

PROYECTO: HAPPY FEET

Oscar Andres Camacho
Julian Betancourth Hernandez
Daniel Fernando Camacho
Johan Nicolay Bahamon
Carlos Daniel Franco

ADSI-2338322



OBJETIVO GENERAL

Crear una página web de compras de calzado tipo deportivo.

OBJETIVO ESPECÍFICOS

- Comercializar virtualmente calzado deportivo por medio de una tienda en línea virtual .
- Crear una página virtual amigable a los potenciales clientes o usuarios para que puedan realizar sus compras de manera confiable sin necesidad de asistir presencialmente a un tienda física de comercio.



PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Frente al contexto mundial en el que la virtualidad juega un papel muy importante al momento de suplir nuestras necesidades, se hace indispensable desarrollar una tienda digital de venta de calzado que esté a la vanguardia de la moda mundial para el hombre y la mujer futurista.



ALCANCE DEL PROYECTO

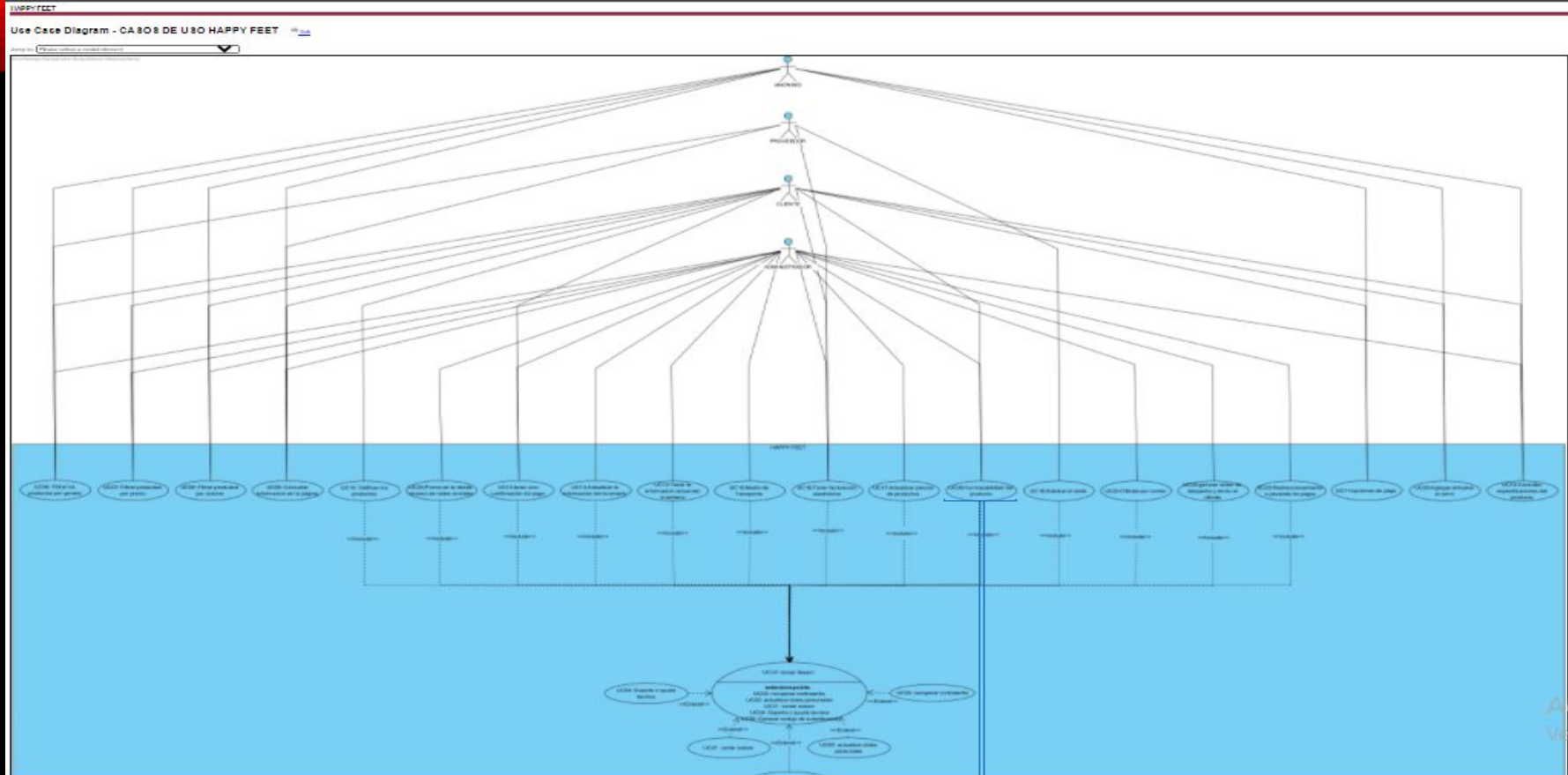
Inicialmente nuestro segmento de mercado está encaminado a captar potenciales clientes de la ciudad de Bogotá y posteriormente en un futuro no muy lejano se proyectará a nivel de Suramérica.



