



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Manuel Enrique Castañeda

Asignatura: Fundamentos de la Programacion

Grupo: 133 A

No de Práctica(s): Practica 05

Integrante(s): Oscar Alessandro Barcenaz Gomez

*No. de lista o
brigada:* 04

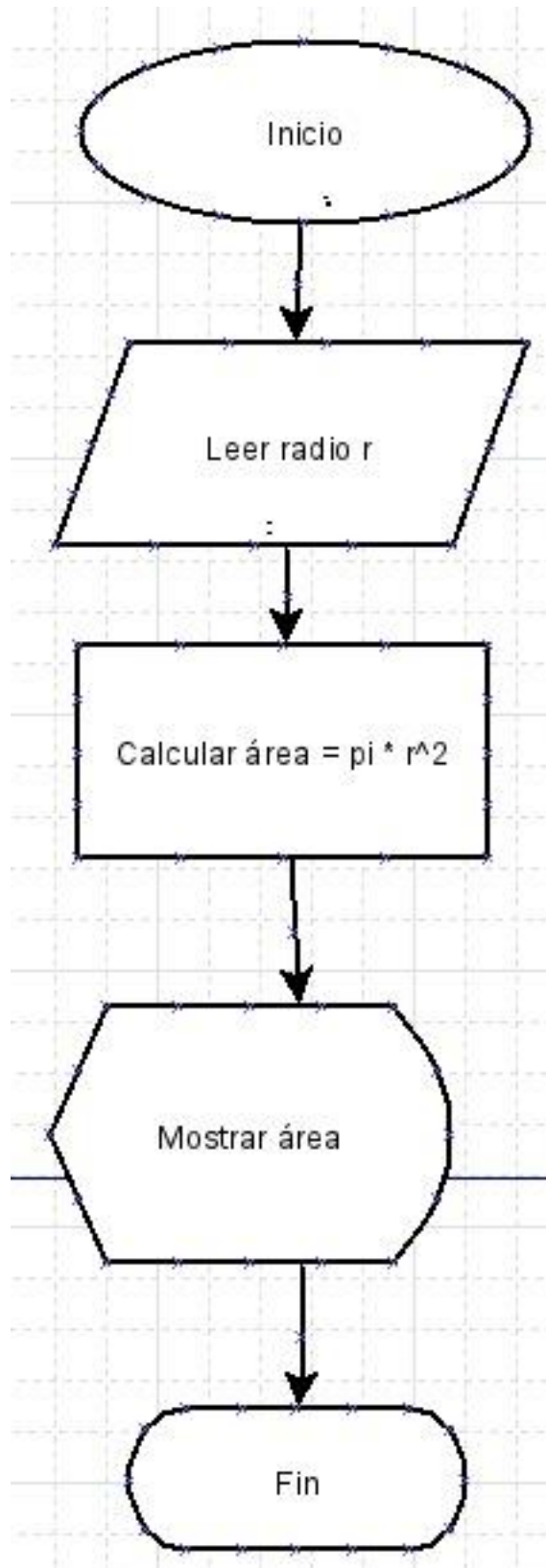
Semestre: Primer Semestre

Fecha de entrega: 09/09/2024

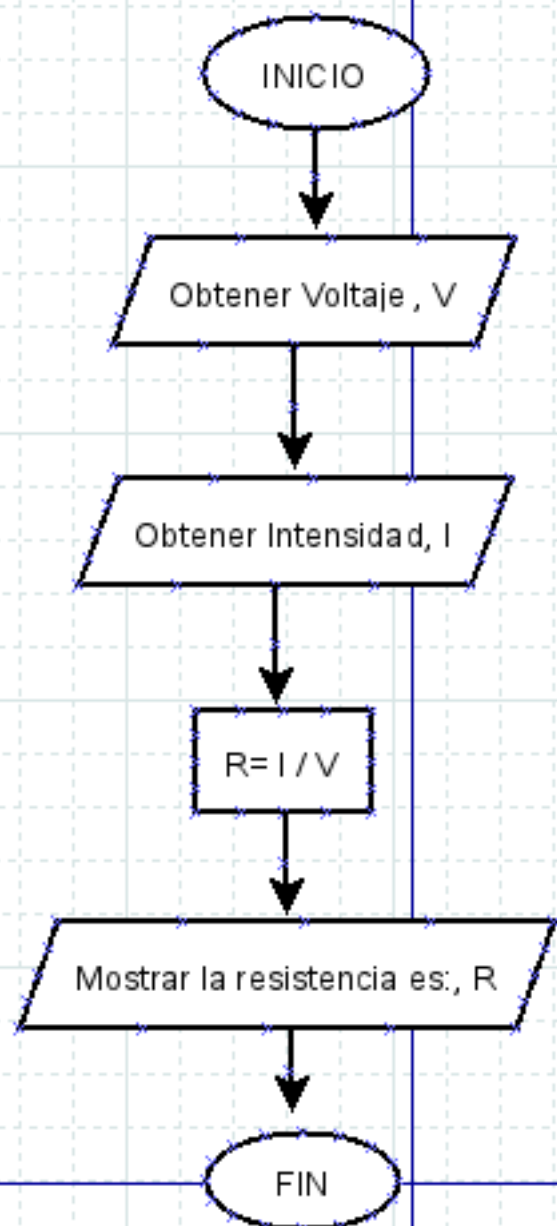
Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

