



En este avance se realizó un UML y una parte del código para el proyecto integrador, cuyo objetivo es el de obtener la información para una credencial escolar como la que ocupamos en la institución de dos tipos diferentes: una para un estudiante y otra para un maestro, separando los datos en personales, escolares y añadiendo los bancarios, todos ellos proviniendo de una clase padre llamada **Persona** con un tipo de herencia jerárquica, para las clases hijas que son **Empleado**, **Maestro** y **Estudiantes**, se utilizan funciones como `leer_info()` que es para almacenar datos introducidos por un usuario, la función `imprimir_info()` que está planeada para imprimir los datos en un archivo `.txt`. En el programa actual se utiliza de manera un poco simple el polimorfismo con `virtual`, además de que tenemos sobreescritura en las funciones de `leer_info()` e `imprimir_info()`. Además hay que tener en cuenta diferentes factores para que el código funcione de manera óptima, como lo puede ser el no olvidar eliminar los apuntadores para que la memoria no se llene de basura, también utilizar de manera correcta los `setter` y

getter o los constructores, dependiendo de la estructura que vaya a utilizar en mi programa, otra cosa es al momento de definir alguna clase abstracta, ya no intentar introducir esa clase.