JUSTIFICACIÓN

Generar una página de venta de tenis deportivos innovadora y especializada, con los mejores precios del mercado, además de ofrecer al cliente accesorio, respaldo y garantía en su compra.

Casos de usos



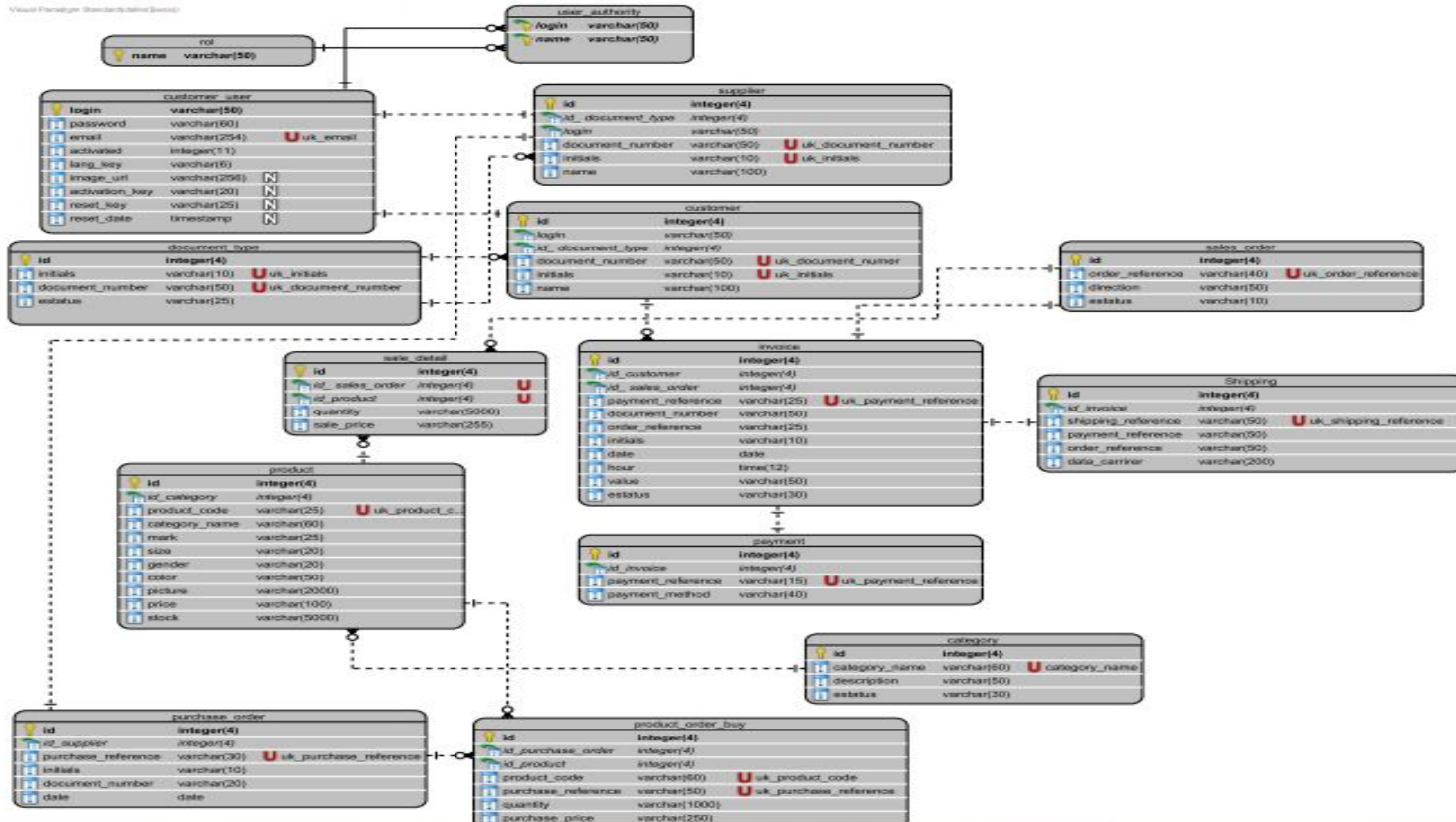
