



Tecnológico José Mario molina Pasquel y Henríquez UA Zapotlanejo

Manual del programador



Carrera: Ingeniería en Informática

Materia: Estructura de datos

Docente: Osvaldo Rene Rojo Roa

Alumno: Oscar Alejandro Alvarez Aceves-240111676







INDICE

PARCIAL 1	3
Programa 1: Pedir un número, calcular la raíz y elevar al cuadrado	3
Programa 2: Arreglos y listas	4
Programa 3: Ingresar datos a arreglo	5
Programa 4: datos en arreglos y listas	6
Tarea 1: Ingresar datos a un arreglo o una lista	7
Programa 6: valores en listas con validaciones	9
Programa 7: información de 5 personas	10
Programa 8: Mayúsculas, minúsculas y espacios en una cadena	12
Tarea 2: lista de cadenas con condiciones	13
Programa 9: Resolución tarea 2	14
Repaso 1	15
Repaso 2	16
Repaso 3	17





PARCIAL 1

Programa 1: Pedir un número, calcular la raíz y elevar al cuadrado

Ilustración 1 Código Programa 1

```
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Te
ticasParcial1> & C:\Users\oscar\AppData\
scar/Dropbox/UNIVERSIDAD/Tercer semestre
/Prog01.py"
Escribe un numero: 10
100
3.1622776601683795
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Te
ticasParcial1>
```

Ilustración 2 ejecución programa 1







Programa 2: Arreglos y listas

Este programa muestra las diferencias entre un arreglo y una lista, también enseña la manera correcta de inicializarlas

```
a = [10] # Arreglo | Array
b = [] # Lista | List

a a[0] = 10 # Asigna el valor 10 a la primera posición del arreglo | Assigns value 10 to the first position of the array

b = ['Hola', 10, 100.05, False, 'm', {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7}}

# Una lista permite guardar cualquier tipo de dato sin importar su categoría
# A list allows you to store any type of data regardless of its category

# b.append(10) # Agrega un elemento al final de la lista | Adds an element to the end of the list

## Ciclos y condiciones | Loops and conditions

if(len(a) > len(b)): # Compara el tamaño de las listas | Compares the size of the lists

print('A es mayor') # Imprime que A es mayor | Prints that A is greater

else:

print('B es mayor') # Imprime que B es mayor | Prints that B is greater

# Ciclo for para recorrer la lista | For loop to iterate through the list

for i in a:

print(a) # Imprime la lista completa en cada iteración | Prints the whole list on each iteration
```

Ilustración 3 Código programa 2

```
C:\Users\oscar\AppData\Local\Microsoft\Window
mestre/Estructura de datos/Primer semestre/Pr
B es mayor
[10]
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Tercer
```

Ilustración 4 Ejecución programa 2







Programa 3: Ingresar datos a arreglo

Este programa enseña como añadir valores en un arreglo respetando la posición de entrada

```
# Hacer un programa que lea 10 números y los almacene en un arreglo
# Hake a program that reads 10 números y los almacene en un arreglo
# Hake a program that reads 10 númbers and stores them in an array

a = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0] # Se inicializa un arreglo con 10 elementos en 0 | Initialize an array with 10 elements set to 0

# Ciclo para leer 10 números y guardarlos en el arreglo | Loop to read 10 númbers and store them in the array

for i in range(0,10):

a[i] = int(input(f'Ingressa un número \n')) # Solicita un número y lo guarda en la posición correspondiente | Asks for a númber and stores it in the corresponding position

# Ciclo para imprimir los números almacenados en el arreglo | Loop to print the stored númbers in the array

for i in a:

print(i) # Muestra cada número en una núeva línea | Displays each númber on a new líne
```

Ilustración 5 Código programa 3

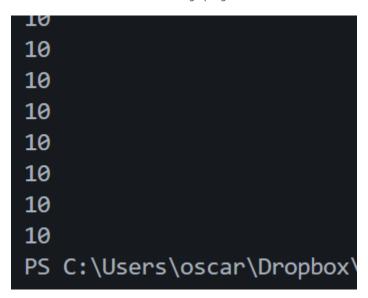


Ilustración 6 ejecución programa 3







Programa 4: datos en arreglos y listas

Este programa enseña una forma básica de validar que los datos que se ingresaran a una lista son del tipo entero, al final mostrara el total de la suma de los datos aceptados

Ilustración 7 Código programa 4



Ilustración 8 ejecución programa 4







Tarea 1: Ingresar datos a un arreglo o una lista

Este programa enseña una manera básica de validar si un dato es numérico o de caracteres, si es numérico lo almacenara en un arreglo, por otro lado, si es carácter lo guardara en una lista, el programa hará esto hasta que las longitudes del arreglo y lista sumen un total de 10

Ilustración 9 Código tarea 1

```
Ingresa un dato: hola
Ingresa un dato: que
Ingresa un dato: tal
Ingresa un dato: 3
Ingresa un dato: 2
El total de elementos numericos guardados es 6
El total de caracteres guardados es 4
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Tercer seme
ticasParcial1>
```

Ilustración 10 ejecución tarea 1







Programa 5: resolución tarea 1

Este programa enseña una manera alternativo de resolver la problemática de la tarea 1

