**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE**

***NOMBRE:*** *Dominguez Cardenas Oscar Adrian*

***Asignatura:*** *Programación Orientada Objetos*

***Nrc:*** *2355*

**¿Qué es la programación orientada a objetos?**

La programación esta basa en un paradigma el cual representa la manera múltiple de saber programar por ende la programación es diversa ya que cada uno puede usar la programación a su manera y a su conveniencia no obstante por mi parte lo que yo entendí de POO es que es una innovación de la programación tradicional con el fin de obtener resultados distintos ya que estos al usar un sistema de elementos (objetos) conectados entre sí ayudan a una mejor creación, sin la necesidad de crear un nuevo proyecto o programa desde cero con el típico sistema de arriba para abajo logrando un cambio positivo en la perspectiva de programación, sin embargo, este tipo de programación se basa en dividir objetos los cuales tiene datos y estos una funcionalidad con esto se logra crear una programación con diversos aspectos lo cual ayuda al usuario a poder tener una aplicación mucho más factible y beneficiosa.