

### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

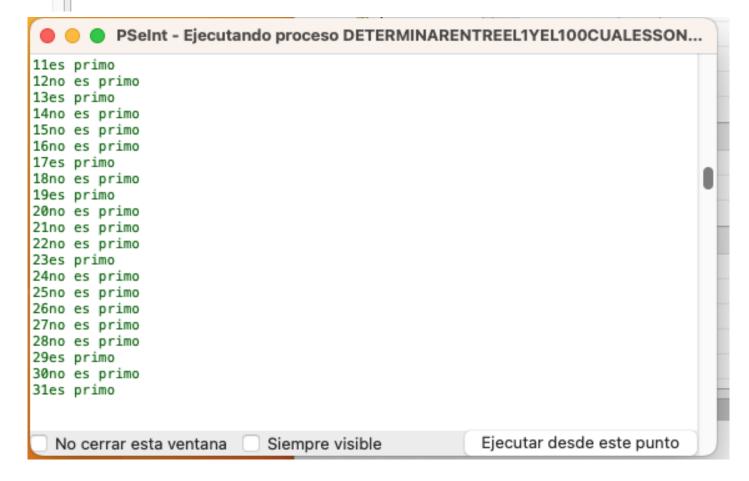
Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	Manuel Enrique Castañeda Castañeda
Asignatura:	Fundamentos de la Programacion
Grupo:	133 A
No de Práctica(s):	Practica 05
Integrante(s):	Oscar Alessandro Barcenas Gomez
No. de lista o brigada:	04
Semestre:	Primer Semestre
Fecha de entrega:	23/09/2024
Observaciones:	
C	ALIFICACIÓN:

```
Proceso Determinarentreel1yel100cualessonprimos
             Definir k, i, contador Como Entero;
      3
             Definir Primo Como Logico:
      4
             Para i←2 Hasta 100 Con Paso 1 Hacer
                 contador←0;
                 Primo 

Verdadero:
      7
                 Para k←1 Hasta i Con Paso 1 Hacer
                     Si i%k=0 Entonces
      9
                          contador←contador+1:
     10
                     FinSi
     11
                 FinPara
     12
             si contador=2 Entonces
     13
                                     "es primo";
                 Escribir
     14
                             i,
     15
             sino
                 Escribir i,
                                    "no es primo"
     16
o)
     17
             FinSi
     18
             Fin Para
     19
     20
     21
     22 FinProceso
     23
```



```
Proceso SerieFibonacci
         Definir x Como Entero
         Definir a,b,c Como Real
  3
         Escribir "Ingrese x"
  4
         leer x;
         a←0
  7
         b←1
  8
         Para i←1 Hasta x Hacer
  9
             Escribir a
             c←a+b
 10
 11
             a←b
             b<del>c</del>c
 12
 13
         Fin Para
 14
 15
 16
 17 FinProceso
 18
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso SERIEFIBONACCI

**** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese x
> 8
0
1
1
2
3
5
8
13
**** Ejecución Finalizada. ***

No cerrar esta ventana Siempre visible Reiniciar
```

```
<sin_titulo>* <sin_titulo>* <sin_titulo>* 🛭
    Algoritmo factorial
         Definir num, fact Como Real
 2
         fact+1
         Escribir "ingrese un numero"
 4
         leer num
         Para i←1 hasta num Con Paso 1 Hacer
 6
             fact+fact*i
 7
 8
         FinPara
         Escribir "El factorial de", num, "es:", fact
 9
10
    FinAlgoritmo
11
12
13
```

# • • •

## PSeInt - Ejecutando proceso FACTORIAL

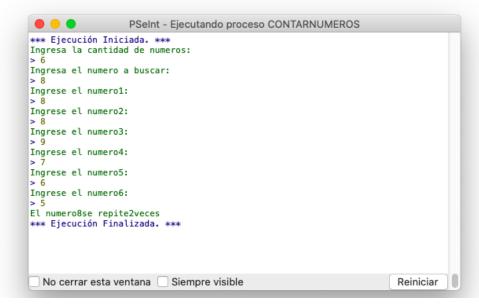
```
*** Ejecución Iniciada. ***
ingrese un numero
> 6
El factorial de6es:720
*** Ejecución Finalizada. ***
```

```
Algoritmo ContarNumeros
 1
 2
        Definir num, i, contador, cantidad, numeroIngresado Como Entero
 3
        Escribir "Ingresa la cantidad de numeros:"
 4
        Leer cantidad
 5
        Escribir "Ingresa el numero a buscar:"
 6
        Leer num
 7
        contador < 0
        Para i+1 hasta cantidad Hacer
 8
            Escribir "Ingrese el numero",i,":"
 9
            Leer numeroIngresado
10
            si numeroIngresado=num Entonces
11
                contador + contador + 1
12
            FinSi
13
14
        FinPara
        Escribir "El numero", num , "se repite", contador , "veces"
15
16
```

#### FinAlgoritmo

17

18



# **Observaciones**

#### ¿Qué fue lo que se me dificulto?

Se me dificulto mucho los algoritmos de la serie de fibonacci y del factorial ya que intentaba hacer que los numeros solo se sumaran entre ellos y no que siguieran la serie como tal y tambien se me dificulto mucho el uso de structuras repetitivas principalmente el "Para" ya que no sabia como expresarlo y tambien ma causaba confusion el uso de contadores.

#### ¿Cómo lo resolvi?

Lo resolvi preguntando al maestro como es que era la estructura repetitiva y como podia plasmarla en mi algoritmo, posteriormente en casa investigue mas acerca del uso de los contadores para poder usarlos de manera eficaz y tambien investigue en el salon el como se hacia correctamente la serie de fibonacci y lo puede realizar tambien con el uso de contadores y de las estructuras repetitivas.

# **Conclusiones**

En conclusion, yo creo que estos algoritmos es bueno llevarlos a la practica para asi poder tener un mejor dominio de este tipo de estructuras, asi como tambien poder saber cuando es necesario emplearlas y para que otro tipo de procesos nos pueden servir aparte de la programacion y tambien fue interesante ver como se puede hacer algoritmos para series u operaciones matematicas como fue el caso del factorial.