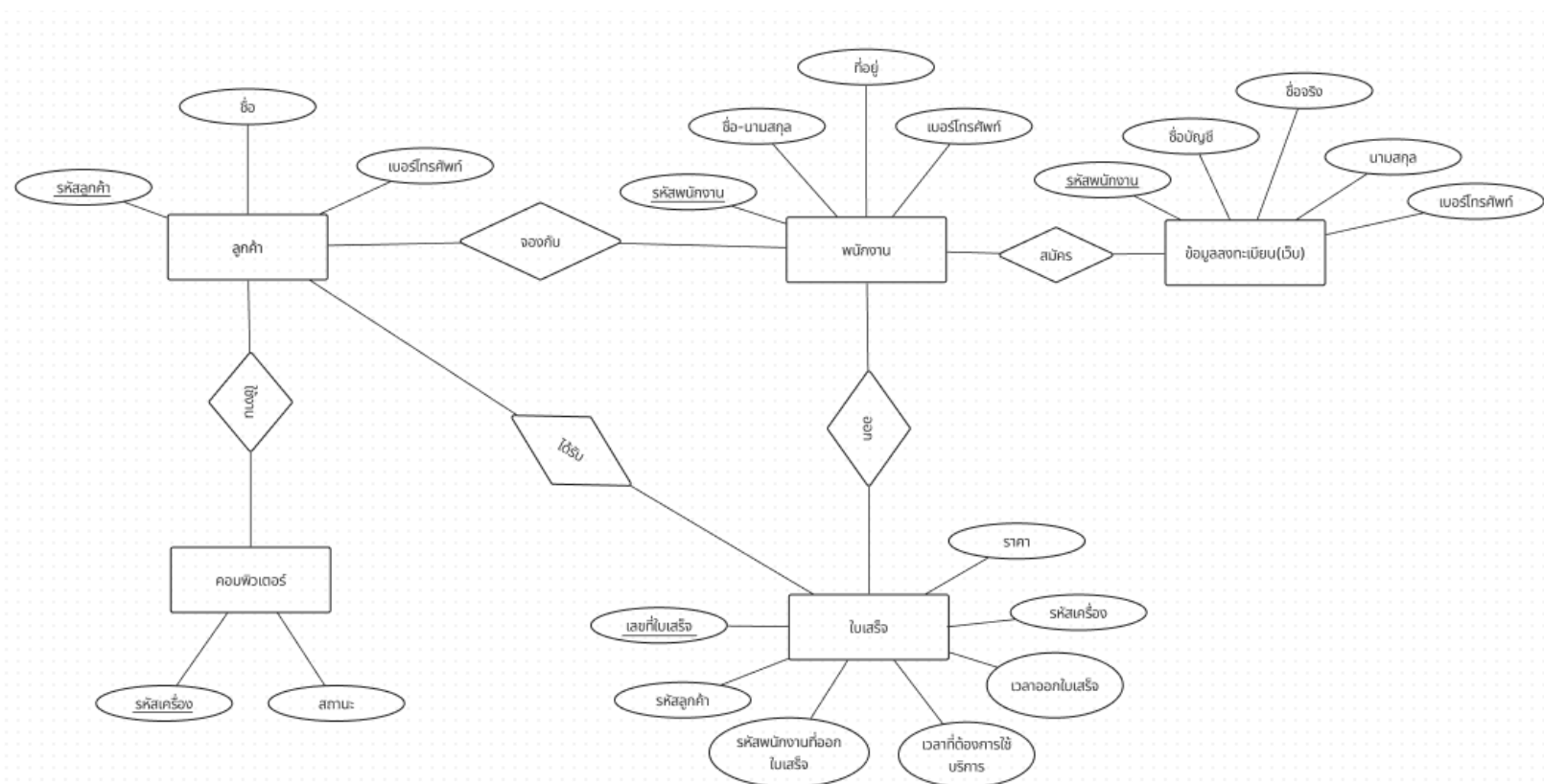
ที่มาและความสำคัญ

ระบบจัดการคอมพิวเตอร์ในร้านเกมเป็นสิ่งที่สำคัญอย่างยิ่งในการบริหารจัดการธุรกิจที่เกี่ยวข้องกับเกม โดยระบบนี้ประกอบด้วยหลากหลายส่วนสำคัญที่ส่งผลต่อการดำเนินงานของร้าน เช่น ระบบบันทึก, ระบบจัดการค่าบริการ, ระบบควบคุมการเข้าถึงคอมพิวเตอร์และอื่นๆอีกมากมาย ซึ่งสิ่งเหล่านี้มีความสำคัญเพราะเป็นเครื่องมือที่ช่วยให้เจ้าของธุรกิจหรือเจ้าของร้านสามารถติดตามและควบคุมกิจการในร้านได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ที่มาของระบบจัดการนี้มาจากความต้องการในการบริหารจัดการธุรกิจอย่างมีระบบ เพื่อให้สามารถตอบสนองต่อความต้องการของลูกค้าได้อย่างทั่วถึงและมีประสิทธิภาพ เช่น การจัดการคิวของลูกค้า, การจัดการเวลาใช้บริการของคอมพิวเตอร์, การเก็บรวบรวมข้อมูลลูกค้าเพื่อการตลาด และการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อการบริหารจัดการทางธุรกิจ

ความสำคัญของระบบจัดการนี้อยู่ที่การช่วยให้ธุรกิจร้านเกมสามารถดำเนินการได้อย่างมีประสิทธิภาพและปลอดภัย โดยการสร้างประสบการณ์ที่ดีให้กับลูกค้าและช่วยให้ธุรกิจมีการบริหารจัดการที่มีประสิทธิภาพ เช่น การจัดการทรัพยากรด้านทรัพย์สิน, การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อการตัดสินใจทางธุรกิจและการลดความเสี่ยงต่อความผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นในการดำเนินงานของธุรกิจร้านเกม

ER-DIAGRAM



คอมพิวเตอร์

<u>รหัสเครื่อง</u>	สถานะ
--------------------	-------

ลูกค้า

<u>รหัสลูกค้า</u>	ชื่อลูกค้า	เบอร์โทรศัพท์
-------------------	------------	---------------

พนักงาน

<u>รหัสพนักงาน</u>	ชื่อ-นามสกุล	ที่อยู่	เบอร์โทรศัพท์
--------------------	--------------	---------	---------------

ใบเสร็จ

<u>รหัสใบเสร็จ</u>	<u>รหัสลูกค้า</u>	<u>รหัสพนักงาน</u>	เวลาออกใบเสร็จ	เวลาใช้งาน	<u>รหัสเครื่อง</u>	ราคา
--------------------	-------------------	--------------------	----------------	------------	--------------------	------

ข้อมูลลงทะเบียน(เว็บ)

<u>รหัสพนักงาน</u>	ชื่อบัญชี	รหัส	ชื่อจริง	นามสกุล	เบอร์โทรศัพท์
--------------------	-----------	------	----------	---------	---------------

การแปลงไดอะแกรมอีอาร์เป็นรีเลชัน

- Map Strong Entities

ลูกค้า(รหัสลูกค้า,ชื่อ,เบอร์โทร)

พนักงาน(รหัสพนักงาน,ชื่อ-นามสกุล,ที่อยู่,เบอร์โทร)

ใบเสร็จ(เลขที่ใบเสร็จ,รหัสเครื่อง,ราคา,รหัสพนักงานที่ออกใบเสร็จ,เวลาที่ต้องการใช้)

คอมพิวเตอร์(รหัสเครื่อง,รหัสลูกค้า,เวลาเข้าใช้งาน,เวลาหมด,สถานะ)

ข้อมูลลงทะเบียน (รหัสพนักงาน,ชื่อบัญชี,ชื่อ,นามสกุล,เบอร์โทร)

- ความสัมพันธ์ระหว่าง Entity

- ความสัมพันธ์ 1 : M

- ลูกค้า(รหัสลูกค้า,ชื่อ,เบอร์โทร)

ใบเสร็จ(เลขที่ใบเสร็จ,รหัสลูกค้า,รหัสพนักงาน,เวลาใบเสร็จ,เวลาที่ต้องการใช้,รหัสเครื่อง,ราคา)

- พนักงาน(รหัสพนักงาน,ชื่อ-นามสกุล,ที่อยู่,เบอร์โทร)

ใบเสร็จ(เลขที่ใบเสร็จ,รหัสลูกค้า,รหัสพนักงาน,เวลาใบเสร็จ,เวลาที่ต้องการใช้,รหัสเครื่อง,ราคา)

- ลูกค้า(รหัสลูกค้า,ชื่อ,เบอร์โทร)

พนักงาน(รหัสพนักงาน,ชื่อ-นามสกุล,ที่อยู่,เบอร์โทร)

- ความสัมพันธ์ 1 : 1

- ลูกค้า(รหัสลูกค้า,ชื่อ,เบอร์โทร)

คอมพิวเตอร์(รหัสเครื่อง,รหัสลูกค้า,เวลาเข้าใช้งาน,เวลาหมด,สถานะ)

- พนักงาน(รหัสพนักงาน,ชื่อ-นามสกุล,ที่อยู่,เบอร์โทร)

ข้อมูลลงทะเบียน(รหัสพนักงาน,ชื่อบัญชี,ชื่อจริง,นามสกุล,เบอร์โทร)

Normalization

การนอร์มัลไลซ์ (Normalization) : ร้านเกมส์

ร้านเกมส์

<u>เลขที่</u> <u>ใบเสร็จ</u>	<u>รหัส</u> <u>ลูกค้า</u>	ชื่อลูกค้า	เบอร์ ลูกค้า	<u>รหัส</u> <u>พนักงาน</u>	ชื่อพนักงาน	ที่อยู่ พนักงาน	เบอร์ พนักงาน	เบอร์ โทรศัพท์	<u>รหัส</u> <u>เครื่อง</u>	สถานะ เครื่อง	เวลาที่ ใช้	ราคา
---------------------------------	------------------------------	------------	-----------------	-------------------------------	-------------	--------------------	------------------	-------------------	-------------------------------	------------------	----------------	------

First Normal Form : 1NF

FD : เลขที่ใบเสร็จ,รหัสลูกค้า,ชื่อลูกค้า,เบอร์ลูกค้า,รหัสพนักงาน,ชื่อพนักงาน,ที่อยู่พนักงาน,รหัสเครื่อง,
สถานะเครื่อง,เวลาที่ใช้,ราคา)