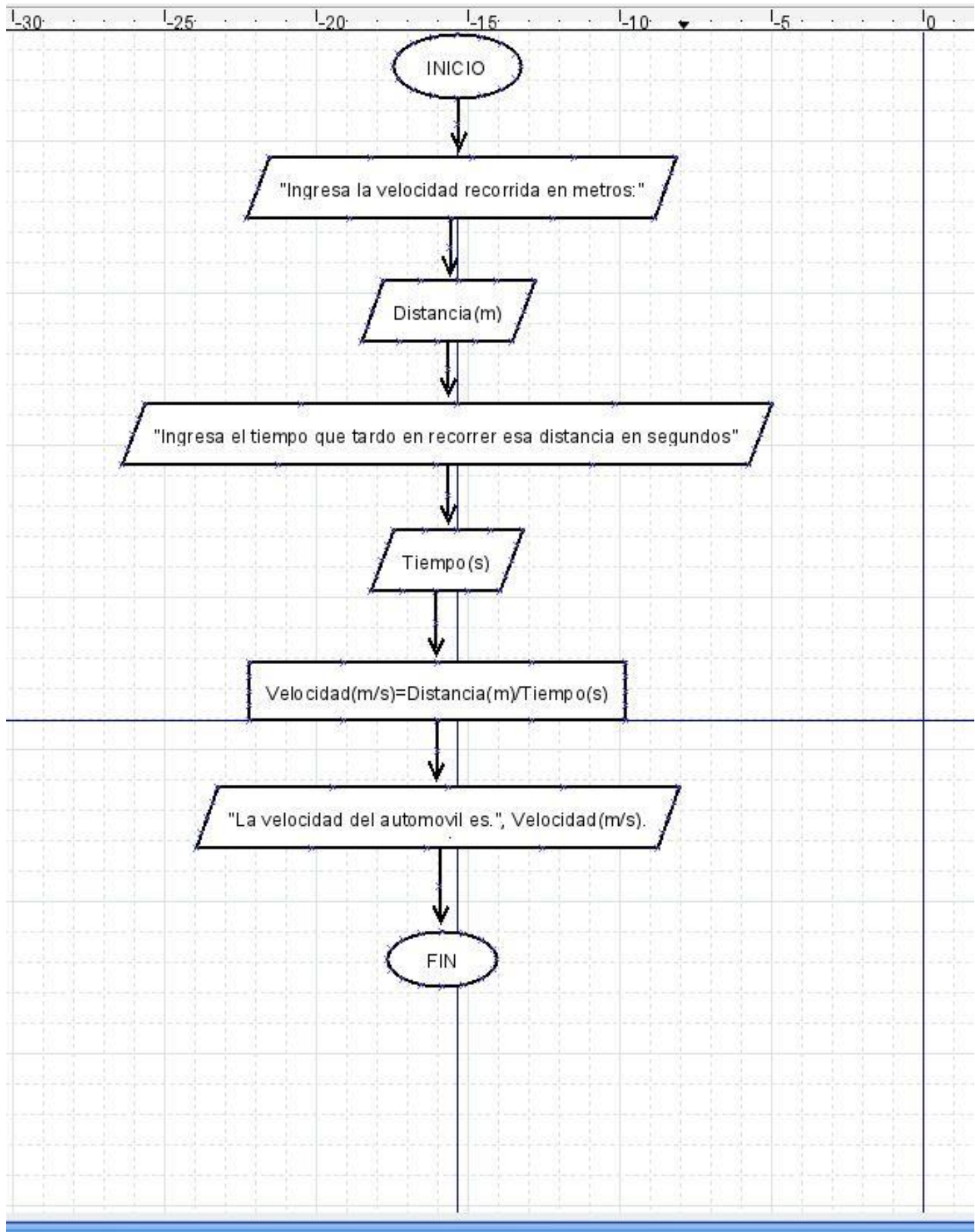
1.- Obtener el área de un círculo



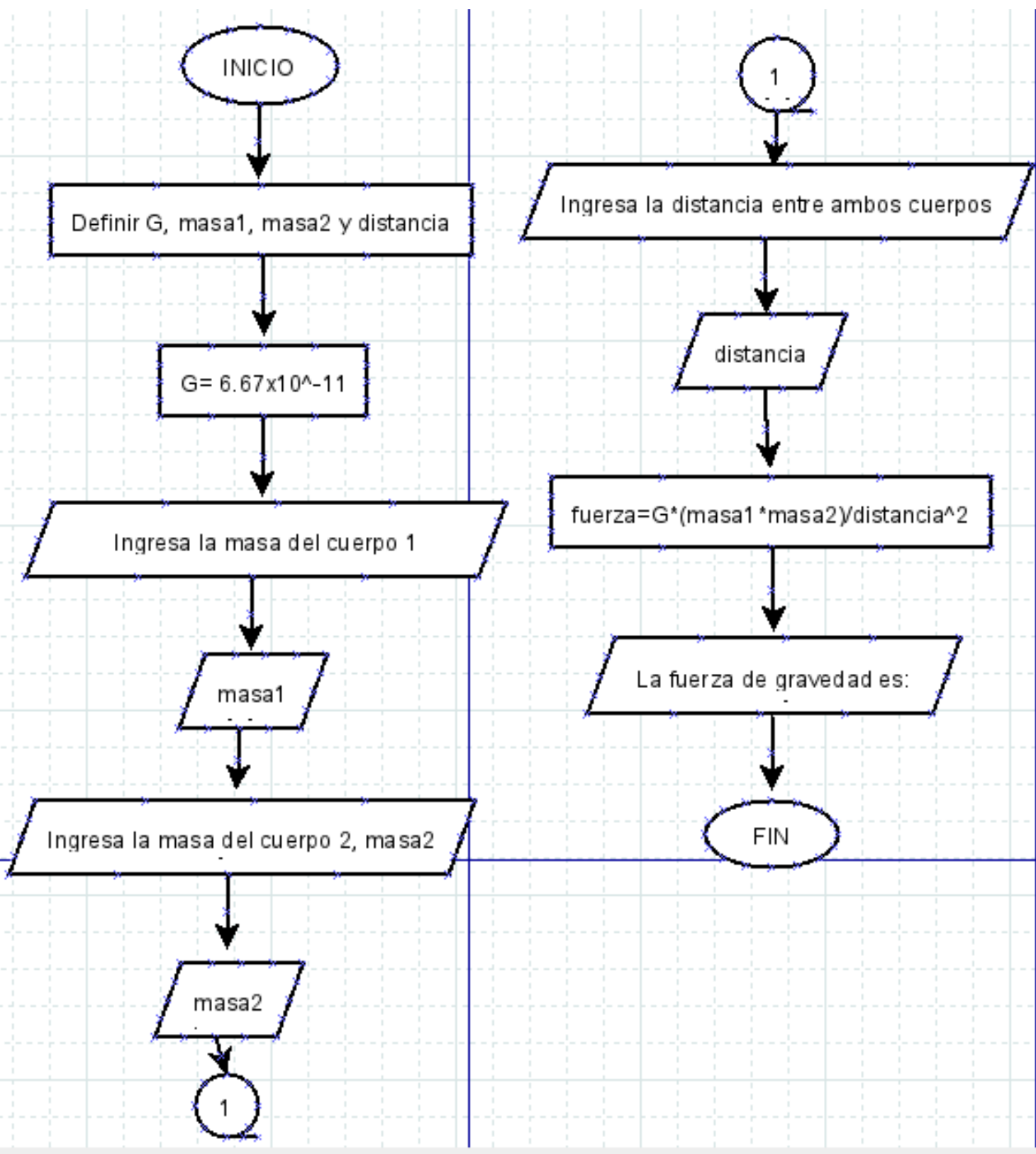
2.- Obtener la resistencia de un circuito eléctrico



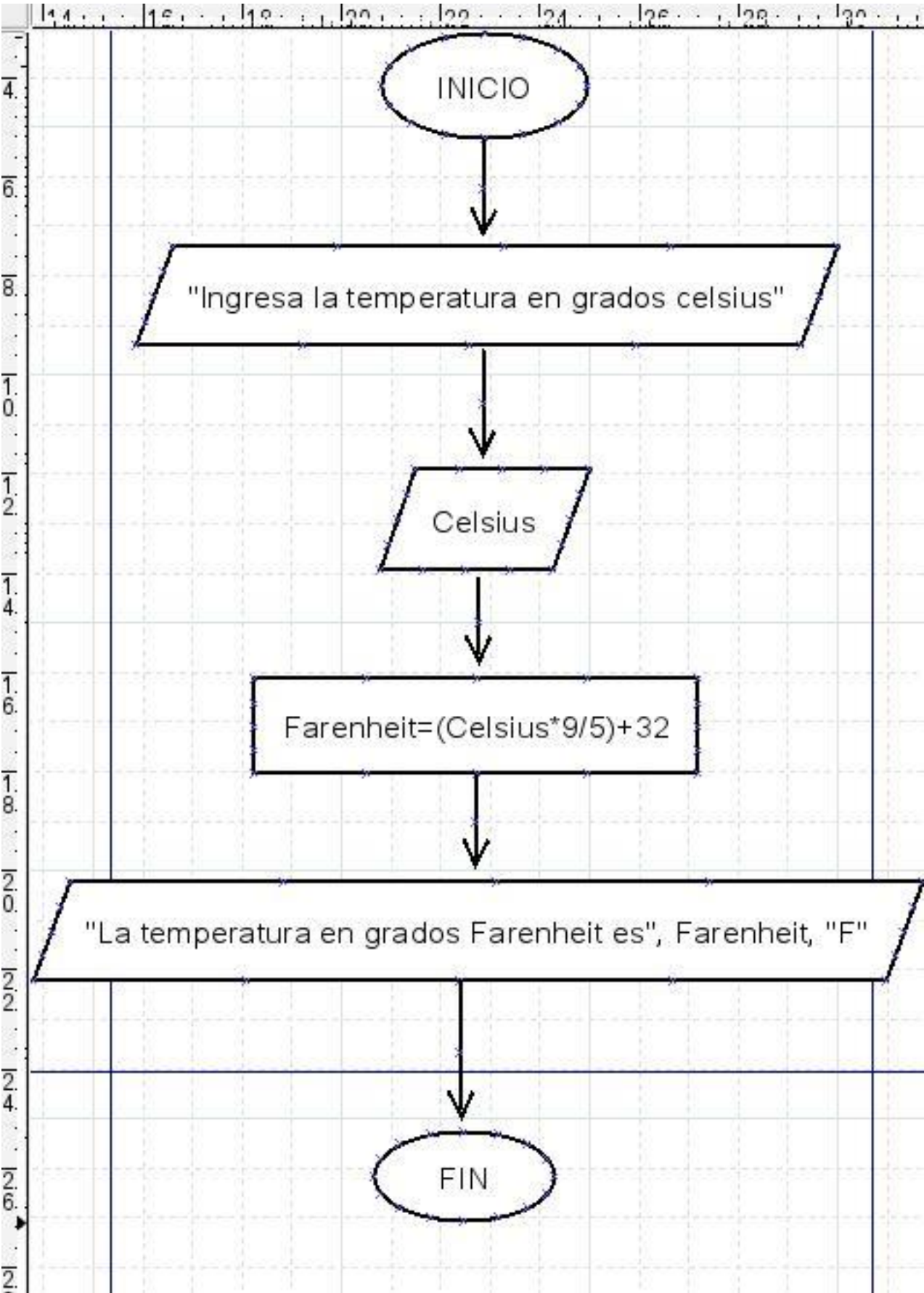
3.- Algoritmo para obtener la velocidad de un automóvil a velocidad constante



