

# Frameworks de développement cross-platform

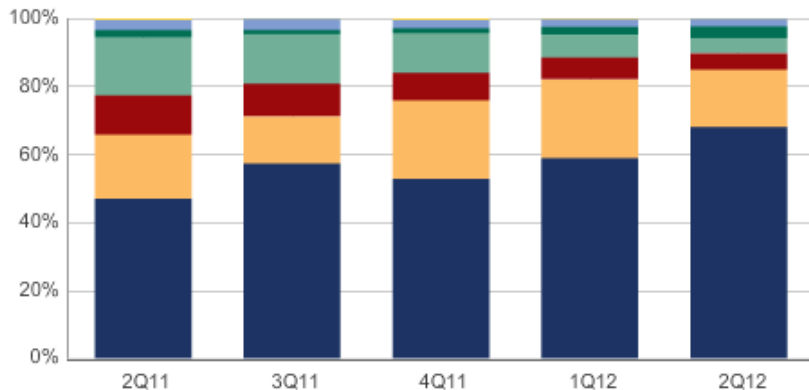
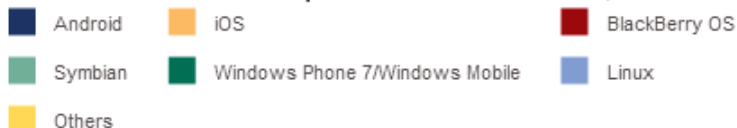
## L'avenir du développement mobile ?

Thibaud Destouches & Marceau Lacroix

ISTIC – Université de Rennes 1

- 1 Introduction
  - Problématique
  - Enjeux
- 2 Etat de l'art
  - Compilation Web
  - Compilation native
- 3 Conclusion

## Worldwide Smartphone OS Market Share, 2Q 2012



## Un secteur en grande progression...

- Profiter d'un marché de plus en plus importants
  - Ventes Smartphones > Ventes PC (2012)
- Réduire le Time-to-Market
- Limiter la segmentation des OS
  - Android (68.1 %)
  - iOS (16.9 %)
  - BlackBerry OS (4.8 %)
  - Windows Phone (4.4 %)
  - ...
- Faciliter la maintenabilité





# Conclusion

## Avantages

- Réduction du temps de développement
- Maintenabilité facilitée

## Inconvénients

- Limitation des APIs
- Compilation Web
- Code généré de qualité inférieur à un développement spécifique
- Non support de certains matériels
- Prix de la licence