ดังนั้นจะได้ 1NF ทั้งหมด 1 ตาราง

<u>เลขที่</u> <u>ใบเสร็จ</u>	<u>รหัส</u> <u>ลูกค้า</u>	ชื่อลูกค้า	เบอร์ ลูกค้า	<u>รหัส</u> <u>พนักงาน</u>	ชื่อพนักงาน	ที่อยู่ พนักงาน	เบอร์ พนักงาน	เบอร์ โทรศัพท์	<u>รหัส</u> <u>เครื่อง</u>	สถานะ เครื่อง	เวลาที่ ใช้	ราคา
---------------------------------	------------------------------	------------	-----------------	-------------------------------	-------------	--------------------	------------------	-------------------	-------------------------------	------------------	----------------	------

Second Normal Form : 2NF

ขั้นตอนที่ 1 : Identify All Key Components

เลขที่ใบเสร็จ,รหัสลูกค้า,รหัสพนักงาน,รหัสเครื่อง

ขั้นตอนที่ 2 : Identify the Dependent Attributes

FD1:รหัสพนักงาน -->ชื่อพนักงาน,ที่อยู่พนักงาน,เบอร์พนักงาน

FD2:ลูกค้า --> รหัสลูกค้า,ชื่อพนักงาน,เบอร์ลูกค้า

FD3:คอมพิวเตอร์-->รหัสเครื่อง, สถานะเครื่อง

FD4:ใบเสร็จ--> เลขที่ใบเสร็จ,รหัสลูกค้า,รหัสพนักงาน,รหัสคอมพิวเตอร์,เวลาใบเสร็จ,เวลาใช้งาน,ราคา

FD5:ข้อมูลลงทะเบียน-->รหัสพนักงาน,ชื่อบัญชี,รหัส,ชื่อจริง,นามสกุล,เบอร์โทรศัพท์

ดังนั้นจะได้ 2 NF ทั้งหมด 5 ตาราง

R1:	<u>รหัสพนักงาน</u>	ชื่อพนักงาน	ที่อยู่	เบอร์โทร
-----	--------------------	-------------	---------	----------

R2:	<u>รหัสลูกค้า</u>	ชื่อลูกค้า	เบอร์โทร
-----	-------------------	------------	----------

R3:	<u>รหัสเครื่อง</u>	สถานะ
-----	--------------------	-------

R4:	<u>เลขที่ใบเสร็จ</u>	รหัสลูกค้า	รหัสพนักงาน	รหัสคอม	เวลาใบเสร็จ	เวลาใช้งาน	ราคา
-----	----------------------	------------	-------------	---------	-------------	------------	------

R5:	<u>รหัสพนักงาน</u>	ชื่อบัญชี	รหัส	ชื่อจริง	นามสกุล	เบอร์โทร
-----	--------------------	-----------	------	----------	---------	----------

Third Normal Form : 3NF

- เป็นแล้ว

My SQL

โครงสร้างแต่ละตาราง

1. ตาราง employees

```
mysql> create table employees (
    -> employee_id int(255) NOT NULL Primary Key AUTO INCREMENT,
    -> employee_name varchar(100) NOT NULL,
    -> employee_address varchar(100) NOT NULL,
    -> employee_phonenum varchar(11) NOT NULL
);

mysql> describe employees;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
employee_id	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
employee_name	varchar(100)	NO		NULL	
employee_address	varchar(100)	NO		NULL	
employee_phonenum	varchar(11)	NO		NULL	

2. ตาราง users

```
mysql> create table users (
    -> user_id int(255) NOT NULL Primary Key AUTO_INCREMENT,
```

-> user_name varchar(50) NOT NULL,

-> user_phonenum varchar(20) NOT NULL

);

mysql> describe customers;

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
user_id	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
user_name	varchar(50)	NO		NULL	
user_phonenum	varchar(20)	NO		NULL	

3. สร้าง computers

mysql> create table computers (

-> computer_id int(255) NOT NULL Primary Key AUTO_INCREMENT,

-> computer_status varchar(1) NOT NULL

mysql> describe computers;

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
computer_id	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
computer_status	varchar(1)	NO		NULL	

4. ตาราง receipts

```
mysql> create table receipts (
```

```
-> receipt_id int(255) NOT NULL Primary Key AUTO_INCREMENT,
```

```
-> user_id int(255) NOT NULL,
```

```
-> employee_id int(255) NOT NULL,
```

```
-> receipt_Time DATETIME NOT NULL,
```

```
-> Time_use TIME NOT NULL,
```

```
-> computer_id int(255) NOT NULL ,
```

```
-> receipt_price int NOT NULL,
```

```
-> foreign key (user_id) references users(user_id),
```

```
-> foreign key (computer_id) references computers(computer_id),
```

```
-> foreign key (employee_id) references employees(employee_id)
```

```
);
```

```
mysql> describe receipts;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
receipt_id	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
user_id	int	NO	MUL	NULL	
employee_id	int	NO	MUL	NULL	
receipt_Time	datetime	NO		NULL	
Time_use	time	NO		NULL	
computer_id	int	NO	MUL	NULL	
receipt_price	int	NO		NULL	

5. ตาราง register

```
mysql> create table register (
```

```
-> employee_id int(255) NOT NULL Primary Key AUTO_INCREMENT,
```

```
-> username varchar(100) NOT NULL,
```

```
-> password varchar(200) NOT NULL,
```

```
-> firstname varchar(100) NOT NULL,
```

```
-> lastname varchar(100) NOT NULL,
```

```
-> phonenumber varchar(20) NOT NULL ,
```

