Team reflection #3

2021-05-03

DAT257 - IBM System/360

Customer Value and Scope

Förra team reflection har vi satt upp mål att vi skulle fördela arbetet på ett bättre och smidigare sätt så att alla i gruppen får en jämnare belastning. Det har vi lyckats ganska väl med när vi bröt ner user stories i olika tasks. Då hade vi i åtanke att de ska vara oberoende och likartade i arbetsmängd. Tittar man även på våra KPI:er syns det tydligt att vi i gruppen har lyckats estimera belastningen på ett mycket bättre sätt. Detta tyder på att gruppen har blivit mer insatt i projektets ramar och dessutom fått erfarenhet från de två tidigare sprintarna vilket även ger stöd för noggrannare estimering.

Tittar man generellt på KPI:erna så ser man att gruppens belastningsnivå och glädjenivå har varit ganska stabil under dessa tre sprintar som vi har haft. Detta är positivt och indikerar att gruppen är ganska samspelta. När det kommer till stressnivå så har den ökat marginellt sedan den första sprinten. Ökningen kan förklaras med att gruppen befinner sig halvväg genom läsperioden där kandidatinlämning närmar sig för vissa i gruppen och andra inlämningar för andra i gruppen.

Goals for next sprint

Inför kommande sprint vill vi fortsätta att hålla en rimlig arbetsbelastning utefter de förutsättningar som finns. För I-studenterna börjar den slutgilttiga inlämingen av kandidatarbetet närma sig, vilket innebär att stressnivåerna sannolikt kommer att öka. Det innebär också att mindre tid kommer att kunna läggas på utvecklingen.

Social Contract and Effort

Förra veckan när vår grupp arbetade på user story 2.2 så märkte de att den tog väldigt mycket mer tid än förväntat vilket ledde till olika problem och frustration. Denna vecka har vi delat upp user stories och tasks i mindre bitar och därefter märkte vi att det gick bra. Vi kunde koda klart user storyn utan att bli stressade och kunde då fokusera på kodkvalité och design. Vi hade mycket arbete i parallella kurser med det blev ändå hanterbart på grund ut av att user storyn tog tiden som förväntades. Arbetsbelastningen blev jämnt fördelat denna vecka vilket går i linje med vårt sociala kontrakt. Arbetet blev hanterbart och den allmänna arbetsmiljön var mycket bättre denna vecka.

Goals for next sprint

Att behålla ett rimligt arbetsbelastning i gruppen så att man kan fokusera på kodkvalité och samtidigt ha en god arbetsmiljö där man blir inte stressad.

Design decisions and product structure

Under denna sprinten var målet att ha explicita code reviews, men flera i gruppen hade högre belastning i andra kurser mot slutet av veckan, så code reviews fick prioriteras ner.

Inför denna sprint hade vi som mål att förbättra användandet av Google Kalender API genom att hämta mer information från JSON-filen. Det har vi lyckats åstadkomma genom att vi har lagt till både start- och slutdatum samt beskrivning i menyfliken *Challenges* som vi implementerat denna vecka. Den använder sig av en Google Kalender, precis som menyfliken med *Coming Events*.

Goals for next sprint

Nästa sprint har vi återigen som mål att använda oss av code reviews eftersom det inte blev av denna sprint. För att se till att vi har tiden att genomföra code reviews ska dessa planeras in i slutet av veckan. Då mycket av applikationens funktionalitet nu är implementerad så är det hög tid att även lägga mer fokus på kodkvalité generellt nästa sprint.

I nuläget används Google Kalender API:n för två funktioner i appen (*Coming Events* och *Challenges*) men dessa hämtar datan från olika kalendrar (*Coming Events* från CIS officiella kalender och *Challenges* från en testkalender). Inför nästa sprint vill vi diskutera med vår externa aktör om de föredrar att ha denna information i en kalender och filtrera den med hjälp av en tagg eller ha två kalendrar. Varje alternativ har sina för- och nackdelar.

Application of Scrum

Under denna sprint har vi fortsatt att arbetat på våra user stories och tasks samt de vanliga mötena inom gruppen, med handledare och den externa aktören. Sedan förra sprinten har vi implementerat "co-author" commits i vår Github, där alla som var med och arbetade tillsammans var med i den commiten. Det finns fortfarande egna commits som skickas in men dessa är oftast över mindre arbete som en person klarar av att göra.

Nedan har vi en kort sammanställning av vilka som arbetat på samma user stories under sprint #3. I huvudsak har parprogrammering tillämpats, men vissa tasks har även gjorts helt på egen hand efter avstämning inom dessa grupper. På så sätt har effektiviteten kunnat hållas hög.

Parprogrammering har varit bra för att direkt kunna ge återkoppling, lösa problem och tillsammans skriva bättre kod.

- Oscar Johansson och Simon Schuster
- Victor Koch och Mantas Trakanavicius
- Simon Larsson, Oscar Forsyth och Hannes Svahn

Goals for next sprint

Vårt mål för nästa sprint är att fortsätta arbeta som vi har gjort den senaste sprinten med uppdelning av arbete samt de olika mötena som vi har. Däremot ska vi lägga mer tid och energi på att öka kodkvaliteten nästa sprint, eftersom det har tagits några genvägar när det kommer till själva kodstrukturen. Detta är lite av en bieffekt av att det var mindre Code reviews denna sprint än planerat. Vår plan är då som nämnt att ha mer Code reviews under sprint #4 än sprint #3.