



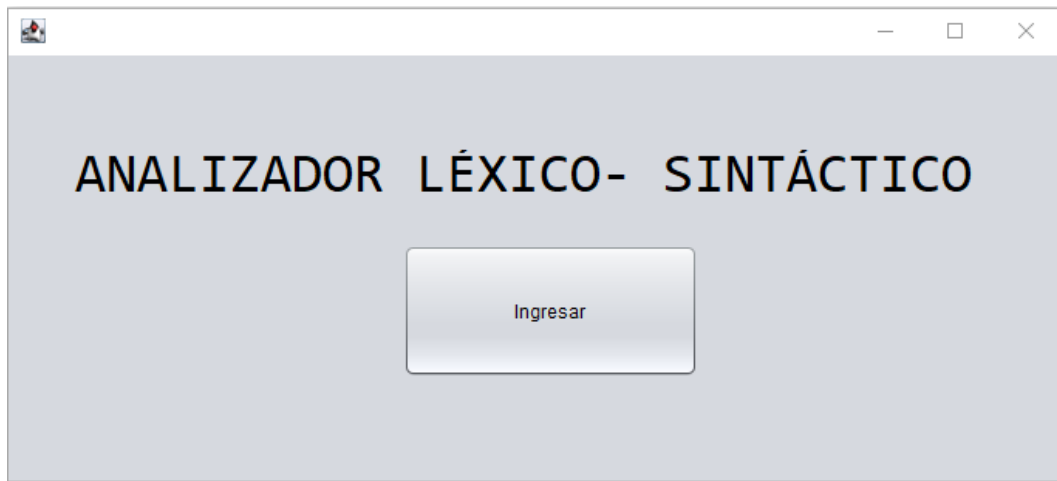
Universidad San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
Lenguajes Formales y de Programación

Manual Usuario

201830063 Oscar Daniel Flores Chaclán

Instrucciones para su Uso

1. Necesario tener Instalado Java en su Computador
 2. Ubicarse en el lugar donde descargo el programa
 3. Ubicarse en la carpeta dist.
 4. Ejecutar JAR (ejecutable).
5. Dar clic al boton de Ingresar



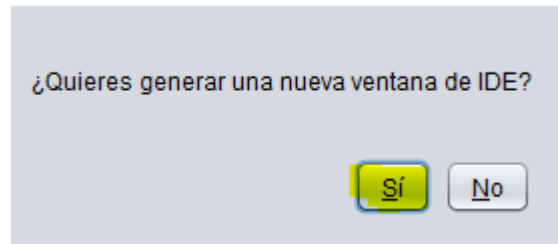
6. Se le Mostrara la Interfaz Inicial del Programa



7. Contamos con varias Opciones en las Cuales se puede Observar, la barra

Nuevo Abrir Guardar Acciones Acerca de

8. Nuevo, nos servirá para abrir un nuevo Programa



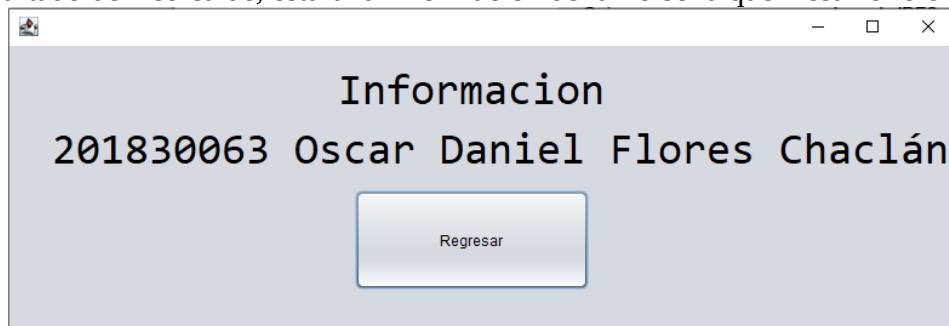
Esto nos da la opción de generar un programa en limpio