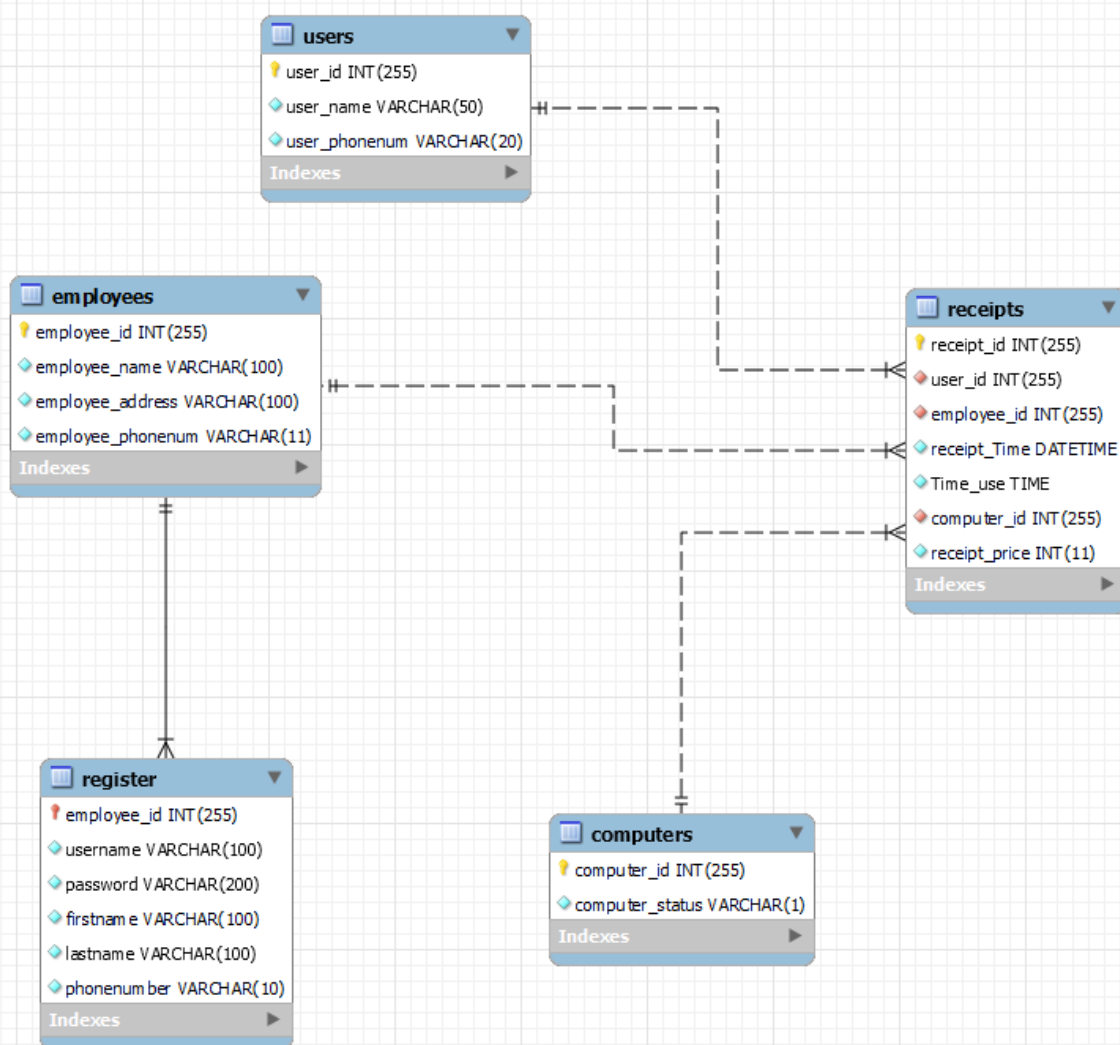
```
-> foreign key (employee_id) references employees(employee_id)
```

```
);
```

