

Oscar Brunelle

oscar.brunelle@gmail.com 07 49 47 27 20 oscarbrunelle.com GitHub / LinkedIn

Développeur Web

Formation d'ingénieur informatique. Expérience professionnelle dans le développement web.

Formation

BAC +4 Génie informatique - Alternance : 2020 (Canada)

Université d'Ottawa

BAC S: 2017

Lycée Marguerite de Valois

Permis B: 2017

Expériences professionnelles

Ingénieur Logiciels: 2021/03 - 2021/09

Capgemini

Développeur PHP Symfony: 2021/03 - 2021/06

Développement du site 'LesBonsClics' sous Symfony PHP.

Ingénieur tests autos QA: 2021/06 - 2021/09

Développement et maintenance de tests autos avec RobotFramework.

Ingénieur Logiciels: 2020/09 - 2020/12

Schneider Electric

Écriture et réalisation d'une démo interactive des produits Schneider. Communication tablette/IPC/dashboard et interface avec **Node-RED**. Visualisation instantanée des données des capteurs avec (Aveva Insight).

Dév. web (front-end): 2020/01 - 2020/04 (Canada)

Conseil National de Recherches Canada (CNRC)

Dashboards de suivis de consommation pour des clients gouvernementaux. Création de graphiques avec d3.js.

Ajout d'end-points pour le back-end avec Java.

Dév. web (fullstack): 2019/05 - 2019/08 (Canada)

Datacloud Networks

Développement from scratch du site interne de l'université locale sous PHP. IPTV : recherche de partenaires, installation d'antennes, études de marché. Développement d'une POC d'application Android avec utilisation du GPS.

Compétences

Web

Frameworks / Langages: js, Java, PHP (pure), Symfony

Base de données: MySQL, SQLite, Firebase

Software

Programmation: scripting avec Python

Gestion de version: Git, Subversion SVN (TortoiseSVN)

Intégration continue: Espresso, circleCI

Statistiques et traitements audio avec Matlab et R

Hardware

Programmation bas-niveau: VHDL / Assembly / C pour cartes Altera

Arduino: utilisation basique de la carte Arduino Uno

Autres: soudure et impression 3D

Projets

Web et programmation

Site personnel - oscarbrunelle.com

Étude et visualisation intéractive d'algorithmes: <u>A*</u> et <u>Dijkstra</u>.

Écriture de ce CV en HTML/CSS/js.

Apprentissage des formats SVG et GIF, étude des QR codes.

Open-source: Première contribution au projet Mozilla!

Développement de jeux-vidéos

Petits projets sur Unity et en Javascript de jeux basiques.

Bases de design sur Blender.

Intérêt pour le Game Dev et la 3D.

Centres d'intérêts

Langues

Anglais: Courant

Espagnol : Niveau scolaire Russe : Lecture et écriture

Basket

Meneur / Ailier fort (+10 ans) Participation aux événements du club.

Guitare

Bases, solfège