

Individuell reflektion DAT257 #5

Namn: Simon Schuster

Grupp: IBM System/360

Datum: 2021-04-30 (Läsvecka 6)

Efter denna tredje sprint är alla fyra aktiviteter som man kommer till från huvudmenyn implementerade. Större delen av funktionaliteten är på plats och det börjar verkligen se ut som en riktig app. Jag är imponerad av det vi åstadkommit på endast tre veckor trots att det fortfarande är en del user stories kvar.

Förra veckan reflekterade jag över att planerings- och administrationsdagen i början av veckan var något ineffektivt. Jag tycker att det har förbättrats till denna sprint, antagligen för att vi samlat på oss mer erfarenhet men även för att vi hade mer struktur på mötet. Samtidigt gäller det att komma ihåg att det är mycket som ska göras när hela den föregående sprinten ska utvecklas (code reviews, code merging, team reflection etc.) och en ny sprint ska starta (user stories, acceptance criteria, tasks etc.) så det är ändå ganska rimligt att måndagarnas möten blir långa och omfattande. Denna sprint valde vi dock att formulera tasks dagen därpå vilket var ett bra beslut eftersom de flesta i gruppen var trötta mot slutet av dagen samtidigt som det gav tid för lite eftertanke. Här anser jag mig verkligen ha bidragit till gruppens användande av Scrum.

Under denna sprint (#3) har jag fokuserat på user story 1.6 (Challenges) med Oskar J. Vi har parprogrammerat de tasks som varit svåra att dela upp och där det krävs kompetens från oss båda för att lösa uppgiften smidigast. Andra tasks har vi delat upp mellan oss för att öka effektiviteten, men vi har samtidigt bibehållit en nära dialog för att hjälpa varandra. Jag är särskilt nöjd med en task (1.1.6) som jag löste på egen hand och producerade kod som fixade ett irriterande problem som vi stötte på. Samarbetet har fungerat bra även denna vecka och tidsestimeringen vi gjorde inför stämde även relativt bra överens med den verkliga tidsåtgången.

En utmaning, som jag även tagit upp i tidigare reflektioner, är programmering av aktiviteter eller user stories som har stark koppling till varandra. Exempel på ett sådant område är layouten. För att lösa detta under denna sprint har två personer i gruppen fokuserat specifikt på att uppdatera det visuella i appen. Trots att övriga implementerat funktionalitet som berör layouten har minimalt med tid lagts på att förfinas utseendet för att förhindra dubbelarbete.

Inför nästa sprint vill jag få en bättre förståelse för alla java-klasser i appen, även de som jag inte programmerat själv. Jag tycker det är intressant att lära mig av hur de andra löst programmeringsutmaningarna och viktigt för det agila arbetsättet att alla har förståelse för samtliga delar av koden även om det är praktiskt omöjligt att all kod skrivs tillsammans. För att uppnå detta mål krävs att jag, i slutet av sprinten när alla branches mergats i Github, går igenom varje klass. I de fall där jag inte förstår koden ska jag fråga de i gruppen som ansvarat för den koden. Denna genomgång av klasser kan kombineras med en code-review vilket vi diskuterade i vårt team reflection för den förra sprinten. Därigenom kan jag även bidra med att ge förbättringsförslag och göra koden snyggare med olika designprinciper i åtanke. Det är viktigt med en helhetssyn för att till exempel förhindra redundans och onödig kodduplicering.