

**Universidad politécnica de Tecámac**

**ingeniería en software**

**Programación Cliente Servidor**

**Emmanuel Torres Servin**

**Oscar Eduardo Benitez Martinez**

**Matricula: 1320114002**

**Practica: Blog personal con laravel**

**<http://pracperso.herokuapp.com/>**

**Grupo: 3522IS**

**Cuatrimestre: Enero – Abril**

## Índice

1. COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMÁTICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL .....	3
Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas .....	3
Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor .....	4
Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor .....	4
Modelos.....	4
2. EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP).....	6
3. LA ESTRUCTURA Y PRESENTACIÓN DEL CASO RESUELTO CUMPLE CON: (EP, ED). ....	7

## 1. COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMÁTICA Y COMPONENTES DEL CASO, EL ALUMNO: (ED)

### Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

La arquitectura de red es el diseño de una red de comunicaciones. Es un marco para la especificación de los componentes físicos de una red y de su organización funcional y configuración, sus procedimientos y principios operacionales, así como los protocolos de comunicación utilizados en su funcionamiento.

En la telecomunicación, la especificación de un diseño de red puede incluir también una descripción detallada de los productos y servicios entregados a través de una red de comunicaciones, así como la tasa de facturación detallada y estructuras en las que se compensan los servicios.

El diseño de red de Internet se expresa de forma predominante por el uso de la familia de protocolos de Internet, en lugar de un modelo específico para la interconexión de redes o nodos en la red, o el uso de tipos específicos de enlaces de hardware.

comunicaciones. Es un marco para la especificación de los componentes físicos de una red y de su organización funcional y configuración, sus procedimientos y principios operacionales, así como los protocolos de comunicación utilizados en su funcionamiento.

En la telecomunicación, la especificación de un diseño de red puede incluir también una descripción detallada de los productos y servicios entregados a través de una red de comunicaciones, así como la tasa de facturación detallada y estructuras en las que se compensan los servicios.

El diseño de red de Internet se expresa de forma predominante por el uso de la familia de protocolos de Internet, en lugar de un modelo específico para la interconexión de redes o nodos en la red, o el uso de tipos específicos de enlaces de hardware.

## Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor



Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor

Modelos				
IAAS	PAAS	SAAS	Cliente/Servidor	
<b>Escalabilidad y flexibilidad</b>	incluye bases de datos	de Acceso y administración por una red.	Espera y recibe las respuestas del servidor.	
<b>Pago por uso Es un modelo que actúa bajo demanda</b>	middleware	Permite gestionar las actividades desde las sedes centrales.	Es quien inicia solicitudes o peticiones, tiene por tanto un papel activo en la comunicación	
<b>Reducción de costes</b>	de servicios desarrollar	para Actualización centralizada: no es necesario que descargues parches.	Tras la recepción de una solicitud, la procesa y luego envía la respuesta al cliente.	