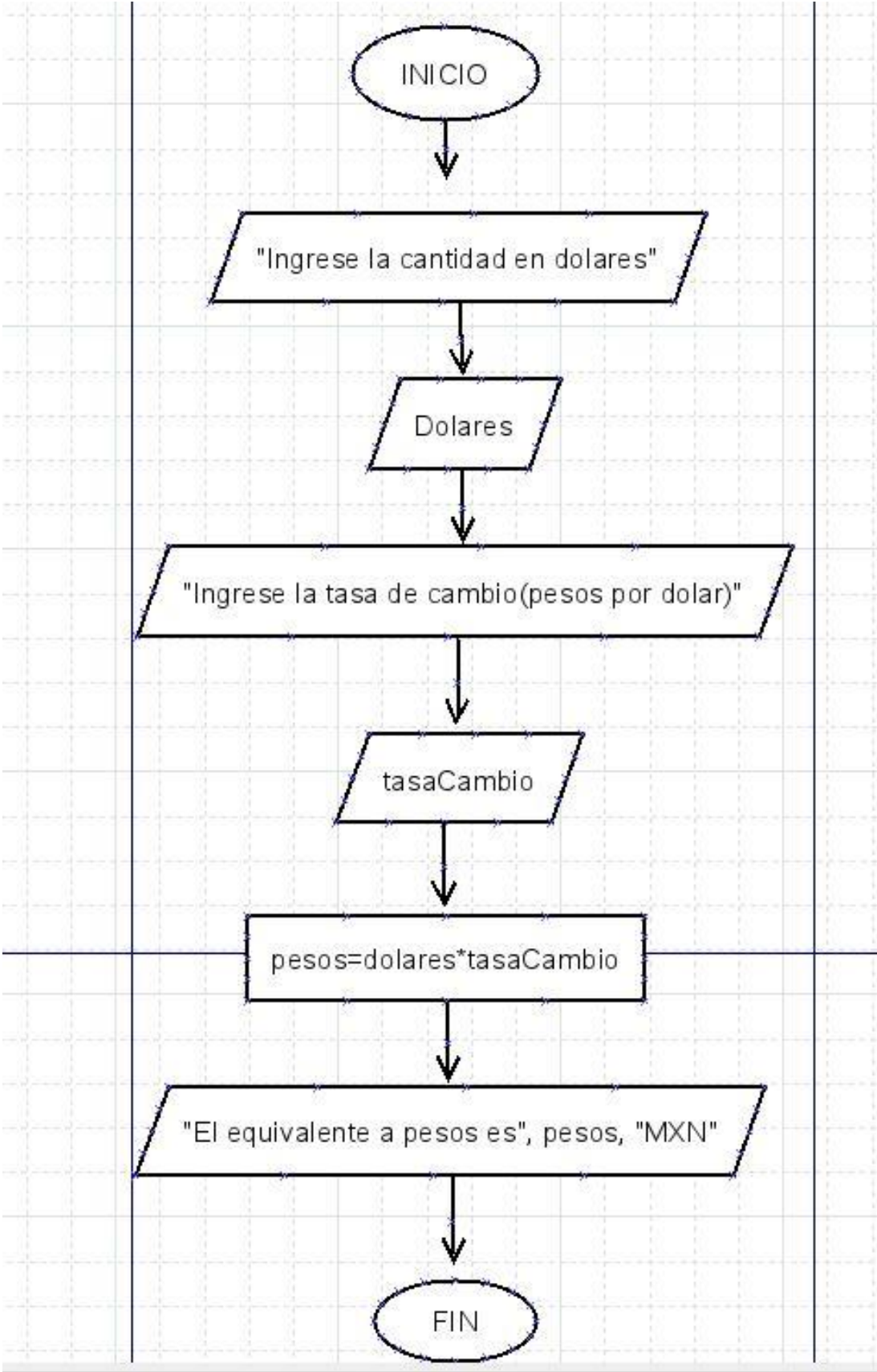
4.- Obtener la Fuerza de gravedad en CU



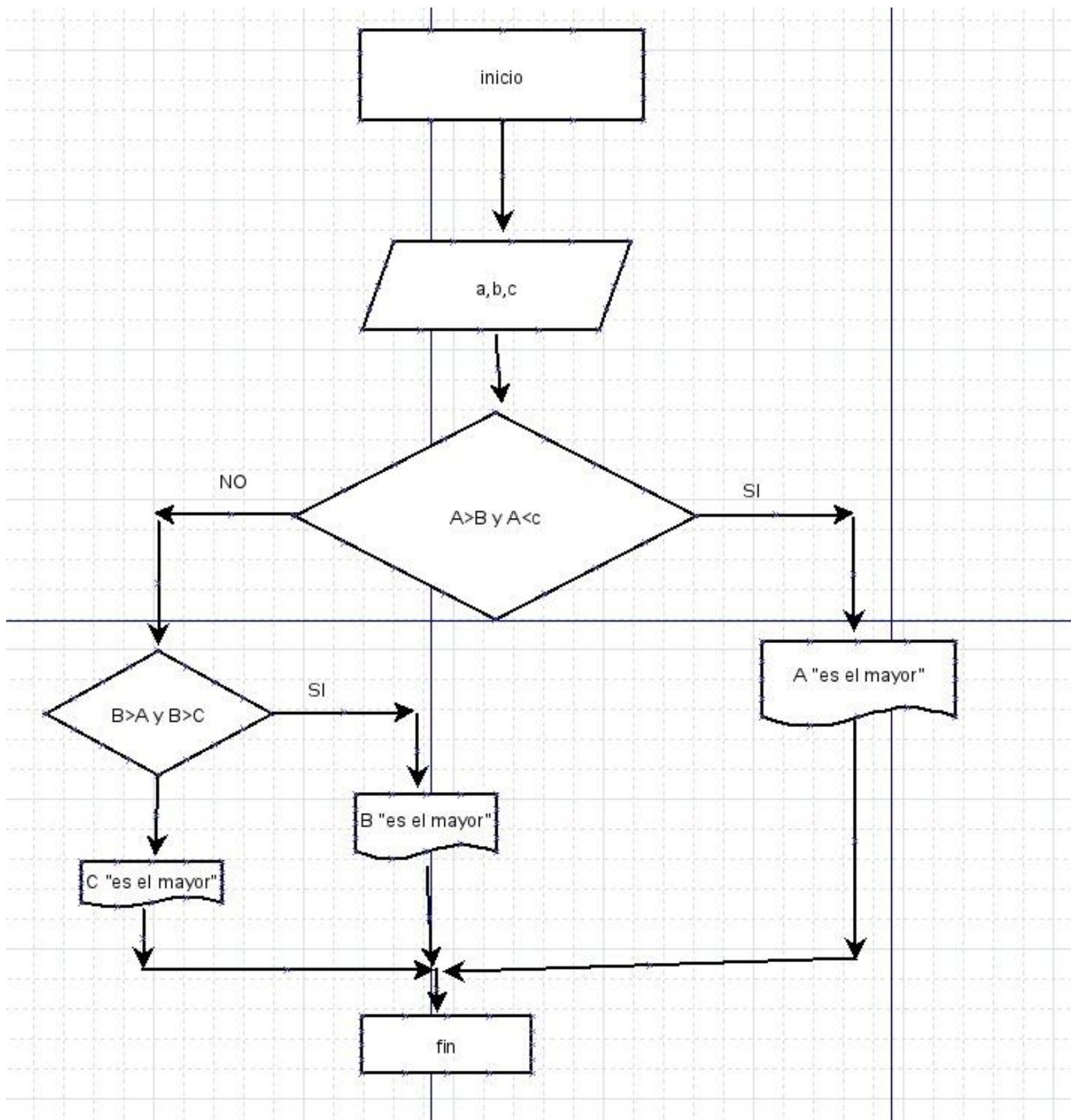
5.Obtener el equivalente a grados F a partir de grados C.



