

IDEAS PROYECTO FINAL



Hecho por Óscar Juan Bonet

ÍNDICE

PRODUCTOS	3
IDEAS JUGABILIDAD Y INTERFAZ	4
BOCETOS	5
IDEA 1	6
IDEA 2	7
IDEA 3	8
IDEA 4	9

PRODUCTOS

PRODUCTOS QUÍMICOS DE LIMPIEZA

- > LIMPIADORES ▶
- > LIMPIEZA SUELOS ▶
- > AMBIENTADORES ▶
- > LAVANDERÍA ▶
- > LAVAVAJILLAS ▶
- > INSECTICIDAS ▶
- > PISCINAS
- > CONCENTRADOS ▶
- > FREGADORAS AUT.
- > INDUSTRIA DE ALIMENTACIÓN ▶
- > LIMPIEZA NÁUTICA
- > LIMPIEZA COCHES

AMBIMAX AMBIENTADOR ELÉCTRICO

COMPLEMENTOS LIMPIEZA

- > CARROS Y CUBOS ▶
- > BOLSAS ▶
- > DISPENSADORES ▶
- > ABRASIVOS ▶
- > ACCESORIOS BAÑO ▶
- > MAQUINARIA DE LIMPIEZA
- > OTROS COMPLEMENTOS ▶

HIGIENE PERSONAL

- > JABÓN DE MANOS
- > JABÓN MECÁNICOS
- > DESINFECTANTE MANOS
- > CREMA DE MANOS
- > HIGIENE CORPORAL
- > INNO CARE

SECTORES

- > PELUQUERÍAS
- > CARNICERÍAS
- > GIMNASIOS
- > VETERINARIOS
- > ESCUELAS INFANTILES
- > EMPRESAS DE LIMPIEZA
- > RESIDENCIAS
- > CAFETERÍAS

PAPEL CELULOSA

- > PAPEL HIGIÉNICO ▶
- > PAPEL SECAMANOS ▶
- > BOBINA INDUSTRIAL
- > SERVILLETAS ▶
- > MANTELES ▶

ÚTILES LIMPIEZA

- > BAYETAS ▶
- > FREGONAS ▶
- > MOPAS ▶
- > CEPILLOS Y RECOGEDORES ▶
- > ESTROPAJOS ▶
- > OTROS ▶

OUTLET

- > QUÍMICOS - OUTLET
- > PLÁSTICOS
- > SERVICIO DE MESA
- > RESTO

DESECHABLES

- > GUANTES ▶
- > GUANTES DESECHABLES ▶
- > VESTUARIO DESECHABLE ▶
- > EQUIPOS DE PROTECCIÓN INDIVIDUAL

SERVICIO DE COMIDA Y REPOSTERÍA

- > VAJILLA DESECHABLE ▶
- > FILM Y ALUMINIO ▶
- > OTROS MONOUSO ▶
- > VASOS ▶
- > ENVASES ALIMENTARIOS ▶
- > BLONDAS Y RODALES ▶
- > VELAS CANDELABROS Y ADORNOS
- > TAKE AWAY
- > CATERING
- > REPOSTERÍA

