



Oscar BRUNELLE

Téléphone : [+33 749472720](tel:+33749472720)

Mail : oscar.brunelle@gmail.com

Site personnel : oscarbrunelle.com

LinkedIn : [Oscar Brunelle](https://www.linkedin.com/in/OscarBrunelle)

FORMATIONS

2017 – 2020 : Formation
d'ingénieur informatique
(Alternance)
Université d'Ottawa
Ottawa - Canada

2014 – 2017 : Baccalauréat
Scientifique
Lycée Marguerite de Valois
Angoulême – France

Permis B

LANGUES

Français : Langue maternelle

Anglais : Bilingue

Espagnol : Niveau scolaire

Russe : Bases

PROJETS

Site personnel - oscarbrunelle.com
Création d'outils pour les cours et
les tâches répétitives.

Développement de jeux-vidéos
Petits projets sur Unity avec
utilisation de Blender.
Clones de jeux simples avec
Javascript.

Formé en tant qu'ingénieur informatique, principalement expérimenté en tant que
développeur web.
Bilingue Français / Anglais.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2020/09 - 2020/12 : Ingénieur Logiciels
Schneider Electric / Angoulême - France

Utilisation de Node-RED (module Node.js) pour extraire les données de capteurs et les
visualiser :

- en réalité virtuelle sur une tablette avec Augmented Operator Advisor;
- dans des graphiques sur le web avec Aveva Insight.

=> Développement d'une valise de présentation des produits Schneider.

2020/01 - 2020/04 : Développeur web (front end)

Conseil National de Recherches du Canada (CNRC) / Ottawa - Canada

Travail en équipe au sein du département construction et énergie, apprentissage de
l'utilisation de l'énergie dans les bâtiments et des enjeux du changement climatique.

Développement d'outils et de graphiques sur des sites web, en utilisant la librairie d3.js.

Utilisation de Java pour créer de nouveaux end points pour les données.

2019/05 - 2019/08 : Développeur web (full stack)

Datacloud Networks / Hearst - Canada

Développement web (PHP / MySQL) : création d'un site web pour l'université de Hearst.

Projet de télévision par IP : recherche et contact de partenaires et de vendeurs, installation
d'antennes et visite de sites, apprentissage des différentes composantes de la télévision
par IP, production de rapports.

Développement Android : développement d'une application afin d'obtenir des données GPS.

2018/06 - 2018/07 : Support client

Schneider Electric Angoulême - France

Création d'une base de données pour faciliter le support, utilisation de Salesforce.

Apprentissage des normes UL / CSA / IEEE.

COMPÉTENCES ET TECHNOLOGIES

Software

- Langages web : HTML, CSS, js, librairies front-end (jQuery, d3.js, Bootstrap, Font Awesome), back-end avec PHP et Java.
- Langages de programmation :
 - Java / C++ / Python / Go
 - R / Matlab
- Base de données : MySQL (web), SQLite et Firebase (application Android).
- Testing d'application : Espresso et CircleCI.
- Gestion de version : GitHub / GitLab, TortoiseSVN / Subversion SVN.
- Communications et réseaux : utilisation basique de Wireshark.

Hardware

- Programmation bas-niveau : VHDL / Assembly / C pour programmer des cartes Altera DE2-115.
- Arduino : utilisation basique de la carte Arduino Uno.
- Autres : bases en soudure et en impression 3D.

Systèmes d'exploitation

- Windows : utilisation journalière.
- Unix : Ubuntu, machine virtuelle Kali.