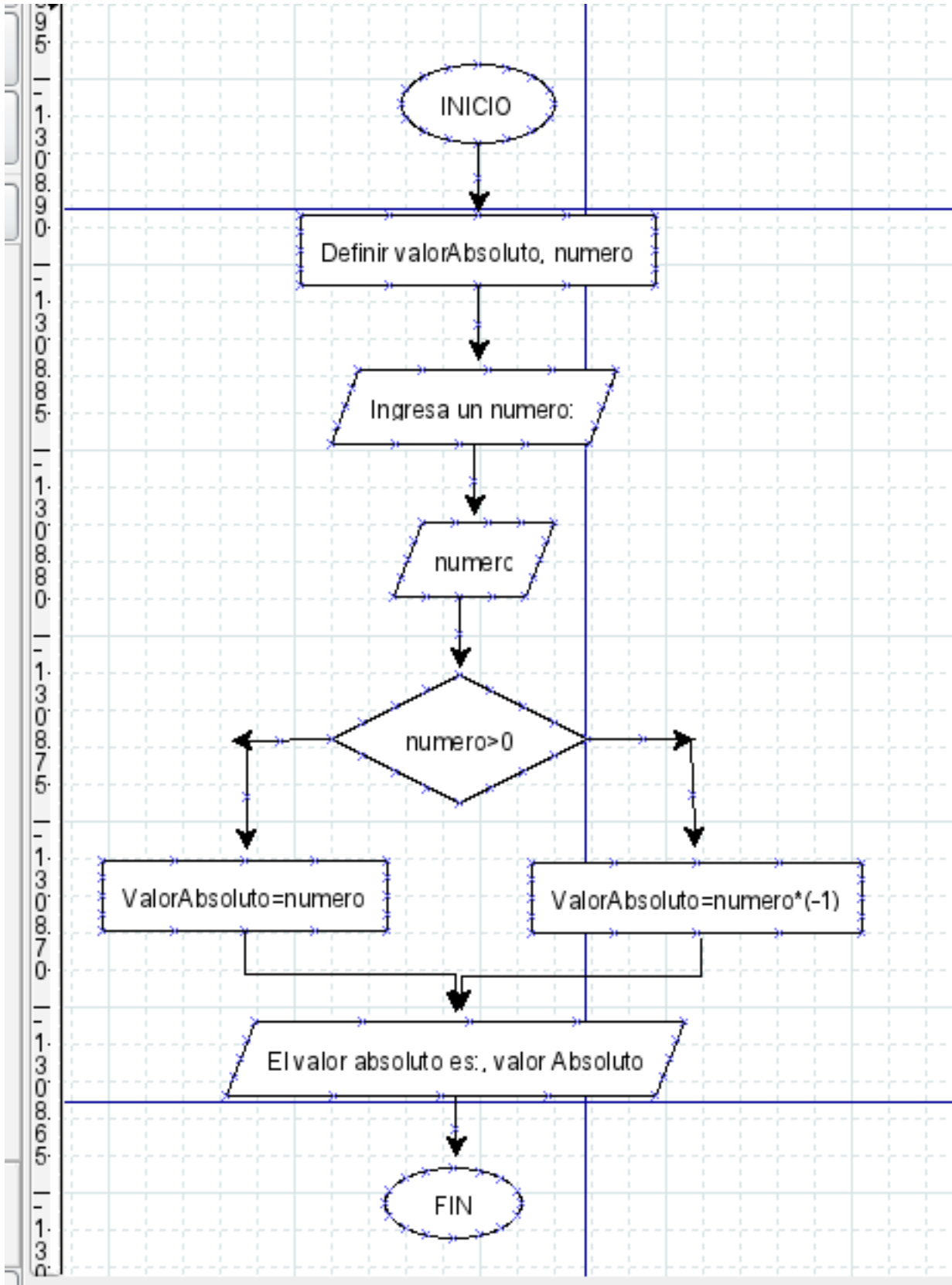
6.-Obtener el equivalente entre dólares y pesos



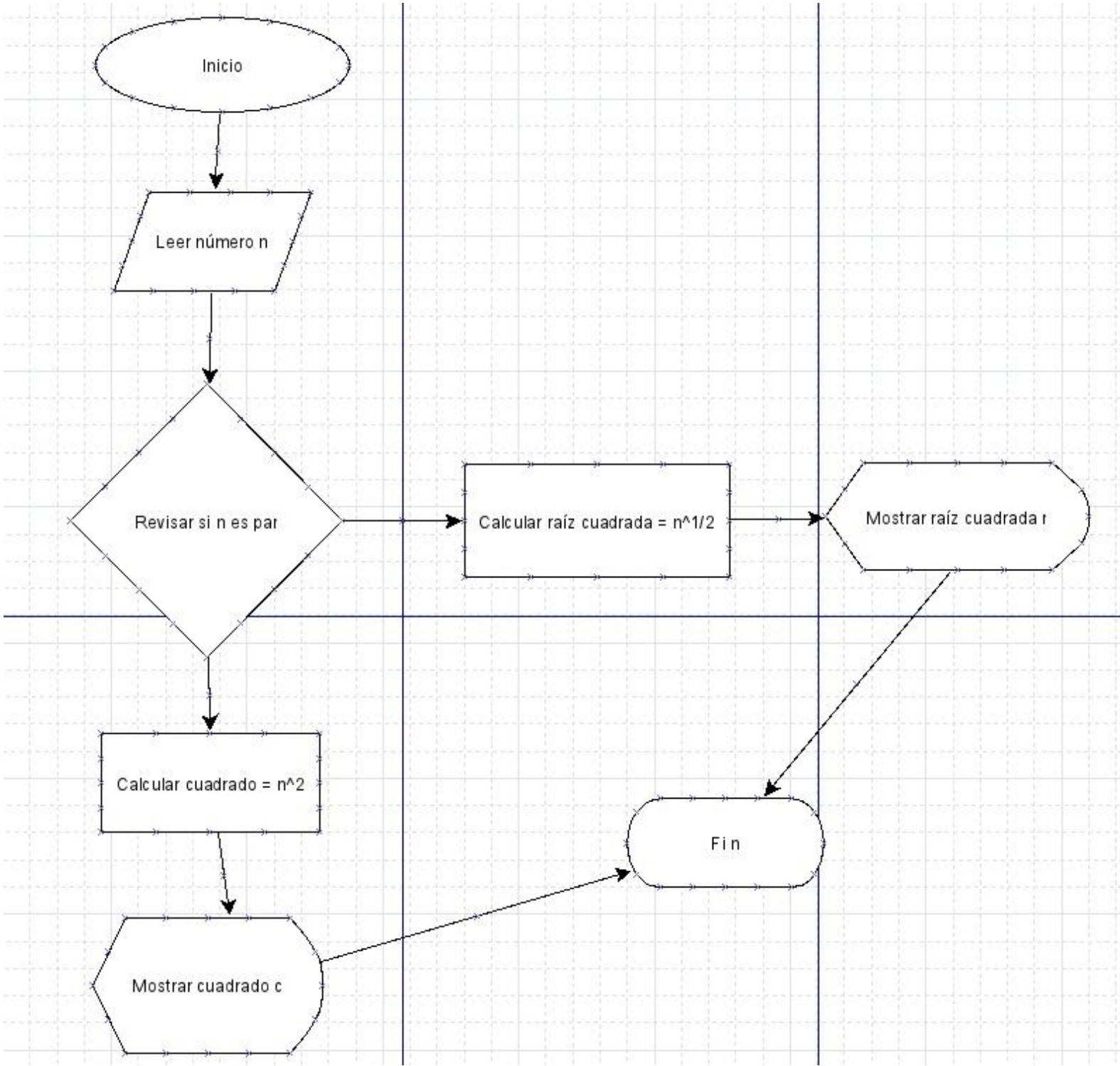
7.- Obtener el mayor de entre tres números, indicando si son iguales



