## TAD Cola de Prioridad

Cola de Prioridad =  $C = \{\emptyset, N_1, N_2, N_3, ..., N_n\}$ 

Invariante:  $\{N \in Clase\ nodo = \{Indice = entero, Valor = Objeto\} \land \forall ij \in \mathbb{N} \mid N_i, N_j \in C.\ N_i \geq N_i \lor N_i \geq N_i\}$ 

# Operaciones primitivas:

- CrearColadePrioridad: → Cola de Prioridad
- ObtenerMáximo:→ ColadePrioridad x Nodo → Nodo
- ExtraerMáximo: → Cola de Prioridad x Nodo → Nodo
- InsertarNodo: → Cola de Prioridad x Nodo → Cola de Prioridad
- IncrementarLlave→ Cola de Prioridad x Entero → Cola de Prioridad
- EstaVacío → Cola de Prioridad → Boolean

# Operaciones principales.

### Operaciones constructoras

# CrearColadePrioridad()

"Crea una cola de prioridad vacía"

{Pre:TRUE}

 ${Post: C = \emptyset}$ 

## Operaciones modificadoras

#### ObtenerMáximo()

"Retorna el nodo que está al inicio de la cola"

{Pre:  $\exists C \land |C| \ge 1$ }

{Post: |C| = 0, retorna null, sino Nodo}

#### ExtraerMáximo()

"Retorna el nodo que está al inicio y lo elimina"

{Pre: ∃ C ∧  $|C| \ge 1$ .  $C = \{\emptyset, N_1, N_2, N_3, ..., N_n\}$ 

{Post: Si |C| = 0, lanza excepción, sino Nodo  $\land C = \{\emptyset, N_1, N_2, N_3, \dots, N_{n-1}\}$ 

#### InsertarNodo(i,k)

"Inserta un elemento a la lista y crea un nodo donde i=índice como entero y k=Objeto"

{Pre: ∃ *C*}

{ Post: Si añade TRUE  $\land C = \{\emptyset, N_1, N_2, N_3, ..., N_{n+1}\}$ , sino FALSE}

### IncrementarLlave(i,k)

"Incrementa la prioridad de un elemento en la cola de la cola"

 $\{ \text{Pre: } \exists \ C \ \land |C| \ge 1 \}$ 

{ Post: Si |C|=0  $\forall$  si  $i\in\mathbb{N}<0$   $\forall$  i< La prioridad del elemento, lanza excepción, sino C[k]=i donde  $k\in\mathbb{N}$   $\land$   $k\geq0$   $\forall$   $k\leq|C|-1$ }

EstaVacío()

"Determina si el conjunto está vacío o no"

{Pre: ∃ *C*}

{Post: Si |C| = 0 TRUE, sino FALSE"