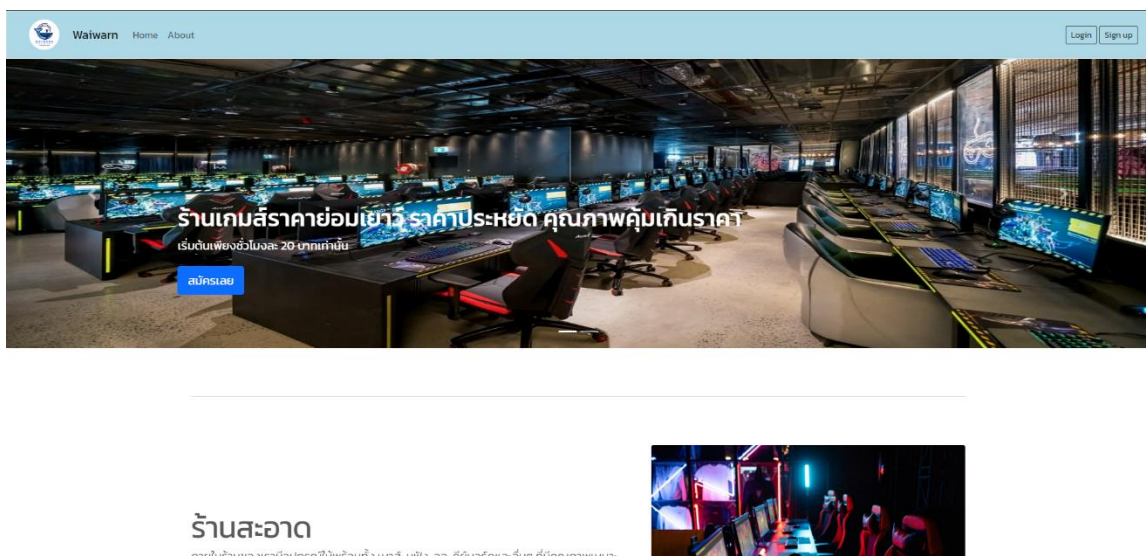
```
mysql> describe register;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
employee_id	int	NO	PRI	NULL	auto_increment
username	varchar(100)	NO		NULL	
password	varchar(200)	NO		NULL	
firstname	varchar(100)	NO		NULL	
lastname	varchar(100)	NO		NULL	
onenumber	varchar(20)	NO		NULL	

ERD ที่สมบูรณ์ผ่านการ Normalization แล้ว

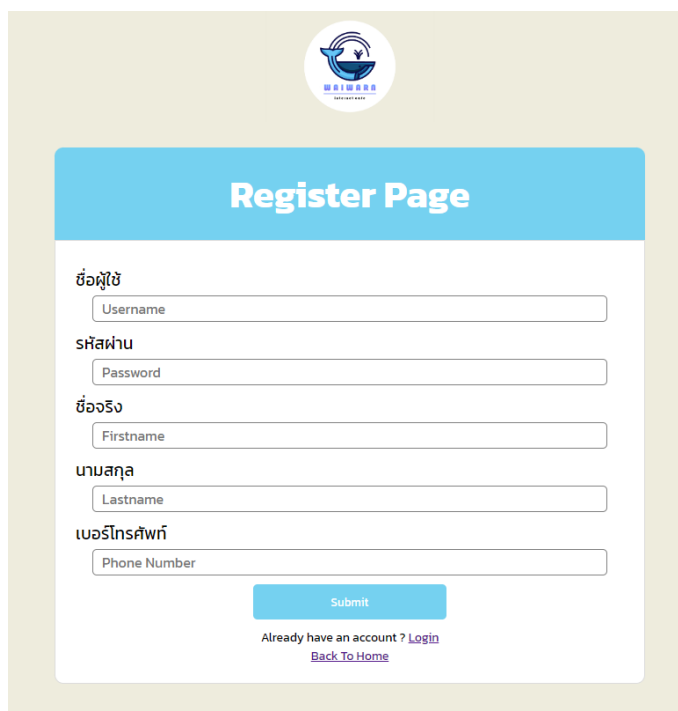


ออกแบบหน้าเว็บ



เป็นหน้าเว็บเริ่มต้นซึ่งเว็บนี้จะเป็นเว็บสำหรับ Admin ที่เป็นพนักงานในร้านเท่านั้นบุคคลภายนอกไม่สามารถเข้าได้โดย ด้านขวบนจะมีปุ่ม Login และ Sign up สำหรับพนักงานเพื่อที่จะสมัครและสามารถไปจัดการระบบหลังบ้านของทางร้านได้

เป็นการรับ input username และ password ไปเก็บไว้ในตัวแปร \$username และ \$password แล้วนำ \$password ไปเข้ารหัสเก็บในตัวแปรและใช้คำสั่ง “SELECT * from register WHERE username = ?” เพื่อเช็คว่ามีข้อมูล username อยู่ในดาต้าเบสเราหรือไม่หากเจอชื่อจะทำการ execute ข้อมูลและ query ข้อมูลมาในตัวแปร userData และนำไปเช็กับ Method “password_verify” เพื่อเช็ว่า username และ password ที่ใส่เข้ามาตรงกันหรือไม่



The image shows a 'Register Page' form with a blue header and a light beige background. At the top center is a circular logo with a blue and white design. The form contains the following fields and labels:

- ชื่อผู้ใช้** (Username): A text input field with the placeholder 'Username'.
- รหัสผ่าน** (Password): A text input field with the placeholder 'Password'.
- ชื่อจริง** (Firstname): A text input field with the placeholder 'Firstname'.
- นามสกุล** (Lastname): A text input field with the placeholder 'Lastname'.
- เบอร์โทรศัพท์** (Phone Number): A text input field with the placeholder 'Phone Number'.

Below the fields is a blue 'Submit' button. Underneath the button are two links: 'Already have an account ? [Login](#)' and '[Back To Home](#)'.

หน้า sign-up / register จะมีการรับข้อมูลจากกล่องข้อความประกอบด้วยusername ,password,firstname ,lastname,phonenumber โดยจะนำไปเก็บที่ตัวแปร \$username, \$password, \$firstname, \$lastname, \$phonenumber โดยใช้คำสั่ง INSERT register(username, password, firstname, lastname, phonenumber) VALUES (?, ?, ?, ?, ?) โดย ? เป็นค่าที่ได้รับจากกล่องข้อความที่เราได้ใส่เข้ามาซึ่ง password ทางเราได้ปรับให้ password มีการแปลงเป็นรหัส Hashcode เพื่อความปลอดภัยของรหัสนั้นๆ ซึ่งเมื่อ sign-up แล้วระบบจะแจ้งเตือนว่า Registration Successfully และให้นำข้อมูลที่ท่านใส่เข้าไปนำไปใส่ในหน้า login เพื่อเข้าสู่หน้า Dashboard เพื่อที่จะไปแก้ไขหรือดูแลข้อมูลหลังบ้านของร้าน