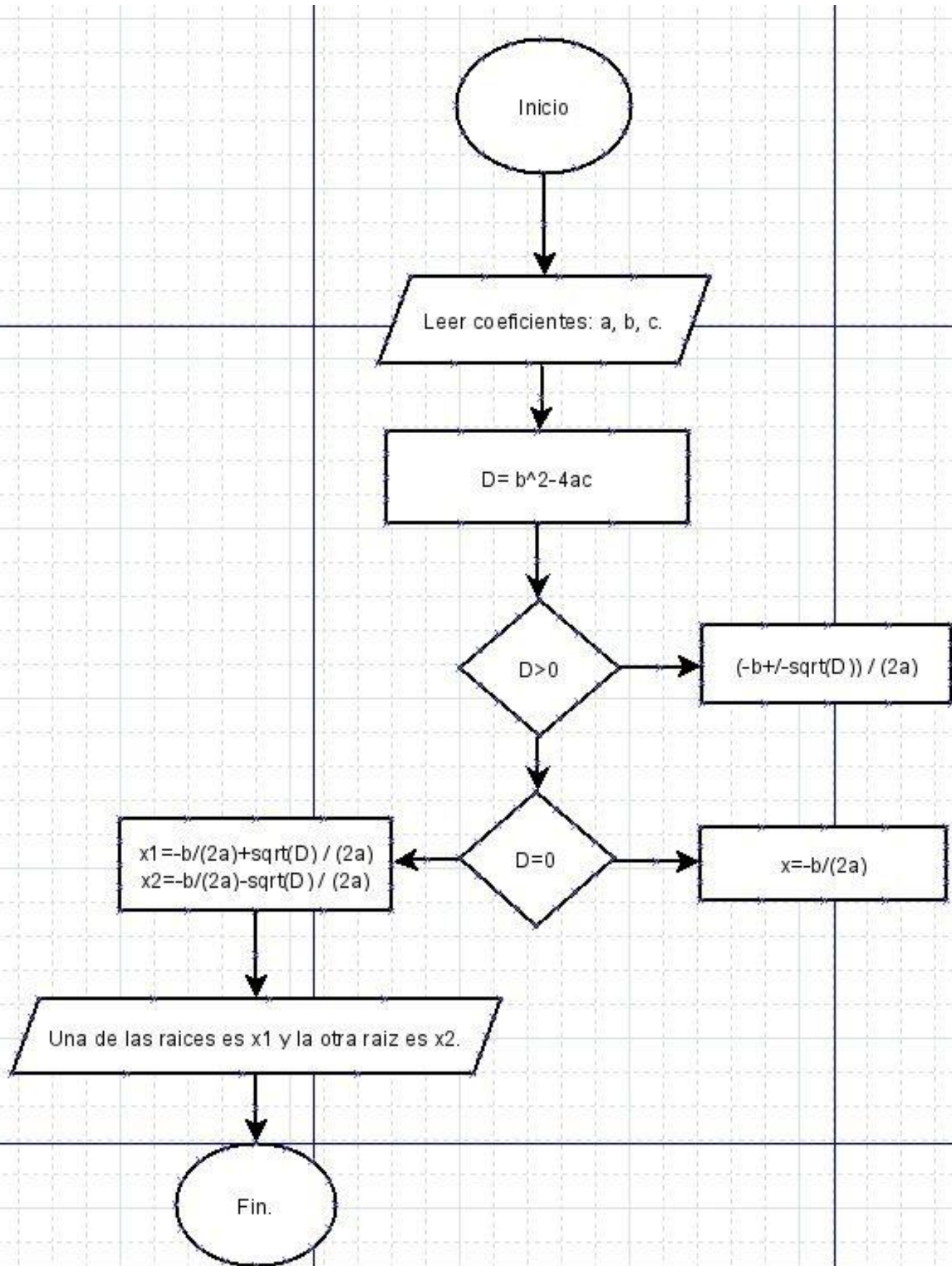
8.-Algoritmo para el valor absoluto de un número