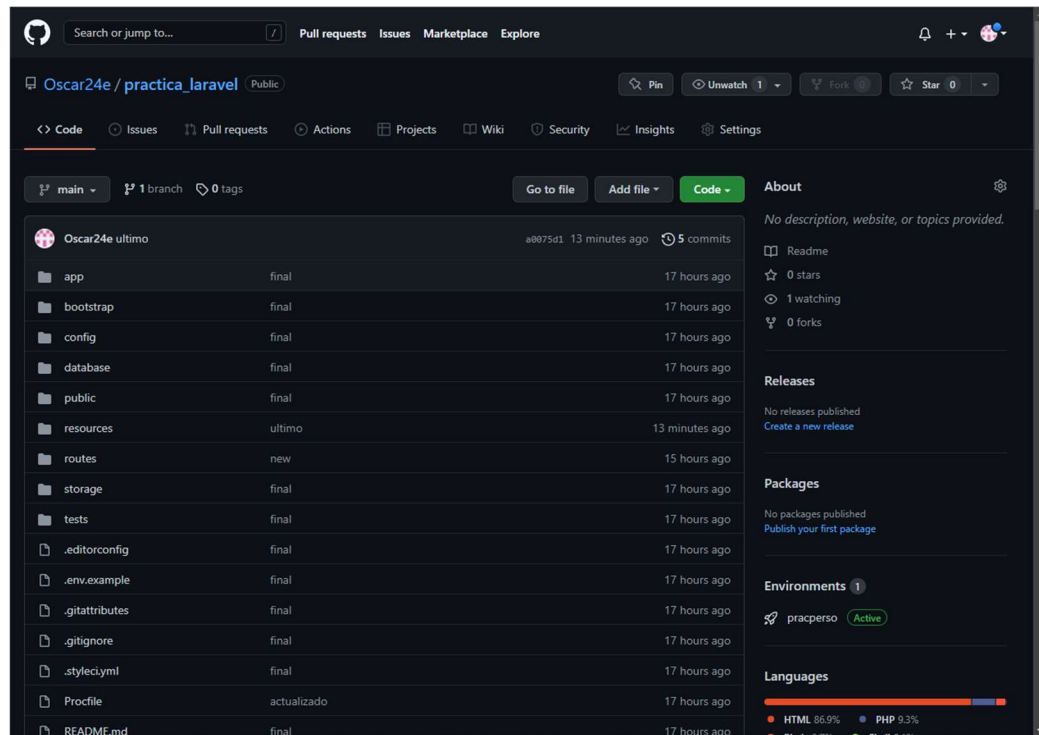
<b>Independencia de localización</b>	probar, implementar, alojar y mantener aplicaciones dentro del mismo entorno de desarrollo integrado	Mayor integración con una mayor red de software de comunicación	Por lo general, puede conectarse a varios servidores a la vez.
<b>Seguridad</b>	provisión de servicios que permite múltiples	Menos costes que	acepta las conexiones de un gran número de clientes

Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.

El proyecto se desarrolló con la Ravel en donde se importo una plantilla del agrado de cada quien pero poniéndole su propio estilo, las vistas están conectadas a través de rutas que se crearon para así hacer la conexión y el cambio entre cada una de ellas, después de esto se creo un repositorio para guardar los archivos ahí dentro y por ultimo se creó una aplicación en Heroku para que se pudiera poner en línea este proyecto y a su misma vez se otorgara un dominio del proyecto.

En este proyecto desarrolle un blog personal en donde en la pagina inicial se describen algunos datos personales que creí los mas importantes y una descripción de quien soy, en una segunda pagina se muestra un historial académico junto con algunos datos de cursos que he obtenido, por ultimo en una tercera pagina coloque algunos géneros musicales y el por que de cada uno.

## 2. EL ALUMNO ELABORA UN PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS A PARTIR DE UN CASO DE ESTUDIO SOBRE ARQUITECTURAS WEB: (ED, EP)



```
<div id="page">
  <header id="fh5co-header" class="fh5co-cover js-fullheight" role="banner" style="background-image:url(images/cover_bg
    <div class="overlay"></div>
    <div class="container">
      <div class="row">
        <div class="col-md-8 col-md-offset-2 text-center">
          <div class="display-t js-fullheight">
            <div class="display-tc js-fullheight animate-box" data-animate-effect="fadeIn">
              <div class="profile-thumb" style="background: url(images/yo.png);"></div>
              <h1><span>Oscar Eduardo Benitez Martinez</span></h1>
              <h3><span>Web personal / Estudiante</span></h3>
            </div>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </header>

  <div id="fh5co-about" class="animate-box">
    <div class="container">
      <div class="row">
        <div class="col-md-8 col-md-offset-2 text-center fh5co-heading">
          <h2>Acerca de mi</h2>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
```