The dashboard displays the following metrics:

- USERS:** 30
- COMPUTERS USAGE:** 31 / 50
- SUMPRICE:** 3160
- ADMIN:** 4

The Data Tables section shows a table with 9 rows and 7 columns:

เลขที่ใบเสร็จ	ชื่อผู้ใช้	เครื่องคอมพิวเตอร์	เวลาเข้าใช้งาน	เวลาในการใช้งาน	สถานะคอมพิวเตอร์	ราคา
1	Liam Johnson	1	2024-04-08 15:31:29	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
2	Sophia Martinez	2	2024-04-08 16:03:44	01:00:00	เข้าใช้งาน	80
3	Noah Taylor	7	2024-04-08 16:55:04	02:00:00	เข้าใช้งาน	40
4	Olivia Anderson	20	2024-04-08 16:55:59	06:00:00	เข้าใช้งาน	120
5	William Thompson	3	2024-04-08 16:58:54	02:00:00	เข้าใช้งาน	40
6	Emma Hernandez	21	2024-04-08 17:01:49	06:00:00	เข้าใช้งาน	120
7	James Smith	10	2024-04-08 17:02:48	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
8	Isabella Brown	12	2024-04-08 17:03:36	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
9	Oliver Davis	40	2024-04-08 17:04:32	06:00:00	เข้าใช้งาน	120

เมื่อเข้าสู่ระบบจะนำพาเข้าสู่หน้า Dashboard ที่แสดงข้อมูลต่างๆ เช่น

**SELECT COUNT(*)
AS USERS FROM
USERS**

**SELECT
SUM(RECEIPT_PRICE)
AS RECEIPTS FROM
RECEIPTS**

**SELECT COUNT(*) AS
ADMINS FROM
EMPLOYEES**

**SELECT COUNT(*) AS COMPUTERS FROM
COMPUTERS WHERE COMPUTER_STATUS = '2' /
SELECT COUNT(*) AS COMPUTERS FROM
COMPUTERS**

โดย user แสดงข้อมูลลูกค้าทั้งหมดที่มี, computers usage แสดงคอมพิวเตอร์ที่มีแสดงนะการใช้งานอยู่จากจำนวนคอมพิวเตอร์ทั้งหมดโดยกำหนดให้ '1' = คอมว่าง '2' = กำลังใช้งาน, sumprice แสดงยอดเงินรวมของทุกใบเสร็จที่มี และ admin แสดงจำนวนพนักงานในร้านที่มีในฐานข้อมูล

และยังมี Datatables ที่แสดงข้อมูลใบเสร็จและสถานะของคอมพิวเตอร์ที่กำลังใช้งานจากลูกค้า

DataTables

Show 25 entries

Search:

เลขที่ใบเสร็จ	ชื่อผู้ใช้	เครื่องคอมพิวเตอร์	เวลาเข้าใช้งาน	เวลาในการใช้งาน	สถานะคอมพิวเตอร์	ราคา
1	Liam Johnson	1	2024-04-08 15:31:29	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
2	Sophia Martinez	2	2024-04-08 16:03:44	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
3	Noah Taylor	7	2024-04-08 16:55:04	02:00:00	เข้าใช้งาน	40
4	Olivia Anderson	20	2024-04-08 16:55:59	06:00:00	เข้าใช้งาน	120
5	William Thompson	3	2024-04-08 16:58:54	02:00:00	เข้าใช้งาน	40
6	Emma Hernandez	21	2024-04-08 17:01:49	06:00:00	เข้าใช้งาน	120
7	James Smith	10				
8	Isabella Brown	1				
9	Oliver Davis	40				
10	Ava Wilson	50				
11	Benjamin Garcia	4				
12	Mia Rodriguez	5				
13	Elijah Miller	6				