Casos de uso extendido

<https://j0h4n-88.github.io/Diagrama-de-casos-de-uso/>

Modelo entidad relación

1. Entity Relationship Diagram1

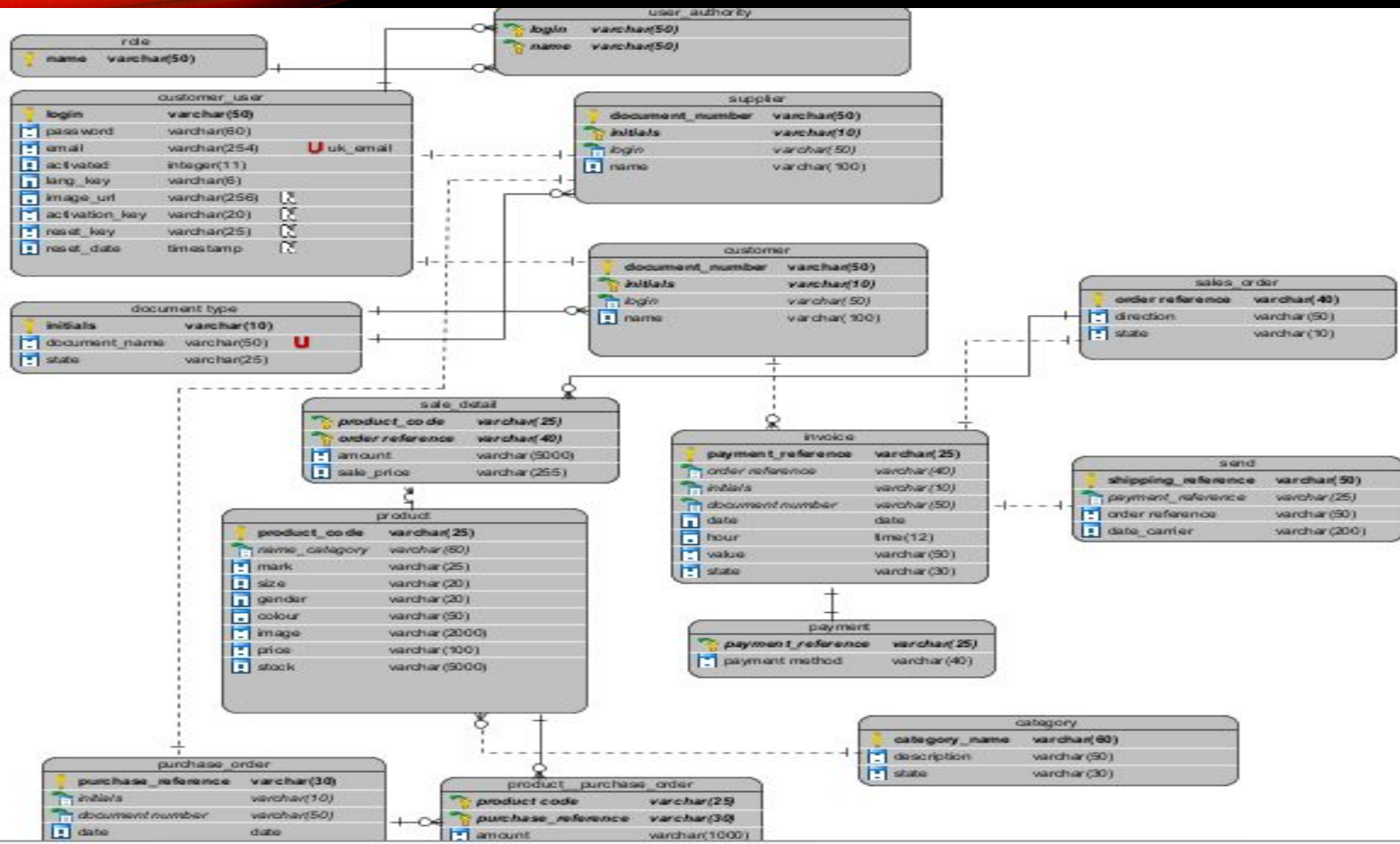
Visual Paradigm (Standard Edition 2015)



