

# Physical Education

## 6<sup>th</sup> Grade

Benchmark Code – Subject: Physical Education = PE

Strand 1 = La Imaginación es el Camino de la Creación

Strand 2 = Los Juegos Cambian, Nosotros También

Strand 3 = No Soy un Robot, Tengo Ritmo y Corazón

Strand 4 = En Donde Hay Alegría Hay Creación

Code: Subject.Grade.Strand#.Standard#.Benchmark#.

Example: PE.6.1.4.3 –Physical Education, Sixth Grade, Strand 1, Standard 4, Benchmark 3

### Strand 1: Imaginación es el Camino de la Creación

Standard 1: El alumno controla la motricidad para el desarrollo de la acción creativa.

Benchmark Code	Benchmark
PE.6.1.1.1	El alumno identificará características del proceso creativo para la exploración de sus posibilidades y la toma de decisiones.
PE.6.1.1.2	El alumno empleará su bagaje motriz para la construcción de acciones novedosas y originales.
PE.6.1.1.3	El alumno respetará las producciones de los demás, reconociendo elementos significativos en su carga comunicativa.

### Strand 2: Los Juegos Cambian, Nosotros También

Standard 1: El alumno expresa y desarrolla de las habilidades y destrezas motrices.

Benchmark Code	Benchmark
PE.6.2.1.1	El alumno identificará la combinación de habilidades motrices para asignarles un sentido propio (conducta motriz) al participar en actividades de iniciación deportiva.
PE.6.2.1.2	El alumno propondrá cambios a los elementos estructurales de los juegos modificados, como el espacio, las reglas, el compañero y el implemento para efectuar acciones tácticas.
PE.6.2.1.3	El alumno acordará con sus compañeros formas de comunicación que le permitan valorar la participación y el desempeño de los demás.

### Strand 3: No Soy un Robot, Tengo Ritmo y Corazón

Standard 1: El alumno controla de la motricidad para el desarrollo de la acción creativa.

Benchmark Code	Benchmark
PE.6.3.1.1	El alumno identificará formas de resolver un problema a partir de su experiencia motriz.
PE.6.3.1.2	El alumno controlará los movimientos de su cuerpo a partir del uso de secuencias rítmicas para adaptarse a las condiciones de la actividad.

PE.6.3.1.3	El alumno mostrará deseo por superarse a sí mismo para descubrir nuevas posibilidades en las actividades donde participa.
<b>Strand 4: En Donde Hay Alegría Hay Creación</b>	
Standard 1: El alumno conoce la motricidad para el desarrollo de la acción creativa.	
Benchmark Code	Benchmark
PE.6.4.1.1	El alumno identificará las acciones motrices, analizándolas previamente, durante y después de su actuación para la construcción de respuestas creativas.
PE.6.4.1.2	El alumno generará motrices asertivas para plantear y solucionar problemas en juegos modificados para el desarrollo del pensamiento creativo.
PE.6.4.1.3	El alumno actuará propositivamente a partir de reconocer la importancia de los factores que indican en el desarrollo de las actividades.