Ilustración 11 Código programa 5

```
Escribe un dato o valor
mundo
Escribe un dato o valor
que
El arreglo tiene 5
La lista tiene 5
['oscar', 'ismael', 'hola', 'mundo', 'que']
[0, 22, 0, 123, 124, 22, 1, 0, 0, 0]
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Tercer se
$\diamontumeric{\text{OscarAlvarez262}}$ (6 days ago)
```

Ilustración 12 ejecución programa 5







Programa 6: valores en listas con validaciones

Este programa enseña el uso de funciones para realizar una validación si un dato ingresado es tipo numérico o carácter almacenando en un arreglo o lista respectivamente, mostrando al final el total y cuales datos fueron almacenados

Ilustración 13 código programa 6





```
tal
Escribe un dato o valor
133
La lista tiene 6
El arreglo tiene 4
['hola', 'hola', 'hola', 'que', 'tal']
[0, 0, 3, 0, 10, 0, 45, 0, 0, 133]
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Tercer semeticasParcial1>
```

Ilustración 14 ejecución programa 6

Programa 7: información de 5 personas

Este programa enseña el cómo almacenar múltiples variables en una posición de una lista

Ilustración 15 código programa 7







```
Ingresa un nombre sandra Ingresa su edad 20 Ingresa su sexo H o M M ['jose, 33, H', 'Maria, 12, M', 'oscar, 23, H', 'Diego, 19, H', 'sandra, 20, M'] PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Tercer semestre\Estructura de datos\Primer semestre\Pra
```

Ilustración 16 ejecución programa 7







Programa 8: Mayúsculas, minúsculas y espacios en una cadena

Este programa enseña la manera de hacer validaciones de características especiales incluyendo especificaciones y reglas en los datos que podrán ser almacenados en una lista

Ilustración 17 Código programa 8

```
/Prog08.py"

Escribe una cadena

Hola que tal

Los numeros son 0,

los espacios: 2,

las minusculas son: 9,

las mayusculas son: 1

PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERS

ticasParcial1>
```

Ilustración 18 ejecución programa 8







Tarea 2: lista de cadenas con condiciones

Este programa enseña la manera de hacer validaciones de características especiales incluyendo especificaciones y reglas en los datos que podrán ser almacenados en una lista

```
# Loop until the list contains 5 valid words / Bucle hasta que la lista tenga 5 palabras válidas while (len(lis) <= 4):
           print('No puede llevar espacios') # Invalid if spaces exist / Inválido si existen espacios
```

Ilustración 19 Código tarea 2

```
Eaieou

"Palabra aceptada"
Ingresa una cadena:
mamemimomu
"Palabra aceptada"
Las palabras guardadas fueron ['Murcielago', 'Aeiou', 'aaaaeeeeiiioooouu', 'Eaieou', 'mamemimo mu']
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Tercer semestre\Estructura de datos\Primer semestre\PracticasParcial1>
```

Ilustración 20 ejecución tarea 2







Programa 9: Resolución tarea 2

Este programa enseña la manera de hacer validaciones de características especiales incluyendo especificaciones y reglas en los datos que podrán ser almacenados en una lista

Ilustración 21 Código programa 9







Repaso 1

Este programa recopila los tipos de datos, el uso de rangos y las conversiones de datos ingresados

Ilustración 22 Código repaso 1

mestre/Estructura de datos/Primer semestre/PracticasParcial1 Ingresa el nombre de un producto papa Ingresa el precio bruto del producto: papa 12 tu costo del producto: papa, es de \$13.44 tu precio de venta del producto: papa, es de \$15.59 Ingresa el nombre de un producto

Ilustración 23 ejecución repaso 1







Repaso 2

Este programa enseña la manera de manipular datos tipos números ingresados para poder hacer potencias o raíces para poder realizar operaciones

```
## Biscer un programa que realice la operación de la fórmula general
## Ruke a program that perfores the quadratic formula operation
## Participation |
## Biscer un programa que realice la operación de la fórmula operation
## Participation |
## Biscer un programa que realice la operación de la fórmula operation
## Biscer un programa que realice de la ecución cuadratica | Coefficient of the quadratic equation
## Coefficiente de la ecución cuadratica | Coefficient of the quadratic equation
## Coefficiente (de la ecución cuadratica | Coefficient of the quadratic equation
## Biscer un programa que realice | Participation |
## Biscer un programa que realice | Participation |
## Biscer un programa que realice | Participation |
## Biscer un programa |
## Biscer un progra
```

Ilustración 24 Código repaso 2

```
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Tercer s
C:\Users\oscar\AppData\Local\Microsoft\Windows
mestre/Estructura de datos/Primer semestre/Pra
Ingresa el valor de A: 10
Ingresa el valor de B: 20
Ingresa el valor de C: 4
Si se puede
El valor de x1 es: -0.23 y de x2 es: -1.77
PS C:\Users\oscar\Dropbox\UNIVERSIDAD\Tercer s
```

Ilustración 25 ejecución repaso 2







Repaso 3

Este programa recopila los métodos que se pueden utilizar para poder realizar validaciones, también la manera de guardar información en listas

Ilustración 26 Código repaso 3

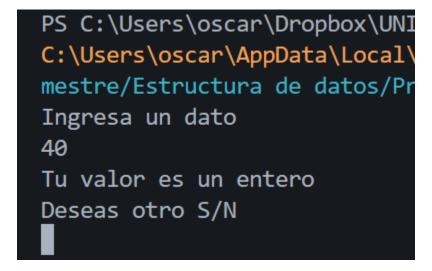


Ilustración 27 ejecución repaso 3