```
SELECT r.receipt_id, u.user_name, r.computer_id, r.receipt_Time,
r.Time_use CASE c.computer_status
WHEN '1' THEN 'ว่าง'
WHEN '2' THEN 'เข้าใช้งาน'
END AS computer_status, r.receipt_price FROM receipts r
JOIN users u ON r.user_id = u.user_id
JOIN computers c ON r.computer_id = c.computer_id
```

Show 25 entries

Search:

เลขที่ใบเสร็จ

เลือกรูปแบบการแสดงผลข้อมูลได้
10,25,50 และ 100 เพื่อให้
ข้อมูลดูง่ายและสบายตา

Search:

สามารถ SEARCH ข้อมูลตามข้อมูลใดก็ได้

โดยตารางจะปรับเปลี่ยนค่าตาม CRUD Tables ของแต่ละส่วนซึ่งจะประกอบไปด้วย USERS, EMPLOYEES, COMPUTERS และ RECEIPTS ซึ่งสถานะคอมพิวเตอร์สามารถเปลี่ยนได้จากตาราง COMPUTERS และค่าต่างๆเช่น เวลาในการใช้งาน,เวลาเข้าใช้งาน และ ราคา สามารถอ้างอิงได้จากตาราง RECEIPTS โดยมีชื่อผู้ใช้งานที่ดึงข้อมูลจากตาราง USERS เพื่อทำให้รู้ว่าผู้ที่กำลังใช้งานอยู่คือใคร

และฝั่ง Side-bar ด้านซ้ายจะมีหัวข้อ Config table เป็น dropdown ที่ผ่านไปยังหน้า CRUD Table ของแต่ละหน้าได้ดังนี้

The screenshot shows the WAIWARN ADMIN interface. On the left is a blue sidebar with a 'Config Table' dropdown menu. The main area is titled 'Dashboard' and contains several summary cards: 'USERS' (30), 'COMPUTERS USAGE' (31 / 50), '\$ SUMPRICE' (3160), and 'ADMIN' (4). Below these is a 'DataTables' section with a search bar and a table of user activity.

เลขที่ใบเสร็จ	ชื่อผู้ใช้	เครื่องคอมพิวเตอร์	เวลาเข้าใช้งาน	เวลาในการใช้งาน	สถานะคอมพิวเตอร์	ราคา
1	Liam Johnson	1	2024-04-08 15:31:29	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
2	Sophia Martinez	2	2024-04-08 16:03:44	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
3	Noah Taylor	7	2024-04-08 16:55:04	02:00:00	เข้าใช้งาน	40
4	Olivia Anderson	20	2024-04-08 16:55:59	06:00:00	เข้าใช้งาน	120
5	William Thompson	3	2024-04-08 16:58:54	02:00:00	เข้าใช้งาน	40
6	Emma Hernandez	21	2024-04-08 17:01:49	06:00:00	เข้าใช้งาน	120
7	James Smith	10	2024-04-08 17:02:48	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
8	Isabella Brown	12	2024-04-08 17:03:36	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
9	Oliver Davis	40	2024-04-08 17:04:32	06:00:00	เข้าใช้งาน	120

ซึ่งทุกหน้าระบบจะมีความคล้ายคลึงกันแต่ก็จะเปลี่ยนไปตามตัวแปรของแต่ละฐานข้อมูลเมื่อเข้ามา เป็นดังรูป

The screenshot shows the 'Users' table with annotations for CRUD operations. The table has columns: user_id, user_name, user_phonenum, Edit, and Delete. Annotations include: 'Add User' and 'Back to Dashboard' buttons at the top; a box for 'INSERT' (Add User) with an arrow pointing to the 'Add User' button; a box for 'Dashboard' with an arrow pointing to the 'Back to Dashboard' button; a box for 'Edit' (แก้ไขข้อมูลที่มีอยู่เช่นแก้ไขชื่อ เบอร์โทรศัพท์) with an arrow pointing to the 'Edit' button; and a box for 'Delete' (ลบข้อมูลนั้นออกจากฐานข้อมูล) with an arrow pointing to the 'Delete' button.

user_id	user_name	user_phonenum	Edit	Delete
1	Liam Johnson	(325) 555-0178	Edit	Delete
2	Sophia Martinez	(812) 555-4923	Edit	Delete
3	Noah Taylor	(639) 555-6719	Edit	Delete
4	Olivia Anderson	(206) 555-8845	Edit	Delete
5	William Thompson	(901) 555-2236	Edit	Delete
6	Emma Hernandez	(518) 555-3591	Edit	Delete
7	James Smith	(724) 555-7012	Edit	Delete
8	Isabella Brown	(934) 555-4478	Edit	Delete
9	Oliver Davis	(307) 555-1286	Edit	Delete
10	Ava Wilson	(615) 555-9367	Edit	Delete
11	Benjamin Garcia	(809) 555-6724	Edit	Delete
12	Mia Rodriguez	(402) 555-8136	Edit	Delete

โดยข้อมูลที่นำมาแสดงในตารางจะได้มาจากการดูโดย select ข้อมูลจากตารางนั้นๆเช่น

SELECT * FROM USERS โดยนำไปเก็บไว้ในตัวแปร \$select_stmt และ execute ตัวแปรนั้นออกมาเพื่อนำมา
ดูในแต่แถวคังภาพ

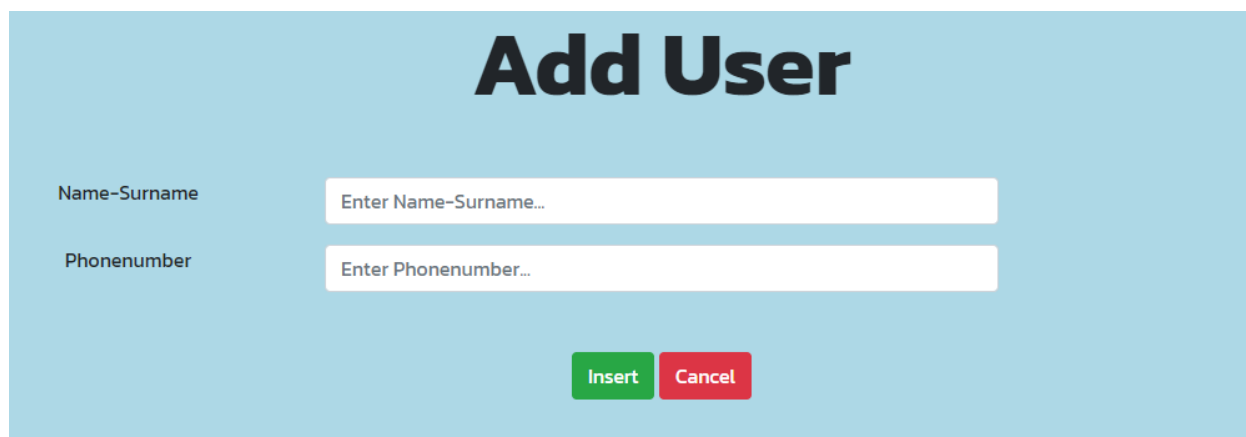
```
<?php
    $select_stmt = $db->prepare("SELECT * FROM users");
    $select_stmt->execute();

