Universidad de Guadalajara

CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS LAGOS

División de Estudios de la Biodiversidad e innovación Tecnológica



PRACTICA 6: FUNCIÓN TEMPORIZADOR (TON Y TOF)

Materia:

Controladores Lógicos Programables

Presenta:

Oscar Iván Moreno Gutiérrez #220942754 Maximiliano Frias Campos #217488066

Profesor:

Dr. Afanador Delgado Samuel Mardoqueo

Fecha:

30 de octubre de 2024

Índice general

Palabras Clave

Objetivo

El objetivo de esta Practica es utilizar los temporizadores de manera efectiva en la programación de Controladores Lógicos Programables (PLC) para controlar el tiempo de activación y desactivación de una salida. A través de la implementación de temporizadores TON y TOF, se busca simular y verificar el funcionamiento de circuitos de control que requieren un retardo específico para activar o desactivar una salida.

Contenido

1.1 ¿Qué es un temporizador?

Un temporizador es un dispositivo que se utiliza para controlar el tiempo de activación y desactivación de una salida en un circuito de control. En la programación de Controladores Lógicos Programables (PLC), los temporizadores se utilizan para introducir retrasos específicos en la activación y desactivación de salidas, lo que permite controlar el tiempo de ejecución de una operación.

1.1.1 Funcionamiento de TON

La función TON (Temporizador ON Delay) se utiliza para activar una salida después de un retardo específico. Cuando se activa la condición de TON, la salida permanece en un estado bajo (apagado) durante un tiempo determinado antes de cambiar a un estado alto (encendido). Una vez que la salida se activa, permanece en ese estado durante un tiempo específico antes de volver a su estado inicial.

1.1.2 Funcionamiento de TOF

La función TOF (Temporizador OFF Delay) se utiliza para desactivar una salida después de un retardo específico. Cuando se activa la condición de TOF, la salida permanece en un estado alto (encendido) durante un tiempo determinado antes de cambiar a un estado bajo (apagado). Una vez que la salida se desactiva, permanece en ese estado durante un tiempo específico antes de volver a su estado inicial.

1.2 Materiales

Para la realización de esta práctica se utilizaron los siguientes materiales:

 Aplicación con picosoft: Software utilizado para la simulación y programación de PLCs.

- PLC: Controlador Lógico Programable utilizado para la implementación del circuito.
- **Botonera:** Dispositivo que contiene los botones de arranque y paro.
- **Botones:** Componentes individuales de la botonera utilizados para controlar el circuito.

1.3 Procedimiento

1. Declaramos las variables de nuestro circuito.

screenshots/variables.png

Figura 1.1: Variables del circuito

2. Creamos el circuito

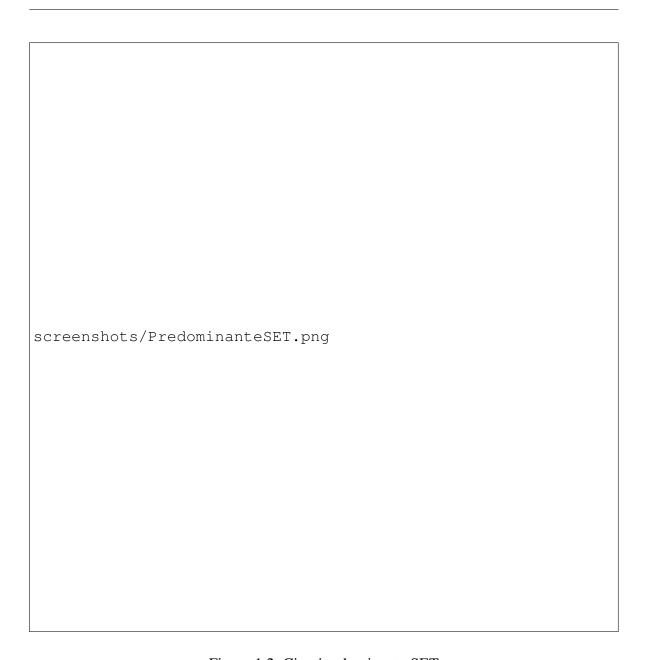


Figura 1.2: Circuito dominante SET

Conclusiones

En esta práctica, se implementaron y simularon circuitos de control utilizando las funciones LATCH/UNLATCH, también conocidas como SET/RESET. A través de la creación de variables y la configuración adecuada de los componentes del circuito, se pudo verificar el funcionamiento de los circuitos predominantes SET y RESET.

El circuito predominante SET demostró ser efectivo para mantener una salida activada hasta que se cumpla una condición específica para desactivarla. Por otro lado, el circuito predominante RESET permitió desactivar una salida previamente activada por el circuito SET, asegurando que las operaciones se realicen de manera controlada y segura.