

NOMS : MONGENDE LOSENGE OSCAR

TRAVAIL PRATIQUE NUMERO 1

1. **Processus** : ensemble d'Operations, logiquement liées, aboutissant à certains résultats.
2. **Information** : c'est justement un élément qu'on peut coder enfin d'être conservé, traité.
3. **Système** : un ensemble des moyens matériels, financiers, humains en interaction structuré, organisé, dynamique poursuivant un but en fonction des objectifs prédéfinis.
4. **Système d'information** : l'ensemble des informations circulant dans une entreprise et les moyens mise en œuvre pour les gérer.
5. **Modèle** : c'est une représentation de la réalité.
6. **L'abstraction** : elle consiste à retenir uniquement les propriétés pertinentes d'un objet pour un problème précis.
7. **Role de l'information** : l'information a plusieurs rôles qu'on peut citer :
8. **Cycle de vie d'un système d'un logiciel** : le cycle désigne toutes les étapes du développement de l'application depuis sa conception à sa conception a sa disparition.
9. **Cycle de vie en cascade** : est une organisation des activités d'un projet sous forme de phases linéaires et séquentielles, ou chaque phase correspond à une spécialisation des taches et dépend des résultats de la phase précédente.
10. **Cycle de vie en spirale** : c'est un modèle générique de vie évolutif. Le modèle est axé sur la maîtrise et la réduction des risques, est davantage un cadre de travail guidant la construction d'une démarche spécifique de projet, plutôt qu'une démarche formalisée.
11. **Méthode de conception de SI** : c'est un procédé qui a pour objectif de permettre de formaliser les étapes préliminaires du développement d'un système afin de rendre ce développement plus fidèle aux besoins du client.