

Frameworks de développement cross-platform

L'avenir du développement mobile ?

Thibaud Destouches & Marceau Lacroix

ISTIC – Université de Rennes 1

1 Introduction

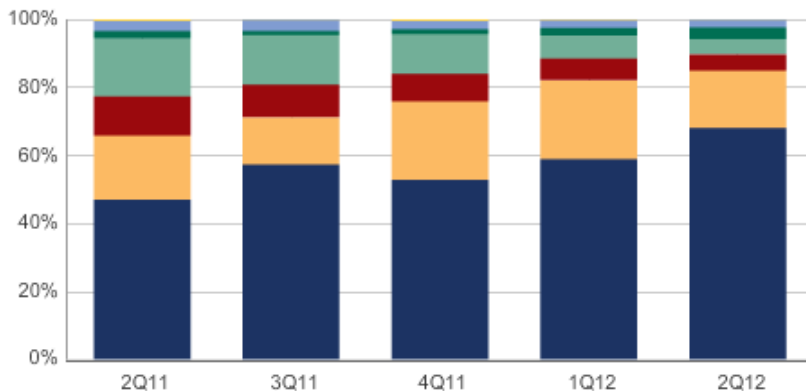
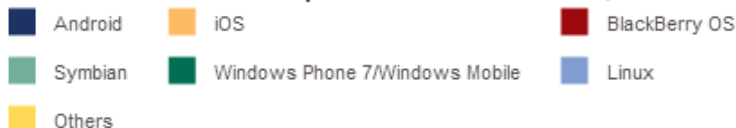
- Problématique
- Enjeux

2 Etat de l'art

- Compilation Web
- Compilation native
- Avantages / Inconvénients

3 Conclusion

Worldwide Smartphone OS Market Share, 2Q 2012



Un secteur en grande progression...

- Profiter d'un marché de plus en plus importants
 - Ventes Smartphones > Ventes PC (2012)
- Réduire le Time-to-Market
- Limiter la segmentation des OS
 - Android (68.1 %)
 - iOS (16.9 %)
 - BlackBerry OS (4.8 %)
 - Windows Phone (4.4 %)
 - ...
- Faciliter la maintenabilité



Compilation native



Avantages

- Réduction du temps de développement
- Maintenabilité facilité

Inconvénients

- Limitation des APIs
- Compilation Web
- Code généré de qualité inférieur à un développement spécifique
- Non support de certains matériels
- Prix de la licence

Conclusion

Ces Frameworks sont-ils viables ?

Pour quels besoins ?

A quel coûts ?

Bibliographie

-  Timo Paananen, *Smartphone Cross-Plaform Frameworks*. Jamk University of Applied Sciences, avril 2011.
-  Mathieu Bruning, *Native Cross-Platform Mobile Application Development Using Voind*. Faculty EEMCS, Delft University of Technology, novembre 2011.
-  Appcelerator Inc, *[http ://www.appcelerator.com/](http://www.appcelerator.com/)*.
-  Rhomobile Suite, *[http ://www.motorola.com/](http://www.motorola.com/)*.
-  PhoneGap, *[http ://phonegap.com/](http://phonegap.com/)*.
-  Sencha, *[http ://www.sencha.com/products/touch/](http://www.sencha.com/products/touch/)*.
-  Corona, *[http ://www.coronalabs.com/](http://www.coronalabs.com/)*.

Questions

Merci de votre attention.

Avez-vous des questions ?