

Oscar BRUNELLE

→ +33 7 49 47 27 20→ oscar.brunelle@amail.com

(

oscarbrunelle.com LinkedIn : Oscar Brunelle

## RECHERCHE DE STAGE

ÉTUDIANT EN 4<sup>ème</sup> ANNÉE DE GÉNIE INFORMATIQUE - BILINGUE ANGLAIS -

Dans le cadre de mes études à l'Université d'Ottawa, je recherche un stage de septembre à décembre 2020, pour une durée d'au moins 14 semaines.

Mon expérience professionnelle est surtout axée sur le **développement web**, je suis également formé et intéressé pour travailler dans d'autres domaines de l'informatique (**réseau**, **sécurité**, **simulation / 3D / jeux-vidéos**).

### **FORMATION**

2017 - Aujourd'hui : Formation d'ingénieur informatique (Alternance)

Université d'Ottawa, Ottawa (Canada)

2014 - 2017 : Baccalauréat Scientifique

Lycée Marguerite de Valois, Angoulême (France)

## **LANGUES**

Français: Langue maternelle

Anglais : Bilingue

Espagnol: Niveau scolaire

Russe : Bases

## **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES**

2020/01 - 2020/05 : Développeur web (Front-end) - Conseil National de Recherches du Canada (CNRC) (Ottawa - Canada)

Travail en équipe au sein du département construction et énergie, apprentissage de l'utilisation de l'énergie dans les batîments et des enjeux du changement climatique Développement d'outils permettant la visualisation et l'analyse de données sur un site web, en utilisant la librarie d3.js

Utilisation de Java pour créer de nouveaux 'endpoints' pour les données

2019/05 - 2019/09 : Développeur web (Fullstack) - Datacloud Networks (Hearst - Canada)

Développement web (tâche principale) : utilisation de MySQL pour la base de données, utilisation de PHP pour le back-end.

Projet de télévision par IP : recherche et contact de partenaires et vendeurs, installation d'antennes et visite de sites, apprentissage des différentes composantes de la télévision par IP, production de rapports.

Développement Android : développement d'une application Android afin d'obtenir des données GPS.

2018/06 - 2018/07 : Support client - Schneider Electric (Angoulême - France)
Aide au support client, création d'une base de données pour faciliter la résolution des problèmes.

Apprentissage des normes UL / CSA / IEEE.

## **PROJETS**

# Site web personnel oscarbrunelle.com

Utilisation de WAMP, MySQL et phpMyAdmin.

Création d'outils pour les cours et les tâches répétitives.

Clone de jeux simples.

#### Développement de jeux vidéos

Projets expérimentaux sur **Unity** avec utilisation de **Blender**.

Recherches et programmation d'algorithmes liés aux jeux-vidéos: algorithme du plus court chemin, détection de collision, calcul de forces sur les objets...

Création d'un moteur de jeux pour simplifier et uniformiser le développement; connaissances étendues du Canvas pour la création de jeux et de graphiques sur le web avec Javascript. Joueur de jeux-vidéos.

# **COMPÉTENCES ET TECHNOLOGIES**

#### **Software**

- Web: Languages web (html, css, js), librairies front-end (JQuery, d3.js, Bootstrap, Font Awesome) et back-end avec PHP et Java.
- Base de données : Utilisation professionnelle de MySQL, utilisation de SQLite et de Firebase pour un projet scolaire d'application Android.
- Java: Concurrence et multi-threading, sémaphores.
- C/C++: Création de processus et de tuyaux.
- Android: Testing d'applications avec Espresso ou CircleCI, implémentation de base de données, utilisation du GPS.
- Go: Concurrence avec les goroutines et les canaux, sémaphores.
- Python / Matlab / R : Connaissance des bases.
- Prolog / Scheme : Cours sur les paradigmes de programmation.
- Gestion de version: Utilisation professionnelle de GitLab et de Subversion SVN, utilisation de GitHub pour des projets personnels et de groupe.
- Communications et réseaux : Utilisation de Wireshark pour un cours.

#### Hardware

- VHDL / Assembly / C: Utilisation de languages de bas niveau pour programmer des cartes Altera DE2-115.
- Arduino : Atelier et expériences sur la carte Arduino Uno.
- Soudure
- Impression 3D

## Systèmes d'exploitations

- Windows: Utilisation journalière.
- Unix: Utilisation de Ubuntu pour Windows et d'une machine virtuelle Kali.