

# Individuell reflektion

## Vecka 3

---

### **Vad vill jag lära mig eller förstå bättre?**

Vi har nu en mockup med hur vi vill att applikationen ska se ut, men vi har inte börjat programmera ännu.

Nästa sprint vill jag ha en grund för en applikation som kan köras (i en emulator åtminstone) och bättre förstå vilka delar (klasser, filer, verktyg, med mera) som behövs för att skapa en android applikation.

---

### **Hur kan jag hjälpa någon annan att lära sig något nytt?**

Mitt mål för denna sprinten var att hjälpa till att skriva user stories, men vi kommer skriva de först nästa sprint. Så det målet står kvar.

Nästa sprint kommer vi att skriva user-stories och jag är en av de i gruppen med mest erfarenhet av user-stories, så jag vill dela med mig av den kunskapen så gott jag kan.

Det enklaste sättet att göra detta är att vara aktiv när vi tar fram user-stories.

---

### **Hur har jag bidragit till gruppens användning av scrum?**

Vi har vår scrumboard men vi har inte börjat använda scrum på riktigt ännu. Utan det är först nästa vecka när vi ska börja programmera som användningen av scrum drar igång på riktigt.

Så nästa sprint vill jag vara med och se till att vi har scrum i åtanken när vi börjar jobba och detta kan man enklast göra genom att själv tänka på hur man på bästa sätt jobbar utifrån scrum.

---

### **Hur har jag bidragit till utvecklingen av applikationen?**

Vi har nu en uppdaterad mockup och mer konkret idé av hur applikationen kommer att se ut. Jag kollade runt lite i Android Studio och det är väldigt likt IntelliJ, så jag tror det kommer vara ett bra verktyg att använda!

Nästa sprint drar utvecklingen av applikation igång på riktigt och det viktiga för mig är att vi i slutet av nästa sprint har en väldigt grundläggande applikation, men som ändå ger något typ av värde till vår externa aktör. Detta kan jag göra genom att hitta user stories som är enkla att implementera men som ändå är värdefulla för vår externa aktör.

---

*Oscar Johansson*