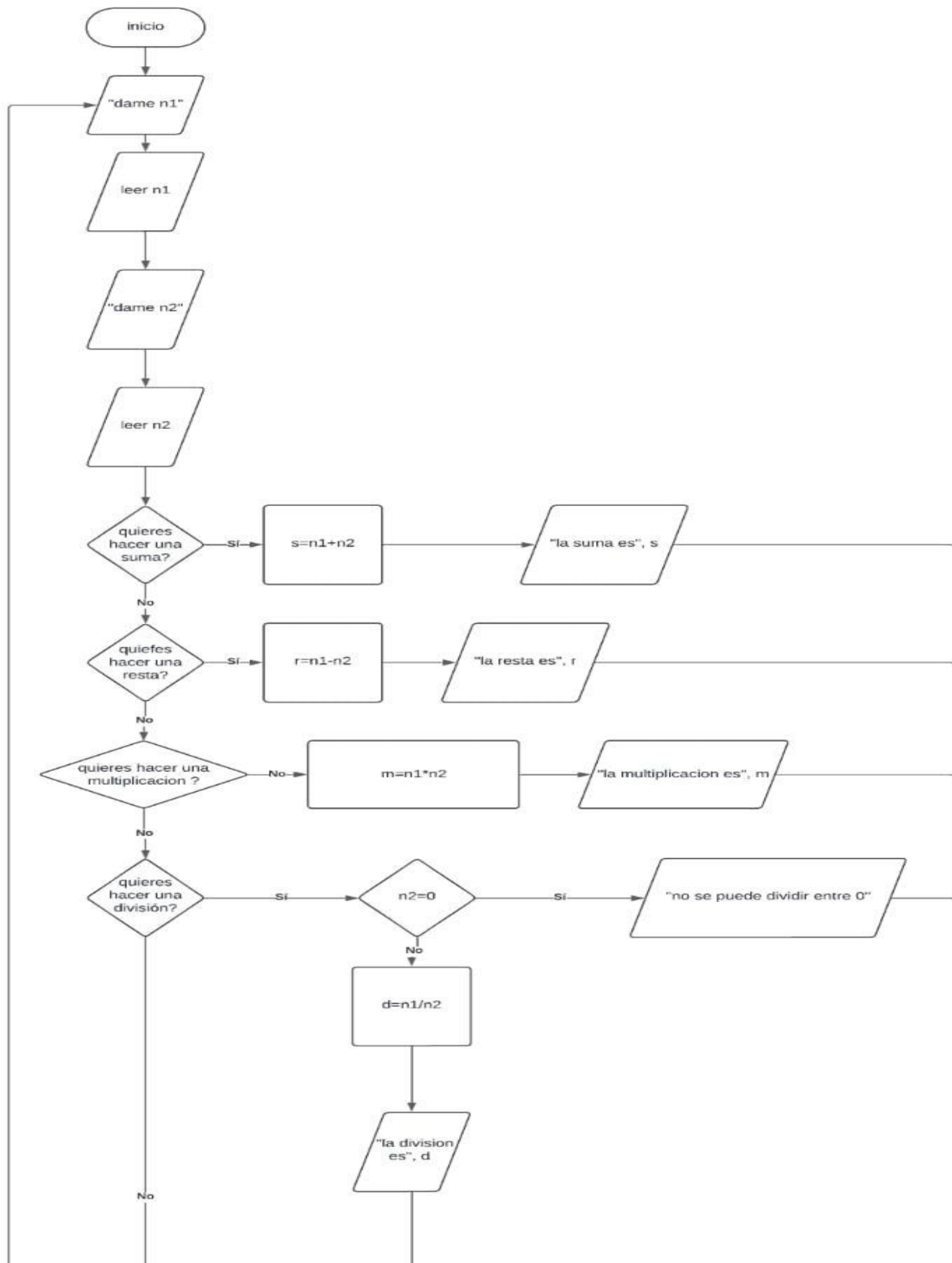
9.- A partir de un número si es par obtener su cuadrado y si es impar obtener su raíz cuadrada



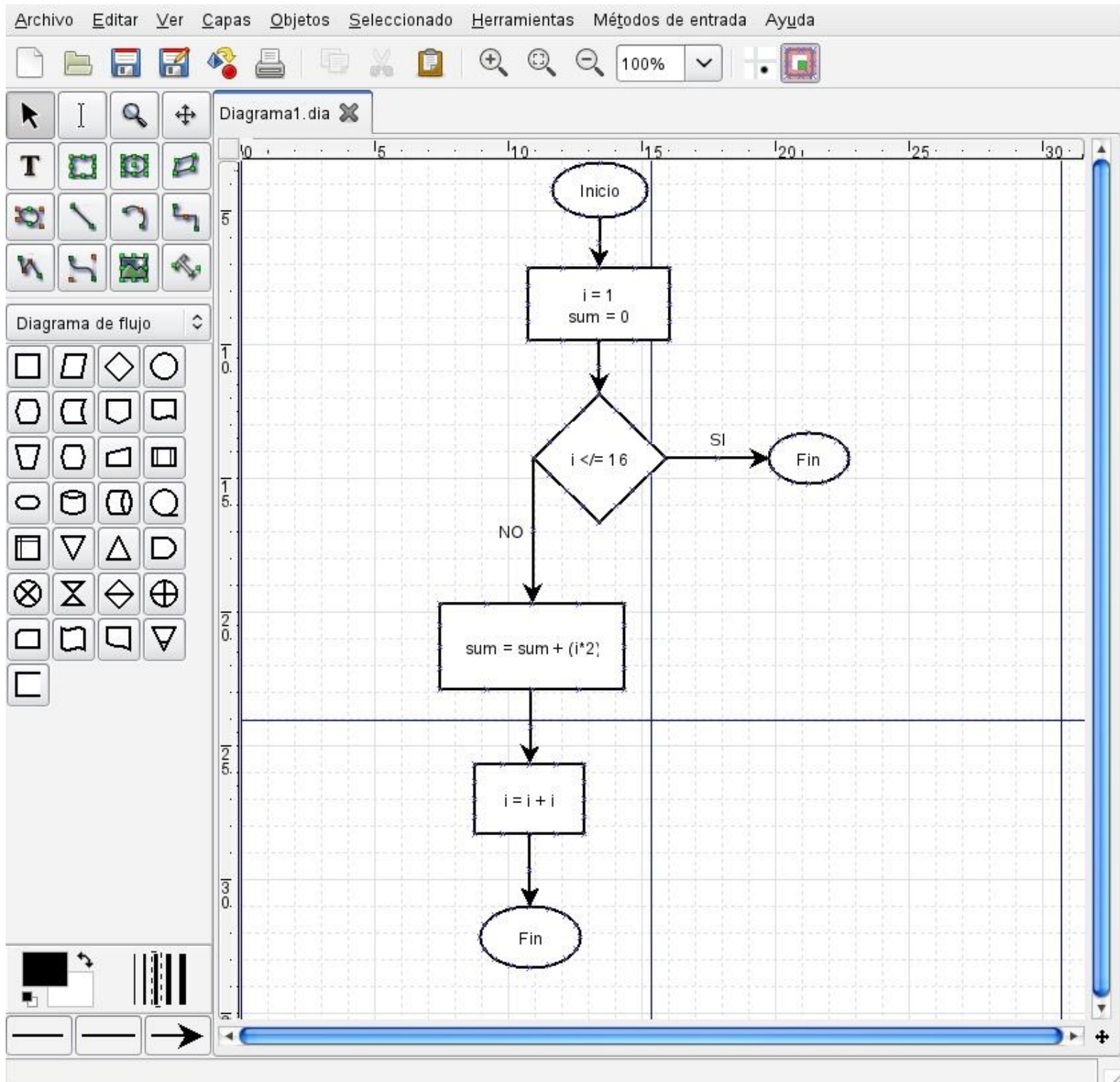
10.-obtener la raíz de un polinomio de 2o grado con la fórmula general