Modelo entidad relación

<https://j0h4n-88.github.io/Modelo-entidad-relacion-normalizado/>

Modelo base de datos





Modelo base de datos

[:https://j0h4n-88.github.io/Modelo-entidad-relacion/](https://j0h4n-88.github.io/Modelo-entidad-relacion/)

Diccionario base de datos

1. Data Dictionary

Entity Name		Entity Description					
	Column Name	Column Description	Data Type	Length	Primary Key	Nullable	Unique
category		categoria					
	category_name	nombre de la categoría	varchar	60	false	false	true
	description	Descripción	varchar	50	false	false	false
	estatus	Estatus	varchar	30	false	false	false
	id	llave primaria subrogada	integer	4	true	false	false
customer		cliente					
	document_number	nombre documento	varchar	50	false	false	true
	id	llave primaria subrogada	integer	4	true	false	false
	id_document_type	tipo de documento	integer	4	false	false	false
	initials	iniciales	varchar	10	false	false	false
	login	acceso	varchar	50	false	false	false

Normalización natural



Entity	1NF	2NF	3NF	BCNF	4NF	5NF
rol	X	X	X	X	X	PENDIENTE
user_authority	X	X	X	X	X	PENDIENTE
user	X	X	X	X	X	PENDIENTE
customer	X	X				PENDIENTE
customer_user	X	X				PENDIENTE
category	X	X				PENDIENTE
document_type	X	X				PENDIENTE
invoice	X	X				PENDIENTE
payment	X	X				PENDIENTE
product	X	X				PENDIENTE
product_order_buy	X	X				PENDIENTE
purchase_order	X	X				PENDIENTE
sale_detail	X	X				PENDIENTE
sales_order	X	X				PENDIENTE
Shipping	X	X				PENDIENTE
supplier	X	X				PENDIENTE
user_authority	X	X				PENDIENTE

