

Individuell reflektion DAT257 #1

Namn: Simon Schuster

Grupp: IBM System/360

Datum: 2021-03-26 (Läsvecka 1)

I nuläget, det vill säga i slutet av läsvecka 1, har gruppen lyckats komponera ett socialt kontrakt, skapa en *Software repository* samt haft en första brainstorming av projektidéer. Flertalet idéer har skrivits ner i ett dokument och avsikten är att fylla på detta allteftersom nya idéer dyker upp.

Målet inför nästa vecka är att formulera en idé och få kontakt med en intressent som blir vår externa aktör. För att nå dit krävs att jag, utifrån de tankar vi redan har, funderar på vilken idé som ska väljas. Detta görs med utgångspunkt i hur intressant idéen är, möjligheterna att implementera den (hur svår kommer programmeringen att vara i förhållande till gruppens kompetens) samt tillfört kundvärde (bestäms av den externa aktören). Eftersom kundvärdet är centralt i agil utveckling kommer extra fokus läggas på den aspekten.

Jag är nyfiken på att lära mig mer om Scrum-ramverket och ser fram emot att komma igång med projektet på riktigt, dvs. komma på och enas om en idé som vi kan förverkliga genom att implementera den i kod. Dessutom vill jag lära känna gruppen ännu bättre eftersom det är av yttersta vikt för ett välfungerande och givande samarbete. Genom att välja en projektidé som engagerar hela gruppen kan motivationen och samarbetsviljan styrkas ytterligare.

Jag har aktivt bidrag till teamets prestation och sett till att arbete tas framåt på ett effektivt sätt. Vid formulerandet av det sociala kontraktet tog jag ansvar i utformandet och skrivandet. Samtliga gruppmedlemmar gavs utrymme att uttrycka sin åsikt och vi var eniga i princip alla frågor.

Som beskrivs ovan har gruppen börjat diskutera olika projektidéer. Inför vårt brainstormingmöte ägnade jag tid åt att fundera på egen hand, googla idéer och konsultera familjemedlemmar och kompisar för att kunna bidra till en aktiv diskussion i det gemensamma gruppmötet. Därtill försökte jag få övriga gruppmedlemmar involverade genom att fråga vad de tyckte om idéer och höra om de hade något att bidra med.

Jag har ingen tidigare erfarenhet att arbeta med Github. Målet är att jag ska känna mig bekväm att använda Github och en *Software repository* nästa vecka och för att nå dit kommer jag göra några guider och kurser på Githubs hemsida.