9. Abrir nos dará la opción de buscar los archivos a desear Analizar

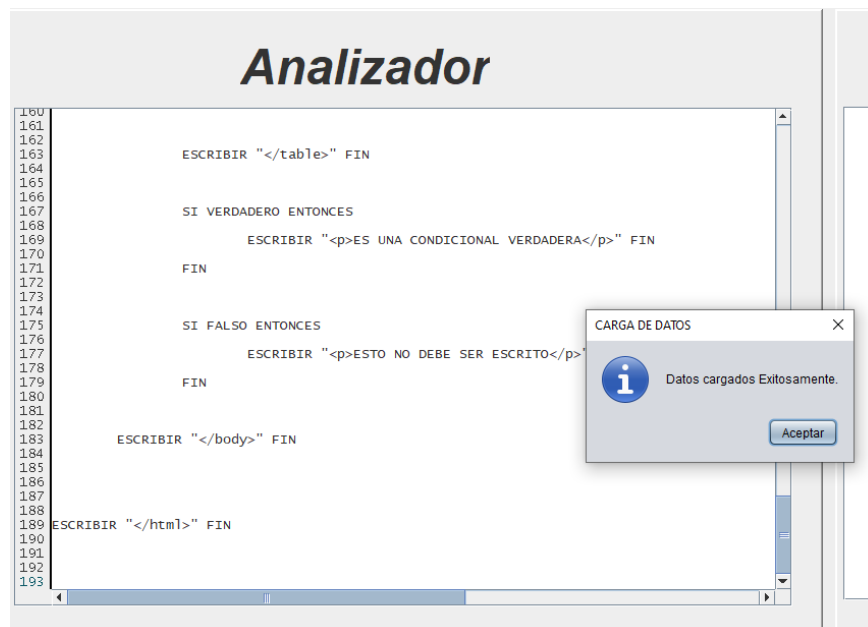
10. Guardar nos da la Opción de Guardar el archivo en el cual se esta trabajando o Guardar Como un nuevo Archivo con la extensión que deseemos.

11. En el Botón Acciones contaremos con la posibilidad de Copia, Pegar, Deshacer y Rehacer

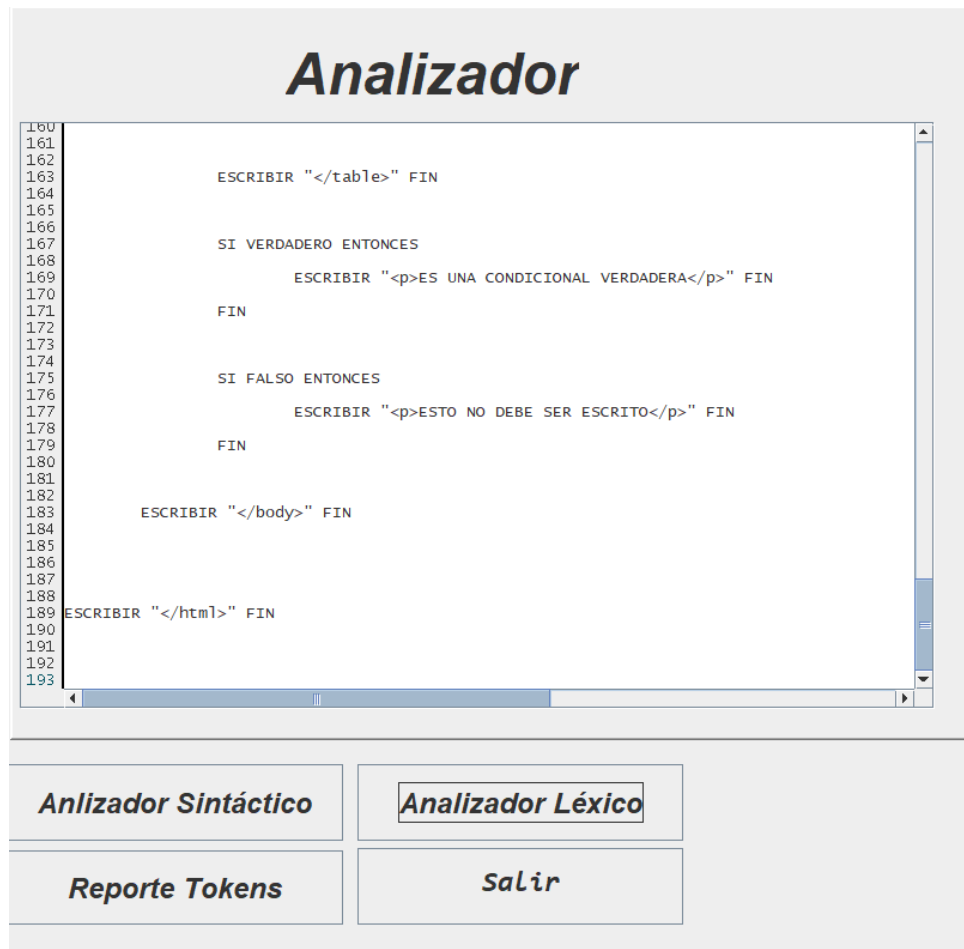
12. Y en el Apartado de Acerca de, estará la información de la Persona que Desarrollo el Proyecto



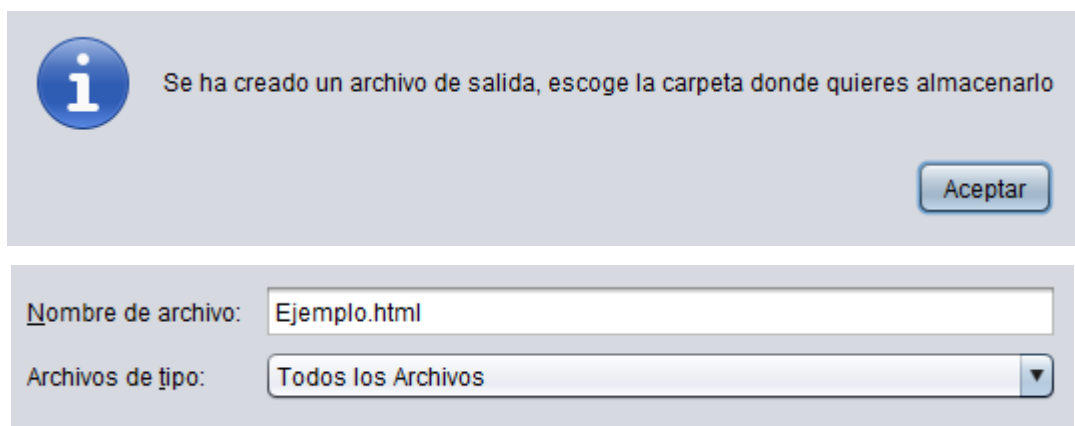
13. Ahora para poner en Funcionamiento nuestro Analizador primero deberemos de Cargar un Archivo a Analizar o en su defecto escribir lo deseado



14. Al Darle Clic en el Analizador Lexico y este no haya detectado ningun error se nos habilitara la opcion de usar el Analizador Sintactico



15. Al Momento de desear Realizar el Analisis Sintactico este nos pedira que guardemos el nuevo archivo, en este caso se le llamara ejemplo y se Guardara con una extension de html, ya que esa es la estructura que estamos analizando



16. En este caso se guardo en el Escritorio y revisaremos que todo se haya creado como esperabamos



17. Abrimos nuestro archivo

Este es un titulo 1

Este es un parrafo

Tabla

COMPANIA	CONTACTO	CIUDAD	PAIS
Alfreds Futterkiste	Maria Anders	Xela	Guatemala
Alfreds Futterkiste	Maria Anders	Xela	Guatemala
Alfreds Futterkiste	Maria Anders	Xela	Guatemala
Centro comercial Moctezuma	Francisco Chang	Taxisco	Mexico
Centro comercial Moctezuma	Francisco Chang	Taxisco	Mexico
Ernst Handel	Roland Mendel	Buenos Aires	Argentina
Island Trading	Helen Bennett	Londres	UK
Island Trading	Helen Bennett	Londres	UK
Laughing Bacchus Winecellars	Yoshi Tannamuri	Ontario	Canada
Laughing Bacchus Winecellars	Yoshi Tannamuri	Ontario	Canada
Laughing Bacchus Winecellars	Yoshi Tannamuri	Ontario	Canada
Magazzini Alimentari Riuniti	Giovanni Rovelli	Pizza	Italia
Magazzini Alimentari Riuniti	Giovanni Rovelli	Pizza	Italia
Magazzini Alimentari Riuniti	Giovanni Rovelli	Pizza	Italia
Magazzini Alimentari Riuniti	Giovanni Rovelli	Pizza	Italia

ES UNA CONDICIONAL VERDADERA

Y como podemos observar se creo correctamente

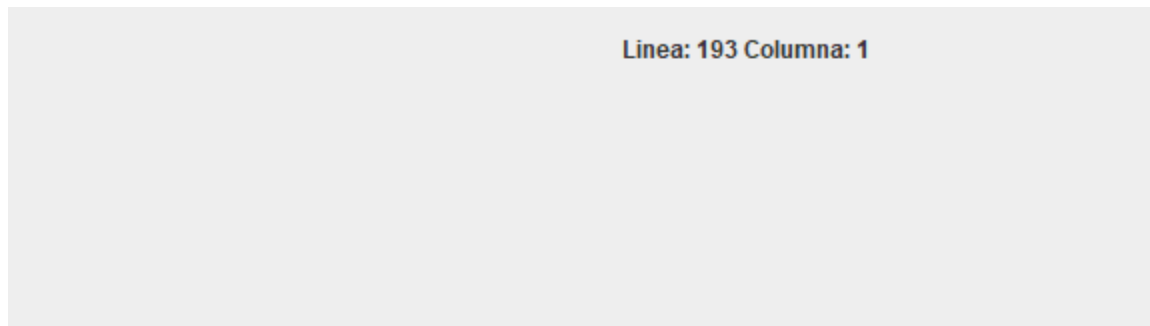
18. Ahora si deseamos revisar los Tokens que fueron identificados en la Tabla, damos Clic en Reporte de Tokens.

Reporte de Tokens				
Lexema	Tipo de Token	Fila	Columna	
ESCRIBIR	PALABRA RESERVADA	13	10	
<div>ESTA ES UN DOCUMENTO HT...	LITERAL	13	53	
FIN	PALABRA RESERVADA	15	57	
ESCRIBIR	PALABRA RESERVADA	15	9	
</div>	LITERAL	15	19	
FIN	PALABRA RESERVADA	15	23	
ASIGNAR	IDENTIFICADOR	19	8	
+	SIGNO IGUAL	19	10	
(AGRUPACION MATEMATICO	19	11	
idNo	IDENTIFICADOR	19	17	
+	OPERADOR MATEMATICO	19	19	
4	NUMERO DECIMAL	19	21	
)	AGRUPACION MATEMATICO	19	22	
*	OPERADOR MATEMATICO	19	25	
(AGRUPACION MATEMATICO	19	26	
3	NUMERO DECIMAL	19	28	
+	OPERADOR MATEMATICO	19	30	
2	NUMERO DECIMAL	19	32	
)	AGRUPACION MATEMATICO	19	33	
FIN	PALABRA RESERVADA	19	38	
otrasignacion	IDENTIFICADOR	23	15	
ASIGNAR	SIGNO IGUAL	23	17	
+	IDENTIFICADOR	23	25	
+	OPERADOR MATEMATICO	23	27	
(AGRUPACION MATEMATICO	23	28	
12	NUMERO DECIMAL	23	31	
+	OPERADOR MATEMATICO	23	33	
(IDENTIFICADOR	23	39	
idNo	OPERADOR MATEMATICO	23	41	
+	AGRUPACION MATEMATICO	23	42	
12	NUMERO DECIMAL	23	45	
+	OPERADOR MATEMATICO	23	47	
idNo	IDENTIFICADOR	23	53	
)	AGRUPACION MATEMATICO	23	54	
)	IDENTIFICADOR	23	55	
FIN	PALABRA RESERVADA	23	60	
ESCRIBIR	PALABRA RESERVADA	27	6	

Regresar

Y podemos observar como se ha identificado correctamente cada y uno de los caracteres ingresados en el programa.

19. La Fila y Columna la Podemos Identificar gracias al apartado en la parte inferior derecha



20. Eso seria toda la funcionalidad del Programa, ya se no se desea realizar mayor, podemos dar clic en el boton de salir o en la x de la flecha superior derecha