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a Laravel project. The Explorer sidebar on the left displays the project structure, including folders like 'app', 'bootstrap', 'config', 'database', 'public', 'resources', 'css', 'js', 'lang', 'views', and files like 'despedida.blade.php', 'index.blade.php', 'inicio.blade.php', 'pag2.blade.php', 'pag3.blade.php', 'welcome.blade.php', 'routes', 'api.php', 'channels.php', 'console.php', 'web.php', 'storage', 'tests', 'vendor', '.editorconfig', and '.env'. The main editor area shows the 'index.blade.php' file with the following code:

```
<p><center><a href="{{route('pag2')}}" class="btn btn-default btn-lg">Siguiente pagina</a></center></p>
<p><center><a href="{{route('pag3')}}" class="btn btn-default btn-lg">Ultima pagina</a></center></p>

<div class="gototop js-top">
  <a href="#" class="js-gotop"><i class="icon-arrow-up22"></i></a>
</div>

<!-- jQuery -->
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<!-- jQuery easing -->
<script src="js/jquery.easing.1.3.js"></script>
<!-- Bootstrap -->
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<!-- Waypoints -->
<script src="js/jquery.waypoints.min.js"></script>
<!-- Stellar Parallax -->
<script src="js/jquery.stellar.min.js"></script>
<!-- Easy PieChart -->
<script src="js/jquery.easypiechart.min.js"></script>
<!-- Google Map -->
<script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=A1za5yCef0gb12WqVt17r0V5mH4PL2WkTrc-KyA&sensor=false"></script>
<script src="js/google_map.js"></script>

<!-- Main -->
<script src="js/main.js"></script>

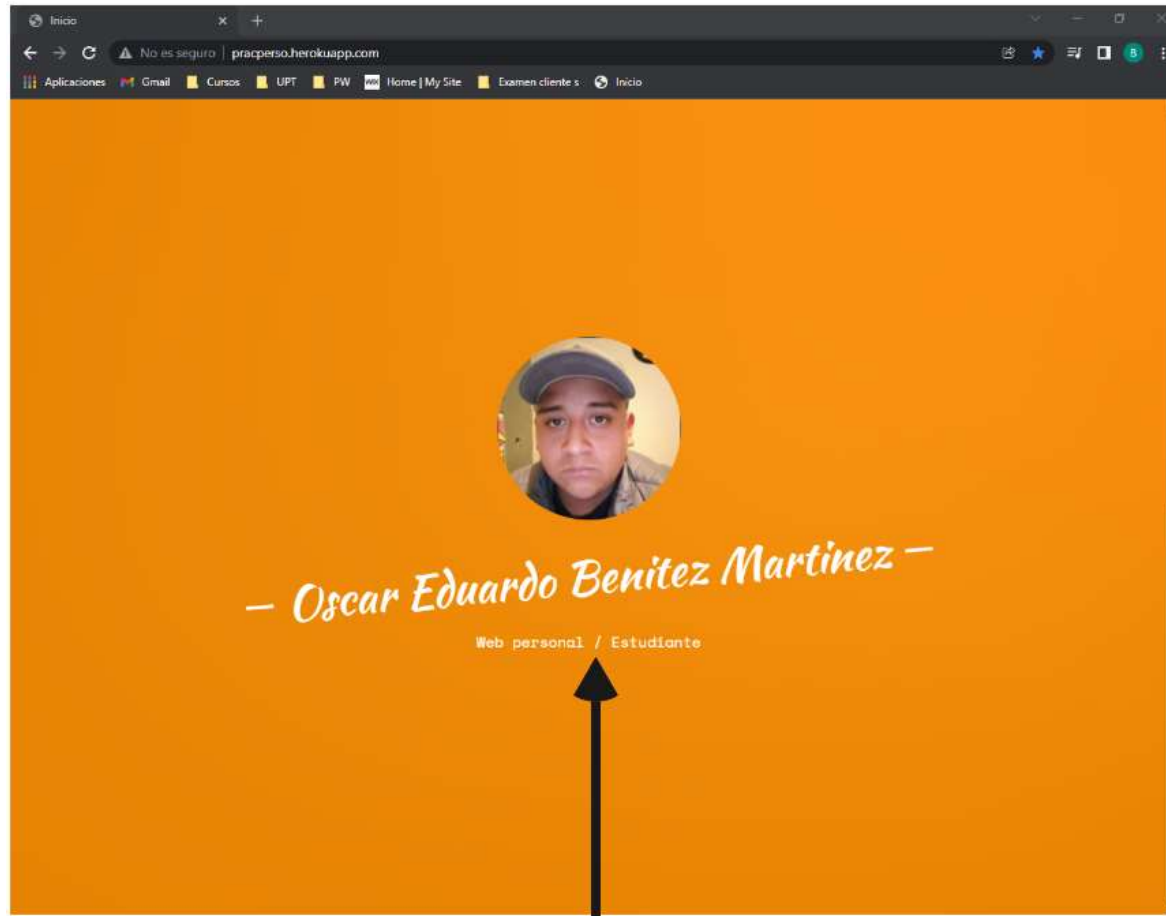
</body>
```

