

Team reflection #4

2021-05-10

DAT257 - IBM System/360

Customer Value and Scope

Man kan se att gruppens belastningsnivå överlag ökar med kandidatarbete och tentor som närmar sig. Arbetet anpassades också därefter, vilket innebar att vi planerade in lite mindre än tidigare sprintar. Samtidigt har vi nu implementerat mycket av det som vår externa aktör förväntade sig i början av projektet. Det känns därför som att vi är på god väg att leverera den produkten vår externa aktör förväntade sig innan kursen är slut, även om vi väljer att prioritera andra moment i kursen och i andra kurser något högre framöver.

Goals for next sprint

Inför kommande sprint vill vi fortfarande hålla en rimlig arbetsbelastning, men framförallt se till att implementera de funktioner vår externa aktör uppfattar som viktigast. Då det inte är så många sprintar kvar, är det hög tid att prioritera det som ger vår externa aktör mest direkt värde och sedan lägga resten av vår energi på att städa upp vår kod och design.

För att kunna göra allt detta och fortfarande hålla en rimlig arbetsbelastning är det viktigt att vi verkligen prioriterar smart och inte tar på oss allt för många nya user stories.

Social Contract and Effort

Utifrån diskussion inom gruppen var den generella arbetsbelastning relativt låg sett till antal timmar som lagts ned på arbetet med utvalda user-stories. Detta reflekteras också i KPI:n för produktivitet där det estimerades att veckans nya user-stories skulle ta 35 timmar att genomföra, vilket visade sig vara en rimlig uppskattning. Utöver dessa och administrationsarbete i form av möten, lades även lite tid på föregående user-stories. Däremot presenteras inte detta arbete i KPI:n, vilket kan vara missvisande för utomstående observatörer. Dessutom har produktivitets KPI:n en övergripande "Effort estimation" för sprinten som inte anpassas efter utvalda user-stories och planerade arbetstillfällen. Denna bör vara unik för varje sprint, istället för konstant, eftersom det skulle ge en precisare bild av det förväntade arbetet.

Goals for next sprint

Att behålla ett rimligt arbetsbelastning i gruppen så att man kan fokusera på kodkvalité och samtidigt ha en god arbetsmiljö där man inte blir stressad.

Design decisions and product structure

Från måndag till fredag låg fokus på att implementera de tasks som formulerats inför sprinten för att kunna lägga ned mer tid och kraft på code reviews mot slutet av veckan. Fredag eftermiddag tilldelades varje gruppmedlem ett par klasser, som de inte aktivt arbetat med, att inspektera. Det ska även tilläggas att flera av klasserna är sammanhängande såsom adapters med deras respektive activity/fragment, vilket påverkade urvalet. Över helgen hade man möjligheten att lägga till kommentarer i form av //TODO i koden med förslag på förbättringar eller generella tankar kring det som skrivits. I efterhand hade det varit fördelaktigt att följa ett liknande system tidigare i arbetet för att undvika större modifieringar av kodbasen med förhållandevis ont om tid kvar.

Goals for next sprint

Mål för nästa sprint är att börja med code reviews och att implementera tester. Vi hade börjat lite med code reviews men inte tillräckligt för att täcka allt. Vi har nu implementerat nästan all funktionalitet och fokus ska då läggas på finslipning som kod kvalite, kommentarer, design, testning, komplexitet och mer. Vi ska också diskutera med vår externa aktör om vi ska implementera funktionalitet som gör att användaren kan favoritmarkerade sporter och sedan se de sporter på en sida.

Application of Scrum

Under denna sprint har vi fortsatt att arbetat på våra user stories och tasks samt de vanliga mötena inom gruppen med handledare och den externa aktören. Jämfört med tidigare veckor har det inte varit några större förändringar än att fortsätta arbeta på ett agilt sätt.

Nedan har vi en kort sammanställning av vilka som arbetat på samma user stories under sprint #4. I huvudsak har parprogrammering tillämpats, men vissa tasks har även gjorts helt på egen hand efter avstämning inom dessa grupper. På så sätt har effektiviteten kunnat hållas hög. Parprogrammering har varit bra för att direkt kunna ge återkoppling, lösa problem och tillsammans skriva bättre kod.

- Oscar Johansson och Hannes Svahn
- Simon Schuster och Mantas Trakanavicius
- Simon Larsson, Oscar Forsyth
- Victor Koch

Goals for next sprint

Vårt mål för nästa sprint är att fortsätta arbeta som vi har gjort den senaste sprinten med uppdelning av arbete samt de olika mötena som vi har. Däremot ska vi lägga mer tid och energi på att "städa upp" gamla User Stories som har minimalt arbete kvar, då de blev uppskjutna på grund av olika anledningar. Detta innebär att det inte kommer att börja med lika många User Stories som i tidigare sprints.