    while ($row = $select_stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC)) {
        <div data-bbox="112 369 881 458" data-label="Text">


เมื่อเข้ามาหน้า Add เพื่อจะเข้ามาทำการเพิ่มข้อมูลเข้าฐานข้อมูลซึ่งโปรแกรมจะเริ่มทำงานเมื่อกดปุ่ม Insert โดย  
ตั้ง $_REQUEST['btn_insert'] ว่าหากมีการกดปุ่ม Insert จะเช็คว่ามีกรกดปุ่มเข้ามาหรือไม่ หากมีการกดปุ่ม  
Insert จะเข้าเงื่อนไขเพื่อ $_REQUEST ตัวแปรที่จะนำมา Insert เข้าตารางโดยเพิ่มจาก


```

```
INSERT INTO users(user_name, user_phonenum) value (:n, :p);
```



หาก Insert สำเร็จจะแสดงข้อความ Insert Successfully แล้วจะนำพากลับไปหน้า index ของตารางนั้นๆภายใน

2 วินาทีโดยคำสั่ง header("refresh:2;index_user");

เมื่อเข้ามาหน้า Edit เพื่อจะเข้ามาทำการเพิ่มข้อมูลเข้าฐานข้อมูลซึ่งโปรแกรมจะเริ่มทำงานเมื่อกดปุ่ม Update โดยตั้ง \$_REQUEST['update_id'] ว่าหากมีการกดปุ่ม Update จะเช็คว่ามีกรกดปุ่มเข้ามาหรือไม่ หากมีการกดปุ่ม Update จะเข้าเงื่อนไขเพื่อ \$_REQUEST ตัวแปรที่จะนำมา UPDATE ข้อมูลในตารางจาก

```
UPDATE users SET user_name = :n_up, user_phonenum = :p_up WHERE user_id = :uid
```

ซึ่งการทำงานก็จะสร้างตัวแปรมาเก็บข้อมูลใหม่ของข้อมูลนั้นๆ แล้วนำมาแทนที่ข้อมูลเดิมโดยอิงจาก id ของแถวนั้นๆ

หาก Update สำเร็จจะแสดงข้อความ Record update Successfully และกลับมาหน้า index ใน 2 วินาที

สำหรับปุ่ม DELETE จะทำการลบข้อมูลที่เลือกโดย SELECT จากตารางและทำการลบโดยอ้างอิง id ของแถวที่มีการ Action ปุ่ม Delete ทำให้ข้อมูลนั้นถูกลบออกจากฐานข้อมูล

1	Liam Johnson	(325) 555-0178	Edit	Delete
---	--------------	----------------	------	--------

[Back to Dashboard](#)

เมื่อกดปุ่ม Dashboard จะทำการย้อนกลับไปยังหน้า Dashboard เพื่อสามารถไปแก้ไขข้อมูลตารางอื่นๆเพิ่มเติมได้

หากต้องการออกจากระบบสามารถกดรูปโปรไฟล์ด้านขวาบนโดยจะมี Dropdown สำหรับการ logout

WAIWARN ADMIN

Dashboard

INTERFACE

Config Table

Logout

Dashboard

30 USERS

COMPUTERS USAGE 30 / 50

SUMPRICE 2960

ADMIN 4

DataTables

Show 10 entries

Search

เลขที่ใบเสร็จ	ชื่อผู้ใช้	เครื่องคอมพิวเตอร์	เวลาเข้าใช้งาน	เวลาในการใช้งาน	สถานะคอมพิวเตอร์	ราคา
1	Liam Johnson	1	2024-04-08 15:31:29	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
2	Sophia Martinez	2	2024-04-08 16:03:44	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
3	Noah Taylor	7	2024-04-08 16:55:04	02:00:00	เข้าใช้งาน	40
4	Olivia Anderson	20	2024-04-08 16:55:59	06:00:00	เข้าใช้งาน	120
5	William Thompson	3	2024-04-08 16:58:54	02:00:00	เข้าใช้งาน	40
6	Emma Hernandez	21	2024-04-08 17:01:49	06:00:00	เข้าใช้งาน	120
7	James Smith	10	2024-04-08 17:02:48	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
8	Isabella Brown	12	2024-04-08 17:03:36	04:00:00	เข้าใช้งาน	80
9	Oliver Davis	40	2024-04-08 17:04:32	06:00:00	เข้าใช้งาน	120

เมื่อ logout แล้วจะทำการส่งไปยังหน้า Homepage อีกครั้ง

Waiwarn Home About

Login Signup

ร้านเกมส์ราคาย่อมเยา ราคาประหยัด คุณภาพคุ้มค่าเกินราคา

เริ่มต้นเพียงชั่วโมงละ 20 บาทเท่านั้น

สมัครเลย

ร้านสะอาด

ภายในร้านของเราเปิดบริการมีให้พร้อมทั้ง เบาะ หูฟัง จอ สัตย์มอริตและอื่นๆ ที่มีความเหมาะสม