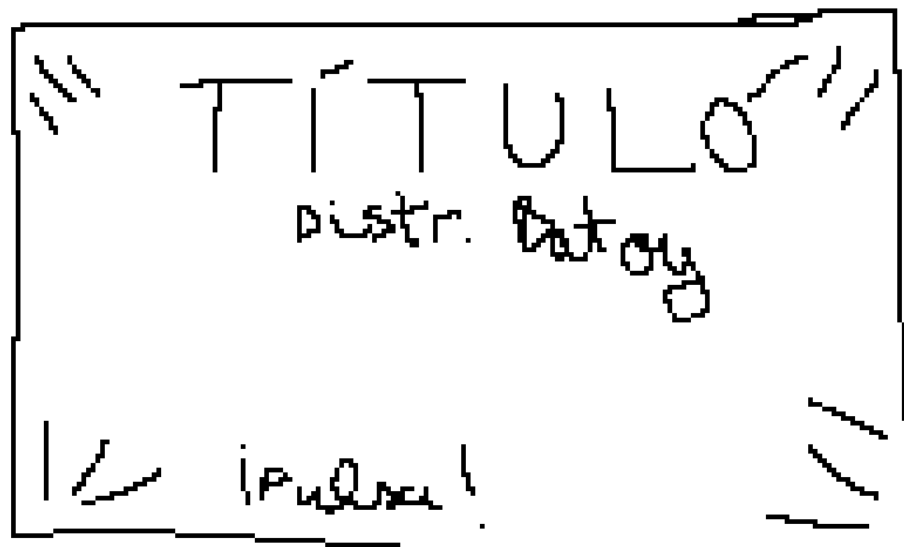
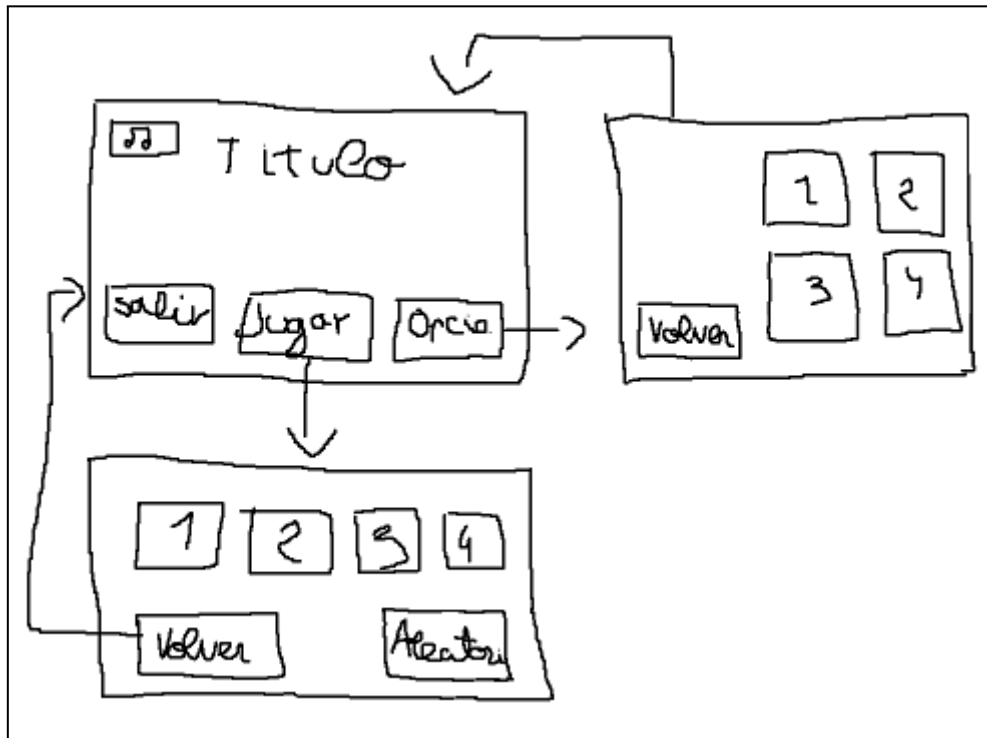
IDEAS JUGABILIDAD Y INTERFAZ