1fn: valores atómicos, llave primaria

2fn: atributos que no son clave dependen solo de primaria

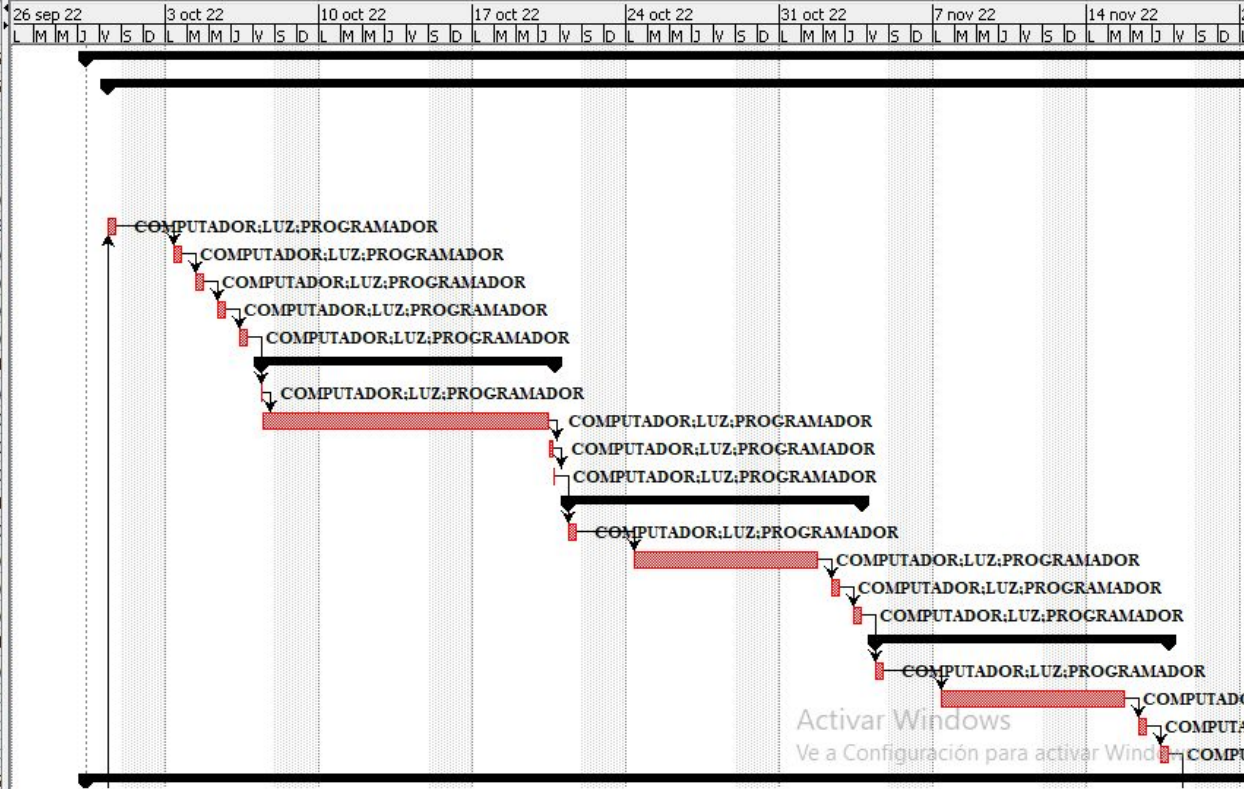
3fn: no dependencia funcional transitiva

Bcfn: atributos no llave no dependencia trivial (único)

4fn: dependencia multivaluada a partir de 3 o más relaciones identificables a la misma entidad

