•DESARROLLO DE SOFTWARE

Óscar Úbeda

•FASE DE ANÁLISIS

En la fase de análisis se define la función que desempeñara el software y sus características.

-Ejemplo: Analizamos que aplicación podemos crear y para que publico (en este caso una red social)

•FASE DE DISEÑO

En la fase de diseño se analizan los requisitos que el software requiere y se identifican las mejores soluciones para su creación.

-Ejemplo: Aquí tenemos en cuenta en que lenguaje de programación se va a construir la app, cuantos recursos va a gastar, si va a ser una app de pc o móvil y se proponen ejemplos de como debería ser visualmente (sera una app de móvil)

•FASE DE DESARROLLO O CODIFICACIÓN

En la fase de desarrollo se realiza una investigación exhaustiva para comprender con precisión los requerimientos que el programa debe de tener.

-Ejemplo: Distribuimos al equipo para que cada equipo haga una parte

•PRUEBAS

En esta fase se verifica la funcionalidad y el rendimiento que el programa tiene que tener para la aplicación deseada.

-Ejemplo: Cuando el código de la app este listo se le realizan pruebas para ver si el rendimiento es el adecuado, si no hay bugs y que este lo mejor optimizado posible

•DOCUMENTACIÓN

En esta fase, se realizan documentos donde se describe el funcionamiento de nuestro programa y de como se ha llevado a cabo la realización de este.

-Ejemplo: En cada realización de las fases documentamos que se hace y los distintos problemas albergados

•EXPLOTACIÓN

En esta fase se explota todo lo posible el programa en el dispositivo donde se quiere llevar a cabo para ver si el programa aguanta con los requisitos determinados.

-Ejemplo: Llevamos nuestro programa a un dispositivo (en esta caso telefónico) para probar el rendimiento del programa y sus funcionalidades

•MANTENIMIENTO

En esta fase el programa ya ha sido lanzado para el publico, conforme la opinión de los usuarios se modifica y actualiza el software para seguir mejorando el programa.

-Ejemplo: Nuestra app esta en la play store, y mediante los comentarios de diversos usuarios modificamos, arreglamos y optimizamos nuestra app