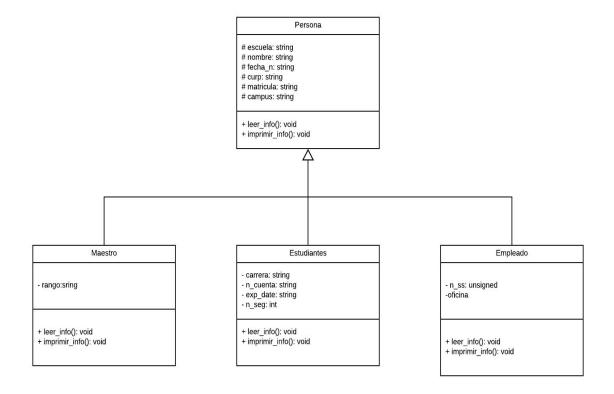
Oscar Enrique Delgadillo Ochoa A01705935 Programación orientada a objetos **Proyecto Integrador Cuarto Avance**





En este avance se realizó un UML y una parte del código para el proyecto integrador, cuyo objetivo es el de obtener la información para una credencial escolar como la que ocupamos en la institució de dos tipos diferente una para un estudiante y otra para un maestro, separando los datos en personales, escolares y añadir los bancarios, todos ellos proviniendo de una clase padre llamada Persona con un tipo de herencia jerárquica, para las clases hijas que son Empleado, Maestro y Estudiantes, se utiliza funciones como leer_info() que es para almacenar datos introducidos por un usuario, la función imprimir_info() que está planeada para imprimir los datos en un archivo .txt. En el programa actual se utiliza de manera un poco simple el polimorfismo con virtual, además de que tenemos sobreescritura en las funciones de leer_info() e imprimir_info(). Además hay que tener en cuenta diferentes factores para que el código funcione de manera óptima, como lo puede ser el no olvidar eliminar los apuntadores para que la memoria no se llene de basura, también utilizar de manera correcta los setter y

getter o los constructores, dependiendo de la estructura que vaya a utilizar en mi programa, otra cosa es al momento de definir alguna clase abstracta, ya no intentar introducir esa clase.