Ideas Interfaz →

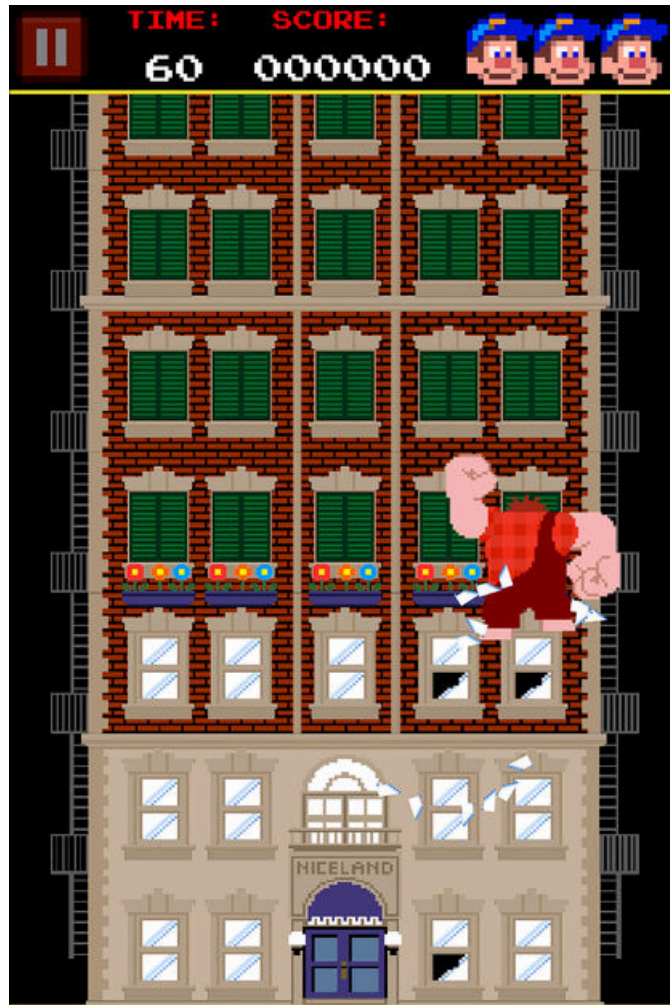
- Menú principal con fondo en movimiento, música y botones de Jugar, Opciones y Salir.
- Botón para permitir al usuario quitar la música o regular el nivel de la música.
- Desde ajustes podemos implementar una guía para cada nivel, un botón para ver los créditos del videojuego entre otras ideas que vayan surgiendo.
- Poner por ejemplo en el menú alguna cosa interactiva como que vayan pasando pájaros volando y si haces click en ellos salgan plumas o cosas similares.
- Al hacer click con el botón de Jugar nos llevaría a un menú donde podríamos seleccionar el minijuego que queramos o jugarlos seguidos pero aleatoriamente.

BOCETOS

Bocetos Menú



IDEA 1

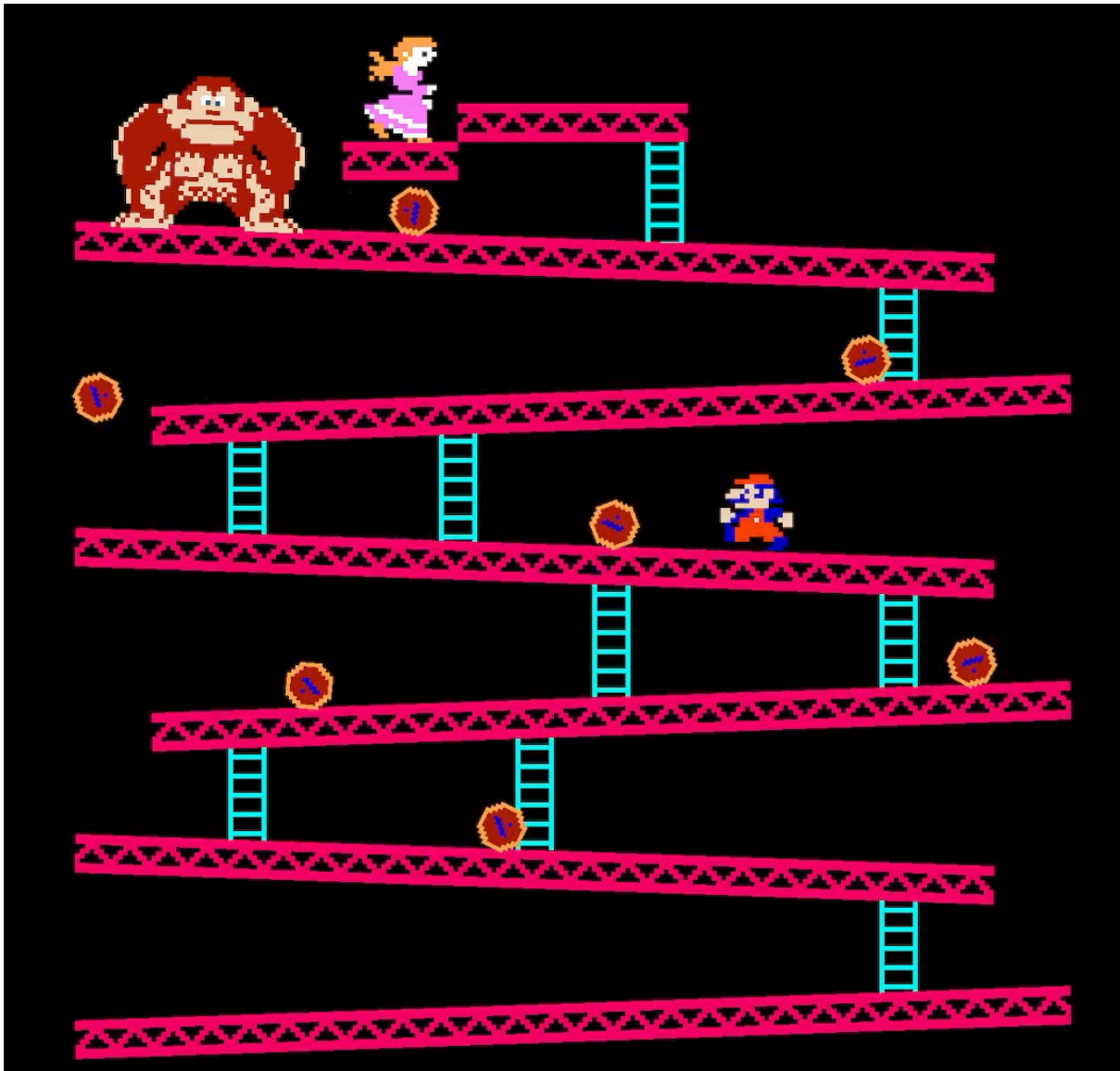


Inspirándose en el juego de Rompe Ralph, podríamos tomar esta idea para un minijuego dentro del proyecto. En el juego original, Ralph va rompiendo un edificio mientras los jugadores intentan repararlo.

Adaptando esta mecánica y vinculándola con los productos de la empresa, podríamos crear un concepto similar. En lugar de alguien destruyendo cosas, podríamos hacer que un monstruo (o un personaje similar) ensucie cristales, mientras los jugadores se encargan de limpiarlos.

Además, se podrían incluir elementos adicionales, como productos que aumenten el rango de limpieza durante unos segundos o mejoras que faciliten la tarea temporalmente.

IDEA 2

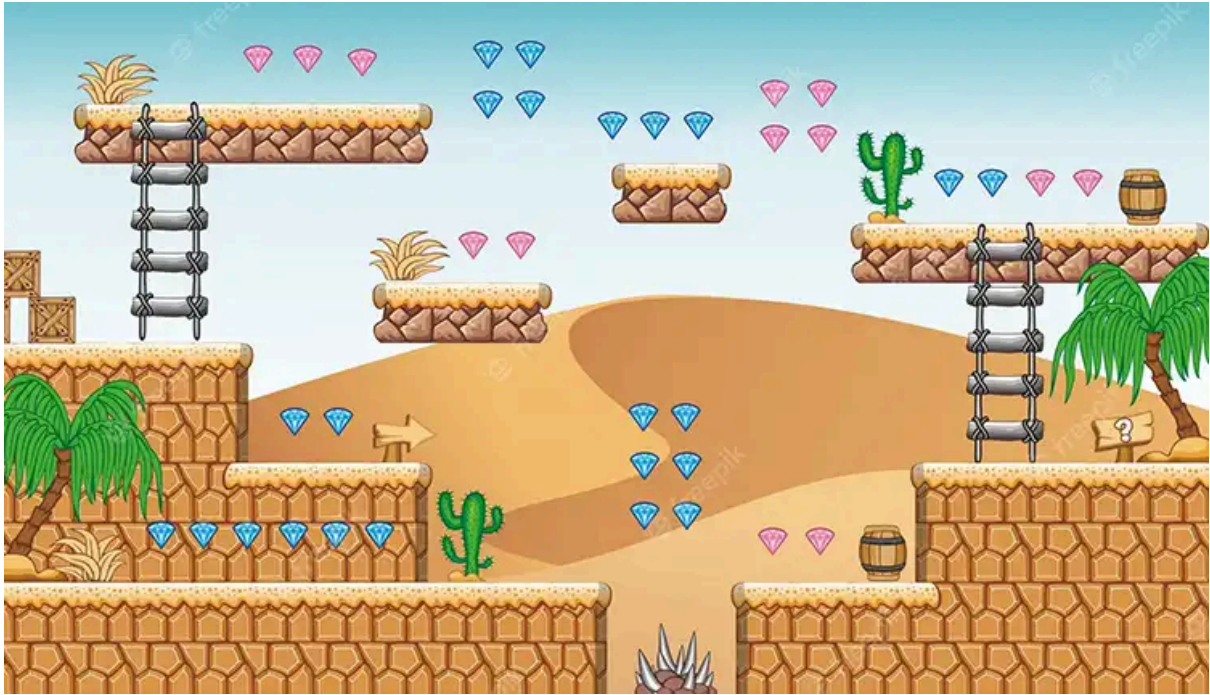


Otra posible idea sería el famoso juego de Donkey Kong.

Utilizando esta idea podríamos hacer un juego similar utilizando como barriles productos de la empresa y en vez de ser un escenario como el de donkey kong podríamos hacer un edificio donde los barriles vayan cayendo del cielo y que la cámara se vaya moviendo con el personaje, hasta llegar al final donde al coger una moneda o cualquier cosa derrotemos al personaje que nos estará tirando los barriles.

Ejemplo de la cámara : <https://www.youtube.com/watch?v=AvH4KKiLEVY>

IDEA 3

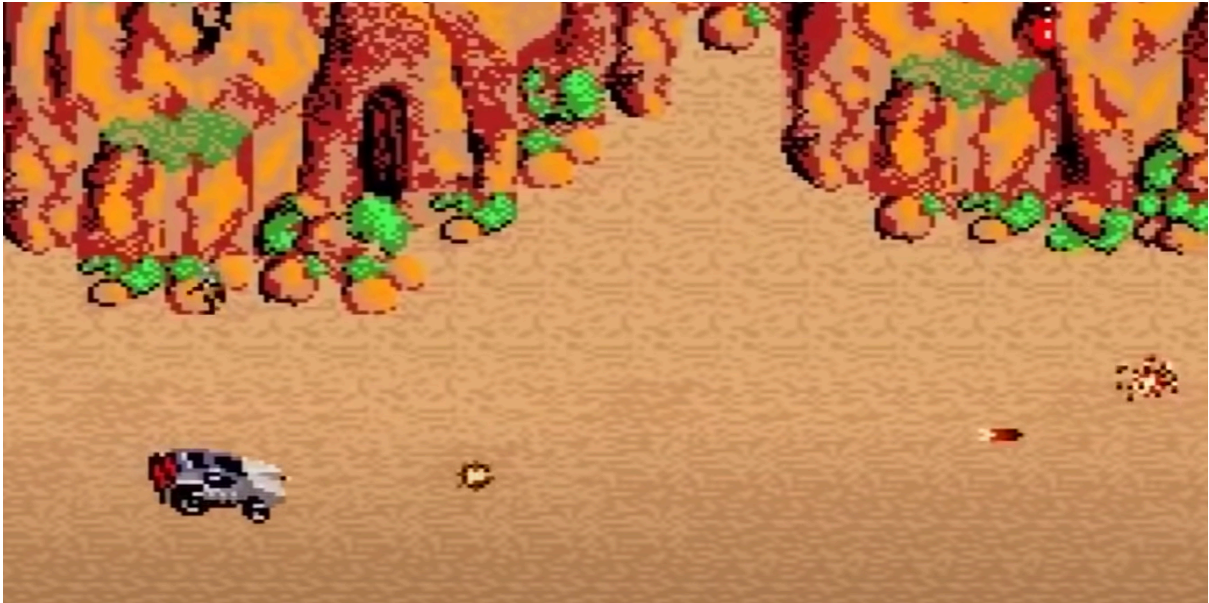


Juego de plataformas.

También se podría hacer un juego de plataformas, pero en vez de hacer los típicos juegos de plataformas donde te pasas todo el rato recogiendo monedas y el objetivo es llegar al final, podríamos hacer un juego donde tengas un contador de tiempo (para que el jugador sepa cuanto a tardado en completar el nivel) y una barra de porcentaje de limpieza.

¿Cual es la idea? La idea sería que el personaje vaya limpiando las zonas sucias pulsando un botón y que por cada cosa que limpie se vaya llenando la barra de porcentaje y que al llenarse entera salga un mensaje de victoria con el tiempo usado y el mejor tiempo (leaderboard).

IDEA 4



Otra idea podría ser un juego de coches donde hay que ir esquivando obstáculos a la par que recogiendo productos que se han caído del camión.

El objetivo es recoger el máximo de productos hasta llegar a la meta (podría ser la empresa de Distribuciones Batoy y el coche podría ser un camión de reparto de la empresa).

Una idea podría ser que cuantos más productos recojas sin chocarte más puntos obtendrás, como si fuera una racha y que al final del nivel si por ejemplo has conseguido 10.000 puntos y te has chocado 3 veces que reste algo.