Ejercicios scripts

1. Pedir un número por pantalla y crear tantas carpetas como el usuario quiera, llamadas

Datos1 Datos2 Datos3

- 2. Pedir nombre del usuario por pantalla
 - Que el nombre se copie en un fichero de texto llamado nombre.txt
 - Si el fichero de texto existe, que elimine su contenido antes de añadir al usuario

```
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script2.sh
Dime tu nombre: Óscar
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ls
Datos1 Datos2 Datos3 Datos4 nombre.txt script1.sh script2.sh
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ cat nombre.txt
Óscar
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script2.sh
Dime tu nombre: Nombre
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ cat nombre.txt
Nombre
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

- 3. Pedir nombre del usuario por pantalla
 - Que el nombre se añada a un fichero de texto

```
Mostrar el contenido del fichero
  GNU nano 7.2
#!/bin/bash
echo -n "Dime tu nombre: "
read name
if [ -f "nombre.txt" ];
then
          cat "nombre.txt"
else
          touch nombre.txt
fi
echo "$name" > nombre.txt
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ls
Datos1 Datos2 Datos3 Datos4 script1.sh script2.sh script3.sh
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script3.sh
Dime tu nombre: Óscar
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script3.sh
Dime tu nombre: Óscar
Óscar
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

- 4. Pedir un número por pantalla
 - Añadir desde el número 1 hasta el número introducido por pantalla a un fichero de texto

```
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script4.sh
Dime un número: 7
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ls
Datos1 Datos3 fichero.txt script1.sh script3.sh
Datos2 Datos4 nombre.txt script2.sh script4.sh
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ cat fichero.txt
1
2
3
4
5
6
7
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

5. Pedir el nombre de un fichero, comprobar si el fichero existe o no y mostrar el resultado por pantalla.

```
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script5.sh
Dime el nombre de un fichero: nombre.txt
El fichero existe
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script5.sh
Dime el nombre de un fichero: nosoyunfichero.txt
El fichero no existe o es un directorio
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

6. Pedir el nombre de un directorio por pantalla. Si existe sacar un mensaje por pantalla, y si no existe, crearlo.

```
GNU nano 7.2
                                         script6.
#!/bin/bash
echo -n "Dime el nombre de un fichero: "
read directory
if [ -d $directory ];
then
        echo "El directorio existe"
else
        mkdir "$directory"
fi
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script6.sh
Dime el nombre de un fichero: Datos1
El directorio existe
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script6.sh
Dime el nombre de un fichero: SoyUnDirectorio
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ls
Datos1 Datos4 script1.sh script4.sh SoyUnDirectorio
Datos2 fichero.txt script2.sh script5.sh
Datos3 nombre.txt script3.sh script6.sh
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

7. Recorrer el contenido del directorio actual mostrando por pantalla solo los directorios.

```
GNU nano 7.2
#!/bin/bash

find . -maxdepth 1 -type d

usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script7.sh
.
./Datos4
./Datos2
./Datos3
./SoyUnDirectorio
./Datos1
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

8. Recorrer el contenido del directorio actual contando cuántos directorios hay y cuantos archivos. Mostrar el resultado final por pantalla.

```
GNU nano 7.2
                                      script8.s
#!/bin/bash
ficheros=0
for fichero in $(ls);
        then
                ((ficheros++))
        fi
echo "Hay: $ficheros ficheros"
directorios=0
for directorio in $(ls);
        if [[ -d $directorio ]];
        then
                ((directorios++))
        fi
echo "Hay: $directorios directorios"
```

```
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script8.sh
Hay: 10 ficheros
Hay: 5 directorios
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ls
Datos1 Datos4 script1.sh script4.sh script7.sh
Datos2 fichero.txt script2.sh script5.sh script8.sh
Datos3 nombre.txt script3.sh script6.sh SoyUnDirectorio
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

9. Imprimir el abecedario completo en una sola línea

10. Pedir un nombre de usuario por pantalla. Si el usuario existe mostrar información sobre él, y si no existe que no aparezca nada.

```
GNU nano 7.2

#!/bin/bash

echo -n "Dime el nombre de un usuario: "
read user

id "$user" &>/dev/null && id "$user"

usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script10.sh
Dime el nombre de un usuario: user1
uid=1003(user1) gid=1003(user1) grupos=1003(user1),27(sudo),100(users)
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script10.sh
Dime el nombre de un usuario: usuarioinvalido
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

- 11. Diseñar un script que cree una carpeta (NO EJECUTARLO). Programar una tarea para que ejecute este script cada 2 minutos. Pasados 2 minutos, comprobar que la carpeta se ha creado.
- 12. Almacenar un valor en una variable. Pedir un número por pantalla hasta que el usuario acierte el número.

```
#!/bin/bash
numero=68
n1=0
until [ $numero -eq $n1 ]
do
echo -n "Dime un número: "
read n1
echo "Acertaste el número"
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script12.sh
Dime un número: 54
Dime un número: 45
Dime un número: 32
Dime un número: 66
Dime un número: 68
Acertaste el número
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

13. Solicitar un número por pantalla. Si este número es un 1 mostrar el primer día de la semana en letra, si es un 2 el segundo y así consecutivamente.

```
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script13.sh
Dime un núumero (1-7): 5
V
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$ ./script13.sh
Dime un núumero (1-7): 8
ERROR
usuario@usuario-VirtualBox:~/Scripts/Ejercicios$
```

Opcional

Crear un script con el siguiente resultado: