



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
MÉXICO
FACULTAD DE INGENIERÍA
LABORATORIO DE MULTIMEDIA E INTERNET



Proyecto Final Curso Python Intermedio

Carranza Salazar Oscar Eduardo

Proyecto Final Curso Python Intermedio

Objetivo:

- Implementar los conocimientos adquiridos de sockets, hilos e interfaces gráficas para el desarrollo de un chat entre dos personas.

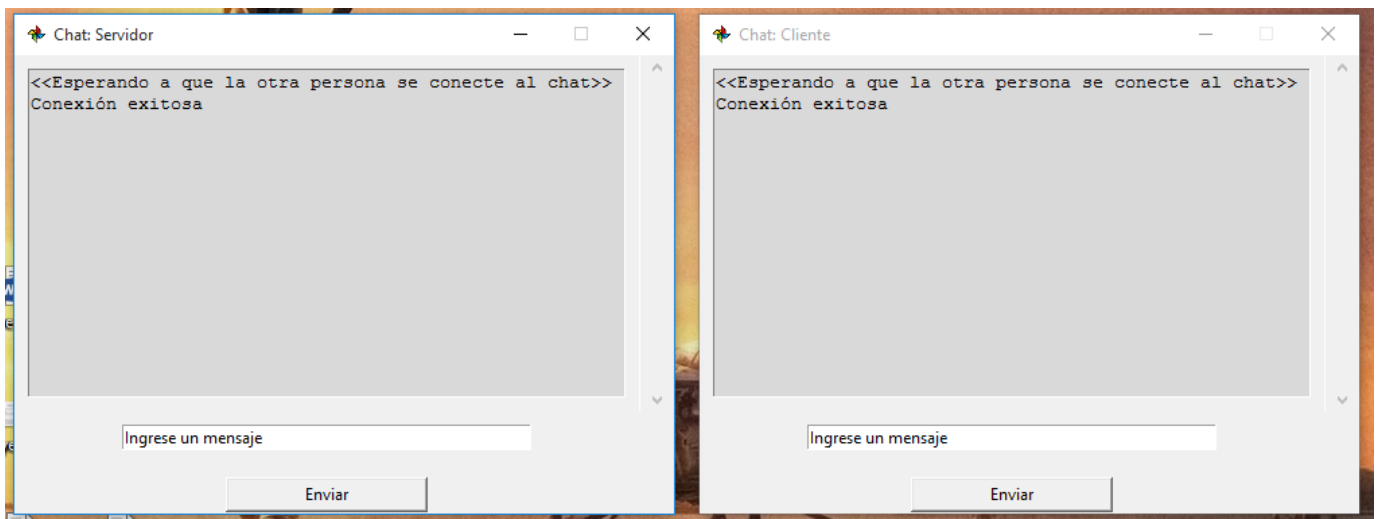
Alcance del proyecto:

- El proyecto per se contempla la conexión entre dos computadoras, lo cual si se puede llevar a cabo, sin embargo, dado que cuento solo con una computadora a mi disposición y por facilidad la implementación del chat se hará en una misma computadora, con dos archivos de python que se ejecutan de manera independiente para hacer el chat.

Resolución:

- Se tiene una interfaz gráfica, con una sección para ver los mensajes enviados/recibidos, una entrada de texto para poner el texto que quiero enviar y un botón para enviar el mensaje.
- La conexión es por medio de sockets, donde se tiene un servidor y un cliente; tal que el primer archivo a ejecutar es el del Servidor, para que al ejecutar al Cliente se puede conectar correctamente. Ya en el chat cualquiera puede enviar el mensaje primero y si pone 'exit' o 'quit' cualquiera de los dos, se cierra la conexión.
- Se tiene un hilo, el cual se usa para recibir mensajes a la par que se ejecuta la ventana de interfaz gráfica

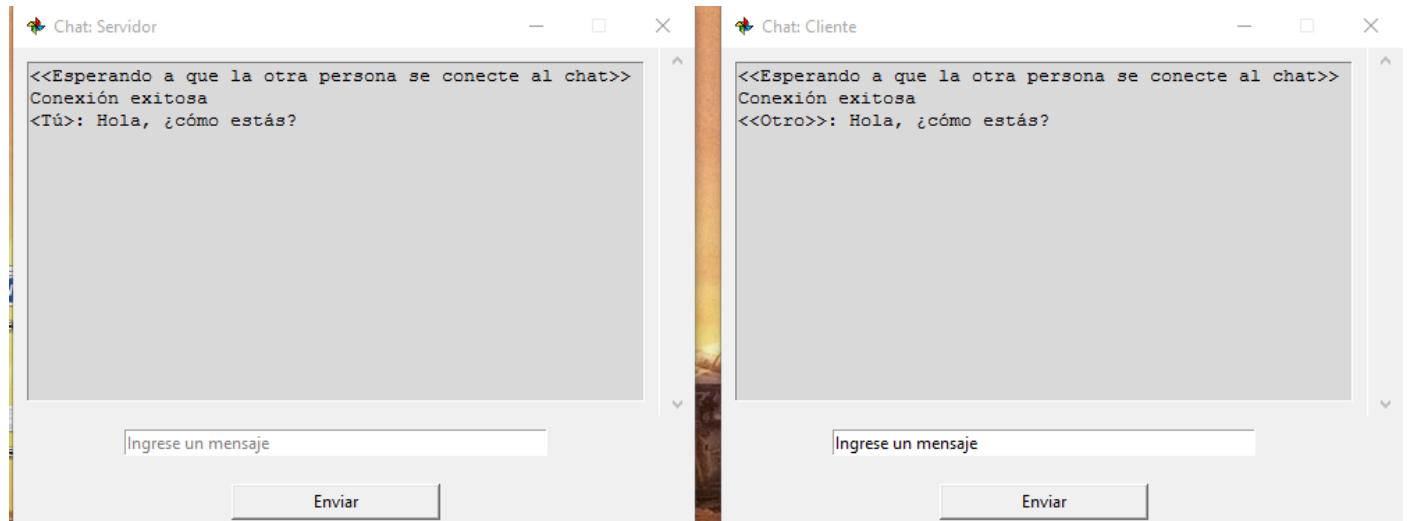
Capturas de pantalla de los programas cuando recién se inician:



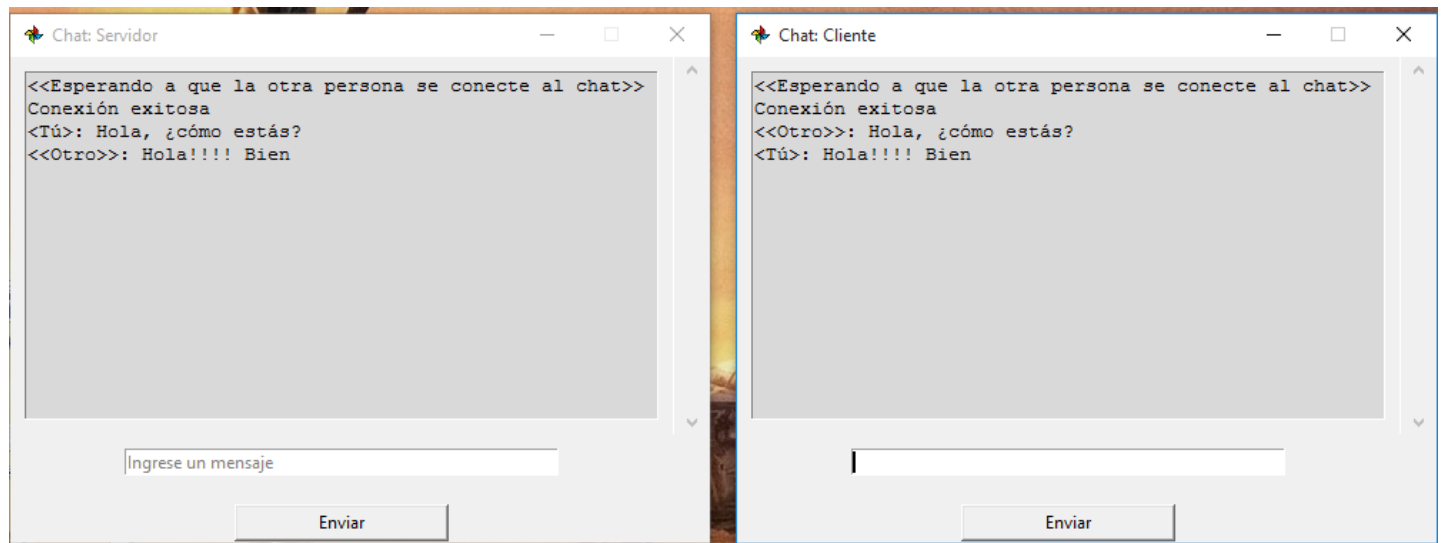
Proyecto Final Curso Python Intermedio

Suponga que el Servidor manda un “Hola, ¿cómo estás?”:

En el chat del servidor aparece que se envió y en el chat del cliente le llega el mensaje

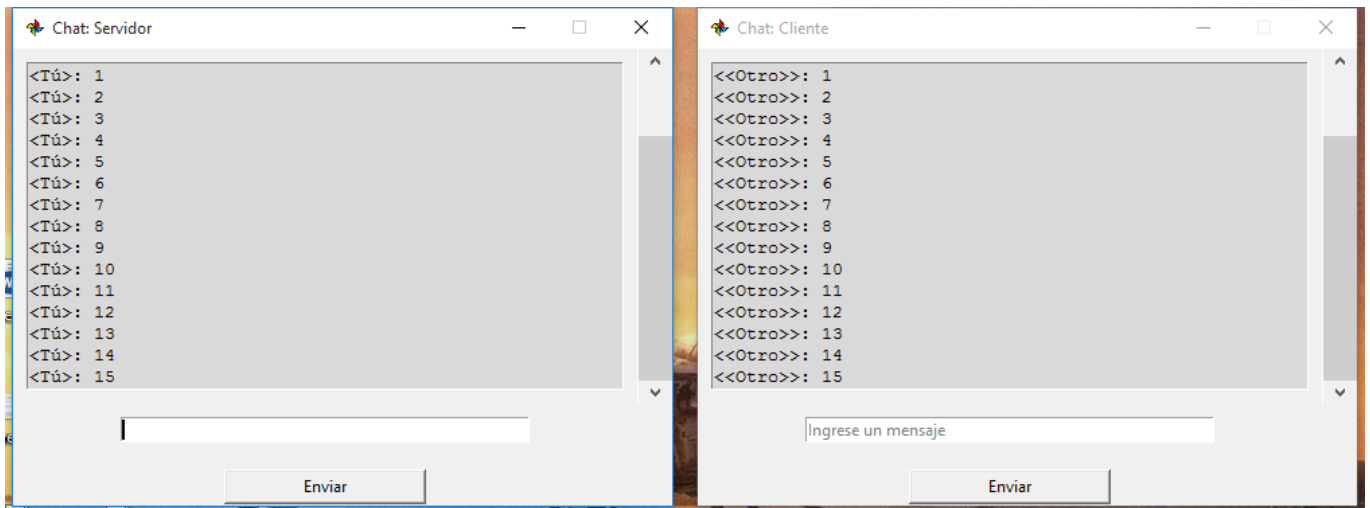


El cliente puede contestar:



Proyecto Final Curso Python Intermedio

Suponiendo que la conversación se alargue, implementé un “scrollbar” (barra para bajar el texto actual que se ve), como se muestra a continuación:



Finalmente, si alguien pone 'exit' o 'quit' se finaliza la comunicación:

