

✓ ¿Qué puedes hacer con este asset?

- **Usarlo en juegos comerciales:** Puedes incorporar este asset en juegos que vendas o monetices, ya sea en Steam, consolas, móviles, etc.
- **Modificarlo:** Puedes adaptar y modificar el asset para que se ajuste a las necesidades de tu juego.
- **Distribuirlo como parte de tu juego:** Puedes incluir el asset como parte integral de tu juego publicado.

✗ ¿Qué no puedes hacer?

- **Redistribuir el asset por separado:** No puedes compartir, vender o distribuir el asset tal como lo descargaste, ni siquiera si es gratuito.
- **Usarlo como contenido principal sin modificaciones:** El asset no debe constituir la parte principal de tu producto sin añadir contenido original significativo.

📄 ¿Dónde consultar la licencia?

Puedes revisar los términos completos de la licencia en el siguiente enlace:

 [Unity Asset Store EULA](#)

📌 ¿Es necesario dar crédito al autor?

Aunque no es obligatorio según la licencia estándar, es una buena práctica reconocer al autor, especialmente si el asset es gratuito. Puedes incluir una mención en los créditos de tu juego, como:

"Assets de píxeles proporcionados por Krishna Palacio (MINIFANTASY - Dungeon)" [assetstore.unity.com+5itch.io+5itch.io+5](#)

📄 ¿Cómo incluirlo en los créditos?

En los créditos de tu juego, puedes agregar una sección de agradecimientos o menciones especiales. Por ejemplo:

Agradecimientos especiales:

- Krishna Palacio por el paquete de assets "MINIFANTASY - Dungeon" [Synty Store+7assetstore.unity.com+7assetstore.unity.com+7](#)