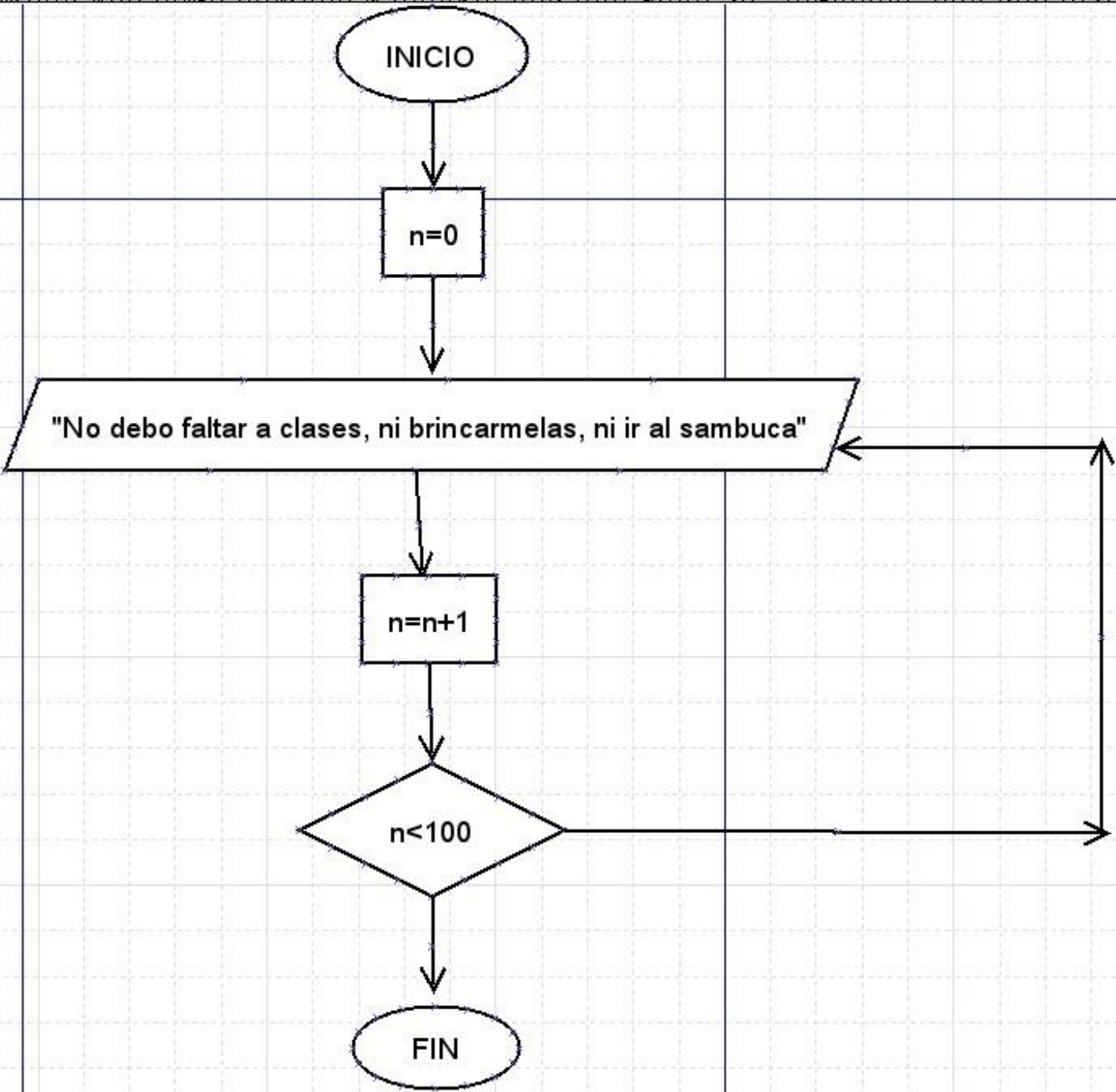
11.-Calculadora (+-*/) no dividir entre cero:



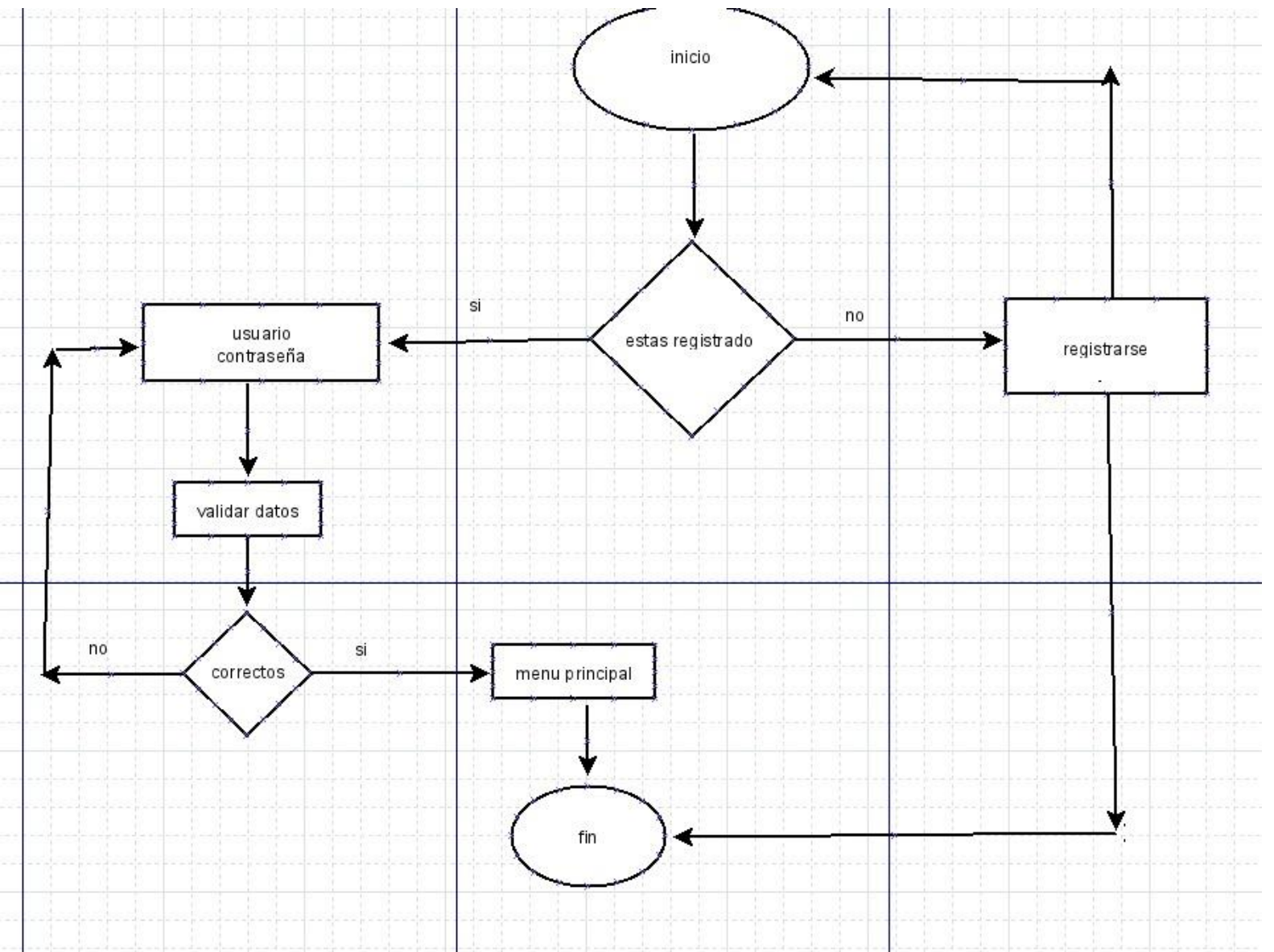
12.- Sumatoria de los primeros 16 números pares



