

Individuell reflektion DAT257 #6

Namn: Simon Schuster

Grupp: IBM System/360

Datum: 2021-05-08 (Läsvecka 7)

Denna vecka genomfördes sprint #4. Då slutinlämningen för vårt kandidatarbete närmade sig har min stressnivå ökat något och av den anledningen valdes en user story som inte var alltför krävande. Den user story jag arbetade med under sprinten innebar främst skrivande av kod som liknat tidigare user stories vilket gjorde att jag slapp känna en alltför stor stress i uppkomsten av eventuella problem. I slutet av sprinten är nästan alla element i appen på plats och jag är återigen nöjd med gruppens prestation.

Under sprinten har jag bidragit till gruppens användning av Scrum främst genom att vara delaktig på planeringsmötet i början av veckan. Jag har sett till att kontinuerligt fylla i KPI:er och kommunicera det arbete som gjorts med övriga gruppen. Därtill har jag uppdaterat vår Scrumboard allteftersom arbetet med min utvalda user story gjorts samt lagt till specifika tasks.

Jag har under denna sprint parprogrammerat med Mantas. Majoriteten av arbetet gick smidigt men vi ställdes inför ett par programmeringsutmaningar när vi var tvungna att få till en animation samt lösa ett felmeddelande i appen. Problemlösningen fungerade bra tack vare att vi kunde hjälpa varandra med att lösa det. Även denna sprint stämde den estimerade tiden för vår user story bra överens med tiden den tog vilket beror på en ökad erfarenhet i Android Studio.

En utmaning under sprinten, eller framför allt mot slutet av den, har varit hur vi smidigast ska genomföra code reviews. Tidigare har vi "mergeat" all kod precis i slutet av sprinten eftersom det är först då den är färdigskriven. Nackdelen med det är att kommande veckas sprint startar direkt efter det vilket gör det svårt att hinna med, eller att det snarare känns mindre värt att prioritera code reviews istället för nya user stories. Under denna sprint "mergeades" istället de delar som var färdiga redan under fredagen för att möjliggöra code reviews under helgen. Dessutom gjordes då en uppdelning så att respektive gruppmedlem fick två klasser i appen var att gå igenom. Något som kan förbättras inför kommande sprint är att lägga ytterligare fokus och tid på att förfinas koden. Det skulle till och med kunna vara en user story. Detta blir också lättare, precis som layoutjusteringar, mot slutet av projektet när funktionaliteten och grundstrukturen redan är på plats. Designers dilemma medför dock vissa utmaningar här.

Det som främst återstår inför de sista två sprintarna är att optimera appen, både ur ett kodkvalitetsperspektiv men även när det kommer till layout och utseende. Inför nästa sprint vill jag jobba vidare med det mål jag satte inför denna sprint, nämligen att få förståelse för all kod i appen och hur den hänger ihop. Genom de code reviews jag genomfört under helgen har denna förståelse ökat men eftersom appen nu har ganska många rader kod är det något jag vill fortsätta med även nästa sprint.