



EVALUACION UNIDAD1

INGENIERIA EN SOFTWARE

DOCENTE: EMMANUEL TORRES SERVIN

ASIGNATURA: PROGRAMACION PARA MOVILES I

INTEGRANTES:

OSCAR EDUARDO BENITEZ MARTINEZ

MARTHA GUADALUPE RIVERO BLANCO

INDICE

DESCRIPCION DEL PROBLEMA	2
JUSTIFICACION DE SELECCIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO	2
CONCLUSIÓN.....	4

DESCRIPCION DEL PROBLEMA

Juan tiene una empresa de patitos de hule, dicha empresa tiene 3 años y ya cuenta con 40 empleados, actualmente se encuentra en crecimiento constante, sin embargo el presupuesto sigue siendo limitado para cuestiones de inversión y mejora, por lo que ha perdido control de sus empleados en ciertas áreas de la empresa, por lo que Juan toma la decisión de contratar unos programadores para realizar una aplicación móvil en la cual pueda administrar de forma general su empresa, sin embargo no tiene conocimiento alguno sobre el mundo del desarrollo de software.

JUSTIFICACION DE SELECCIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO

En este caso, se recomienda un Sistema Operativo móvil Android, en la versión 10 Quince Tart, es una versión estable y novedosa al haber incluido control mediante gestos en el dispositivo y un tema oscuro para el dispositivo, además de que permite utilizarlo en dispositivos de gama media, se recomienda esta versión y no la 9 Pie, que en la actualidad ha estado siendo más utilizada, porque ya existen 4 versiones más adelante y esta diferencia de actualizaciones podría dejar desactualizado al usuario en un corto lapso de tiempo. Por otra parte, es el sistema que se encuentra más a la vanguardia y es competencia directa con IOS sin embargo, es mucho más accesible, barato y de buen rendimiento, sobre todo, por la gran capacidad de compatibilidad que manejan los dispositivos con este sistema operativo en particular.

Algunas de las características esenciales y en las que se basa esta propuesta para tener lugar y un correcto desarrollo en el sistema antes mencionado, son:

- Se encuentra basado en Linux
- Diversas resoluciones de pantalla disponibles.
- Acceso a descargas gratuitas de otras aplicaciones y/o actualizaciones.
- Sistema multitarea.
- Personalización del escritorio del dispositivo móvil.

Una vez mencionadas estas características, se puede llegar a la adecuada elección de un SO Móvil que se encuentra en auge y sobre todo que cumple con las necesidades del cliente, sin sobrepasar gastos pues este SO tiene la capacidad de

ser ejecutado en dispositivos de gama baja, media y alta, esto, según sean las necesidades del cliente.

JUSTIFICACIÓN DE LENGUAJE DE PROGRAMACION MÓVIL

Para llevar a cabo el desarrollo de una aplicación móvil, existen diversas herramientas que permiten el hacerlo, sin embargo, en la actualidad han surgido nuevas herramientas que ayudan el llevar a cabo la tarea.

En el caso del cliente, se estima que lo correcto es desarrollar el proceso de programación en lenguaje Kotlin v1.8.10, que presenta las siguientes características:

- Menos código combinado con mayor legibilidad
- Compatibilidad con Kotlin Android Jetpack y otras bibliotecas
- Interoperabilidad con Kotlin
- Soporte para desarrollo multiplataforma
- Código de seguridad
- Fácil aprendizaje

Kotlin es un lenguaje de programación de tipado estático que corre sobre la máquina virtual de Java y que también puede ser compilado a código fuente de JavaScript, el trabajar con Kotlin permite mantenerse más a la vanguardia en los lenguajes, ya que se sabe que día con día se implementan mejoras en el mundo del desarrollo móvil.

Y una de las razones importantes de elegir trabajar con este lenguaje, es que de acuerdo con las necesidades que tienen el cliente, no requiere una aplicación móvil tan robusta, y no tendrá que ser desarrollada para llevar un control de más de miles de peticiones al día, es por eso por lo que ha sido seleccionado este lenguaje de programación, que si bien, puede desarrollar aplicaciones robustas, también podrá desarrollar unas que lo son menos.

CONCLUSIÓN

Es importante tener siempre en cuenta las verdaderas y principales necesidades del cliente, para de este modo lograr la correcta selección de las herramientas que se estarán utilizando a lo largo del desarrollo del proyecto.

Otra cosa de suma importancia, es mantenerse actualizado ante las nuevas tecnologías que surgen en este caso, también de los lenguajes de programación más novedosos pero sobre todo los que realmente se estén dando a la tarea de cubrir las necesidades en el aspecto de funcionalidad y no solo en el diseño ya que en este caso el cliente lo que solicita es poder tener control de su empresa; si nos centramos únicamente en un entorno grafico más agradable, le estaríamos brindando un producto de software que solicite más recursos de los que disponga, tanto de dispositivos electrónicos como económicos del cliente final.

Después de tener todo esto en cuenta y la propuesta realizada, lo ofrecido al cliente es lo más adecuado a lo que necesita, ya que no supera su presupuesto, le da la funcionalidad y además tendrá actualizaciones fácilmente si es que lo desea.