The screenshot shows the Heroku deployment interface. The 'Deployment method' section shows 'Heroku Git' and 'GitHub' as options, with 'GitHub' selected and marked as 'Connected'. The 'App connected to GitHub' section shows the app is connected to the 'Oscar24e/practica\_laravel' repository. The 'Automatic deploys' section shows the 'main' branch selected for deployment. The 'Manual deploy' section shows the 'main' branch selected for deployment.

### 3. LA ESTRUCTURA Y PRESENTACIÓN DEL CASO RESUELTO CUMPLE CON: (EP, ED).

Manual de usuario

## Página principal



Barra de  
desplazamiento

Nombre y  
nombre del  
proyecto





Página principal del acerca de mi



## Acerca de mi

**Nombre:** Oscar Eduardo Benítez Martínez  
**Teléfono:** 5547640369  
**Email:** oim878866@gmail.com  
**Dirección:** Ecatepec de Morelos, Estado de México

Hola!!!

Hola soy Oscar un joven de 20 años estudiante de la Universidad Politécnica de Tecamac de la carrera de Ingeniería en Software, me llamo la atención la carrera desde muy pequeño ya que me interesaba saber que había más allá de lo que podemos ver ya desarrollado, además de tener referencias de un par de ingenieros muy cercanos.

Este proyecto es de la asignatura de Programación Cliente Servidor usando la herramienta Laravel.

Siguiente página

Última página

Botón para 2da  
página

Botón para 3ra  
página

Botón para regresar  
a la presentación de  
la pag

Barra de  
desplazamiento

Segunda vista de la pagina



Mi resumen escolar

EDUCACION

Universidad

Universidad 5° a 8° semestre

Estudiando actualmente el 5° semestre en la Universidad Politécnica de Tecámac

Bachillerato

Escuela Preparatoria Oficial No. 18 2016 - 2019

Curso los 3 años de bachillerato general en la EPO 18 ubicada en el municipio de Toluca Estado de México de manera satisfactoria

Secundaria

San Juan de los Rios - 2010 - 2013

Curso 3 años de secundaria en la institución San Juan de los Rios Ubicada en Toluca Estado de México

Cursos

Cursos de office

Obtubo una certificación en el manejo de aplicaciones como son Word, Excel, Access

Cursos

Comunicación para el empleo

Desarrollador de interfaces graficas  
Desarrollador de contenido digital

Barra de desplazamiento

Siguiente pagina

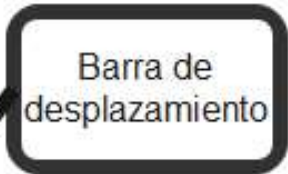
Inicio

Boton para 3ra pagina

Boton para pagina de inicio

Boton para subir al inicio de la pagina

Tercera vista de la pagina



Barra de desplazamiento

Boton para pagina de inicio