Diagrama de gantt

	Nombre	Duracion	Inicio	
	PROYECTO TIENDA EN LINEA	46 days	29/09/22 09:00 AM	1/12/22
	INCEPTION	45 days	30/09/22 09:00 AM	1/12/22
	Levantamiento de inform	1 day	28/11/22 09:00 AM	28/11/22
	BPMN	1 day	29/11/22 09:00 AM	29/11/22
	Product Backlog	1 day	30/11/22 09:00 AM	30/11/22
	Requerimientos no funcio	1 day	1/12/22 09:00 AM	1/12/22
	Casos de uso Extendido	1 day	30/09/22 09:00 AM	30/09/22
	Estimacion de costos	1 day	3/10/22 09:00 AM	3/10/22
	Diagrama de distribucion	1 day	4/10/22 09:00 AM	4/10/22
	Diagrama de clases	1 day	5/10/22 09:00 AM	5/10/22
	Diseño de las bases de d	1 day	6/10/22 09:00 AM	6/10/22
	SPRINT 1	10 days	7/10/22 09:00 AM	20/10/22
	SPRINT PLANNING	0,25 days	7/10/22 09:00 AM	7/10/22
	DAILY SCRUM	9,25 days	7/10/22 11:00 AM	20/10/22
	SPRINT REVIEW	0,25 days	20/10/22 01:00 PM	20/10/22
	RETROSPECTIVA	0,25 days	20/10/22 05:00 PM	20/10/22
	SPRINT 2	10 days	21/10/22 09:00 AM	3/11/22
	SPRINT PLANNING	1 day	21/10/22 09:00 AM	21/10/22
	DAILY SCRUM	7 days	24/10/22 09:00 AM	1/11/22
	SPRINT REVIEW	1 day	2/11/22 09:00 AM	2/11/22
	RETROSPECTIVA	1 day	3/11/22 09:00 AM	3/11/22
	SPRINT 3	10 days	4/11/22 09:00 AM	17/11/22
	SPRINT PLANNING	1 day	4/11/22 09:00 AM	4/11/22
	DAILY SCRUM	7 days	7/11/22 09:00 AM	15/11/22
	SPRINT REVIEW	1 day	16/11/22 09:00 AM	16/11/22
	RETROSPECTIVA	1 day	17/11/22 09:00 AM	17/11/22
	SPRINT 4	46 days	29/09/22 09:00 AM	1/12/22



Recursos

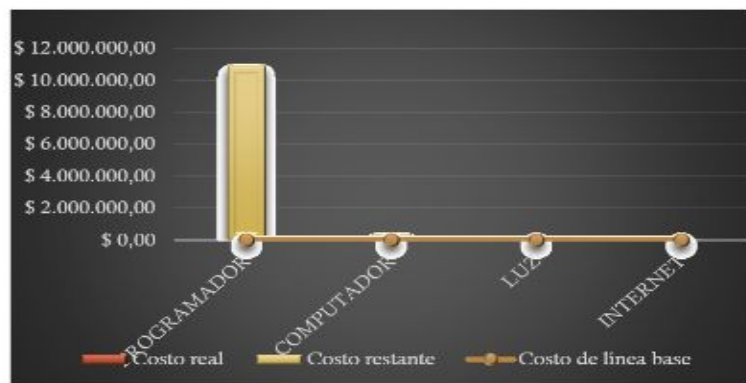
	i	Nombre del recurso ▼	Tipo ▼	Iniciales ▼	Capacidad máxima ▼
1		PROGRAMADOR	Trabajo	P	500%
2		COMPUTADOR	Trabajo	C	500%
3		LUZ	Trabajo	L	500%
4		INTERNET	Trabajo	I	100%
5		AGUA	Material	A	

Presupuesto y costos de recursos

VISIÓN GENERAL DE COSTO DE RECURSOS

ESTADO DEL COSTO

Estado de costo de los recursos de trabajo.



DISTRIBUCIÓN DE COSTOS

Cómo los costos están distribuidos entre tipos de recursos diferentes.



DETALLES DE COSTOS

Detalles de costos de todos los recursos de trabajo.

Nombre	Trabajo real	Costo real	Tasa estándar
PROGRAMADOR	0 horas	\$ 0,00	\$ 9.121,63/hora
COMPUTADOR	0 horas	\$ 0,00	\$ 312,50/hora
LUZ	0 horas	\$ 0,00	\$ 65,00/hora
INTERNET	0 horas	\$ 0,00	\$ 30,00/hora