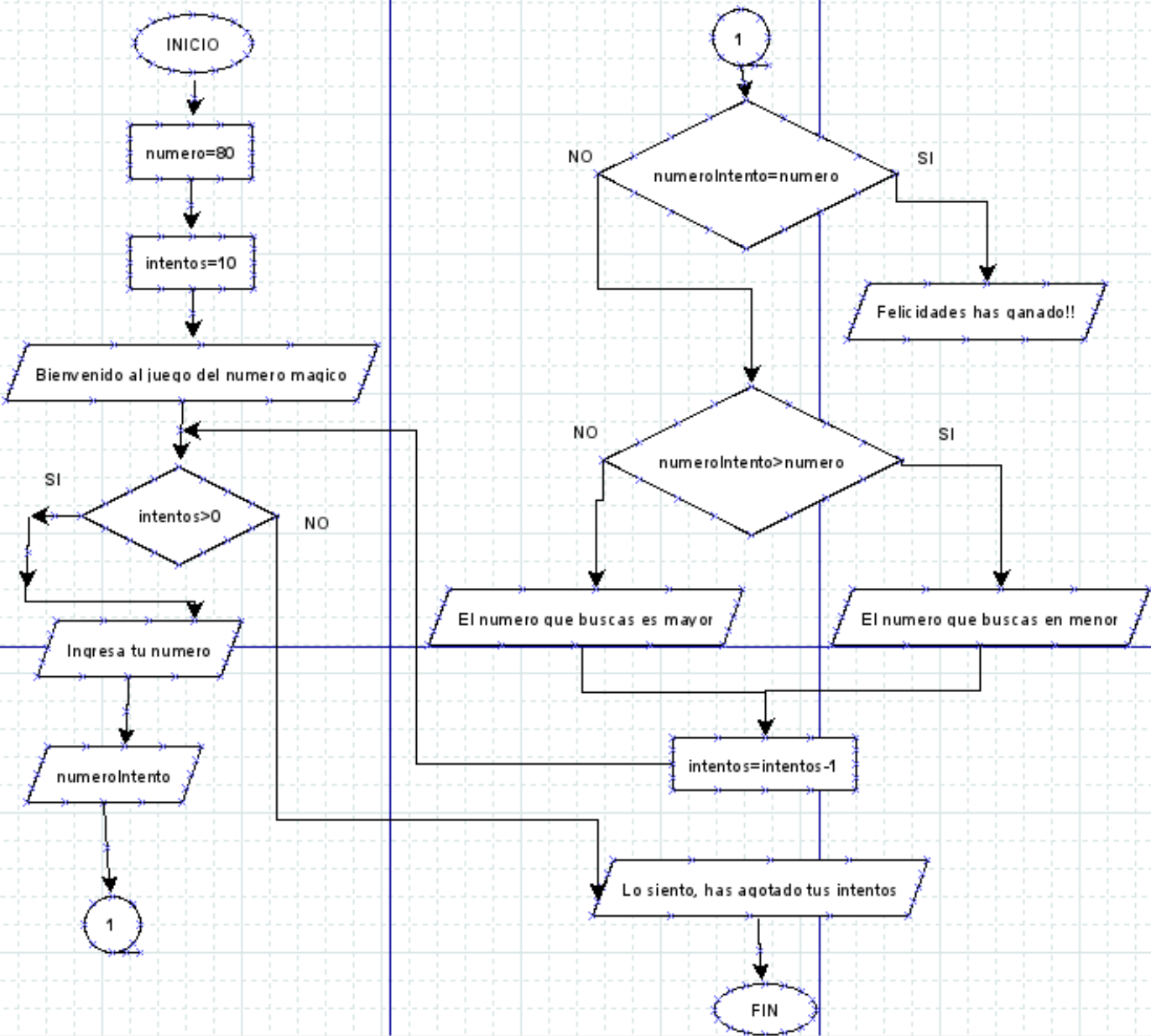
13.- No debo faltar a clases 100 veces



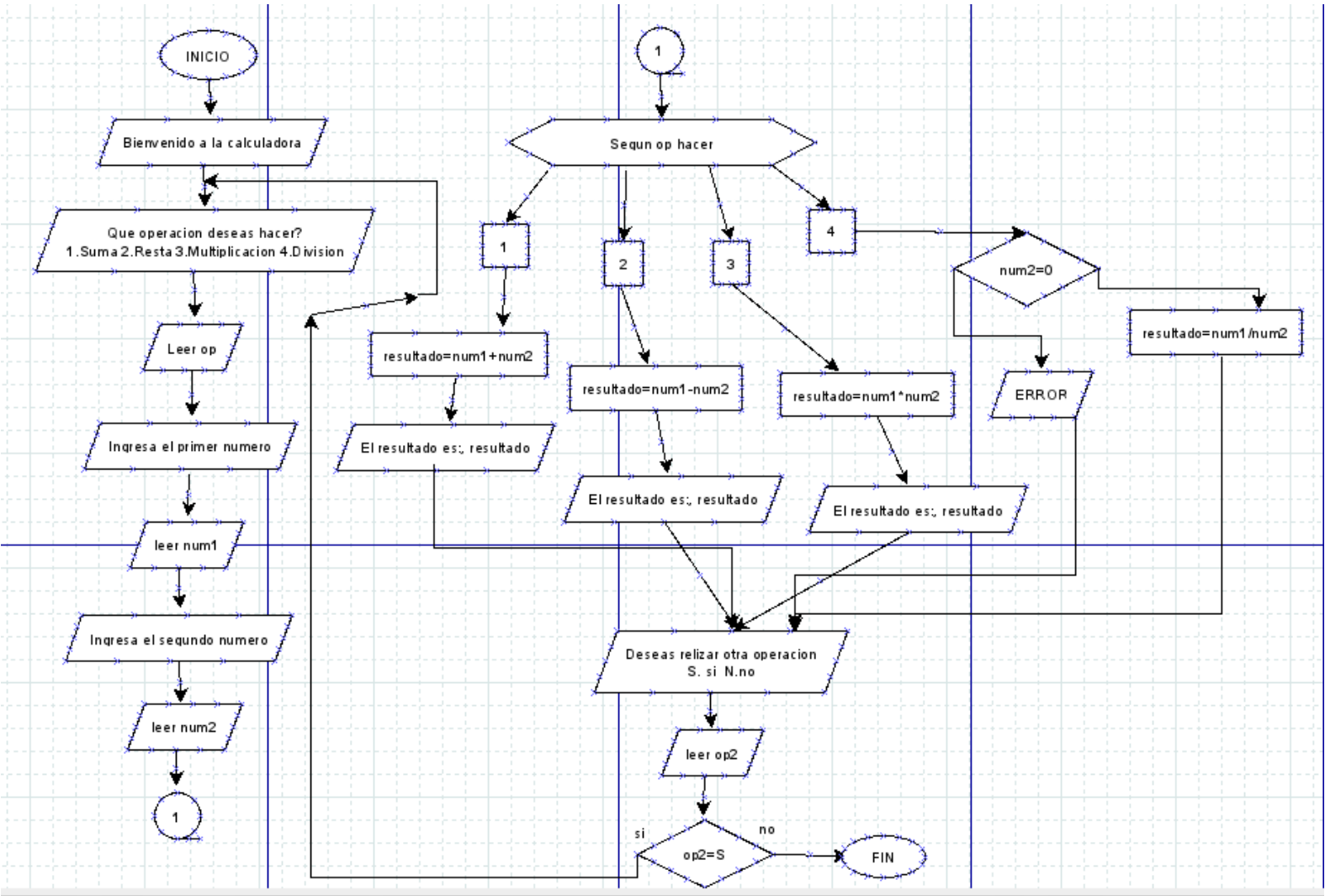
14.- Gestor de Contraseñas



15.-Algoritmo número mágico



16.- Calculadora de dos números donde se puede reiniciar la calculadora



Observaciones

¿Qué fue lo que se me dificultó?

Lo que realmente se me dificultó de esta práctica fue acostumbrarme a usar la app de Dia pues era algo nuevo para mí y los primeros diagramas me costó algo más de trabajo realizarlos, también me costó trabajo los diagramas 15 y 16 ya que al ser estructuras repetitivas y bucles, me confundía al momento de colocar las flechas y de poner las opciones que el usuario podía elegir.

¿Cómo lo resolví?

Lo resolví conforme fui haciendo los diagramas me fui acoplando cada vez más al uso de la app y a las herramientas que esta maneja, también pude guiarme de diagramas de flujo hechos en clase con el profesor y finalmente los diagramas 15 y 16 pude hacerlos de forma que primero escribía el pseudocódigo y de acuerdo a eso me guiaba para saber donde debían ir cada una de las flechas y la unión con su respectivo recuadro para poder realizar el diagrama.

Conclusiones

Finalmente mi conclusión sobre esta práctica es que es bueno aprender a usar una nueva herramienta de diagramas de flujo como es Dia, en lo personal prefiero hacer los diagramas a mano, pero como alternativa es bastante buena, también pude practicar la elaboración de diagramas de flujo desde el pseudocódigo por medio de las instrucciones y comandos que hay en este.